Vicerrectorado de Investiga	ción	
A quien corresponda,		
	2017, evento en el cual se logró	rme Económico del Campamento participar gracias a la subvención
Agradeciendo su atención a	l presente, nos despedimos.	
Atentamente,		
DON	Hing -	fels
Daniel Chavez Sanchez 20140064F	Bryan Cipriano Tarazona 20140161A	Hans Amaro Robladillo 20140006F

Hans Amaro Robladillo

20140006F

Vicerrectorado de Investigación

A quien corresponda,

Tenemos a bien dirigirnos a usted para hacerle llegar el Informe Técnico del Campamento Argentino de Programación 2017, evento en el cual se logró participar gracias a la subvención otorgada por la universidad.

Agradeciendo su atención al presente, nos despedimos.

Atentamente,

Bryan Cipriano Tarazona

20140161A

Daniel Chavez Sanchez

20140064F

Informe Técnico del Campamento Argentino de Programación 2017

1. Información general del Curso

El Campamento Argentino de Programación es un programa de entrenamiento anual dirigido a estudiantes latinoamericanos con el objetivo de prepararlos para el Concurso Internacional de Programación para Universitarios, ICPC por sus siglas en inglés, una de las más grandes y prestigiosas competencias académicas a nivel mundial, organizada por la ACM (Association for Computing Machinery) y patrocinada por IBM.

La edición 2017 del Campamento Argentino de Programación se llevó a cabo del 17 al 28 de Julio del presente año en la Universidad Nacional de San Martín, Argentina, y contó con la participación de estudiantes universitarios provenientes de Argentina, Perú, Bolivia y Colombia.

En la presente edición participaron los siguientes estudiantes de la UNI - FIIS:

Nombres y Apellidos / Código UNI

- Bryan Tony Cipriano Tarazona / 20140161A
- Daniel Franklin Chavez Sanchez / 20140064F
- Hans Jefreyn Amaro Robladillo / 20140006F

2. Programa de Entrenamiento

Charlas teóricas: Charlas a cargo de estudiantes, graduados y docentes universitarios, todos ellos finalistas de la ACM ICPC, dieron clases para todos los participantes exponiendo temas que son importantes para poder encarar los problemas de las pruebas.

Simulación de prueba: Estas simulaciones se dieron en periodos de 4 a 5 horas, en los que los participantes tenían que resolver problemas en grupos de 3 personas y enfrentarse a una situación similar a la que se enfrentan en una competencia.

Análisis y resolución de problemas: Varios de los problemas que se tomaron en las simulaciones fueron luego solucionados en clase.

El entrenamiento fue de lunes a viernes de 9 am a 6 pm durante las dos semanas con un intervalo de 12 a 1:30 pm para almorzar y otros intervalos de entre 10 y 15 minutos durante las charlas teóricas, los análisis y resoluciones de problemas.

2.1. Profesores:

Los profesores que estuvieron en el campamento de programación son:

Leopoldo Taravilse: Licenciado en Ciencias de la Computación de la Universidad de Buenos Aires. Finalista en dos ocasiones como competidor (2010 y 2012) y en una ocasión como entrenador (2016) siendo campeón latinoamericano. Leopoldo se desempeña como Jefe de Trabajos Prácticos en la carrera de Ciencias de la Computación de la Universidad de Buenos Aires y fue pasante de Google (USA), Facebook (USA) y Medallia (Argentina).

Agustín Gutiérrez: Licenciado en Ciencias de la Computación de la Universidad de Buenos Aires. Finalista y campeón latinoamericano en dos ocasiones como competidor (2009 y 2011) y finalista en seis ocasiones como entrenador (2010, 2013, 2014, 2015, 2016 y 2017) siendo campeón latinoamericano en 2015. Agustín se desempeña como Ayudante de Primera en la carrera de Ciencias de la Computación de la Universidad de Buenos Aires - FCEN. Participó en dos ocasiones de la International Olympiad in Informatics (IOI) obteniendo una Medalla de Plata en 2007. Jurado y entrenador de la Olimpíada Informática Argentina (OIA).

Pablo Blanc: Licenciado en Ciencias Matemáticas de la Universidad de Buenos Aires. Finalista de la ACM-ICPC en 2013. Pablo es estudiante de Doctorado en Matemática en la Universidad de Buenos Aires. Participó en la International Mathematical Olympiad en 2007. Participó en dos ocasiones de la Olimpíada Iberoamericana de Matemática obteniendo una Medalla de Oro en 2007.

Juan Cruz Piñero: Analista en Computación de la Universidad Nacional del Comahue. Organizador de sede del TAP en ediciones anteriores y del Campamento Argentino de Programación 2016. Juan Cruz se desempeña como Ayudante de Primera en la Facultad de Informática de la Universidad Nacional del Comahue.

2.2. Temas tratados:

Los temas que se trataron en las charlas teóricas y de los cuales se colocaron problemas durante el campamento de programación fueron:

Primera semana:

• Lunes 17:

- o Entrada / Salida , Búsqueda Binaria y Algoritmos Golosos (Principiante)
- o Entrada / Salida , Búsqueda Binaria y Algoritmos Golosos (Avanzado)

Martes 18:

- Programación Dinámica: Ejemplos básicos clásicos, patrón de subproblemas en rangos (Principiante)
- Programación Dinámica: Subproblemas de subconjuntos (máscara de bits), de frente en un tablero, técnicas de optimización (Divide and Conquer, Knuth, Convex hull) (Avanzado)

Miércoles 19:

- Grafos I. Algoritmos para recorrer grafos. Camino mínimo (BFS, DFS, Dijkstra) (Principiante)
- Conectividad: DFS avanzado, componentes fuertemente conexas, biconexas, puentes y puntos de articulación (Avanzado)

Jueves 20:

- Grafos II. Algoritmos de Bellman Ford y Floyd para camino mínimo. Árbol generador mínimo. (Principiante)
- Árboles: Centroid decomposition, Sparse Table + Sparse Tree, recursiones en árboles (Avanzado)

Segunda semana:

Lunes 24:

- Estructuras: Tabla aditiva, Sparse Table, Segment Tree (Principiante)
- Estructuras: Segment Tree con Lazy Propagation, Lazy Creation y Persistencia, aplicaciones (árboles, queries online) (Avanzado)

Martes 25:

- Geometría: Representación de puntos/rectas, producto escalar y vectorial, cuentas lineales, discretización de candidatos, cápsula convexa (Principiante)
- Geometría: Área de unión de rectángulos, sweep circle, par de puntos más lejano (Avanzado)

Miércoles 26:

- Strings: Trie y KMP (Principiante)
- o Strings: Estructuras sobre sufijos. Algoritmo de Aho Corasick (Avanzado)

• Jueves 27:

- Aritmética modular. Exponenciación Logarítmica. Criba de Eratóstenes (Principiante)
- o Primalidad. Factorización. Multiplicación rápida de polinomios (FFT) (Avanzado)

3. Resultados del Entrenamiento

En el campamento de programación se realizaron una serie de competencias durante las 2 semanas, los principales resultados del equipo representante de la UNI-FIIS son los siguientes:

□ Resultado del 20 de Julio:

UNI-FIIS: 6° puesto



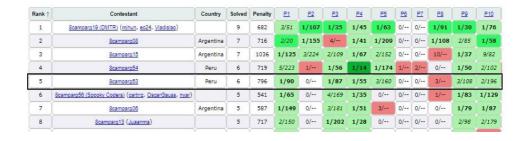
Resultado del 21 de Julio:

UNI-FIIS: 3° puesto

Rank †	Contestant	Country	Solved	Penalty	<u>P1</u>	<u>P2</u>	<u>P3</u>	<u>P4</u>	<u>P5</u>	<u>P6</u>	<u>P7</u>	<u>P8</u>	<u>P9</u>	<u>P10</u>	<u>P11</u>
1	8camparq19 (DMTR) (mjhun, ec24, Vladislao)		9	677	0/	3/	1/37	1/22	1/130	2/62	0/	2/116	1/15	0/	1/60
2	8camparg15	Argentina	8	964	0/	0/	2/100	1/128	1/79	4/94	0/	1/140	1/12	0/	2/10
3	8camparg53	Peru	7	729	0/	0/	1/100	1/117	1/135	1/67	0/	1/213	1/13	0/	1/84
4	8camparg54	Iraq	7	908	1/	2/	1/181	2/67	2/222	3/18	1/	1/	1/22	1/	4/100
5	8camparq01	Argentina	6	746	0/	0/	4/	0/	3/198	1/103	0/	1/87	1/11	0/	3/17:
6	8camparq49 (MickyOr, pacha2880, ronaldo0)		6	923	0/	0/	4/215	1/121	0/	1/42	0/	0/	1/26	0/	5/230
7	8camparq08	Argentina	5	482	0/	0/	0/	3/61	3/	4/53	0/	1/178	1/11	0/	1/79

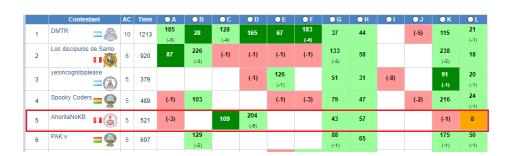
☐ Resultado del 25 de Julio:

UNI-FIIS: 5° puesto



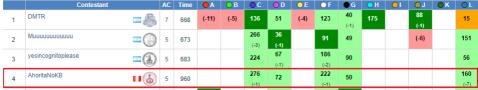
□ Resultado del 26 de Julio:

UNI-FIIS: 5° puesto



□ Resultado del 27 de Julio:

UNI-FIIS: 4° puesto



Resultado Global

Al finalizar el Campamento Argentino de Programación, luego de una ardua competencia entre más de **30** equipos sudamericanos, la UNI-FIIS se ubicó en el 4to lugar a nivel global, además de ser el mejor equipo extranjero.

Equipo	Puesto
Equipo UNI-FIIS	4° puesto y mejor equipo extranjero

4. Fotos



Delegación UNI – FIIS junto a participantes y docentes del Campamento Argentino de Programación.