

# 如何使用TestFlight进行Beta测试\_百度知道

在iOS

8中，苹果发布了一个叫做TestFlight的新玩意，用于将Beta测试流水化。此前你可能听说过这个东西，因为TestFlight作为一个独立的测试平台已经有些年头了。不过在今年二月份的时候TestFlight的开发商Burstly被苹果收购，于是在之后公开发行的Xcode

6和iOS 8上，你会发现TestFlight整合进了iTunes Connect，你可以通过电子邮件来邀请你的Beta测试成员。

TestFlight提供的管理办法是将测试者分为内部成员和外部成员。理论上说，这两种测试者都可以在测试阶段使用你的App，不过所谓的内部主要是指iTunes

Connect上在你的开发团队里参与技术开发或者管理的成员。你最多可以邀请25个内部成员，而与之相对的外部成员，自然就是指那些不属于你的团队或者公司的测试者，外部测试人员的上限是1000人。这里有一点需要注意的是，在你邀请外部成员参与测试之前，需要先通过苹果的审核。而这一限制在内部成员上就没有，也就是说一旦你把你的App上传到iTunes

Connect上之后内部成员就可以开始进行测试了，无需审核。

本教程默认你的App仅对内部成员开放，所以我们针对的主要是内部测试。一般情况下，进行Beta测试需要完成以下步骤：

1. 在iTunes Connect上创建一个App Record

2. 更新Build版本号

3. 归档并上传App

4. 在iTunes Connect上管理Beta测试

接下来我们从第一个讲起。

在iTunes Connect上创建一个App Record

首先，进行测试之前你需要在iTunes Connect上有一个App Record，iTunes

Connect是基于web的应用，用于开发者管理自己在App Store上的应用。如果你之前做过iOS开发项目，那么你应该能直接登入iTunes

Connect。

登入iTunes Connect之后点击左上方的+号然后选择“New iOS App”，根据提示你需要完成以下内容：

App name - 你的App出现在App Store中的名称

Primary language - App的基本语言，比如中文

Bundle ID - 就是App的Bundle Identifier

Version - App版本号，对于首次发布建议设置为1.0

SKU - 最小存货单位。随便填点什么，比如你的App叫“Awesome Food”

App”，那你可以填“awesome\_food\_app”，命名规则可用的有英文字母、数字、连字符、句点和下划线，但是不能用空格。

点击“Create”创建按钮然后你会跳入下一个界面，完成有关App的细节填写。

## App预览

### iOS

8中，你需要在App预览里加入一段预览视屏。另外你还要为这些尺寸的设备提供至少一张截图:3.5英寸(竖屏640×960像素，横屏960×640像素),4英寸(竖屏640×1136像素，横屏1136×640像素),4.7英寸(750×1334像素),5.5英寸(1242×2208像素)。你也可以参看苹果的iTunes Connect开发者指南了解具体细节。

## 产品描述和URL

下一步，你需要为App提供至少一个关键词的描述，这是一个影响到下载量的重要因素。此前你可能知道ASO优化，关键词优化也是其中之一。上图中我并没有添加任何关键词，如果你想了解如果进行优化可以戳[这里](#)，或者直接Google ASO(如果Google能上的话)。

右边是各种URL，其中support URL是必填的，这里可以填博客什么的，如果没有博客的话可以去WorldPress.com上面注册一个。

## App基本信息

这里要填的就是App的基本信息了，还要上传一个App图标。注意图标不能包含透明度，分辨率为1024×1024像素。下面是例子：

上传的图标是正方形的，不过之后会自动圆角化。

然后填写版本号(比如1.0)，选取App最适合的类别。

接下来是App评级，点击“Click”编辑按钮，进入“Rating”评级填写表格，iTunes Connect会根据你的回答生成一个评级。

版权声明，你可以就填一个年份加姓名，比如2014 AppCoda Limited这样的。

如果想在其他国家和地区发布，那么还需要提供一份Trade Representative Contact Information.

## App更多信息

你可直接跳过前面的环节直奔App Review Information然后填上你的联系方式就行。

这里会有一个demo account，可填可不填，只是针对那些需要注册的应用。

## 版本发布

当 App Review审核通过之后你可以自动或者手动发布你的App，所以这里选择自动发布。

然后点击右上方Save保存。

如果没有漏填的话，“Submit for Review”应该是可用的，那代表你已经成功创建一个App Record.

更新Build版本号

现在回到Xcode，打开项目导航，选择项目和目标，在项目编辑页面中点进General通用标签，确保里面的版本号和刚刚在iTunes

Connect上填写的一致，这里我们是第一次构建该项目，所以Build一栏填写的是1。

归档并上传App

项目归档前记得将App图标签包含进项目文件并且加载出来，你可以在资源目录里进行管理。在Images.xcassets中找到有关AppIcon图标的相关设置。从Finder里找到合适的图标拖进Xcode的图标设置页面，千万注意图标大小一定要跟设备尺寸适配哦。

查看归档方案设置里的配置是Release而不是Debug版本。

如上图操作中配置，从Xcode的菜单栏里按照Product > Scheme > Edit Scheme的顺序点开，选中归档方案查看你的构建配置，其中的选项应该要为Release版本。

如果使用模拟器测试，归档特性是不可用的。所以你需要在方案工具栏里选中iOS设备或者你已经连接上Mac的iPhone。然后点击Product中的归档，如下图：

归档完成后会出现在Organizer中，然后我们准备上传。不过建议先校验一下以防出错，点击Validate校验按钮然后选中开发者账号开始校验。

当校验成功之后，点击Submit提交按钮将归档文件上传iTunes Connect。

在iTunes Connect上管理Beta测试

现在我们回到iTunes Connect上选中刚刚设置的App。你会在PreRelease标签下找到刚刚上传的App然后打开TestFlight Beta

Testing选项为ON。可以看到下面的Inactive变为Invite Testers。

点击Invite Testers然后点击Users and Roles开始邀请内部成员参与测试，当前用户的身份可以是Admin, Legal, 以及Technical. 打开Internal Tester开关就可以设置一个测试者了。

提示：如果在列表里没有找到想邀请的人那么可以点击+号然后添加一个成员并设置身份为Technical，之后再使用这个人的邮箱来激活这个账号。

返回App在Prerelease标签下选中Internal

Testers，之后你会看到你刚刚设置过的测试者，勾选复选框后点击Invite邀请按钮，测试者会收到来自TestFlight Beta

Testing的邀请邮件。

如下图，测试者只需要点击Open

TestFlight按钮就会自动的打开TestFlight应用(如果没有需要先安装)，之后就可以安装你的App的Beta版本。

你的内部测试人员会一直得到你之后的每次更新。

## 总结

苹果关于TestFlight的收购案的确是英明之举。上面我们只是说了一些关于TestFlight的基本使用，如果你还打算开发新的应用，使用这一工具能帮助你创造高质的产品。

[评论](#) | [3](#) [0](#)