알고리즘-12주차-Dynamic Programming

이름 : 유형곤 학번 : 201902722 사용 언어 : Java

<점수표>

RANK	TEAM	SCORE		1-SUBSUM () [1 PO	2-KNAPSACK () [3	POINTS] 3-CHANGE	[3 POINTS]	4-MRDRILLER	[3 POINTS]
2	201902722	10	79	4	7	16		32	
				2 tries	1 try	1 try		1 try	

문제 1: SubSum

문제 : 배열의 최대 부분 합을 구하는 문제

해결 방법 : DP를 활용해 부분 합 알고리즘의 시간복잡도를 낮추면 되는데, 여기서의 겹치는 부분문제는 - 이전까지의 최대 부분 합을 알 경우, 그 다음 인덱스까지의 최대 부분 합을 O(1)만에 알아낼 수 있으므로 이전까지의 최대 부분 합을 구하는 것이 겹친다고 볼 수있다. 좀 더 단순하게 말하자면 arr[k+1]까지의 최대 부분 합을 구하는 문제는 arr[k]의 최대합을 구하는 문제를 포함한다.

시간복잡도: O(N)

```
d[0] = arr[0];
int answer = d[0];
for(int i = 1; i < n; i++) {
    d[i] = Math.max(d[i-1] + arr[i], arr[i]);
    answer = Math.max(answer, d[i]);
}</pre>
```

<SubSum 소스코드>

<SubSum 실행결과>

문제 2 : Knapsack

문제: 0-1 Knapsack 알고리즘으로 배낭에 채워서 얻을 수 있는 최대 가치를 구하는 문제 해결방법: 지금까지 저장된 무게가 w일 때, 현재 물건을 포함시키거나 아닌 경우 가치가 더 큰 경우를 선택 의사코드로 표현하면:

i: from 0 to n-1 //i번째 물건

w: from 0 to W //지금까지 가방에 담긴 무게가 0~W dp[i][w] = max(dp[i-1][w], dp[i-1][w-wi] + vi)

시간복잡도 : O(nw)

의사코드에 모두 나와있으므로 설명 생략.

```
static int n, k;
static int veight[], value[], d[][];
public static int pack(int capacity, int item) {
   if(item == n+1) {
      return 0;
   }
   int ret = d[capacity][item];
   if(ret > 0) {
      return ret;
   }
   ret = pack(capacity, item + 1); //not picking this item
   if(capacity >= veight[item]) {
      ret = Math.max(ret, pack(capacity - weight[item], item + 1) + value[item]);
   }
   d[capacity][item] = ret;
   return ret;
}
```

<Knapsack 소스코드>

```
© Console ⋈ Problems @ Javadoc

<terminated> MrDriller [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8

5 4

1 2 5 0

3 2 0 6

1 4 2 1

5 1 3 2

0 2 4 3

20

| 

<terminated> Knapsack01 (1) [Java Application]

7

6

6 5 2 1 4 3

43 35 21 17 24 49

87
```

<Knapsack 실행결과>

```
문제 3 : Change
문제 :동전 n개로 돈을 거슬러줄 때 가장 작은 동전의 개수
해결 방법 : d[1]~d[k-1]까지의 정답을 구했을 때, d[k]는
for coin in coins:
      d[k] = min(d[k], d[k-coin] + 1)
으로 정의할 수 있습니다. (즉 dl현재 돈에서 각각의 코인을 뺀 경우 거스름돈의 개수)의 최솟
값을 구하면 됩니다.) Improved Recursion와 다른 점은, 이전에는 재귀를 사용해
Top-Down 방식으로 해결해 "남은 돈"이 0이 될 때까지 재귀를 수행한다면, Bottom-Up 방
식에서는 1~n원에 대한 정답을 미리 구해놓습니다.
시간복잡도: O(cn) (n: 구하려는 금액, c: 동전의 개수)
        for(int i = 1; i <= money; i++) {
            d[i] = Integer.MAX VALUE;
        for(int i = 0; i < coin.length; i++) {</pre>
            d[coin[i]] = 1;
        }
        for(int i = 1; i <= money; i++) {
            for(int j = 0; j < coin.length; j++) {
                if(i >= coin[j]) {
                   d[i] = Math.min(d[i], d[i-coin[j]] + 1);
            }
        }
                          <Change 소스코드>
             ■ Console 

Reproblems @ Javadoc
             <terminated> MaxSum [Java Application] C:\Program Files\Java\
            13 7 1 33 16
            5032
            70
```

<Change 실행결과>

문제 4 · Mr Driller

문제 : 주어진 맵에서 주어진 조건으로 맵을 탐색할 때의 최대 이익을 구하는 문제 (RGB 거리와 매우 유사) 주어진 맵은 m by n 행렬 해결방법 : k번째 줄의 i번째 블록에서의 최대 이익은 다음과 같이 정의할 수 있다. d[k][i] = max(d[k-1][i-1], d[k-1][i], d[k-1][i+1]) + money[i][k]

단, (i-1) >= 0 && (i+1) < n

시간복잡도: O(mn)

각각의 행에 대하여 O(m) , d[k][i]를 구하려면 O(3n) = O(n)번의 연산이 필요하다. 따라서 시간복잡도는 O(mn)

```
for(int i = 0; i < n; i++) {
    d[0][i] = map[0][i];
}
int dx[] = \{1, -1, 0\};
for(int i = 1; i < m; i++) {
    for (int j = 0; j < n; j++) {
        for (int k = 0; k < 3; k++) {
            int x = dx[k] + j;
            if(0 <= x && x < n) {
                d[i][j] = Math.max(d[i][j], d[i-l][x]);
            1
        d[i][j] += map[i][j];
   }
1
int answer = 0;
for(int i = 0; i < n; i++) {
    answer = Math.max(answer, d[m-1][i]);
}
```

<Mr.Driller 소스코드>

```
Console Signature Problems @ Javadoc <a href="#">
<terminated > MrDriller [Java Application] C:\text{\text{Program Files}} Files \text{\text{VJav}} \\
4 4 \\
1 2 5 0 \\
3 2 0 6 \\
1 4 2 1 \\
5 1 3 2 \\
16 \end{align*}
\]
```

<Mr.Driller 실행결과>