**iOS开发主管面试详细情况**

应聘者姓名\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 应聘者手机\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

期望月薪：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 可入职日期：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

面试人：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

面试时间：\_\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日 \_\_\_\_点\_\_\_\_分 至 \_\_\_\_点\_\_\_\_分

综合评价：

* **专业知识** 1. 深入理解 2. 熟练掌握 3. 基本了解 4. 不了解

**一、Objective-语法基础**

面向对象：1. 深入理解 2. 熟练掌握 3. 基本了解 4. 不了解

内存管理：1. 深入理解 2. 熟练掌握 3. 基本了解 4. 不了解

多线程：1. 深入理解 2. 熟练掌握 3. 基本了解 4. 不了解

**二、iOS SDK**

界面开发（代码）：1. 非常熟练 2. 比较熟练 3. 不熟练

界面开发（Storyboard）：1. 非常熟练 2. 比较熟练 3. 基本了解 4. 不了解

网络编程：1. 深入理解 2. 熟练使用 3. 基本了解 4. 不了解

数据库：1. 深入理解 2. 熟练使用 3. 基本了解 4. 不了解

**三、开发工具**

Xcode：1. 非常熟练 2. 比较熟练 3. 不熟练

Xcode插件：1. 非常熟练 2. 比较熟练 3. 不熟练

**四、App Store上架管理**

开发证书管理：1. 非常熟悉 2. 比较熟悉 3. 不熟悉

App上架流程：1. 非常熟悉 2. 比较熟悉 3. 不熟悉

**五、设计模式**

1. 深入理解 2. 比较了解 3. 不了解

* **开发习惯** 1. 非常好 2. 比较好 3. 比较差 4. 非常差

**一、开发或学习过程中看到的有用文章是否有保存并归类整理？如果有，用的是什么工具？**

1. 有 2. 无

**二、有没有用代码片段管理工具建立自己的代码库？如果有，用的是哪一个？**

1. 有 2. 无

* **管理能力** 1. 非常强 2. 比较强 3. 比较差 4. 非常差

**一、是否有制定以下开发规范？**

编码规范：1. 有 2. 无

注释规范：1. 有 2. 无

SVN操作规范：1. 有 2. 无

**二、是否有建立开发进度管理制度？如果有，用的是什么方式？**

1. 有 2. 无

**三、通过哪些方式把控团队成员提交的代码质量？**

是否有对项目工程的代码进行责任划分？

1. 有 2. 无

是否每日或定期检查团队成员提交的代码？

1. 有 2. 无

是否有建立常态化的代码重构制度？

1. 有 2. 无

**四、开发规范或管理制度在团队内部落实不下去是如何解决的？是选择放弃还是积极寻找办法去推动落实？**

* **其它**

**一、学习能力**

1. 非常强 2. 比较强 3. 比较差 4. 非常差

**二、沟通能力**

1. 非常强 2. 比较强 3. 比较差 4. 非常差

**三、团队合作能力**

1. 非常强 2. 比较强 3. 比较差 4. 非常差

**四、责任心**

1. 非常强 2. 比较强 3. 比较差 4. 非常差