**目前提供的源码可以编译运行，但是对应的数据管理功能并没有实现，所以程序运行之后只能看到简单的界面，最上方的文本框可以输入SQL命令，但是无法执行。**

**正常的操作过程是：**

1. **创建一个数据库，或者打开一个已经创建的数据库（打开、创建和删除数据库分别对应工具栏最右边的三个按钮），此时左侧的区域应显示该数据库中的表；**
2. **在窗口的文本框输入SQL命令，单击执行按钮，此时在窗口下方应出现命令运行结果。**

**按上述流程，编码的顺序应该是：**

1. **先完成数据库创建、打开和删除功能，对应的函数为HustBase.cpp文件中的void CHustBaseApp::OnCreateDB()，void CHustBaseApp::OnOpenDB()，void CHustBaseApp::OnDropDb() 三个函数。**
2. **完成每个SQL命令对应的处理功能，顺序大致为表定义、表中数据的增删改、查询和索引功能的添加。总入口函数为EditArea.cpp文件的void CEditArea::OnRunBtn()函数。**

**以下是工程中文件对应的功能说明：**

1. **EditArea.cpp文件**

在该文件的void CEditArea::OnRunBtn()函数中，主要需要完成对语法分析模块的结果进行处理，将处理后的结果传递给系统管理及查询分析模块，并对系统管理和查询处理的结果进行处理和显示。

**如需在底部显示提示信息，可使用如下语句：**

pDoc->infoCount = 1;//提示信息的数量，一般为1

pDoc->Info[0] = "dropindex功能未实现";//提示信息的内容

displayInfo();//显示提示信息

**如需显示查询处理的结果，可使用如下语句：**

pDoc->selColNum= ;//这里是查询结果的列数

pDoc->selRowNum= ;//这里是查询结果的行数，注意表头同样需要一行

然后按照顺序，将查询结果以字符串的形式拷贝给pDoc->selResult[i][j]，表头信息同样需要拷贝过来。

pDoc->isEdit=1;//构造好查询结果后将该标志位置为1，用于拖动外框时对查询结果进行重绘。

showSelResult(pDoc->selRowNum,pDoc->selColNum);//该语句即可现实构造好的查询结果

**如对表进行过增删后，需要刷新左侧的treelist显示树，可使用如下语句：**

pDoc->m\_pTreeView->PopulateTree();

**如对某一表中的内容进行过变更后需要刷新显示表格，可使用如下语句：**

pDoc->m\_pListView->displayTabInfo(tabname);//tabname是该表的表名

1. **HustBase.cpp文件**

在该文件中，void CHustBaseApp::OnCreateDB()，void CHustBaseApp::OnOpenDB()，void CHustBaseApp::OnDropDb() 三个函数分别关联创建数据库，打开数据库和删除数据库三个按钮，在这三个函数中需要实现这三个按钮的相关功能，如选择路径等，然后将获取的相应信息传递给系统管理模块中的实现函数。

1. **HustBaseDoc.cpp,HustBaseView.cpp,MainFrm.cpp文件**

这三个文件分别对应文档、视图和界面构架的相关功能，在本次课设中不需要对这三个文件进行修改。

1. **IxManager.cpp文件**

在该文件中，需要实现索引管理模块的相关功能。同时，需要的数据结构和函数声明定义在IxManager.h文件中。该模块完成之后，才可以在系统管理或查询处理模块中调用索引部分的函数，实现相应的功能。

1. **PF\_Manager.cpp文件**

该文件中，是页面管理模块中功能的实现。本次课设中不需要对该文件进行修改。

1. **RM\_Manager.cpp文件**

该文件中，是记录管理模块中功能的实现。本次课设中不需要对该文件进行修改。

1. **SYS\_Manager.cpp文件**

在该文件中，需要完成系统管理模块的所有功能，对应的数据结构和函数的定义在SYS\_Manager.h中完成。在该模块中的函数实现后，才可以在EditArea.cpp，HustBase.cpp文件中调用本模块中的功能。

1. **TreeList.cpp，TableList.cpp文件**

这两个文件中，分别是左侧的表结构显示树和右侧的表内容显示表格的功能实现，本次课设中不需要进行修改。