


기 획 서

TEAMDMC(최유남, 김태욱, 나슬기, 문서혜, 최종희)

프로젝트 개요	
프로젝트명	<div><p>Taeu Korea Seohy Electronic Yuna Money Seulg Investment Jonghe Exchange</p><p>KEMIE[케미에] 1. 한국 전자 화폐 투자 거래소 2. 팀 내에서의 조화, 단결 2-1) 프로젝트에서의 조화, 시너지</p><p>KEMIE (Korea Electronic Money Investment Exchange, 한국 전자 화폐 투자 거래소)</p></div>
프로젝트 목표	<p><프로젝트 주제 - 전자 화폐 투자 · 거래 사이트 구현></p> <ol style="list-style-type: none">1) 강의를 통해 습득한 기술 및 프로그램들을 프로젝트에 적용한다.2) API 사용 및 응용 - 업비트의 API를 활용하여 해당 프로젝트에 활용한다. <p>2-1) 암호화폐의 시세 파악 및 입출금을 가능하게 한다.</p>
기간	2022-05-02 ~ 2022-07-12

프로젝트 배경

1. 주제 선정 이유(1) – 가상자산 시장에서의 개발직군 전망

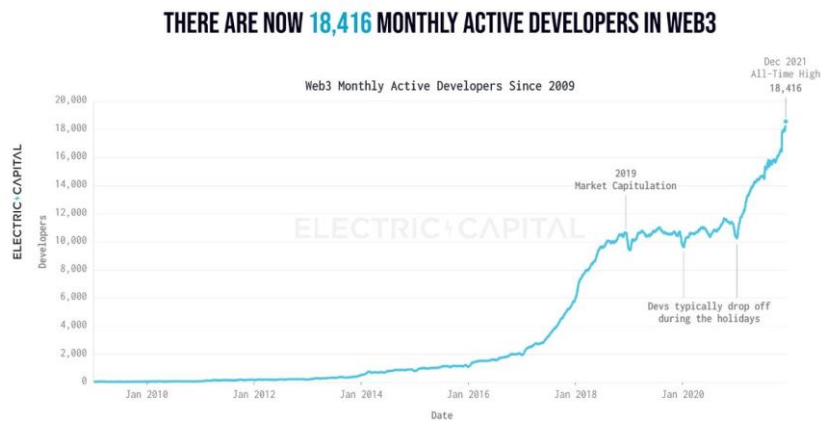


Figure 1가상자산 업계 개발자 유입 추이. 출처=일렉트릭캐피탈

(2020년 12월과 2021년 12월을 비교할 때

총 오픈 소스 개발자가 191%, 전체 풀타임 오픈 소스 개발자가 195% 증가)

2021년 가상자산 업계에 소프트웨어 개발자들의 유입이 크게 늘어난 것으로 나타났다. 특히 가상자산 시장이 강세를 보이지 않았어도 개발자들이 꾸준히 유입돼 업계가 안정적으로 성장할 수 있는 동력을 확보했다는 평가가 나온다.

일렉트릭 캐피탈(Electric Capital)이 22년 1월 5일(현지시간) 발표한 [보고서](#)에 따르면 2021년 오픈소스 기반 가상자산 및 웹3 관련 프로젝트에 진입한 개발자는 약 3만4000명이다. 이는 업계 전체 활성개발자수의 약 65%에 해당한다. 2009년부터 집계한 이래 사상 최고 유입치다.

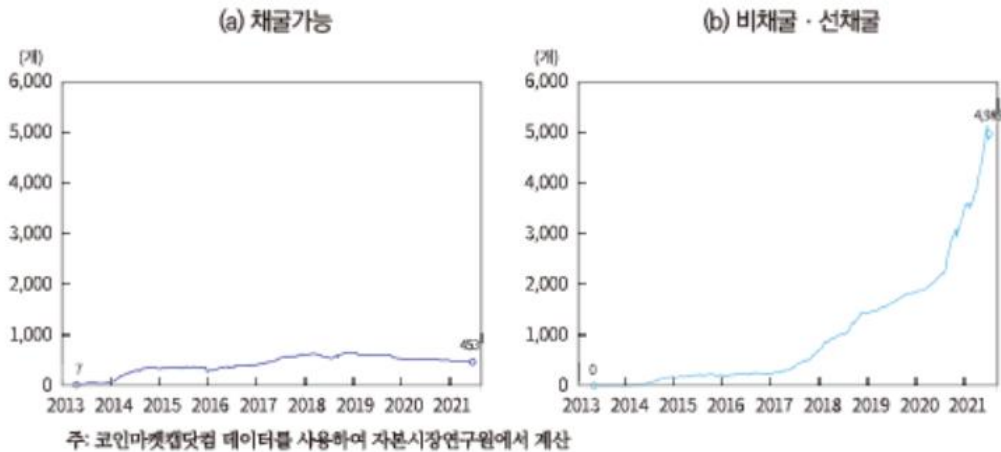
이더리움 생태계에서 활동하는 개발자 수는 2021년에만 전년대비 42% 증가했고, 가상자산 대장주 비트코인 생태계 개발자도 2021년에만 9% 늘었다.

눈에 띄는 점은 가상자산 업계 개발자 수가 가상자산 가격이 상승할 때는 증가했지만, 하락장에서는 변동이 미미했다는 점이다. 2018년과 2019년 당시 가상자산 가격이 최고치 대비 80%이상 떨어지는 상황에서도 개발자 수는 여전히 1만1000명 수준을 유지했다.

보고서는 “[웹3 관련 프로젝트](#)(web 3.0 : 차세대 인터넷 환경으로, 가상화폐 기반 기술인 블록체인 네트워크를 활용한다)에 유입되는 개발자 수가 최고치를 경신했지만 여전히 전 세계 소프트웨어 엔지니어 수에 비해 적은 비중”이라면서 “아직 이 분야가 초기 성장 단계에 있다는 것을 의미한다”고 전망했다.

1-2) 주제 선정 이유(2) - 프로젝트 배경

〈그림 2〉 가상자산의 거래소 등록 추이



2008년 10월, 사토시 나카모토라는 가명의 프로그래머에 의해, 「비트코인」이라는 블록체인 기술 기반으로 만들어진 온라인 암호화폐가 등장했다.

그 뒤인 2009년 1월, 「비트코인」의 소스코드가 공개된 이후, 굉장히 다양한 알트코인(비트코인 이후에 등장한 암호화폐를 의미)들이 생겨났으며, 「비트코인」은 여전히 여러 알트코인 사이에서 일종의 기축통화 역할을 하고 있다. 뿐만 아니라 약 15년 사이에, 1만개 이상의 가상화폐 토큰이 전 세계에 출시되는 현상을 불러 일으키는 현재에 이르렀다.

한국 내에서 증가한 ‘메타 플랫폼’ 키워드

- 암호화폐 383%
- 지구온난화 91%
- 창업 61%
- 성평등 48%

자료: 메타 '2022 트렌드' 보고서

암호화폐 시장이 성장함에 따라 암호화폐 투자 접근성이 향상하면서 기업 및 대중의 관심도 증가했다. 지난 몇 년간 테슬라 CEO 일론 머스크와 디지털 결제 플랫폼 스쿼어 등을 포함한 여러 기업이 암호화폐에 투자했다. 그에 따른 다양한 암호화폐 거래 및 수입 확보 수단이 등장했으며, 그만큼 자연스럽게 대중이 이전보다 암호화폐에 노출되는 빈도 역시 증가했다.

국내에서 거래되는 암호화폐의 시가총액은 22년 3월 기준 55조 2천억원으로 집계됐다. 현대차의 지난 해 말 말 증가 기준 시가총액인 44조 6570억원보다 큰 수치다. 실명인증을 완료한 이

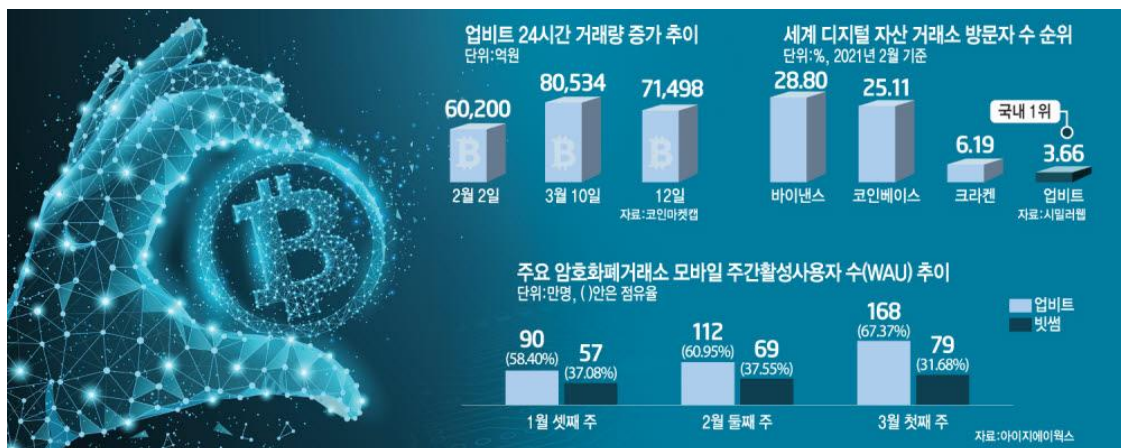
용자도 558만명(중복 포함)에 이른다. 암호화폐를 10억원어치 넘게 보유한 사람도 4천여명이나 됐다.



이에 보스턴 컨설팅 그룹(BCG)에서 발표한 <자산의 미래 2020> 보고서에 의하면 한국 가상 자산 시장은 2021년 약 300조원 규모로, 2026년에는 1천조원이 이를 것으로 전망하고 있다. BCG는 2026년에는 블록체인 관련 산업과 기업에서 4만명의 신규 일자리가 창출되고 5조원의 경제적 생산 가치가 생길 것으로 보고 있다.

이에 따라, 현재 뿐 아니라 미래의 직군 및 시장에서 전도유망한 가상자산에 주목, 이를 주제로 선정하고자 의견을 모았다.

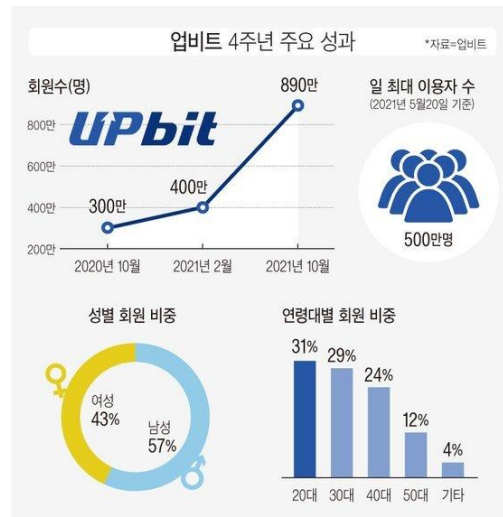
2. 암호화폐 거래 사이트 중 업비트를 선정한 이유



21년 10월, 업비트의 운영사인 두나무가 국내 최초로 가상자산 사업자 신고가 수리되고 '국내 1호 가상자산 사업자'가 되면서 업비트는 중소형 가상화폐 거래소의 이용자들까지 끌어모으게 됐다. 이미 금융과 가상자산 관련 앱 가운데 업비트 앱의 접속자 수가 가장 많다. 거래 규모 기준으로 업비트의 시장 점유율은 80%를 웃도는 것으로 알려졌다. 신고제 시행 전후로 폐업하거나 원화 거래를 중단한 거래소의 이용자들이 초대형 거래소인 업비트로 유입되며 쏠림이 더욱 심해진 것이다.

대표 암호화폐인 비트코인 거래대금 기준으로도 「업비트」가 국내 거래소 중 1위다. 대표 암호화폐인 비트코인 거래대금 기준으로도 국내 거래소 중 1위다.

비트코인 월별 거래량과 증가로 임의 계산할 때, 업비트 비트코인 거래대금은 지난해(21년 기준) 1월 1조6279억원에서 올해 1월 18조2768억원으로 11배 이상 뛰었다. 같은 기간 2위 거래소 비트코인 거래대금이 1조3059억원에서 12조869억원으로 늘어났지만 상승률에서 업비트에 크게 못 미쳤다. 웹 방문자 지표로는 업비트가 글로벌 거래소 중 상위 5개 안에 랭크되는 기업을 토했을 정도다.



22년 1월, 코인마켓캡(전세계 거래소에 론칭되어 있는 암호화폐 시세 정보를 볼 수 있는 웹 사이트)에 따르면 19일 오후 1시 기준으로 업비트의 24시간 거래 대금은 3조 1422억원으로, 빗썸 9564억원, 코인원 1759억원, 코빗 177억원의 거래대금 총합계액(1조 1500억원)보다 3배 가까이 많다. 빗썸 • 코인원 • 코빗은 업비트에 대항해 앞으로 더욱 커질 암호화폐 시장에서 파이를 키우기 위해 협력 제휴를 통한 몸집 불리기 등 각개전투와 합동공격 전략을 병행하고 있다.

업비트는 100억원 규모의 '업비트 투자자 보호 센터'의 연내 설립을 눈앞에 두고 있으며, 고객 디지털자산을 블록체인 운영에 활용하고 그 대가로 보상을 지급하는 '스테이킹'을 출시하는 등 새로운 서비스로 시장 1위 위치를 다지고 있다. 업비트 운영사 두나무 관계자는 "1위 기반을 토대로 국내를 넘어 해외에 나가 경쟁할 것"이라고 말했다.

이를 배경으로 본 팀은 수많은 암호화폐 거래 사이트 중 국내 1위, 세계 5위를 차지하고 있는 「업비트」를 주목하였고, 업비트 제공의 API를 활용하고자 한다.

개발일정(WBS)

[illegible]

[참조 사이트 - 업비트]

- 1) 업비트 사이트 <https://upbit.com/home>
- 2) 업비트 API

<https://docs.upbit.com/reference/%EC%A0%84%EC%B2%B4-%EA%B3%84%EC%A2%8C-%EC%A1%B0%ED%9A%8C>

[출처]

비트코인이란

전문가칼럼 2023.09.18 | 김희태 | 정전망

[가상자산 업계 개발자 늘었다..."3명 중 2명이 2021년에 진입"](#)

[가상자산 발행과 유통 현황](#)

[\[금융라운지\] 업비트 vs 코드, 블록체인 실효성 놓고 설전](#)

[가상자산 시장 가치, 1년만에 2배 이상 성장...추후 전망은?](#)

[자본시장 연구원-가상자산 발행과 유통 현황](#)

['4주년' 업비트, 가상화폐 시장 삼키는 중](#)

[독주하는 '업비트' 탄탄...추격하는 '빗코코' 동맹](#)

[\[디지털혁신 블루칩\]업비트, 암호화폐 하루 거래량 8조 규모 '압도'...웹 방문자 수 '세계 4위'](#)

['4년뒤 1천조' 韓가상자산 시장, 모래주머니에 신음](#)

[국내 암호화폐 시가총액 55조...코인 10억 이상 보유는 4000명국내 암호화폐 시가총액 55조...코인 10억 이상 보유는 4000명](#)