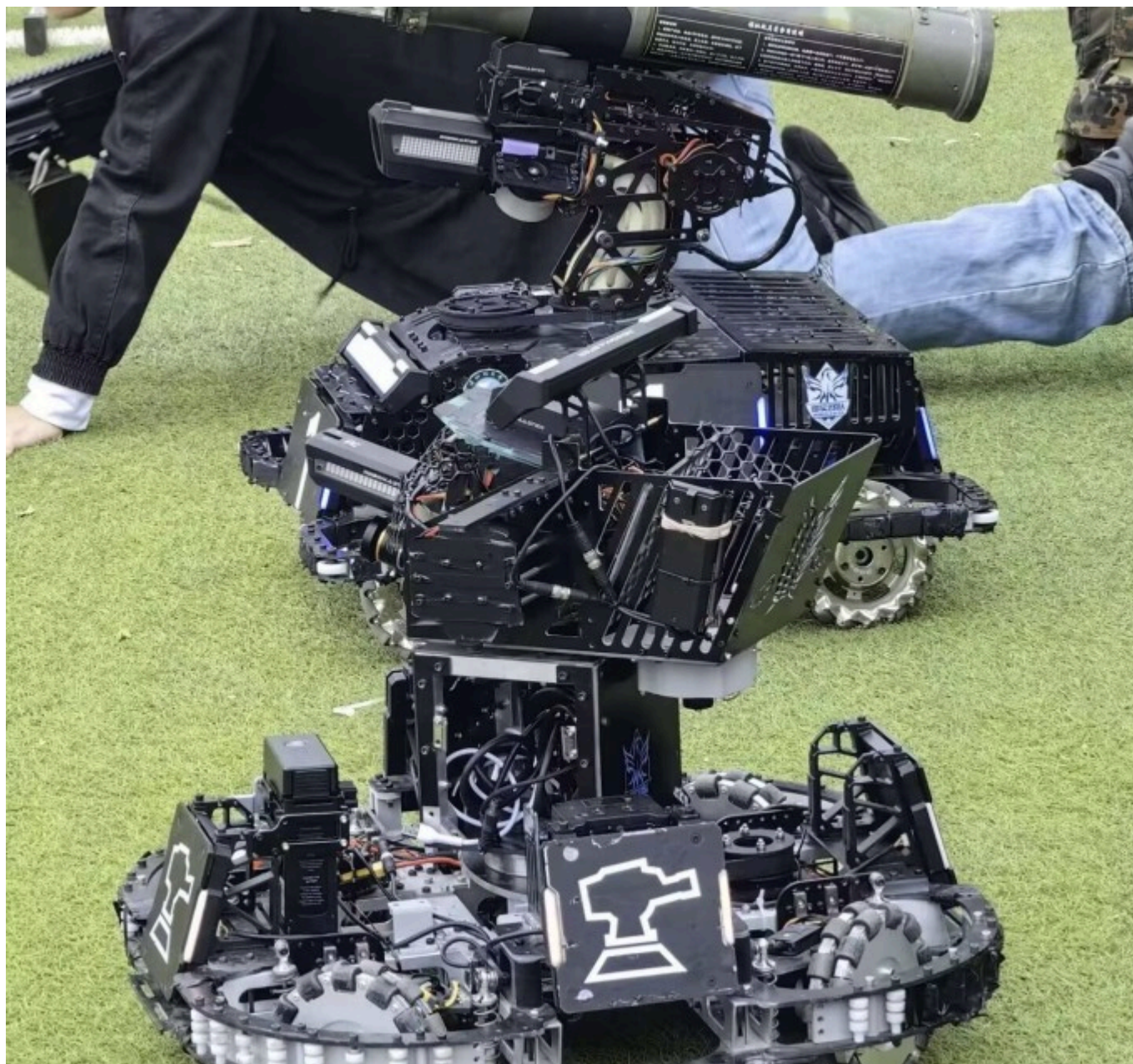


关于哨兵机器人的一些陈述（本文制作于10月20日，并不清楚新赛季的规则）

哨兵？，哪个哨兵？



不是哨兵狙击枪！！是哨兵机器人！！



一.关键特征

- 1. **初始区域**
哨兵启动区。
- 2. **运行方式**
自动运行，最多配置1个遥控器用于调试。
- 3. **多机通讯**
可以向所有己方机器人发送数据，但只能接收雷达的数据。
- 4. **基础参数**
初始血量400，底盘功率上限 100w，射击初速度上限30m/s，枪口热量上限400,枪口热量每秒冷却值80。
- 5. **攻击系统**
具有两个17mm发射机构，可预装17mm弹丸，比赛时需要兑换或从补血点获取允许发弹量。
- 6. **可占领增益点**
补血点，哨兵巡逻区，高地增益点，能量机关激活点，前哨站增益点，飞坡增益点。
- 7. **复活方式**
读条复活或兑换复活机会。

二.基础属性、作用与特点(下文用了一个佬训练的对话型AI打开连接需要“魔法”)

Rm 哨兵机器人是一种全自动机器人，主要用于基地的防御，其基础属性、作用与特点如下：

- 1. **自主决策能力**：哨兵机器人可以自主搜索目标并作出决策，能够识别敌方机器人并做出相应的反应，如锁定目标并判断是否开火。这种自主决策能力使其在战场上具备较强的防御和打击能力 [1][2]。
- 2. **移动性**：哨兵机器人被悬挂在基地前方的导轨上，可以往复运动，增加了其在防御战中的灵活性 [1]。
- 3. **感知系统**：为了发挥其威力，哨兵机器人配备了高效的感知程序，利用云台上的相机不断扫描周围环境，确保能够及时发现敌人。此外，还可以融合其他传感器，如激光雷达，以增强其感知能力 [2][3]。
- 4. **火力与防护**：在2023赛季中，哨兵机器人拥有1000hp的生命值、两个发射机构和750的发弹量，同时在己方前哨战未被摧毁之前处于无敌状态，这使得它在战场上极具生存能力和攻击力 [4][6]。
- 5. **指令通信**：哨兵机器人可以通过裁判系统与其他机器人进行通信，允许操作手发送指令以改变其状态，从而实现更灵活的战术配合 [6]。

- 总体来说，Rm 哨兵机器人结合了自主决策、灵活移动、强大的感知与攻击能力，使其成为战场上的重要防御力量。

三.在比赛中的战略意义(下文用了一个佬训练的对话型AI打开连接需要“魔法”)

Rm 哨兵在比赛中的战略意义非常重要，主要体现在以下几个方面：

1. **防御核心**：哨兵机器人的主要作用是保护基地。它们能够自动识别并攻击敌方机器人，从而为己方队伍提供一个坚固的防线，减少敌方对基地的威胁 [3][4]。
2. **自动化作战**：与传统手动控制的机器人不同，哨兵具备自主决策能力，可以根据实时环境变化进行反应。这种自动化的作战方式不仅提升了反应速度，还减轻了操作手的负担，让其可以专注于其他战术决策 [3]。
3. **战术灵活性**：哨兵在比赛中可以根据战场形势进行自主移动和攻击，增加了战术的多样性。它可以执行诸如开局移动到敌方狙击点等复杂战术，帮助队伍在比赛中占据主动 [4]。
4. **信息收集与传递**：哨兵机器人配备高效的感知系统，可以实时扫描战场并收集信息。这些信息可以帮助队伍做出更好的战略决策 [2][6]。
5. **协同作战**：哨兵能够与其他兵种进行有效的协同作战，配合步兵和坦克等其他角色，形成更强的攻击和防御组合。此外，哨兵也可以在战斗中为其他队友提供支援，增强整个团队的战斗能力 [5][6]。

综合来看，Rm 哨兵不仅是防御的核心力量，其自动化、灵活性和信息收集能力使其在比赛中扮演着不可或缺的战略角色。