

이 력 서

	성명	한글	한 영 진	한자	韓 英 珍
	생년월일	1995년 12월 28일		연령	만 25세
	E-mail	devyoungj@naver.com			
	휴 대 폰	010-8163-7777		자택번호	
	주 소	서울시 노원구 한글비석로 530 주공 1204동 1402호 (회사 위치에 따라 독립 예정)			

1. 학력사항

기 간	학 교 명	학 과	졸업구분
2014.03 - 2016.02	경민대학교	자치행정학과(3.81/4.5)	전문학사졸업
2011.03 - 2014.02	자운고등학교	이공계	졸업

2. 교육사항

기 간	교 육 과 정	교 육 기 관	비고
20.07.29~21.1.28	Java 개발자 양성과정 (6개월/오전9시30분~오후6시30분)	한국소프트웨어인재개발원 (KOSMO)	수료
	특모범상 수상 (출석률100%)	한국소프트웨어인재개발원 (KOSMO)	
17.10.30~18.03.28	편집디자인(전자출판&출판편집)	더조은컴퓨터아트학원	수료

3. 수행프로젝트

기 간	프로젝트 명	역 할	기 술
20년12월28일 ~21년1월25일	BoBeat	PM 웹 솔루션 웹&앱 UI 앱 주도 GPS	Oracle, FireBase, ApacheTomcat Spring, MyBatis, JAVA, JSP, CSS JS, HTML, AJAX, JQuery, Eclipse, AndroidStudio ,eGovFrameDev-3.10, BOOTSTRAP, JDBC, ER-WIN
		내용	
		1인가구를 위한 음식 구매 나눔 공동구매 시스템	

4. 직무능력사항

보유 기술		개발 환경	
언어/개발 툴	JAVA, Servlet, JSP, Spring, SpringBoot / Eclipse, Visual StudioCode, Android Studio 4eGovFrameDev-3.10,	OS	Windows 10
	JavaScript, CSS, JQuery, Python, EasyUI, EXMAScript5, Html5, /Visual Studio, PyCharm, Nexacro Studio, Anaconda, Jupyter Notebook	Service	Apache Tomcat 9, Pivotal tc Servlet Developer Edition v4.0, FireBase
	Oracle/Toad, SqlPlus	Framework	Spring, Spring Boot , MyBatis, Nexacro, JQuery
설계	UML 3.0	데이터베이스	Oracle 11g
사용 가능 도구			
개발도구	Eclipse, eGovFrameDev-3.10, Visual Studio, Maven, IntelliJ, Nexacro Studio		
형상 관리	Git		
기타	Photoshop , illustration, PPT, 한글 , Excel, git-blog		

5. 경력사항

근 무 기 간	회 사 명	직 무	비 고
2018.10 - 2019.11	칼리	점장	계약직
2015.11 - 2018.09	칼리	서빙	아르바이트
2016.04 - 2016.07	경민대학교	조교	계약직
2015.04 - 2015.11	Party U	안내, 인원관리	아르바이트
2014.05 - 2015.01	Rice Story	홀 서빙, 안내, 주문관리	아르바이트

6. 자격 및 면허 취득 사항

취 득 일	자 격 증 명	발 행 기 관
2018.01.12.	GTQ(그래픽기술자격)1급	한국생산성본부
2018.01	워드프로세서 1급	대한상공회의소
2015.08.27	정부기술자격(ITQ)-아래한글 A급	한국생산성본부
2015.08.27	정부기술자격(ITQ)-파워포인트 A급	한국생산성본부
2015.08.27	정부기술자격(ITQ)-엑셀 B급	한국생산성본부
2015.12.30	행정관리사 3급	한국행정관리협회
2016.11.30	자동차운전면허증 2종보통	서울지방경찰청장

7. 봉사 활동

봉사기간	활 동 내 용
2015.10.09 - 2015.10.10	"경기도 생활 체육 대축전"
2014.12.23	독거노인연탄배달 빛 기타 생활 편의 봉사
2014.10.04 - 2014.10.09	"노원탈축제" 부스, 행사 진행 스태프

KOSMO

한국소프트웨어인재개발원

자 기 소 개 서

<p>성장과정 및 학교생활</p>	<p>[밝은 에너지와 리더십을 가졌고 서포터로서의 역할도 잘 합니다.]</p> <p>학창시절 교우관계가 원만했고, 축제나 체육대회, 동아리 등에 적극적으로 참여했습니다. 고등학생 때에는 '가온누리'라는 시사토론동아리를, 축제 때에는 연극에 참여하여 즐거운 생활을 보냈으며 대학생 때에는 학교 내 대의원회라는 감사자치기구의 총무국장 간부직을 추천받아 학교 내의 각종 행사나 여러 업무를 경험하고, 전공동아리인 '시사영어연구회', '리더십연구회' 이 두 동아리에 참여하면서 견문을 넓히고 학교 생활에 적극적으로 임하였습니다.</p> <p>동아리나 간부직으로 인해서 바쁘다고 과제나 시험을 제출하지 않은 적 없이 좋은 성적으로 성실하게 학교 생활에 임했습니다. 이런 다양한 경험들과 노력으로 어디에 소속되건, 어디에 가든지 항상 빠르게 적응하는 모습을 보여왔습니다.</p> <p>어떤 일을 하든 맡은 바 업무에 성실히 임합니다. 사무직 홍보 아르바이트를 진행하면서 고객 수요가 늘어나는 성과로 정규직 제안을 받은적이 있으며, 이런 노력들로 어딜가나 자리를 추천받곤했습니다. 20살때부터 경험한 아르바이트에서도 밝은 성격과 성실함으로 빠른 시급 인상과 정규직을 제안받곤 했습니다.</p>
<p>성격 및 생활신조</p>	<p>[꾸준한 집중력으로 일 마무리를 잘 합니다.]</p> <p>항상 긍정적이고 사교적인 성격으로 친구들과, 어른들과 잘 지내왔습니다.</p> <p>또 무엇에든 집중하면 끝까지 하려고 합니다. 어렸을 때부터 한번 책을 잡고 읽으면 부모님이 부르시는 것을 듣지 못할 정도로 집중하곤 했습니다. 지금도 한번 시작하면 끝내고자하는 의지가 강합니다. 학원에서의 프로젝트 진행에 있어서도 한달동안 거의 매일밤까지 집중해 완성도 높은 프로젝트를 해냈습니다.</p> <p>환경적인 어려움이나 교우관계에서 문제가 발생하면 타격을 받지만 금방 일어서려고 노력합니다. 좌우명과 같이 스스로 할 수 있다고 되뇌이며 할 수 있는 선 안에서 무엇이든 시작해 문제를 직관적으로 바라보려 합니다.</p> <p>해보고 싶었던 것을 시도하는 것을 좋아합니다. 이와 같이 코드를 작성함에서도 새로운 기술을 사용하고 분석하는 것을 좋아합니다. 학원에서 배운 것을 제것으로 만들고 더 앞으로 나아가고 싶습니다.</p>
<p>내가 잘할수 있는일</p>	<p>[추진력이 있으며 체력이 좋고 성실합니다.]</p> <p>항상 메모하는 습관을 갖고있습니다. 학원 첫날부터 수업이 있는 매일 배운 것을 정리했습니다. Git-blog : https://hyjin95.gitbook.io/my-blog/</p> <p>해야할 일은 추진력있게 진행합니다.과제를 수행할때에도 조별 프로젝트를 진행하면서도 주변사람들을 이끌어 나아가 지정된 기한안에 해결합니다. 상황에 따라 리더쉽 있는 리더를 뒤에서 서포트하는 역할도 잘 수행합니다.</p> <p>평소 운동을 좋아하고 체력관리의 중요성을 알기 때문에 쉽게 지치지 않습니다.</p> <p>초등학생 시절부터 등산을 좋아하시는 부모님과 산을 많이 다니고, 중학생때부터는 탁구를 오래 배웠습니다. 지금까지도 여러 운동을 하면서 건강하게 스트레스를 해소</p>

	<p>하고 있으며, 대학교를 졸업하고서는 주말알바와 평일 조교 업무를 하며 일을 했던 적도 있고, 이전의 식당 점장직으로 일할때에는 주6일 근무를 하면서도 원활한 생활을 했으며 지금도 학원통학에 편도로 두시간정도 걸리는 거리이지만 단한번도 지각해본적이 없습니다.</p>
<p>내가 가지고있는 기술 및 능력</p>	<p>주 사용 언어는 JAVA입니다.</p> <p>문서 작업으로 한글, 워드, ppt, Excel작업을 할 수 있습니다.</p> <p>디자인 작업으로는 포토샵, 일러스트레이션, 인디자인을 할 수 있습니다.</p> <p>HTML과 XML, JSP문서로 화면을 그릴 수 있습니다. Back단과 연결되는 부분은 JavaScript, JQuery를 활용합니다. JSP로는 화면과 JAVA언어를 같이 사용할 수 있습니다. 화면의 이벤트를 JS의 함수를 정의해 처리할 수 있습니다. CSS로는 화면의 스타일을 정의합니다. ajax를 사용해 화면의 비동기처리를 할 수 있습니다. UI솔루션으로는 BootStrap과 easyUI를 사용해 화면을 그릴 수 있습니다. Nexacro를 사용해 xml로 화면을 그리고 Eclipse에서 JS로 변환해 화면을 처리할 수 있습니다.</p> <p>안드로이드에서는 Android Studio에서 recyclerView와 Adapter, getter와 setter 클래스를 사용해 반복되는 데이터 view를 처리할 수 있습니다. xml문서로 공통되는 디자인을 만들 수 있습니다. 버튼이나 메뉴, 네비게이션 바 등을 만들 수 있습니다.</p> <p>데이터를 Session과 cookie를 사용해 유지할 수 있습니다. 또는 멤버변수를 사용해 직접관리할 수 있습니다. Http프로토콜을 이용한 URL요청을 Servlet을 사용해 처리할 수 있습니다. POJO로는 Servlet - ControllorMapper - Controllor - Logic - Dao - DB 단계로 설계해 코드를 작성 할 수 있고 Spring에서는 어노테이션을 사용해 Controllor - Logic - Dao - DB 단계로 설계해 코드를 작성할 수 있습니다. RequestMapping이라는 어노테이션을 사용해 URL을 xml에 직접 등록하고 컨트롤러를 매핑해주는 과정을 생략합니다, Logic과 Dao는 Service어노테이션을 활용하며 특히 Logic에서는 트랜잭션 처리가 가능합니다.</p> <p>DI 의존성주입에 대해 직접 jar파일을 관리할 수도 있고 Maven방식을 사용해 처리할 수도 있습니다. Spring에서는 XML문서에서 클래스들을 Bean으로 등록해 의존성주입을 해줄 수 있으며 이로인해 서버가 IoC 역제어를 할 수 있게 됩니다.</p> <p>DB데이터를 화면에 처리하기위해 MyBatis와 Firebase, JDBC를 사용할 수 있습니다. MyBatis를 사용해 XML에 SQL을 작성 할 수 있으며 spring과 MyBatis를 XML환경설정을 통해 연동할 수 있습니다. Firebase는 실시간데이터 처리를 위해 사용합니다. SqlSessionFactory로 연결통로를 만들고 SqlSession으로 open하여 sql을 요청할 수 있으며 사용 순서대로 자원을 반납하고 session을 close할 수 있습니다.</p> <p>DB제품은 Oracle을 사용합니다. 기본적인 CRUD와 조인을 사용하는 DML문을 작성할 수 있으며 프로시저를 작성해 사용할 수 있습니다. ER-Win을 통한 ERD설계를 할 수 있으며 Toad에서 DDL문을 활용할 수 있습니다.</p> <p>서버는 Tomcat을 사용했습니다. Eclipse와 전자정부프레임워크, spring에서 연동해 사용했습니다. server.xml문서를 통해 서버의 port번호를 설정하거나 도메인을 지정할 수 있습니다. JAVA로 로컬서비스를, SpringBoot의 BootDashBoard와 Tomcat으로</p>

	<p>웹 서비스를 제공할 수 있습니다.</p> <p>안드로이드는 Android Studio와 spring을 연동해 DB처리를 할 수 있습니다. Volley를 사용해 URL요청으로 Spring의 Controller를 통해 DB 데이터를 받아와 화면에 보여줄 수 있습니다. Geocode를 사용해 디바이스의 위도 경도로 주소를 가져올 수 있습니다. DB에서의 데이터는 Volley에서 StringRequest를 사용하거나 JSON을 활용해 JSONArrayRequest 요청을 통해 데이터를 주고 받습니다. 또는 Thread를 활용해 데이터를 처리 할 수 있습니다.</p> <p>anaconda의 JupyterNote를 사용해 python을 사용해 본적 있으며 Linux명령어로 Django를 사용해 기초적인 웹사이트 환경설정을 할 수 있습니다.</p>
<p>회사</p> <p>업무에대한</p> <p>자세 및</p> <p>포부</p>	<p>[적극적인 도전을 하는 책임감있는 개발자가 되겠습니다.]</p> <p>저의 가장 큰 무기인 사고성과 메모하는 습관, 그리고 성실함을 앞세워 새로운 업무에대한 공부나, 새로운 환경에 빠르게 적응하겠습니다.</p> <p>가장 근 미래의 계획은 회사에서 업무처리와 더불어 정보처리기사 자격증을 취득해 회사에 보탬이 되고 싶습니다. 차근차근 업무를 배우면서 새로운 분야를 배우는데 적극적으로 도전하고 맡은 일을 책임감있게 수행하는 개발자가 되고 싶습니다.</p>

프로젝트 수행사항

성명	한영진
프로젝트명	BobEat(음식 거래, 나눔 시스템) (웹&앱)
기간	2020.12.28. - 21.01.25 (4주)
개발환경 (사용언어)	OS : Windows10 Database : Oracle11.5 , FireBase Service System : Apache Tomcat, Spring, MyBaits 언어/Tool : JAVA, JSP, CSS, JS, HTML, AJAX, JQuery / Eclipse, Toad AndroidStudio , eGovFrameDev-3.10, BOOTSTRAP , JDBC , ER-win
프로젝트 소개	1인가구가 한끼 식사를 위해 멀리 있는 시장, 마트 대신 동네 이웃 간의 거래, 나눔을 통해 편의성을 높였고, 또 요즘같이 배달음식시장이 커지는 가운데 최소주문 금액은 음식을 혼자 주문하기에 부담스럽게 합니다. 저희는 배달음식 공동구매라는 서비스를 통해 그런 부담을 줄일 수 있게 하였고. 공동구매 서비스는 배달음식 뿐만 아니라 주방에서 쓰이는 주방용품, 기타 실생활에 쓰이는 생활용품 또한 구매할 수 있기 때문에 비용 절감의 효과도 기대해 볼 수 있습니다.
역할	- PM : 설계, 문서작성(Excel, ppt), 발표 - 웹 : UI, 솔루션, 조건검색 - 앱 : UI, 조립, GPS, 로그인, 회원가입, 게시판(CRUD)
프로젝트 후기	#소통 #조립 #설계 #책임감 코로나로 인한 비대면 수업을 하면서, 서로의 협동심에 대한 중요성을 깨달았습니다. PM 이라는 직책을 맡고 업무를 분할해 진행하면서 스스로의 책임감에 대해 생각하는 계기가 되었으며, 비대면으로 진행되면서 다들 많이 힘들었겠지만 모두 각자의 맡은 부분에서 최선을 다하는 모습들에 조원들에게 감사했습니다. 평소 선생님께서 강조하시던 설계와 조립에 대한 중요성을 깨닫는 기회가 되었습니다. 설계가 탄탄해야 진행에 무리가 없고 외부 API 들과 서로 다른 언어와의 만나는 부분에 있어서 그리고 조원들이 작성한 파일끼리의 조립을 하면서 만나는 부분에 대한 중요성을 느꼈습니다. #Android #Solution #JDBC 안드로이드는 수업을 많이 진행하지 않은 상태로 프로젝트를 시작하게 됨에 따라 공부하면서 코드를 작성하게되었습니다. 외부 코드를 분석해

	<p>사용하거나 문제해결 과정을 겪으면서 안드로이드에 대한 실력이 성장했습니다.</p> <p>프로젝트에 게시판이 많아 솔루션을 제작하게되었습니다. 제약이 있고 정해진것만 제공할 수 없지만 이런 솔루션을 같이 함으로서 업무의 복잡도가 높아졌고 관리자나 사용자들에게 많은 자유도를 보장하기위해 얼마나 많은 복잡한 업무를 처리해야하는지 느끼게 되었습니다.</p> <p>학원의 초반에 배웠던 JDBC 를 변수활용을 위해 다시 사용하면서 자동이나 더 편리해진 것들을 사용하면서도 기초적인 단계를 결코 무시해서는 안된다는 것을 느꼈습니다. 반복되는 코드는 줄여주지만 기초단계에서만 할 수 있는 섬세함이 있음을 알게되었습니다.</p>
결과물	※ 프로젝트(포트폴리오 파일첨부)