# BAB3

# DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

# AMIGO-TICS RENT (Pengembalian)

Dipersiapkan oleh:

1301184002 St. Nur Hikmah Damayanti

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
Telkom University		DPPL BAB 3		4
		Revisi		

## 3 Perancangan Rinci

#### 3.1 Realisasi Use Case

No	Nama Use Case	Deskripsi Use Case
1	Kelola Data Sewa Mobil	Admin mengelola data sewa mobil sesuai dengan harga sewa
2	Kelola Data Pemesanan	Admin mengelola data pemesanan sesuai yang telah dilakukan
		oleh pelanggan
3	Transaksi	Pelanggan melakukan transaksi sesuai dengan harga sewa
4	Pengembalian	Pelanggan melakukan konfirmasi pengembalian sesuai dengan
		tenggat waktu yang di tentukan

#### 3.1.1 Use Case #4 Pengembalian

#### 3.2 Realisasi Use Case #4

Skenario Use Case #4:

Deskripsi: Pelanggan melakukan konfirmasi pengembalian sesuai dengan tenggat waktu yang di tentuka

Pre-Condition: Pelanggan melakukan konfirmasi pengembalian mobil

Post-Condition : Pelanggan telah melakukan konfirmasi pengembalian mobil Primary Flow :

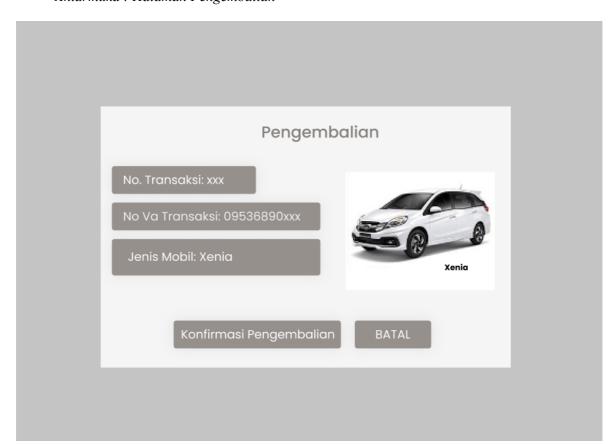
- 1. Pelanggan melakukan proses pengembalian
- 2. Pelanggan memasukkan data pengembalian
  - a. Memasukkan no. transaksi
  - b. Memasukkan no. Va transaksi
  - c. Memasukkan jenis mobil
- 3. Jika pelanggan telah selesai melakukan proses transaksi, pelanggan melakukan konfirmasi pengembalian

Alternate Flow:

1. Pelanggan dapat membatalkan proses pengembalian

#### 3.2.1.1 Perancangan Antarmuka Usecase

• Antarmuka: Halaman Pengembalian



# 3.2.1.1.1 Tabel Identifikasi Antarmuka / Layar / Page

ID. LAYAR	NAMA LAYAR	DESKRIPSI
Page 01		Menampilkan form pengembalian sewa mobil sesuai dengan batas waktu dengan memasukkan no. transaksi
		pelanggan saat melakukan proses transaksi

# Page Pengembalian

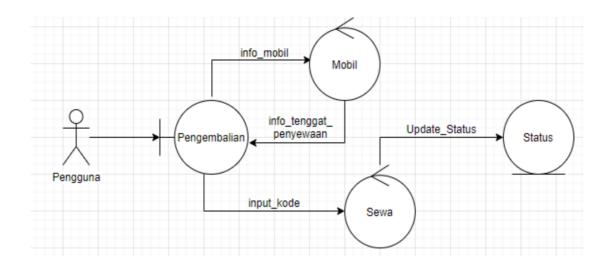
Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**	
Buuton 1	Buuton	Konfirmasi Pengembalian	Jika diklik, akan menyimpan dan update pada data	
Buuton 1	Dunion	Konjirmasi i engembanan	base	
Buuton 2	Button	Batal	Jika diklik akan membatalkan proses pengembalian dan kembali ke page sewa mobil	
Textfield 1	Textfield		Memasukkan no. transaksi pelanggan	
Textfield 2	Textfield		Memasukkan no. Va pelanggan	
Textfield 3	Textfield		Memasukkan jenis mobil	

# 3.1.1.2 Indetifikasi Object Baru

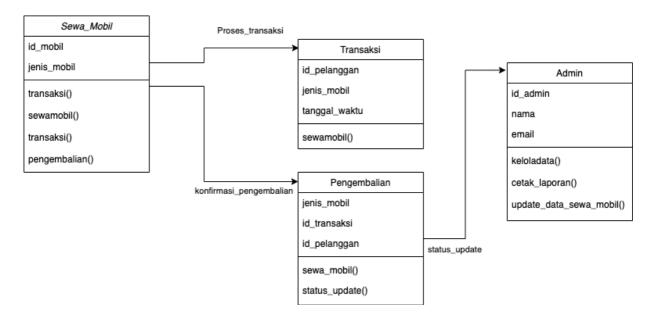
Tabel Object Perancenaan

No	Nama Object Baru	Jenis / Tipe Kelas	
1	No. Transaksi	DataBase	
2	No. Va Transaksi	DataBase	
3	Jenis Mobil	Boundary	
4	Konfirmasi Pengembalian	Controller	
5	Batal	Boundary	

# 3.1.1.1 Robustness Diagram



### 3.1.1.2 Diagram Kelas



# 3.1.1.3 Sequence Diagram

