

VE变量消除算法实现

(1) 算法原理

1. 形式定义

- factor: 包含某些变量的函数, 比如: $P(C|A) = f(A, C)$, 使用因子表示变量之间存在的条件依赖关系。
- 查询变量query: 需要求的变量集合。
- 证据变量evidence_list: 已知变量, 给定变量的取值。
- 剩余变量ordered_list_of_hidden_variables: 需要使用VE算法一步步消除的变量。

2. 存储结构

- Node: 使用类结点存储每一个因子。
 - name: 因子结点的名字, 用变量名字命名。
 - var_list: 因子结点的变量集合, 按照父子关系, 存储当前变量和其父变量的名字。
 - new_cpt: 变量集合各个变量取值组合的联合概率, 使用字典存储。

3. VE算法

- 根据证据变量, 对将相关的因子中的对应变量取指定的值, 更新new_cpt取值集合。

对于 $f(E, Y)$, 此时假设E变量为证据变量, 取值为e, 则更新为 $f_{E=e}(E, Y)$ 。

- 按照剩余变量的顺序依次消除变量。

假设当前的因子集合 F , 对于每一个剩余变量 Z :

- 找出包括 Z 的所有因子 f_1, f_2, \dots, f_n 。
- 计算其所有因子的累乘: $h_i = \sum f_1 * f_2 * \dots * f_n$ 。
- 对 h_i , 合并剩余变量 Z 的概率, 消除 Z 的影响, 得到 h'_i 。
- 将 f_1, f_2, \dots, f_n 从 F 移除。
- 将 h'_i 加入到因子集合 F 。
- 将剩余变量消除后, 剩下的因子集合只涉及查询变量与证据变量, 将所有因子进行累乘, 得到最终一个因子。
- 对查询变量取不同的值分别得到一个概率, 通过归一化从而得出对于不同查询变量取值下的条件概率。

(2) 伪代码

Algorithm VE

input: factor_list, query, hidden_var, evidence_var #因子列表、查询变量、剩余变量、证据变量
output: conditional rate list #条件概率集合

#对于每个证据变量, 让因子中的相关变量更新为特定值

```

for ev in evidence_var:
    #找出包含该变量的因子
    for factor in factor_list which include ev:
        #更新值域
        update factor value according specific value
#消除剩余变量
for var in hidden_var:
    #得出所有包含该变量的因子
    get all factors which include var from factor_list
    #将这些因子从列表中删除
    delete those factors from factor_list
    #将所有因子相乘得到一个新因子
    multiply those factors -> new_factor
    #在新因子中删除该变量并且合并相应的概率
    remove var from new_factor and merge corresponding rate
    #将新因子加入到因子列表
    add new_factor to factor_list
#将剩余的因子相乘得到最终的因子
multiply all factors in factor_list -> final_factor
#将所有概率求和
total <- sum(all rate in final_factor)
#归一化，求出不同查询变量取值下的条件概率
update every rate r in final_factor by r/total
#返回条件概率列表
return rate_list in final_factor

```

(3) 关键代码

1. 将所有证据变量取指定的值，更新所有因子结点的值域。

```

#给每个证据变量赋予指定的值
for ev in evidence_list:
    #遍历所有变量结点
    for i in range(len(factor_list)):
        #如果该变量结点涉及证据变量，则更新其值域
        if ev in factor_list[i].var_list:
            factor_list[i] = factor_list[i].restrict(ev,evidence_list[ev])

```

2. 对每个因子结点，给定变量和变量的值，遍历结点所有的值域，保留有指定变量值的值域。

```

#在指定变量的特定值条件下更新结点的值域
def restrict(self, variable, value):
    '''function that restricts a variable to some value
    in a given factor'''
    #定位指定变量在变量列表的下标
    index = self.var_list.index(variable)
    #新值域字典
    new_cpt = {}
    #遍历当前所有值域
    for key in self.cpt:

```

```

        #如果key在指定变量位置上的取值为特定值，则将
        #该值域和概率放入新字典
        if key[index] == str(value):
            new_cpt[key] = self.cpt[key]
    #复制变量列表
    new_var_list = self.var_list[:]
    #生成新结点
    new_node = Node('f' + str(new_var_list), new_var_list)
    #初始化值域字典
    new_node.set_cpt(new_cpt)
    return new_node

```

3.进行变量消元

- 遍历每个要消元的变量，首先进行初始化。

```

#遍历消除每个剩余变量
for var in ordered_list_of_hidden_variables:
    #生层新的变量结点集
    new_factor_list = [x for x in factor_list]
    #将原变量结点集清空
    factor_list = []
    first = 0

```

- 对于每一个消除变量，都遍历一次因子结点集，凡是涉及到该消除变量的因子结点，取出并且相乘最终得到一个新的因子结点。

```

#遍历新的变量结点集
for i in range(len(new_factor_list)):
    #如果此时结点中的变量已经被赋值，则将其加入到factor_list
    if len(new_factor_list[i].var_list) == 0:
        factor_list.append(new_factor_list[i])
        continue
    #如果消除变量存在因子结点中的变量集，并且第一次出现，则进行下一步
    if var in new_factor_list[i].var_list and first == 0:
        multi_res = new_factor_list[i] #赋值给第一个乘数
        first += 1
    #如果消除变量在因子结点中的变量集，并且不是第一次出现，进入下面步骤
    elif var in new_factor_list[i].var_list and first != 0:
        #将当前因子结点与multi_res进行相乘
        multi_res = multi_res.multiply(new_factor_list[i])
    #否则将其加入到factor_list
    else:
        factor_list.append(new_factor_list[i])

```

- 对该新的因子结点，去除消除变量的影响，将对应值域的概率合并。

```

#最后消除当前变量var, 得到新的结点
new_factor = multi_res.sum_out(var)
#将生成的新因子结点放入factor_list, 进入下一轮变量消除
factor_list.append(new_factor)

```

4.因子结点相乘，分别在各自结点找到消除变量相同的值，将对应的概率相乘得到一个新的概率，将对应的变量取值合并作为新的值。

```

#因子结点相乘
def multiply(self, factor):
    '''function that multiplies with another factor'''
    #初始化变量
    new_cpt = {}
    same_index1 = 0
    same_index2 = 0
    #定位两个因子结点相同变量在各自变量列表的下标
    for i in range(len(self.var_list)):
        if self.var_list[i] in factor.var_list:
            same_index1 = i
            same_index2 = factor.var_list.index(self.var_list[i])
    #遍历因子结点1的cpt
    for key1 in self.cpt:
        #对于每一个key1, 遍历结点2的cpt
        for key2 in factor.cpt:
            #如果key1和key2在相同变量的对应位置取值相同, 则可以相乘
            if key1[same_index1] == key2[same_index2]:
                #去掉相同变量
                new_key1 = key1[:same_index1] + key1[same_index1+1:]
                new_key2 = key2
                #取两者变量的并集
                new_key = new_key1 + new_key2
                #将相乘的结果放入新生成的字典new_cpt
                new_cpt[new_key] = self.cpt[key1] * factor.cpt[key2]
    #合并两者的变量列表
    new_list = self.var_list + factor.var_list
    #删除多余的相同变量
    new_list.pop(same_index1)
    #生成新结点
    new_node = Node('f' + str(new_list), new_list)
    #初始化值域字典
    new_node.set_cpt(new_cpt)
    return new_node

```

5.对于当前要消除的变量，在值域中，凡是除了该变量取值不同，其他变量相同的值，其概率相加得到一个新的概率值作为其他变量对应取值的概率，同时变量列表去除该消除变量。

```

#消除指定变量的影响

```

```

def sum_out(self, variable):
    '''function that sums out a variable given a factor'''
    #初始化
    new_var_list = []
    new_cpt = {}
    #定位指定变量在变量列表的下标
    index = self.var_list.index(variable)
    #遍历结点的所有值域
    for key in self.cpt:
        #将key中指定变量的位置去除
        new_key = key[:index] + key[index+1:]
        #如果新字典new_cpt已经有new_key键值, 累加, 否则创建新键值
        if new_key in new_cpt:
            new_cpt[new_key] += self.cpt[key]
        else:
            new_cpt[new_key] = self.cpt[key]
    #复制变量列表
    new_var_list = self.var_list[:]
    #去除指定变量
    new_var_list.remove(variable)
    #创建新结点
    new_node = Node('f' + str(new_var_list), new_var_list)
    #初始化值域字典
    new_node.set_cpt(new_cpt)
    return new_node

```

(5) 实验结果

1. task1

```

P(A) *****
RESULT:
Name = f['A']
vars ['A']
key: 1 val : 0.0025164420000000002
key: 0 val : 0.997483558

```

2. task2

```

P(J && ~M) *****
RESULT:
Name = f['J', 'M']
vars ['J', 'M']
key: 11 val : 0.002084100239
key: 10 val : 0.050054875461
key: 01 val : 0.009652244741
key: 00 val : 0.938208779559

```

3. task3

```
P(A | J, ~M) *****  
RESULT:  
Name = f['J', 'M', 'A']  
vars ['J', 'M', 'A']  
  key: 101 val : 0.013573889331307633  
  key: 100 val : 0.9864261106686925
```

4. task4

```
P(B | A) *****  
RESULT:  
Name = f['B', 'A']  
vars ['B', 'A']  
  key: 01 val : 0.626448771718164  
  key: 11 val : 0.373551228281836
```

5. task5

```
P(B | J, ~M) *****  
RESULT:  
Name = f['J', 'M', 'B']  
vars ['J', 'M', 'B']  
  key: 100 val : 0.9948701418665987  
  key: 101 val : 0.0051298581334013015
```

6. task6

```
P(J&&~M | ~B) *****  
RESULT:  
Name = f['J', 'M', 'B']  
vars ['J', 'M', 'B']  
  key: 110 val : 0.001493351  
  key: 100 val : 0.049847948999999996  
  key: 010 val : 0.009595469  
  key: 000 val : 0.939063231
```

总结

1. 变量消元中首先需要想好存储结构，以父子关系构建树，给每个因子创建一个结点，将其因子变量以及父母的变量存进变量列表，存好各种取值对应的概率。
2. 变量消除需要制定一个顺序，本次实验已经初步定好顺序，跟桶消除不太一样的是，一开始因子列表是全部存在的，需要通过特例化去掉某些因子中一些无关的取值，然后消除变量时，都需要遍历所有因子找出相关的结点相乘求和去除。
3. 因子相乘时，如果遇到有多个变量相同的情况时，需要分情况讨论，会比一个相同变量复杂点。