

NTU ESOE CKLab OOP Judge System User Manual

Step 1 安裝 Git

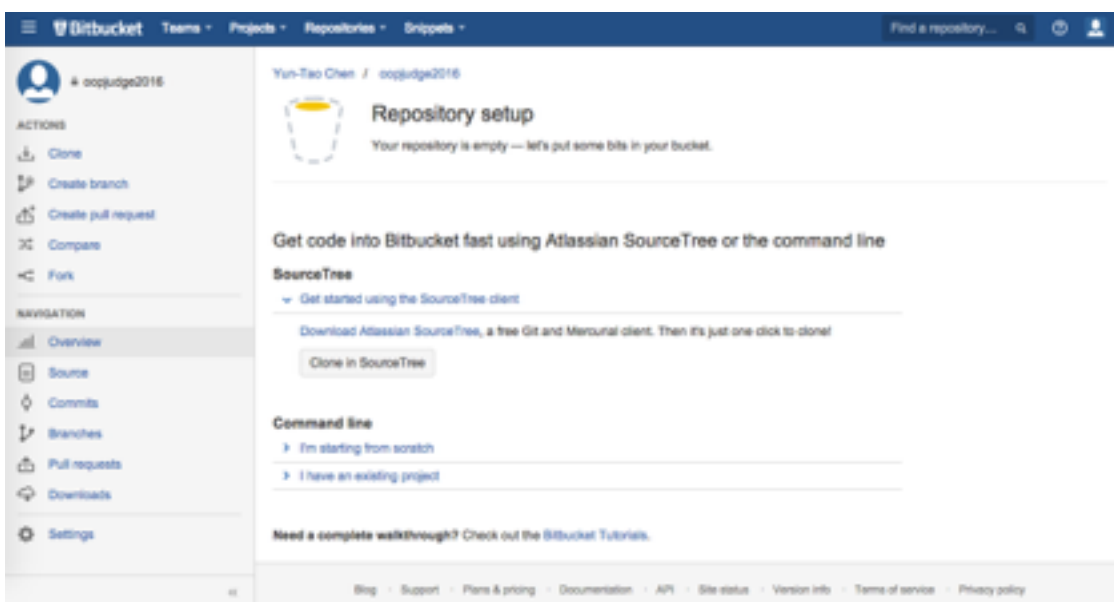
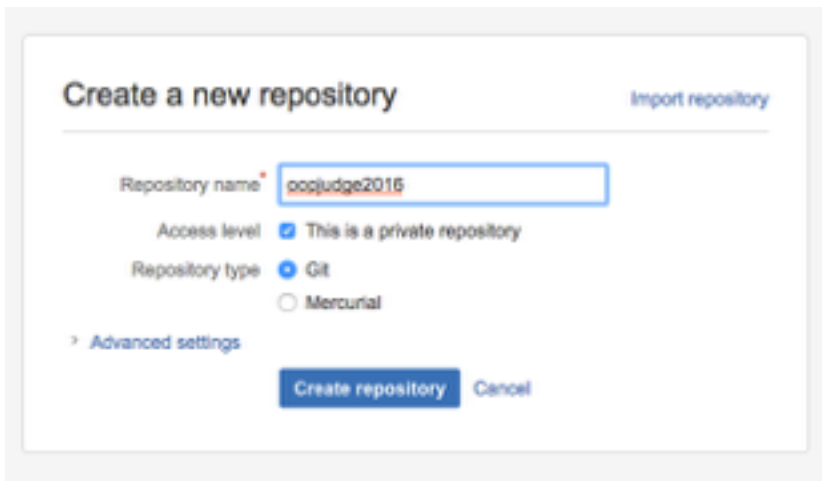
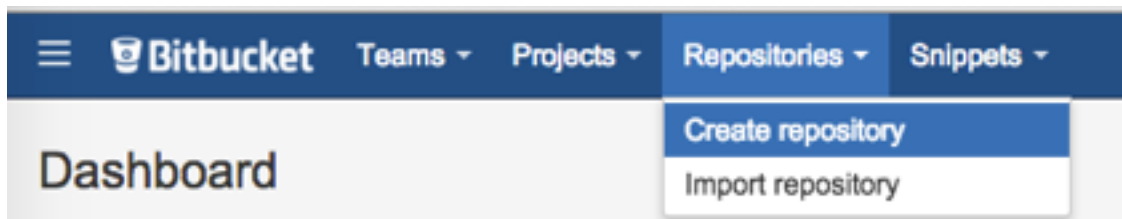
<https://git-scm.com/book/zh-tw/v1/%E9%96%8B%E5%A7%8B-%E5%AE%89%E8%A3%9DGit>

Step 2 申請一組 Bitbucket 帳號

請使用學校信箱註冊

<https://bitbucket.org/>

Step 3 在Bitbucket 上面新建一個 Repository (name: 請使用小寫字母與數字)

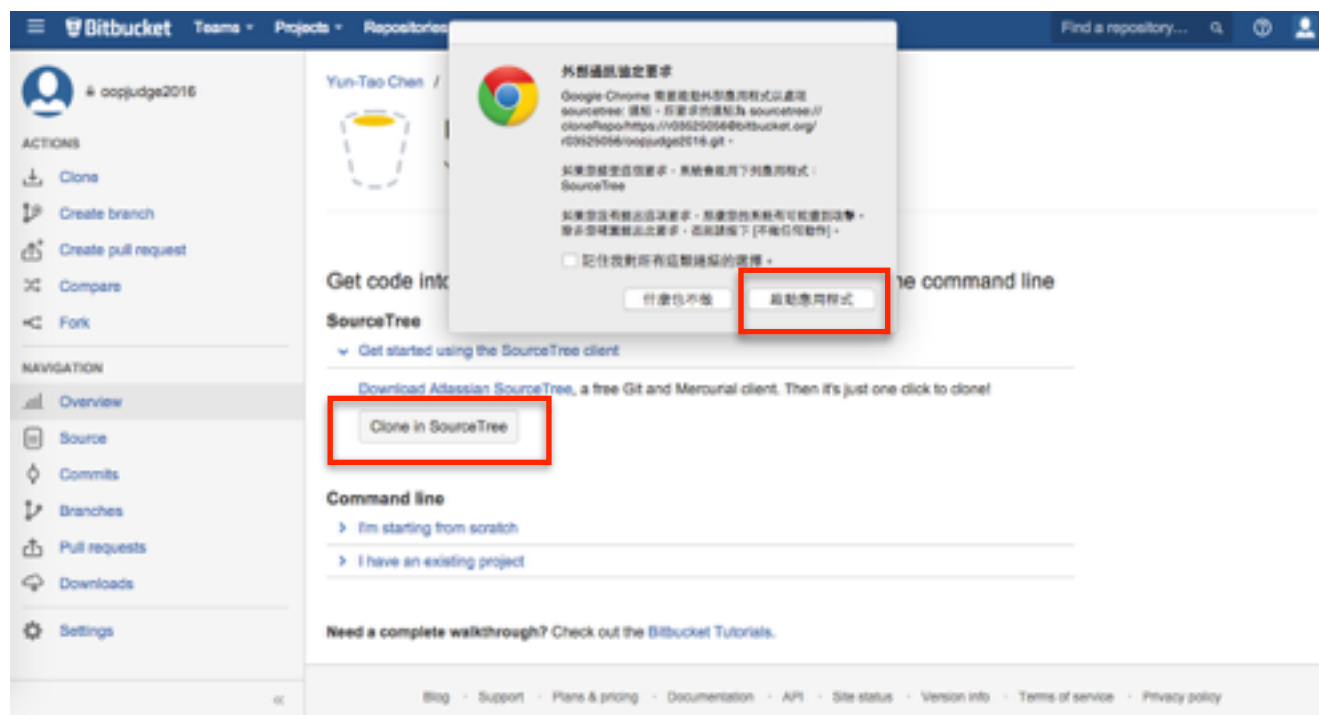


Step 4 去下載安裝 **SourceTree** 他可以幫你管理 git repository

<https://www.sourcetreeapp.com/>

Step 5 裝完SourceTree後，可以透過它把 Bitbucket 上面的 Repository 複製下來到自己的電腦裡面！

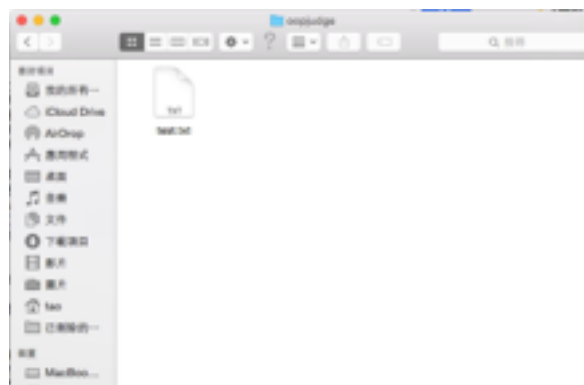
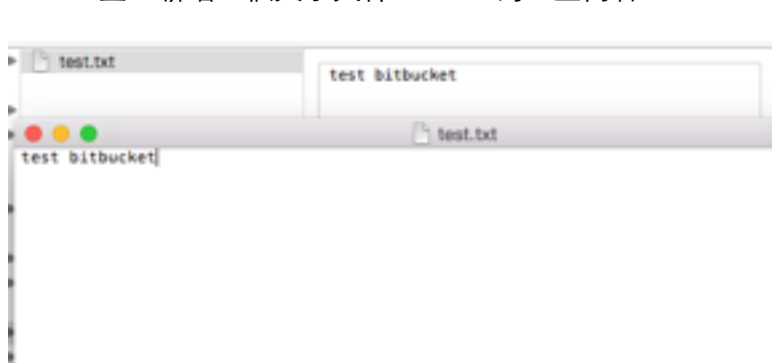
→ 到剛剛建好的 Bitbucket Repository Setup頁面點選 “Clone in SourceTree”



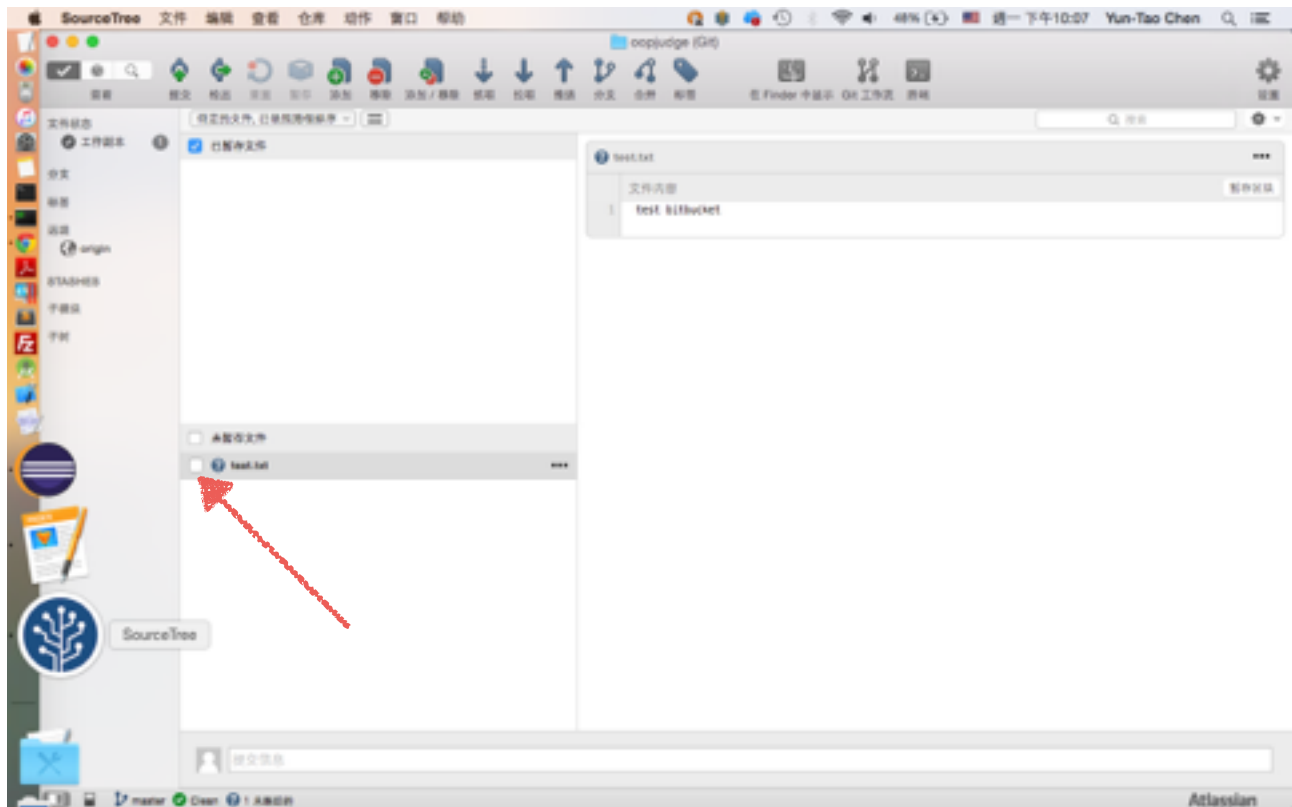
設定作業要存檔的路徑
以及 repository 名稱

Step 6 首先來測試一下，如何把檔案上傳到 **Bitbucket**

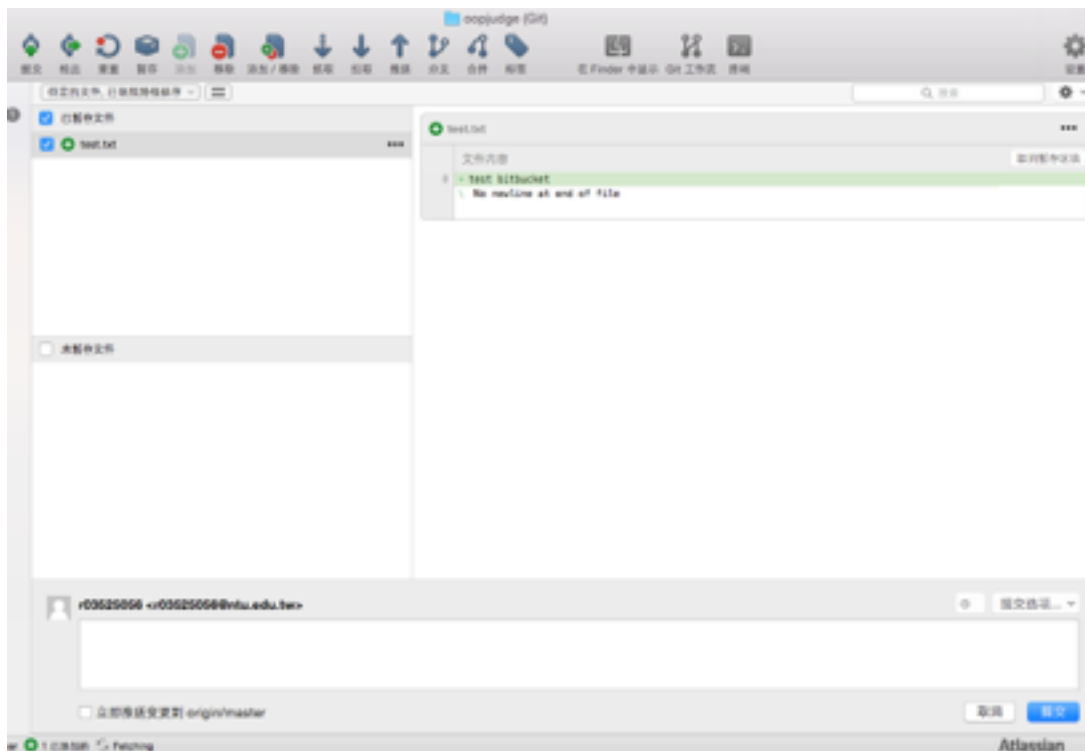
我再從 bitbucket clone 下來到我電腦中的資料夾 oopjudge2016 裡面
並且新增一個文字文件 test.txt 寫一些內容



此時，可以打開 SourceTree，你會看到剛剛新增的 test.txt 檔案在下面區域，勾選後他會跑上去

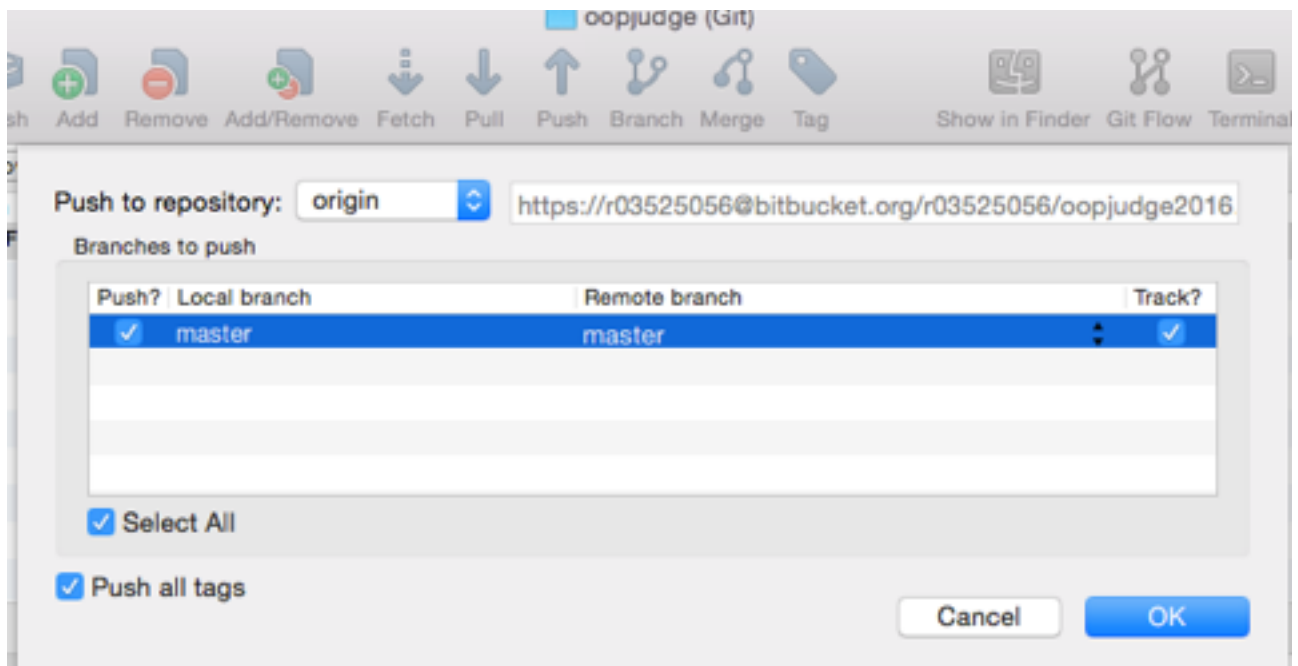


接著，按下 提交(Commit) 按鈕，並且需輸入提交訊息 (commit message)



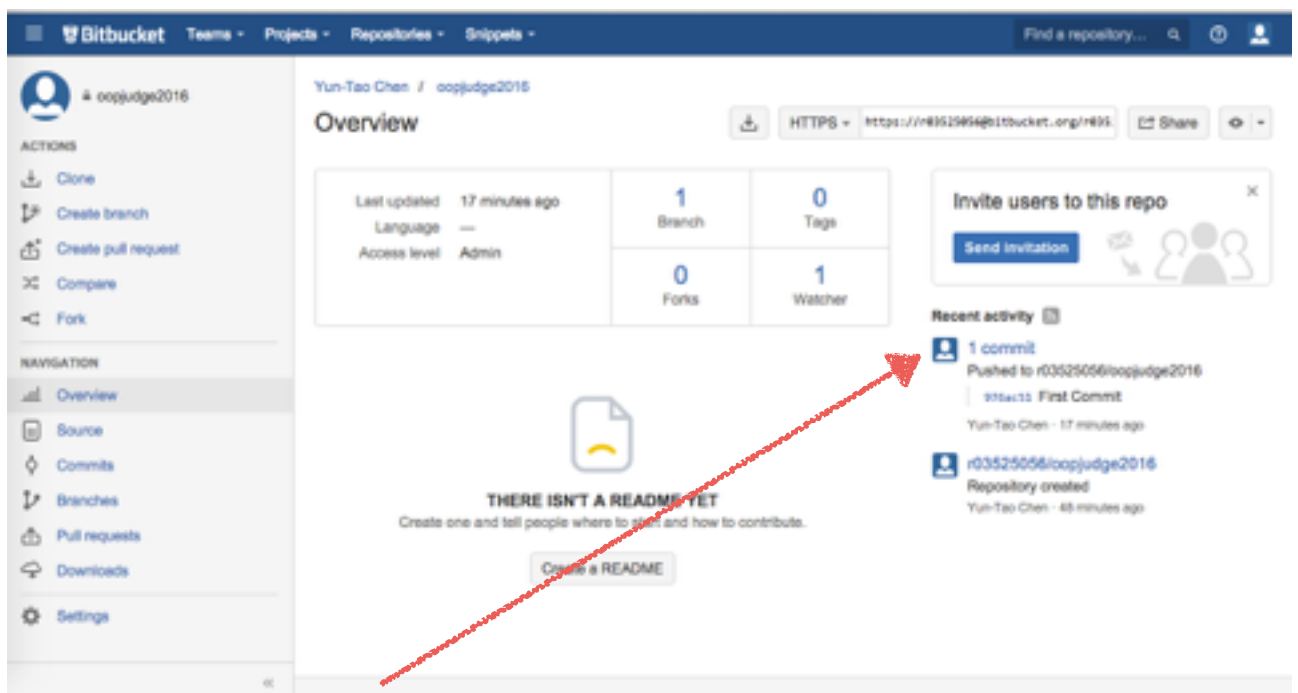
(中文版實在翻譯太難懂了，所以後面我把SourceTree語言換成英文)

接著按下推送 (Push) 按鈕，這個步驟會確實把你本地端的檔案上傳到 Bitbucket 網站上！



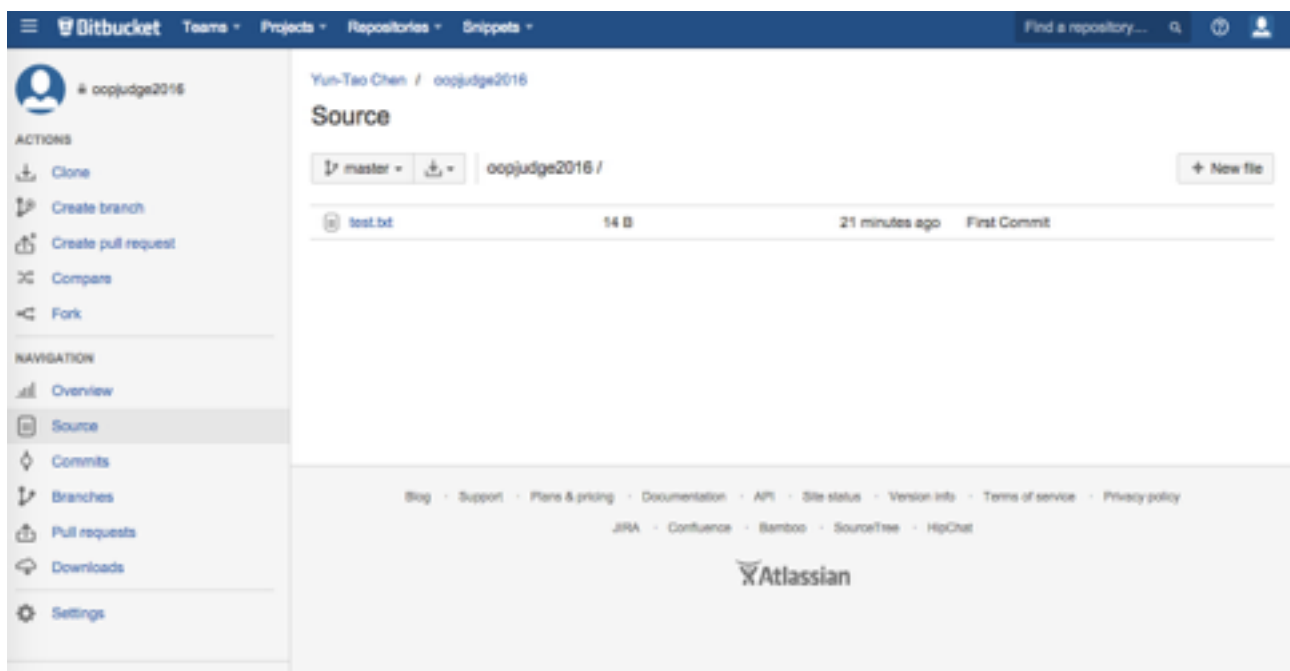
勾選 master 後，按下OK 即可！

此時去 Bitbucket 上面看看結果



可以發現，出現了一個 commit

點選 Source 可以看到上傳的檔案 test.txt



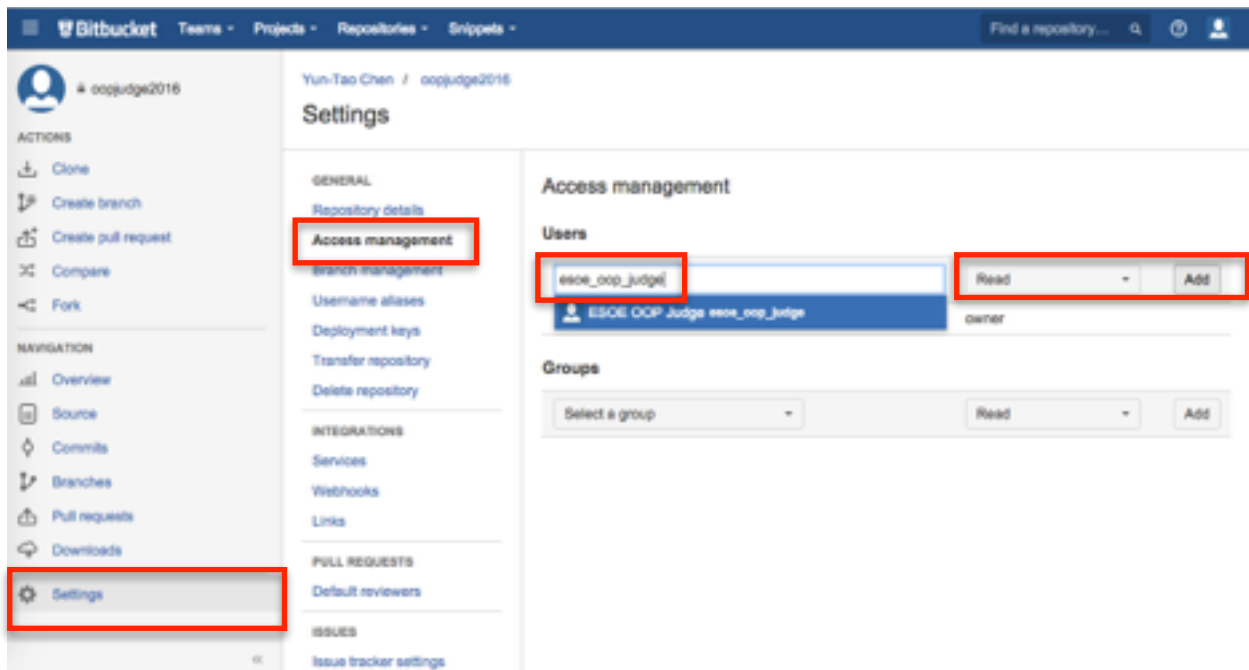
目前為止，已經學會了如何使用 BitBucket 以及他的好朋友 SourceTree

Step 7: 設定 Bitbucket Repository 權限，讓批改系統網站可以 Read

Setting -> Access management

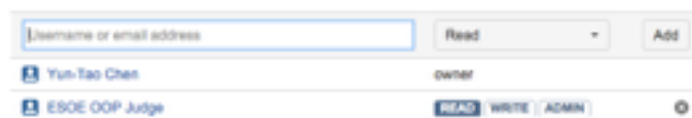
輸入這個使用者: esoe_oop_judge

設定權限為 Read 按下Add



Access management

Users

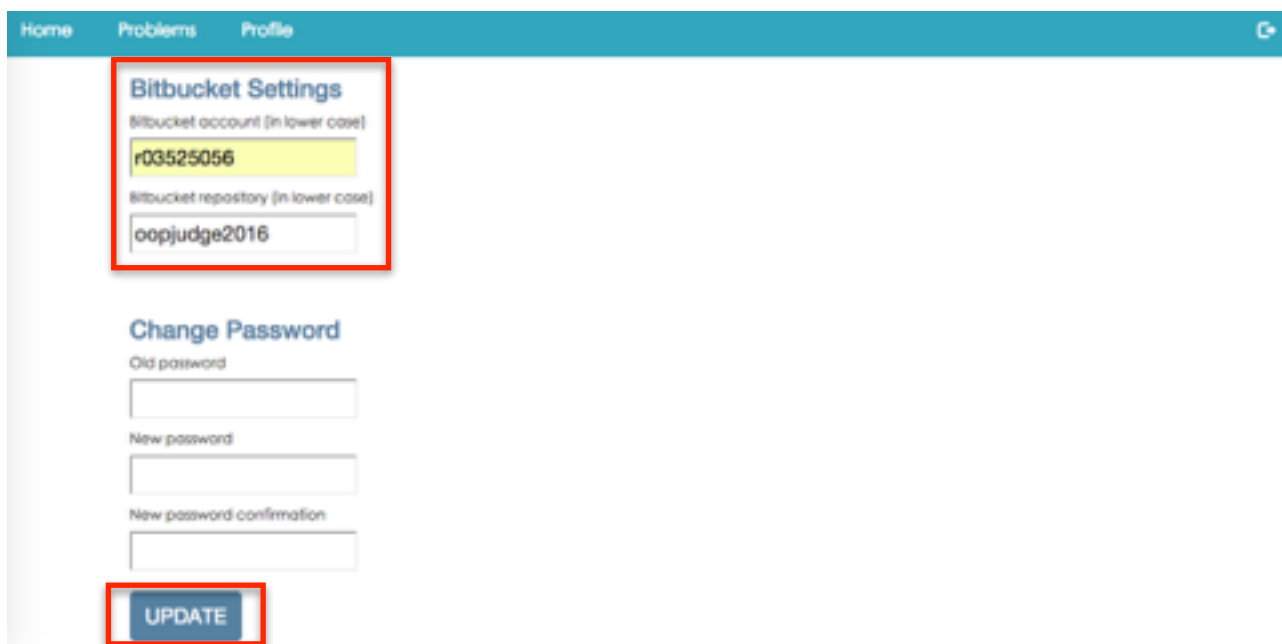


如此即設定完成！
現在作業批改系統可以看到你Bitbucket
上面的檔案了！

Step 8: 設定 OOPJudge 批改系統網站，使它可以存取你的 Bitbucket Repository

<http://oopjudge.cklab.org/>

預設帳號密碼均為學號，登入進去後，到 Profile 輸入你在 Bitbucket 的帳號以及 Repository 名稱



The screenshot shows the OOPJudge Profile page. At the top, there are tabs for Home, Problems, and Profile. The Profile tab is active. Below the tabs, there are two main sections. The first section is titled "Bitbucket Settings" and contains two input fields: "Bitbucket account (in lower case)" with the value "r03525056" and "Bitbucket repository (in lower case)" with the value "oopjudge2016". Both fields are highlighted with a red box. The second section is titled "Change Password" and contains three input fields: "Old password", "New password", and "New password confirmation". Below these fields is a blue button labeled "UPDATE", which is also highlighted with a red box.

這裡要注意 Repository 名稱不能有大寫字母！

在此連結了你在 BitBucket 上面的帳號以及Repository 的名稱
按下 UPDATE 按鈕即完成設定！

Step 9 完成 Problem 1

接下來教大家如何使用Eclipse 以及如何交作業



The screenshot shows the OOPJudge Problems page. At the top, there are tabs for Home, Problems, and Profile. The Problems tab is active. Below the tabs, there is a table with the following columns: ID, Title, Solved, and Deadline. The table contains one row with the following data:

ID	Title	Solved	Deadline
1	[Sample] A+B	✓	2099-12-31, 00:00:00



The screenshot shows the OOPJudge Problem 1 page. At the top, there are tabs for Home, Problems, and Profile. The Problems tab is active. Below the tabs, the problem title "Input Format" is displayed. The problem description is "APlusB.plus(a, b), where a, b are integers and $-1000000 \leq a, b \leq 1000000$." Below the description, the "Output Format" is shown: "APlusB.plus(a, b) should return an integer, which is the summation of a and b." The "Sample Input" is shown as a code block:

```
APlusB.plus(1, 3)
APlusB.plus(-100, 99)
APlusB.plus(999, 1)
```

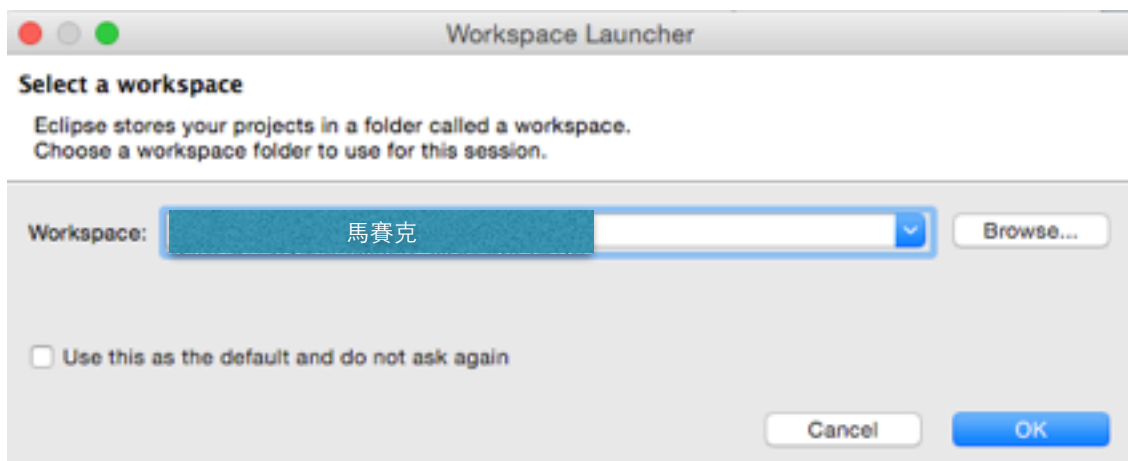
 The "Sample Output" is shown as a code block:

```
4
-1
1000
```

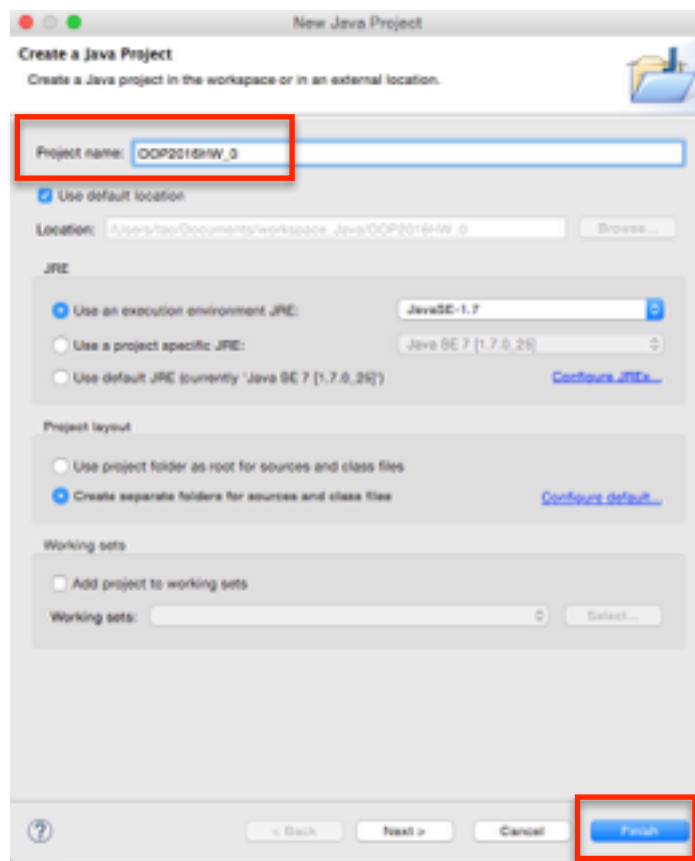
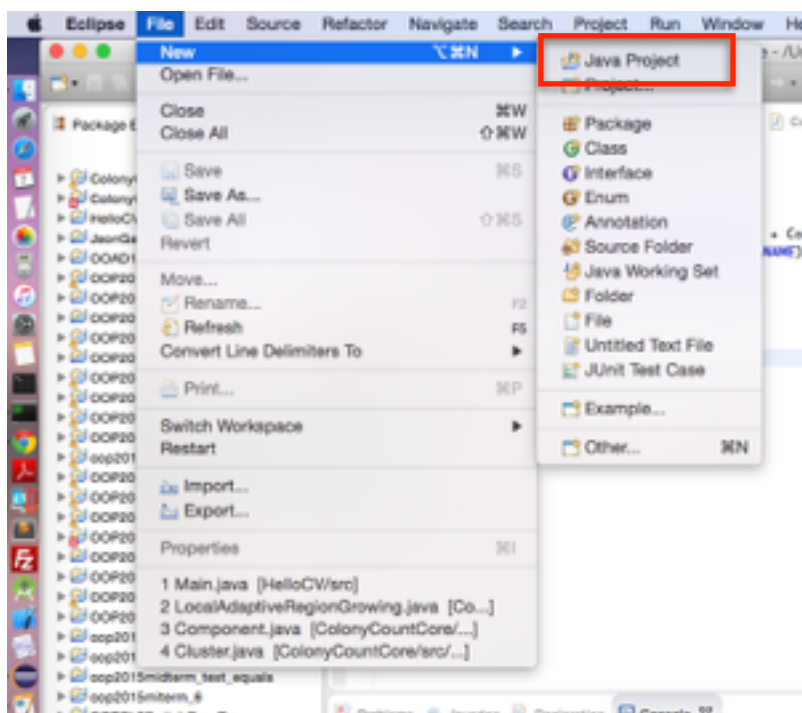
 The "Required Files" section shows a list of files: "APlusB.java (Submitted)".

Problem 1 的要求：建立資料夾(名稱為 1)，並且在裡面放要繳交的 APlusB.java 檔案

首先，打開 Eclipse，指定workspace 路徑 (Eclipse會將檔案放在workspace)

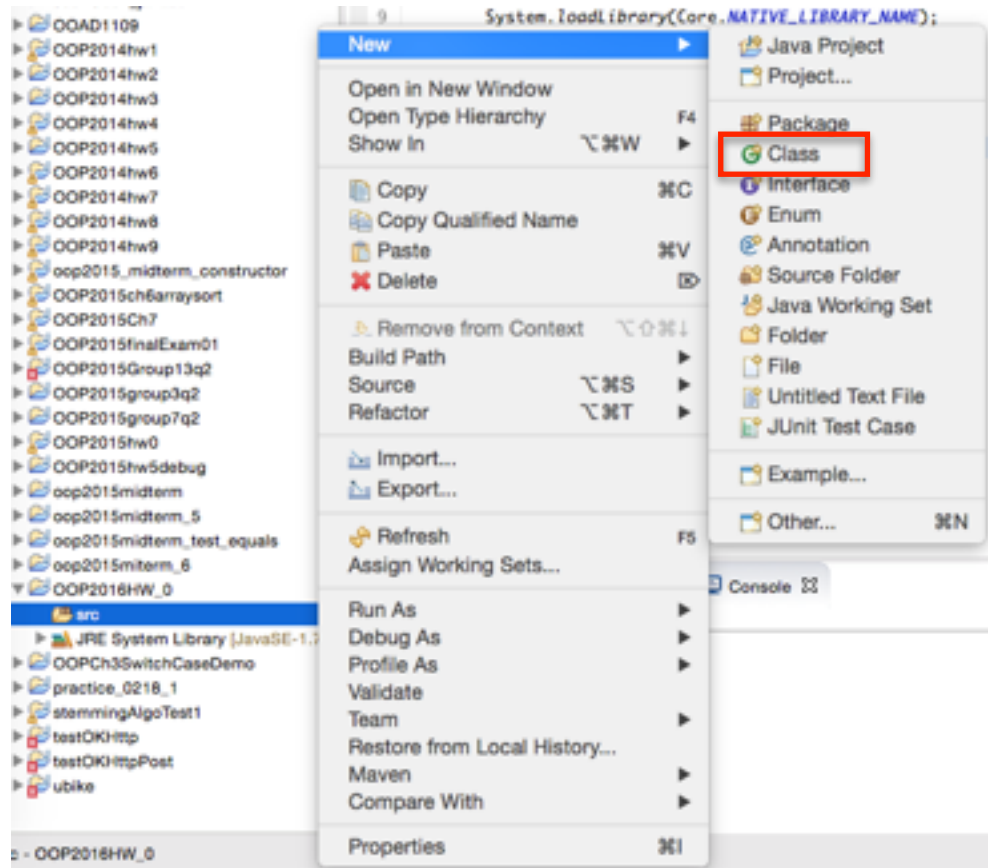


File -> New -> Java Project
設定 Project name 後按下 Finish

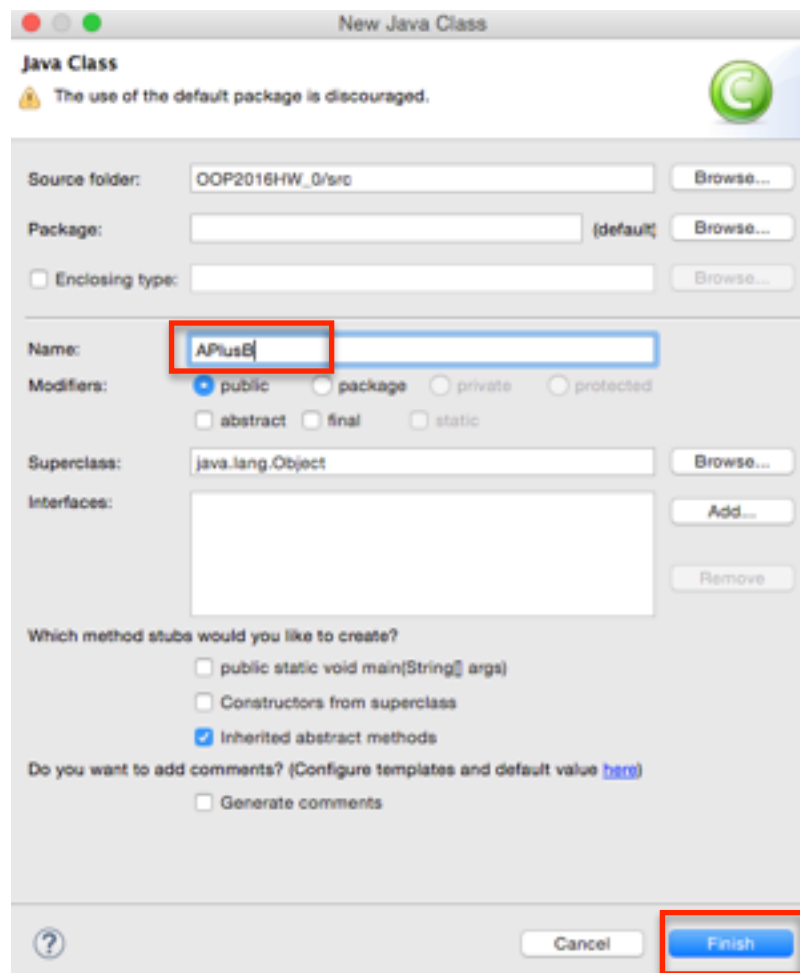


這個步驟會產生一個新的 Project

再去這個 Project 裡面找到 src 資料夾，按下右鍵
New -> Class



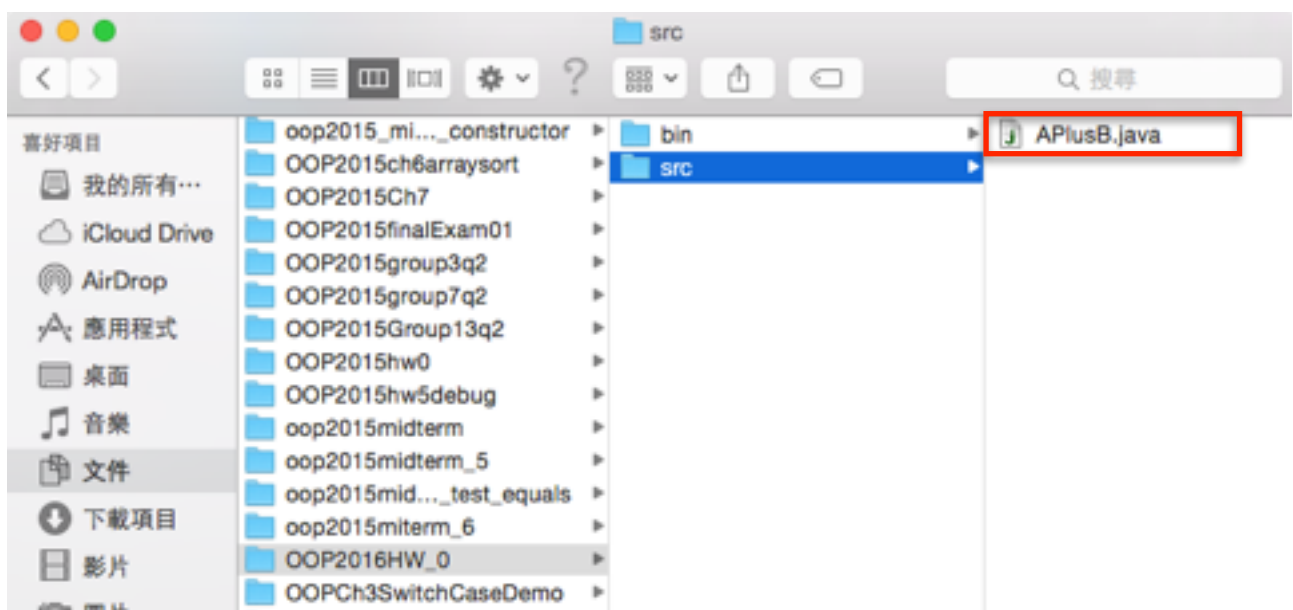
建立一個名為 APlusB 的 Class 按下 Finish



撰寫 APlusB 的內容 (本題不計分，直接附上Code)

```
APlusB.java
1
2 public class APlusB {
3
4     public static int plus(int a, int b){
5         return a+b;
6     }
7
8 }
```

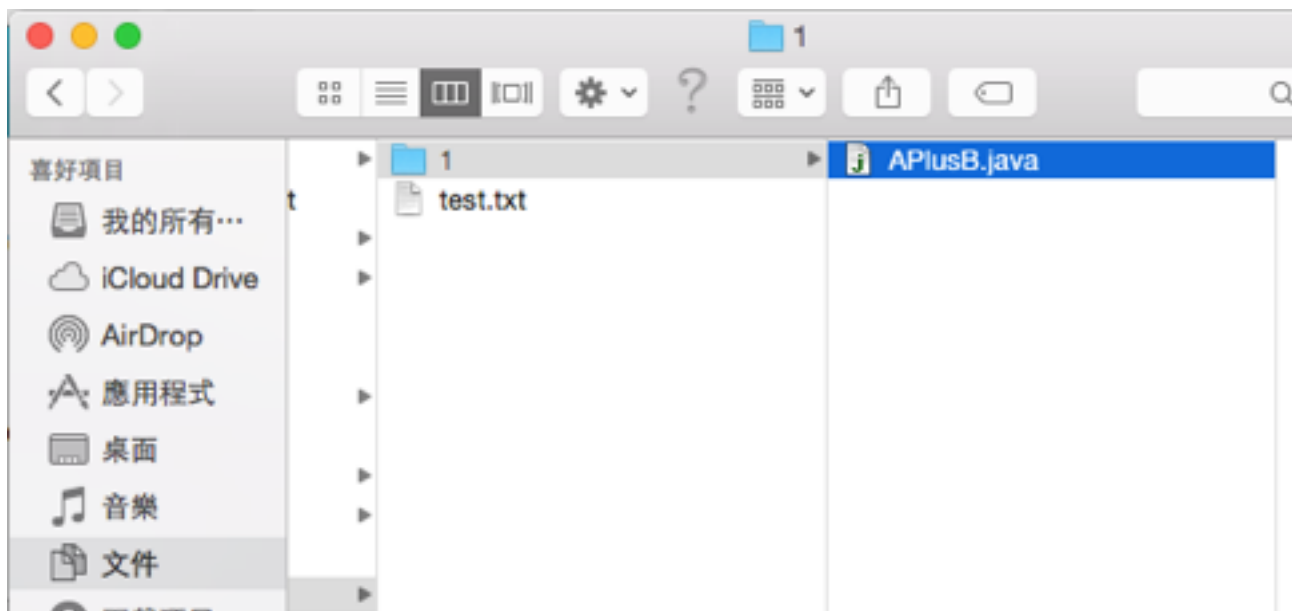
寫完後，到你剛剛設定的 workspace 裡專案資料夾的 src/ 裡面可以看到 APlusB.java 的檔案



把這個要繳交的 Java 檔案複製到我在 Step 6 所述那個oopjudge2016資料夾中

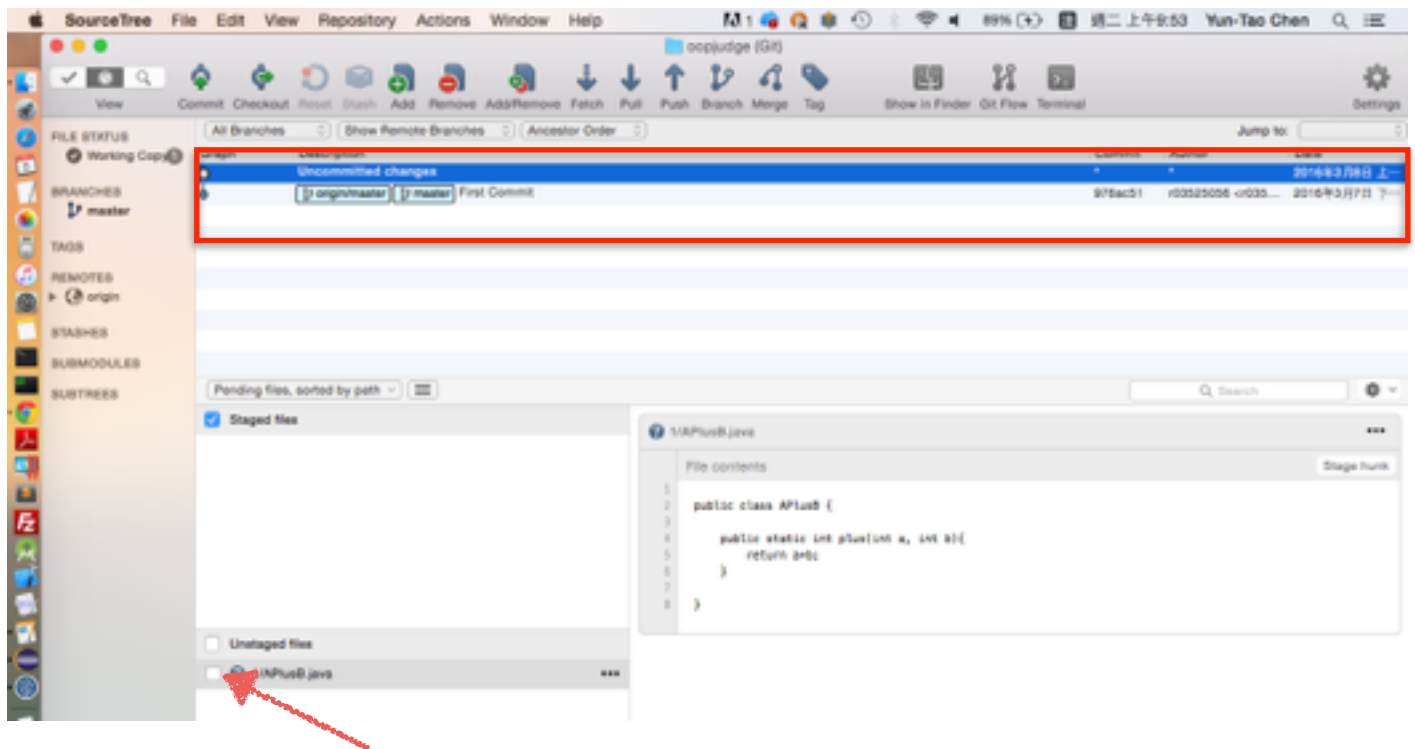
由於我們這次要解的 Problem ID 是 1

所以要在資料夾中先建立一個名為 1 的資料夾，並且把要繳交的檔案裝到 1 資料夾當中



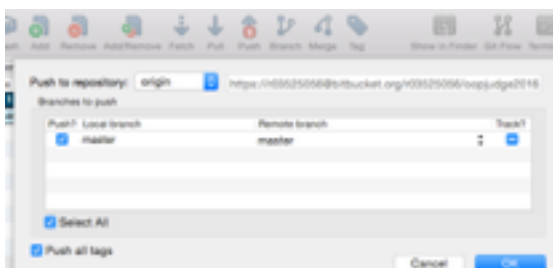
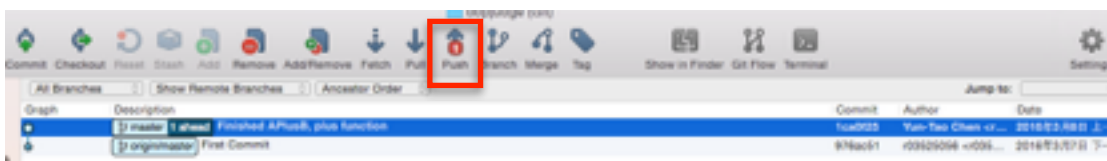
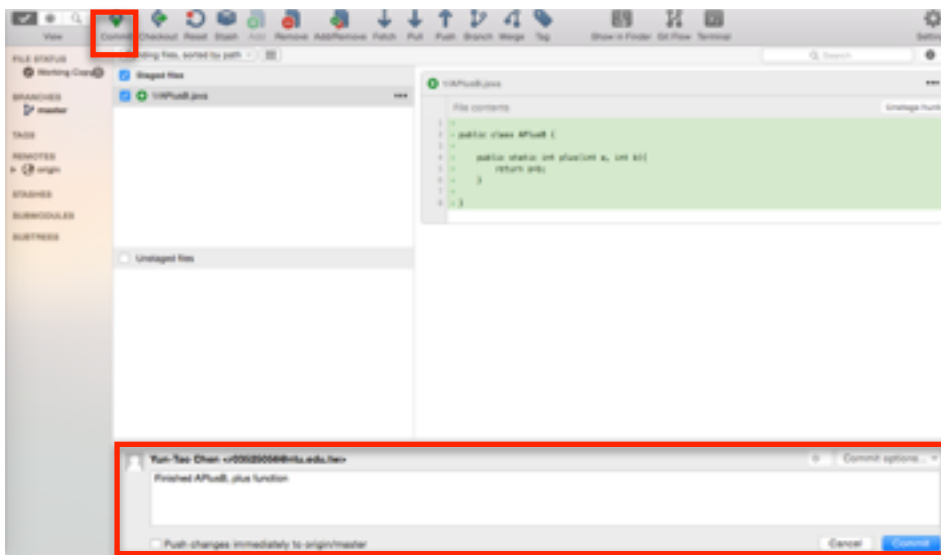
Step 10 使用 SourceTree 上傳作業到 BitBucket 並且在 OOPJudge 裡面批改

打開 SourceTree 會看到多了一個 Uncommitted changes，點擊它會看到剛剛加入的 APlusB.java

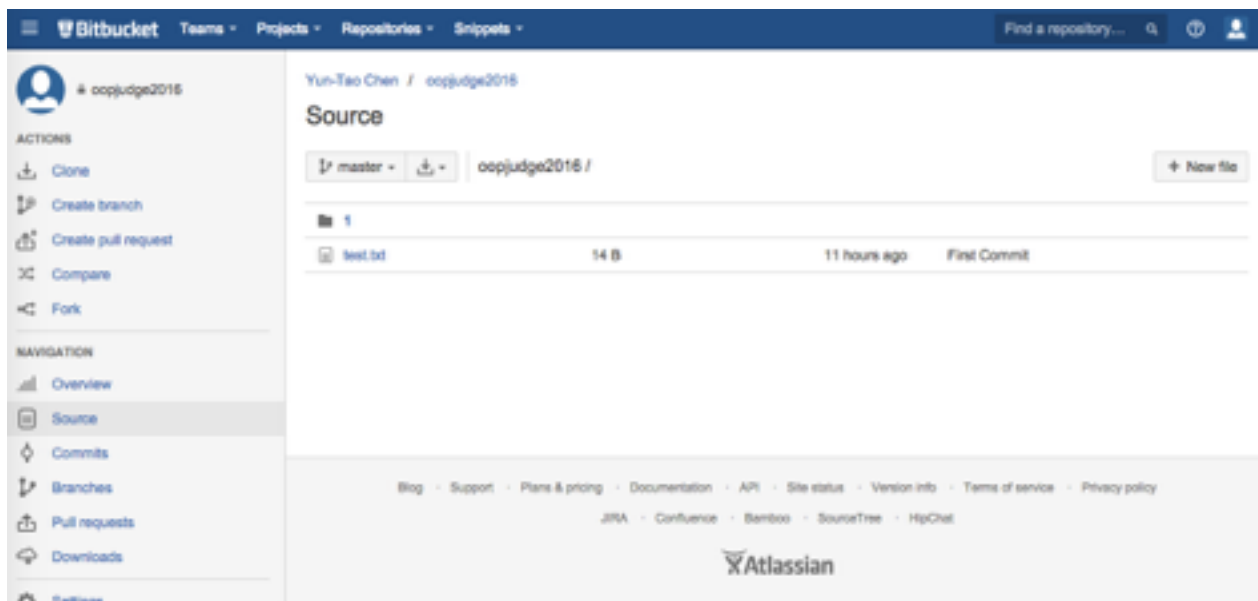


比照Step 6 方法

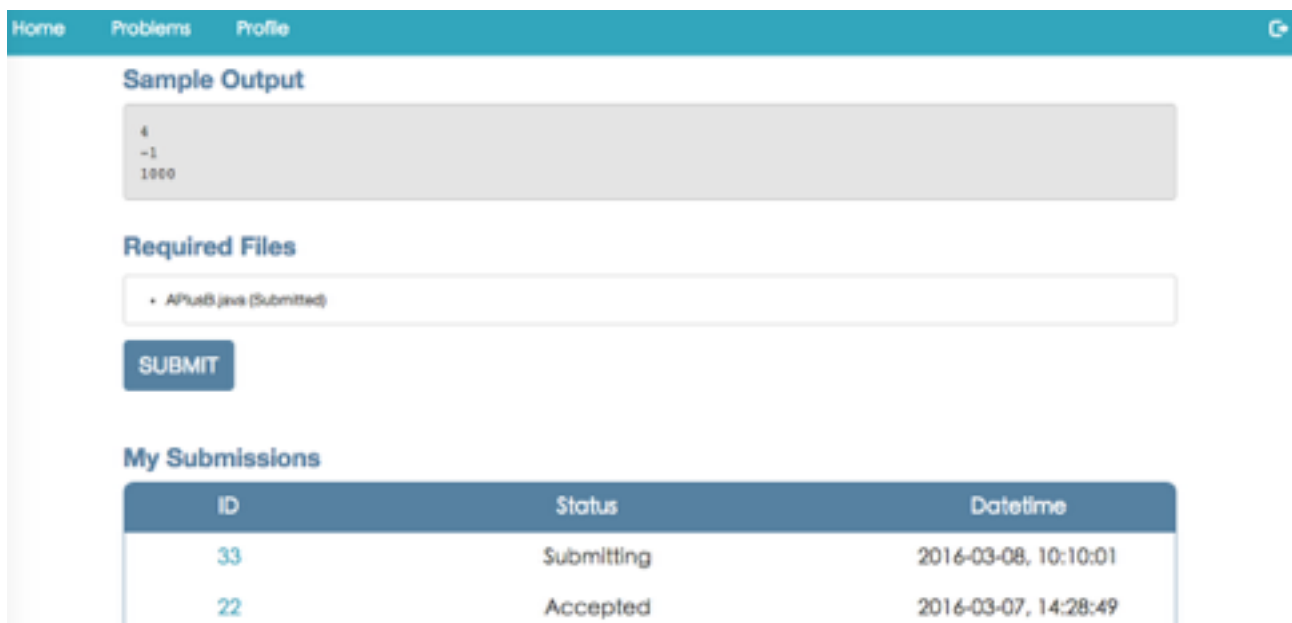
勾選後 -> 按下提交 (Commit) -> 需撰寫 Commit message -> 推送(Push)



會成功 Push 到你的 Bitbucket Repository 裡面！



確認剛剛的 1 資料夾已經成功上BitBucket 後
去批改系統網站 (oopjudge.cklab.org) 要繳交的題目頁面按下Submit



系統就會自動去你的 BitBucket 找你的 Java 檔案並且批改後顯示結果！

綜合上述步驟簡單解釋就是

