

Sankarimanageri

Johdanto

Tämän sovelluksen (järjestelmän) tarkoitus on olla selainpeli, joka viihdyttää pelaajaa lievästi ainakin kun hän sitä ensi kertaa pelaa.

Toteutan sovelluksen Pythonilla käyttäen Pythonin yleistä web-rajapintaa (WSGI) ja sovelluskehystä nimeltä Flask. Toteutusympäristönä käytän omaa shellipalvelinta, jossa sovellusallustana on Apache HTTPD, joka juttelee sovelluksen kanssa FastCGI:n avulla.

Käyttäjän selaimella olisi hyvä olla Javascript-tuki jotta pelin tilapäivitykset näkyisivät itsestään, mutta tilapäivityksiä voi saada myös päivittämällä auki olevaa sivua.

Tavoitteena on käyttää tietokantakyselyissä standardia SQL:ää, joka toimii kaikissa tietokannoissa. Muita tietokantoja kuin PostgreSQL ei kuitenkaan käytetä testaamiseen eikä toteutuspalvelimella.

Käyttötapaukset

Käyttäjäryhmiä on niukasti. Pelaajat ovat ainoa olennaisesti sovellusta välittömästi käyttävä ryhmä, ja kaikille pelaajille on avoinna samat toiminnot.

Pelin kehittäjä ja ylläpitäjä on sama henkilö, joka ensisijaisesti käyttää sovellusta suoraan muokkaamalla tietokantaa tarpeen mukaan erillisellä työkalulla tai muuttamalla sovelluksen lähdekoodia.

Pelaajan käyttötapaukset:

- Sankareiden luominen:
Pelaaja voi halutessaan luoda uuden alkutasolla olevan sankarin. Sankareita voi tässä vaiheessa personalisoida mm. valitsemalla sankariluokan ja nimeämällä hänet. Pelaajan vahvistaessa valintansa sankari tallennetaan hänen käyttäjätililleen.
- Sankareiden lähettäminen seikkailuun:
Pelaaja voi lähettää korkeintaan yhden sankarijoukon seikkailuun kerrallaan. Hän valitsee koko sankarivalikoimastaan korkeintaan viisi hyväkuntoista sankaria, jotka lähtevät seikkailuun.
- Sankareiden tuoman saaliin vastaanottaminen:
Sankarit palaavat jonkin ajan päästä takaisin seikkailulta. Tällöin he tuovat saalista. Saalis koostuu esineistä, jotka pelaaja voi pukea haluamiensa sankarien päälle. Saalis tallennetaan tietokantaan muodostaen pelaajatilille varustevaraston. Hyvin varustellut sankarit tuovat jatkossa parempaa saalista takaisin.
- Varustevaraston hallinta:
Pelaaja voi selata seikkailusaaliista koostuvan varustevaraston sisältöä milloin tahansa ja pukea sitä paikalla olevien sankariensa päälle.

Muita käyttötapauksia: rekisteröityminen, kirjautuminen