iOS 开发主管面试详细情况

应聘者姓名	应聘者手机
期望月薪:	可入职日期:
面试人:	
面试时间:年月	_日点分 至点分
综合评价:	

● 专业知识 1. 深入理解 2. 熟练掌握 3. 基本了解 4. 不了解 一、Objective-语法基础

面向对象: 1. 深入理解 2. 熟练掌握 3. 基本了解 4. 不了解

内存管理: 1. 深入理解 2. 熟练掌握 3. 基本了解 4. 不了解

多线程: 1. 深入理解 2. 熟练掌握 3. 基本了解 4. 不了解

二、iOS SDK

界面开发(代码): 1. 非常熟练 2. 比较熟练 3. 不熟练

界面开发(Storyboard): 1. 非常熟练 2. 比较熟练 3. 基本了解 4. 不了解

网络编程: 1. 深入理解 2. 熟练使用 3. 基本了解 4. 不了解

数据库: 1. 深入理解 2. 熟练使用 3. 基本了解 4. 不了解

三、开发工具

Xcode: 1. 非常熟练 2. 比较熟练 3. 不熟练

Xcode 插件: 1. 非常熟练 2. 比较熟练 3. 不熟练

四、App Store 上架管理

开发证书管理: 1. 非常熟悉 2. 比较熟悉 3. 不熟悉

App 上架流程: 1. 非常熟悉 2. 比较熟悉 3. 不熟悉

五、设计模式

- 1. 深入理解 2. 比较了解 3. 不了解
- 开发习惯 1. 非常好 2. 比较好 3. 比较差 4. 非常差
- 一、开发或学习过程中看到的有用文章是否有保存并归类整理?如果有,用的是什么工具?
- 1. 有 2. 无
- <u>二、有没有用代码片段管理工具建立自己的代码库?如果有,用的是哪一</u>个?
- 1. 有 2. 无
- **管理能力** 1. 非常强 2. 比较强 3. 比较差 4. 非常差

编码规范: 1. 有 2. 无

注释规范: 1. 有 2. 无

SVN 操作规范: 1. 有 2. 无

- 二、是否有建立开发进度管理制度?如果有,用的是什么方式?
- 1. 有 2. 无

三、通过哪些方式把控团队成员提交的代码质量?

是否有对项目工程的代码进行责任划分?

1. 有 2. 无

是否每日或定期检查团队成员提交的代码?

1. 有 2. 无

是否有建立常态化的代码重构制度?

1. 有 2. 无

四、开发规范或管理制度在团队内部落实不下去是如何解决的?是选择放弃还是积极寻找办法去推动落实?

其它

- 一、学习能力
- 1. 非常强 2. 比较强 3. 比较差 4. 非常差
- 二、沟通能力
- 1. 非常强 2. 比较强 3. 比较差 4. 非常差
- 三、团队合作能力
- 1. 非常强 2. 比较强 3. 比较差 4. 非常差

四、责任心

1. 非常强 2. 比较强 3. 比较差 4. 非常差