

김한열 훈련생 평가 결과

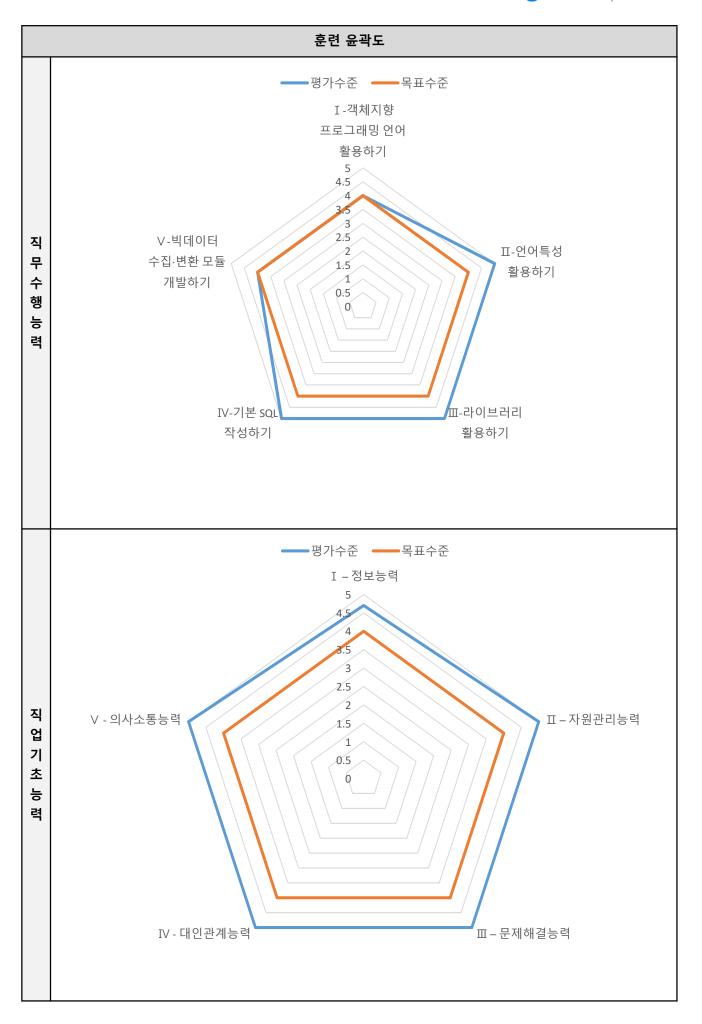
훈 련 과 정	빅데이터 분석 기반 AI 알고리즘 개발							
훈 련 직 종	빅데이터 분석	훈 련 기 간	2023-11-20 ~ 2024-05-17					
교 과 목	프로그래밍 언어 활용(파이썬) 데이터 분석 기초 기술 활용(DBMS) 데이터 수집과 시각화(크롤링)	훈 련 교 사	이 광 호					
능 력 단 위	프로그래밍 언어 활용 / 프로그래밍 인	선어 응용 / SQL 활용	응용 / SQL 활용 / 빅데이터 수집 시스템 개발					
	객체지향 언어를 활용하여 애플리케이션을 작성할 수 있다.							
	작성된 애플리케이션의 오류를 식별하고 수정할 수 있다.							
	파악된 프로그래밍 언어의 특성을 적	용하여 애플리케이	션을 구현할 수 있다.					
	애플리케이션을 최적화하기 위해 프로그래밍 언어의 특성을 활용할 수 있다.							
	애플리케이션에 필요한 라이브러리를 선정할 수 있다.							
수 업 목 표	애플리케이션 구현을 위해 선택한 라이브러리를 프로그래밍 언어 특성에 맞게 구성할 수 있다.							
T 8 7 #	선택한 라이브러리를 사용하여 애플리케이션 구현에 적용할 수 있다.							
	조인, 서브쿼리, 집합연산자를 사용하여 두 개 이상의 테이블로부터 데이터를 조회하는 DML(Data Manipulation Language)명령문을 작성할 수 있다.							
	테이블의 구조와 제약조건을 생성, 삭제하고 수정하는 DDL(Data Definition Language) 명령문을 작성할 수 있다.							
	수집대상 데이터의 유형별 접근방식에 따라 데이터를 수집하는 모듈을 작성할 수 있다.							
	수집된 데이터를 대상으로 실제 시스 을 구현할 수 있다.	:템에서 사용하기 용	이한 형식으로 변환하는 모듈					
과 제 명	데이터 수집 미니 프로젝트							
과 제 유 형	단독 작업 혹은 팀(협동작업) 중 훈련생 개인이 선택							
수 행 기 간	2023-12-18 ~ 2023-12-20	소 요 시 간	24시간					
평 가 방 법	평가자 체크 리스트	평 가 일	과제 수행 종료일					

직무수행능력 평가기준						
번 호	평가항목 (수행준거)	평가항목 (채점기준)	비율	평가 수준	환산 점수	평가 수준
1	I -객체지향 프로그래밍 언어	객체지향 언어를 활용하여 애플리케이션을 작성할 수 있 다.	10	3	5	4
2		작성된 애플리케이션의 오류를 식별하고 수정할 수 있다.	10	5	10	7

합계			100	4.64	85	4.6
11	개발하기	수집된 데이터를 대상으로 실제 시스템에서 사용하기 용 이한 형식으로 변환하는 모듈을 구현할 수 있다.	20	4	15	
10	V-빅데이터 수집·변환 모듈	수집대상 데이터의 유형별 접근방식에 따라 데이터를 수 집하는 모듈을 작성할 수 있다.	20	4	15	4
9	IV-기본 SQL 작성하기	테이블의 구조와 제약조건을 생성, 삭제하고 수정하는 DDL(Data Definition Language) 명령문을 작성할 수 있 다.	10	5	10	5
8		조인, 서브쿼리, 집합연산자를 사용하여 두 개 이상의 테 이블로부터 데이터를 조회하는 DML(Data Manipulation Language)명령문을 작성할 수 있다.	5	5	5	_
7		선택한 라이브러리를 사용하여 애플리케이션 구현에 적 용할 수 있다.	5	5	5	
6	Ⅲ-라이브러리 활용하기	애플리케이션 구현을 위해 선택한 라이브러리를 프로그 래밍 언어 특성에 맞게 구성할 수 있다.	5	5	5	5
5		애플리케이션에 필요한 라이브러리를 선정할 수 있다.	5	5	5	
4	Ⅲ-언어특성 활용하기	애플리케이션을 최적화하기 위해 프로그래밍 언어의 특 성을 활용할 수 있다.	5	5	5	
3		파악된 프로그래밍 언어의 특성을 적용하여 애플리케이 션을 구현할 수 있다.	5	5	5	5

	직업기초능력 평가기준						
번호	평가항목 (수행준거)	평가항목 (채점기준)	비율	평가 수준	환산 점수	평가 수준	
1	I - 정보능력	과제를 수행하는데 필요한 컴퓨터 기초 활용 능력	5	5	5		
2		과제를 해결하는데 필요한 문서 작성 능력	5	4	3.75	4.7	
3		과제를 해결하는데 필요한 기초 코딩 능력	10	5	10		
4	Ⅱ – 자원관리능력	정해진 시간 안에 과제를 수행하는 것이 가능함	15	5	15	5	
5	Ⅲ – 문제해결능력	주어진 과제를 해결하기 위한 과정을 무리 없이 도출할 수 있음	20	5	20	L	
6		과제를 해결하는 과정에서 발견된 문제점을 자료를 검토 하여 해결할 수 있음	20	5	20	5	
7	IV - 대인관계능력	팀원과 원만한 관계를 유지할 수 있음	5	5	5	5	
8	V - 의사소통능력	과제 지시서 내용에 대한 이해력	10	5	10	5	
9		자신이 수행한 과제에 대한 발표 능력	10	5	10)	
	총계			4.89	98.8	4.94	







과제물 최종 평가 의견 (보완사항 중점)

- * 파이썬의 객체지향 언어적 특성이 적용되지 않은 상태로 구현되었습니다.(클래스 정의 등)
- * 모듈화 과정에서 함수 정의만 수행되었을 뿐 독립적인 프로그램 조각으로 분리되지는 않았습니다.
- * PPT에 적용된 코드에 대한 가독성이 좋지 않습니다.