# 一文快速入门FISCO BCOS Node.js SDK

原创 李陈希 FISCO BCOS开源社区 2019-11-04



# 李陈希

FISCO BCOS核心开发者

喜欢并行的艺术

SDK一般是指为了方便开发者为系统开发应用而提供的API、开发辅助工具以及文档的集合。面对不同的开发者群体,FISCO BCOS已经相继推出了面向企业级应用开发者的Java SDK(功能丰富、稳定),以及面向个人开发者的Python SDK(上手迅速、轻便)。

在实际推广过程中,我们发现有部分开发者习惯使用JavaScript构建应用前端,倘若此时能有一个支持使用JavaScript进行后端开发的SDK,那么前后端的语言壁垒能够进一步被打破——开发者只需了解JavaScript,便能完成整个FISCO BCOS应用程序的前后端开发。

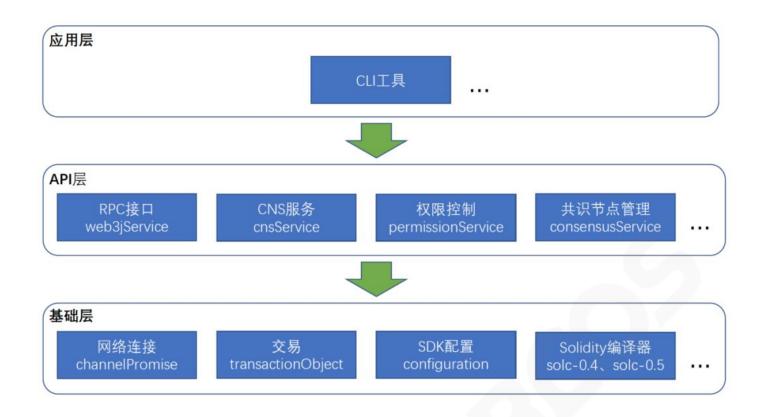
在此背景下, FISCO BCOS Node.js SDK诞生了。本文将会介绍Node.js SDK的设计及使用。

FISCO BCOS .....

一、SDK的设计

Node.js SDK遵循分层设计原则,层与层之间界限清晰、功能明确,下图为Node.js SDK的架构示意图:

— AUTHOR I 作档



#### 图中自底向上依次为:

- **基础层**: 提供网络通信、交易构造及签名、合约编译等基础功能;
- API层:基于基础层提供的功能,对FISCO BCOS常用功能进行了进一步地封装,暴露出API用于给上层的应用层调用。这些API覆盖基本的JSON RPC功能(查询链状态、部署合约等)及预编译合约功能(权限管理、CNS服务等);
- **应用层**:使用Node.js SDK进行二次开发的应用程序均属于此层,如Node.js SDK自带的 CLI (Command-Line Interface,命令行界面)链管理工具。

# 二、SDK的安装

### 2.1 环境准备

Node.js SDK依赖下列软件:

• 8.10.0或以上的版本的Node.js, 5.6.0或以上的版本的NPM;

● Python2、g++及make。Solidity编译器solc需要编译后才能使用,编译所需基础软件需要用户提供,其中Python2用于运行构建工具node-gyp,g++和make则是用于编译solc。对于没有g++和make的Windows用户,可以安装 windows-build-tools再进行构建。

### 2.2 安装SDK

- 从https://github.com/FISCO-BCOS/nodejs-sdk下载sdk;
- 进入nodeis-sdk目录;
- 执行npm i。Node.js SDK使用lerna管理依赖项,此步用于安装lerna;
- 执行npm repoclean。初次安装时无需执行该命令,但如果出现了安装到一半被打断等情况,建议先执行该命令以清除所有依赖项;
- 执行npm run bootstrap, 此命令会安装SDK的所有依赖项。

上述所有命令执行完后, API层的目录结构如下图所示:





对于应用开发者,可以重点关注 nodejs-sdk/packages/api/web3j 及 nodejs-sdk/packages/api/precompiled目录,SDK提供的所有API均位于这两个目录下的模块中,应用开发过程中通过require语句导入相应模块即可。

### 三、使用SDK进行开发

3.1 初始化

使用Node.js SDK的所有功能前,必须对SDK进行配置,配置以.json格式配置文件的形式提供。主要包括以下配置项:

- privateKey: FISCO BCOS基于公私钥体系,每个账户(公钥)均有一个对应的私钥,SDK 需要使用该私钥对交易进行签名;
- **nodes**: SDK连接的节点,可以有多个,当节点数大于1时,SDK的每次请求都会随机从 nodes调出一个节点发送;
- authentication: SDK使用Channel协议与节点进行通信, Channel使用SSL安全传输协议 传输数据,在双方建立通信前,需要进行必要的身份验证。因此这个配置项中需要指明SDK 私钥文件、证书文件、CA根证书文件的路径,这些文件通常是在生成链的阶段自动生成;
- **groupID**: FISCO BCOS使用多群组架构,同一个节点可以隶属于多个群组,因此需要指明 SDK需要连接的链的群组ID;
- **timeout**: 受限于网络环境, SDK的请求有可能超时, 因此可能会导致调用SDK接口的程序陷入无尽等待, 因此需要指定一个超时时间, SDK在请求超时后强制返回并向调用者返回错误。

开发者需要在初始化阶段将配置文件载入Configuration对象中,Configuration对象是全局唯一的 且被所有模块共享。

### 3.2 调用示例

以一个简单的获取当前块高的程序为例,调用步骤如下:

- 1、初始化Configuration对象,将配置文件路径传入Configuration对象的setConfig函数:
  - 1 const Configuration = require('./nodejs-sdk/packages/api/common/config
  - 2 Configuration.setConfig(path.join(\_\_dirname, args.config));
- 2、获取当前块高的API位于Web3jService中,构造一个该对象:

```
const Web3jService = require('./nodejs-sdk/packages/api').Web3jService
let web3jService = new Web3jService();
```

3、调用Web3jService的getBlockNumber接口,获取返回值并在控制台中输出:

```
web3jService.getBlockNumber().then(blockNumber => {
      console.log(blockNumber)
});
```

需要注意的是,上述代码中使用了Promise.protoype.then方法。Promise正如其名字所示,封装了一个异步的操作,并且"承诺"在这个操作结束后,一定会调用用户在then或者catch中指定的回调函数。

由于Node.js天然支持异步的特性,Promise的概念在Node.js SDK处处存在(细心的读者可能已经注意到,Node.js SDK基础层中负责Channel通信的模块叫做channelPromise)。Node.js SDK的API调用约定是:所有的API调用时均返回Promise对象,开发者需要使用await或then...catch...方法才获取到调用结果。因此开发者在调用API时需要小心,如果直接使用了API的返回值,会很容易导致bug。

## 四、使用CLI工具

Node.js SDK除了提供API外,还提供了一个小巧的CLI工具供用户直接在命令行中对链进行操作,同时CLI工具也是一个展示如何使用Node.js SDK进行二次开发的示例。

CLI工具位于packages/cli目录下,若需要使用则需要进入该目录并执行./cli.js脚本,使用之前同样需要进行配置,配置文件位于packages/cli/conf/config.json文件中。以下给出了几个使用示例:

1、查看所连节点的版本:

2、获取当前块高:

3、部署合约,部署之前合约需要放置于packages/cli/contracts目录中。

4、调用HelloWorld合约的get方法:

```
lichenxi@lichenxideMacBook-Pro >~/Work/nodejs-sdk/packages/cli / master • ./cli.js call HelloWorld @x861b700f6a86baa8d31d61518149add8e62d770a get | jq {
    "status": "0x0",
    "output": {
        "0": "Hello, World!"
    }
}
```

# 五、Node.js SDK的未来需要你

当前,Node.js SDK还在成长,在某些地方仍然需要进一步打磨,比如需要CLI工具能够解析SQL语句,或者SDK的性能需要优化……

秉承开源的精神,我们相信社区的能量能够将Node.js SDK 变得更加方便易用,欢迎广大开发者

FISCO BCOS

#### FISCO BCOS的代码完全开源且免费

下载地址↓↓↓

https://github.com/FISCO-BCOS/FISCO-BCOS

