# "银行业务管理系统"

# 系统设计与实现报告

姓名:哈依纳尔

学号: PB19111715

计算机科学与技术学院 中国科学技术大学 2022 年 6 月

# 目 录

1	概	述	1
	1.1	系统目标	1
	1.2	需求说明	1
	1.3	本报告的主要贡献	2
2	总	体设计	2
	2.1	系统模块结构	2
	2.2	系统工作流程	2
	2.3	数据库设计	3
3	详	细设计 <mark>【可选】</mark>	6
	3.1	**** 模块	6
	3.2	**** 模块	7
	3.3	**** 模块	7
4	实	现与测试	11
	4.1	实现结果	11
	4.2	测试结果错误!未定义书签	
	4.3	实现中的难点问题及解决【可选】	15
5	召.	结片讨论	15

## 1 概述

#### 1.1 系统目标

某银行准备开发一个银行业务管理系统。银行有多个支行。各个支行位于某个城 市,每个支行有唯一的名字。银行要监控每个支行的资产。 银行的客户通过其身份证号 来标识。银行存储每个客户的姓名、联系电话以及家庭 住址。为了安全起见,银行还要 求客户提供一位联系人的信息,包括联系人姓名、手机号、Email 以及与客户的关系。 客户可以有帐户,并且可以贷款。客户可能和某个银行员工发生 联系,该员工是此客户 的贷款负责人或银行帐户负责人。银行员工也通过身份证号来标识。 员工分为部门经 理和普通员工,每个部门经理都负责领导其所在部门的员工,并且每个员工 只允许在 一个部门内工作。每个支行的管理机构存储每个员工的姓名、电话号码、家庭地 址、所 在的部门号、部门名称、部门类型及部门经理的身份证号。银行还需知道每个员工开 始 工作的日期,由此日期可以推知员工的雇佣期。银行提供两类帐户——储蓄帐户和支票 帐 户。帐户可以由多个客户所共有,一个客户也可开设多个账户,但在一个支行内最多 只能开 设一个储蓄账户和一个支票账户。每个帐户被赋以唯一的帐户号。银行记录每 个帐户的余额、开户日期、开户的支行名以及每个帐户所有者访问该帐户的最近日期。 另外,每个储蓄 帐户有利率和货币类型,且每个支票帐户有透支额。每笔贷款由某个分 支机构发放,能被一个或多个客户所共有。每笔贷款用唯一的贷款号标识。银行需要知 道每笔贷款所贷金额以及 逐次支付的情况 (银行将贷款分几次付给客户)。虽然贷款号 不能唯一标识银行所有为贷款 所付的款项,但可以唯一标识为某贷款所付的款项。对 每次的付款需要记录日期和金额。

## 1.2 需求说明

客户管理:提供客户所有信息的增、删、改、查功能;如果客户存在着关联账户或者贷款记录,则不允许删除。

账户管理:提供账户开户、销户、修改、查询功能,包括储蓄账户和支票账户;账户号不允许修 改。

贷款管理: 提供贷款信息的增、删、查功能, 提供贷款发放功能; 贷款信息一旦添加成功后不

允许修改;要求能查询每笔贷款的当前状态(未开始发放、发放中、已全部发放);处于发放中状态的贷款记录不允许删除

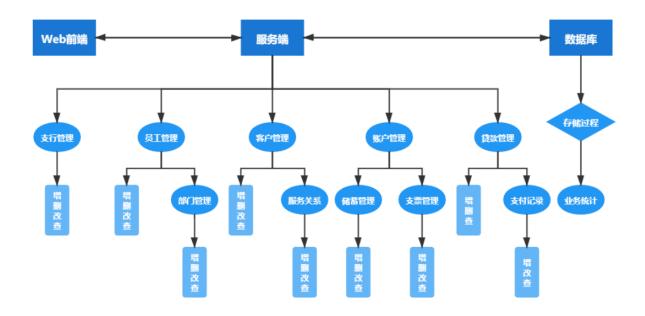
业务统计:按业务分类(储蓄、贷款)和时间(月、季、年)统计各个支行的业务总金额和用户数,要求对统计结果同时提供表格和曲线图两种可视化展示方式.

## 1.3 本报告的主要贡献

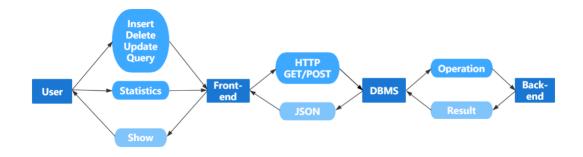
完成了网页设计,前端数据处理,后端数据库搭建,前后端连接。

## 2 总体设计

#### 2.1 系统模块结构

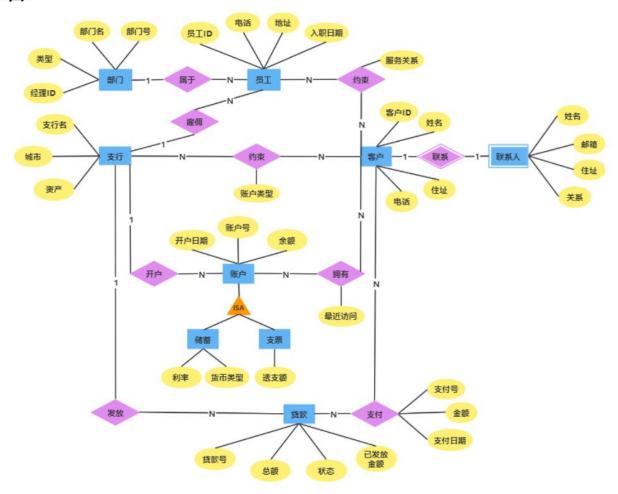


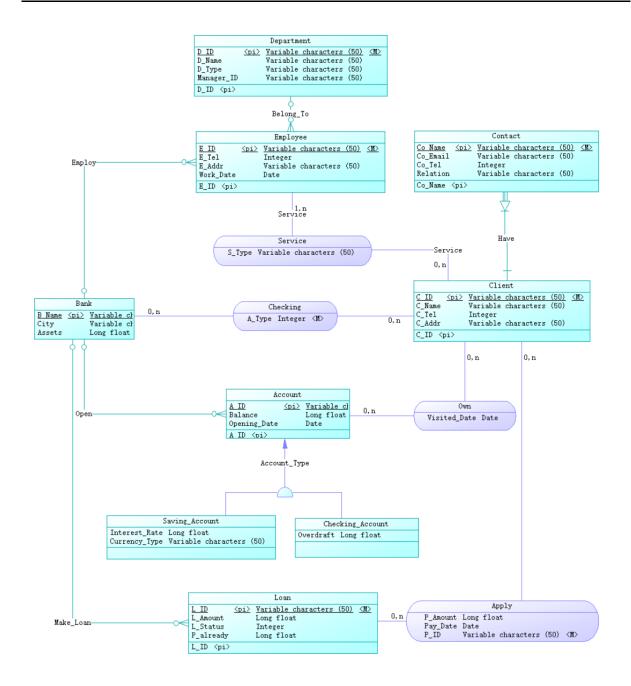
## 2.2 系统工作流程

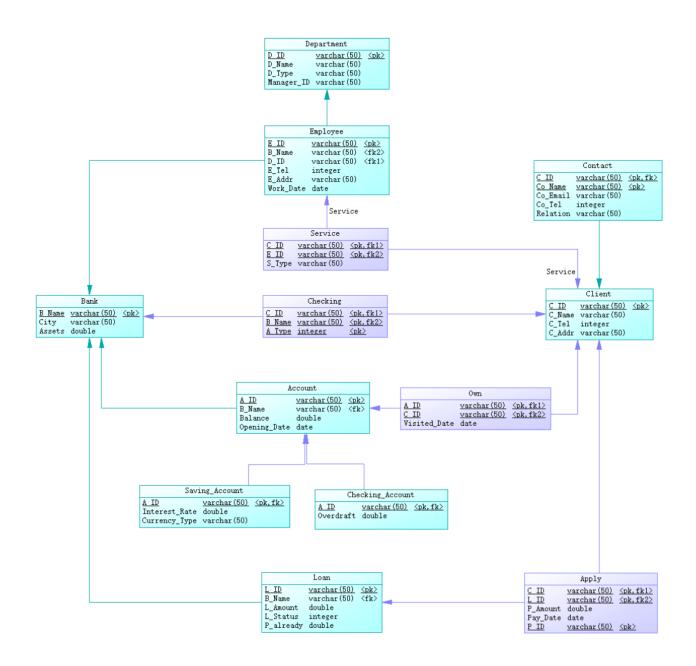


## 2.3 数据库设计

## ER图:

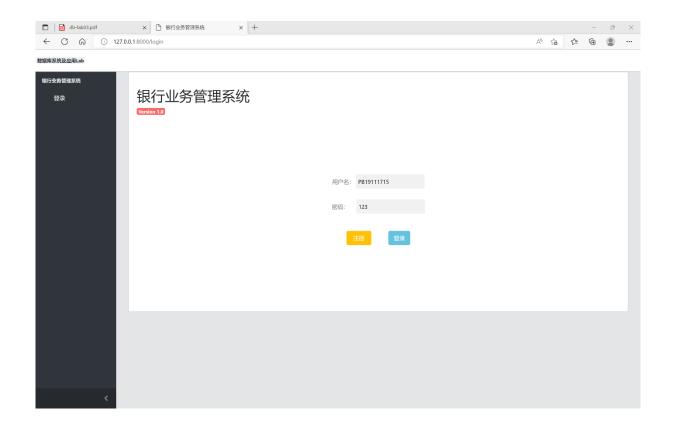




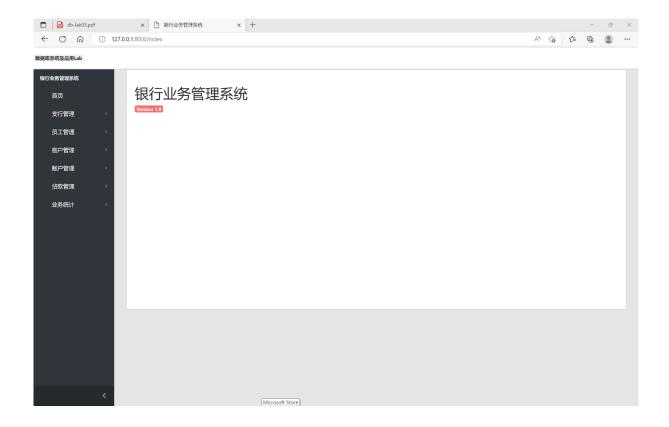


# 3 详细设计

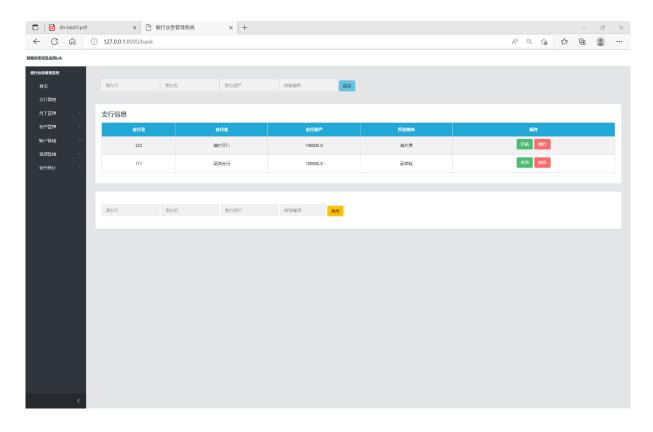
## 3.1 登录模块



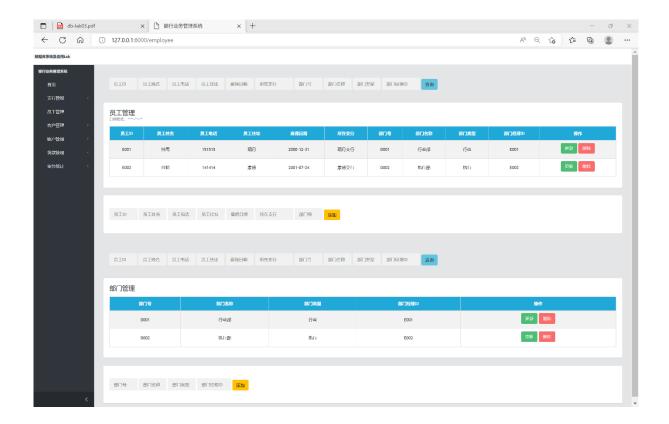
## 3.2 首页模块



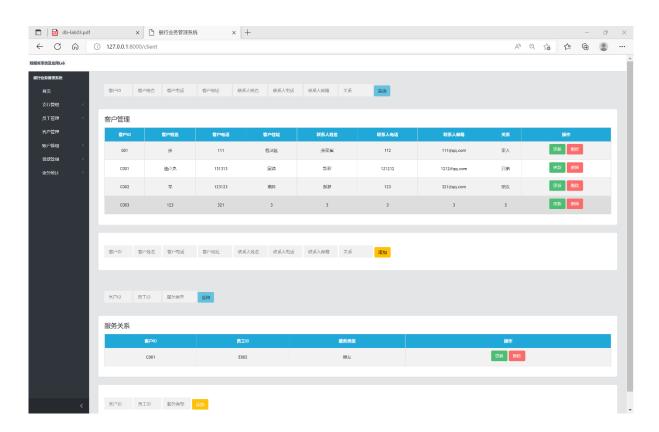
## 3.3 支行模块



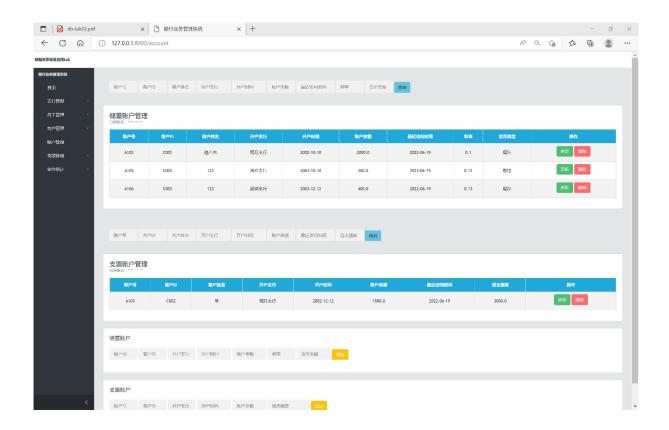
### 3.3 员工模块



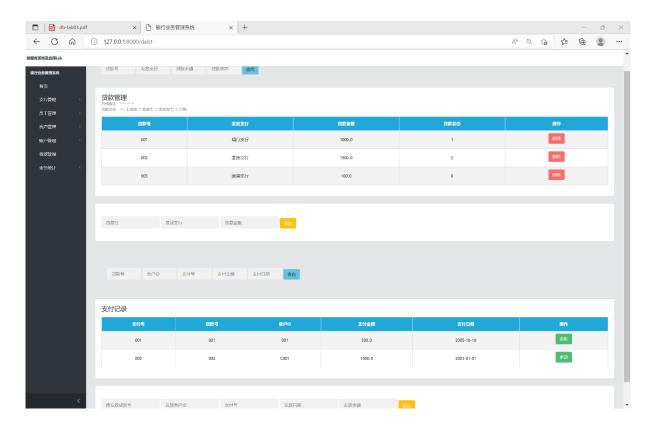
### 3.3 客户模块



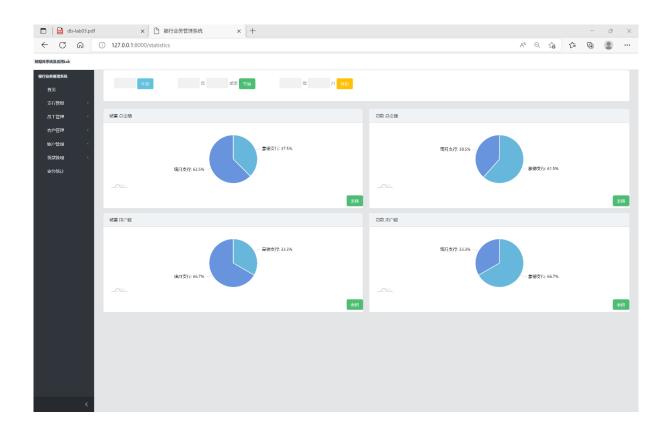
### 3.3 账户模块



### 3.3 贷款模块

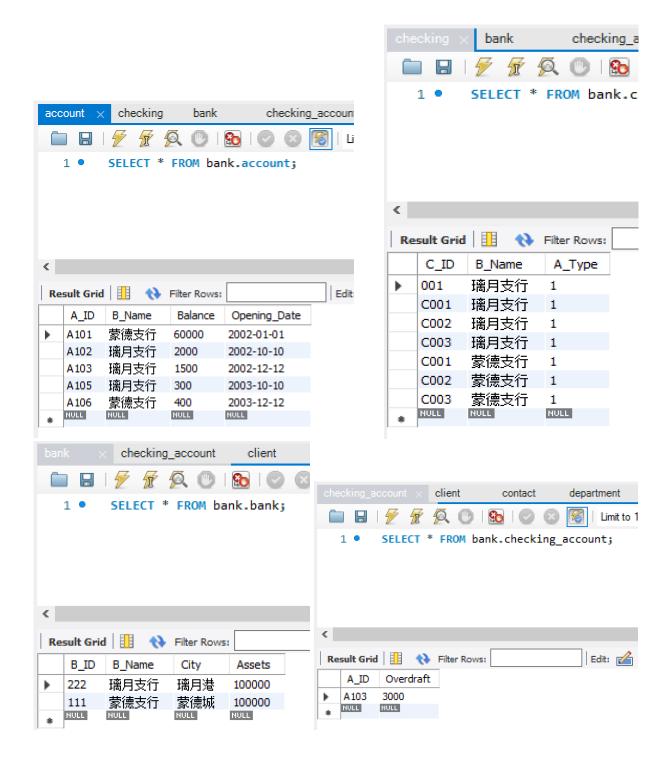


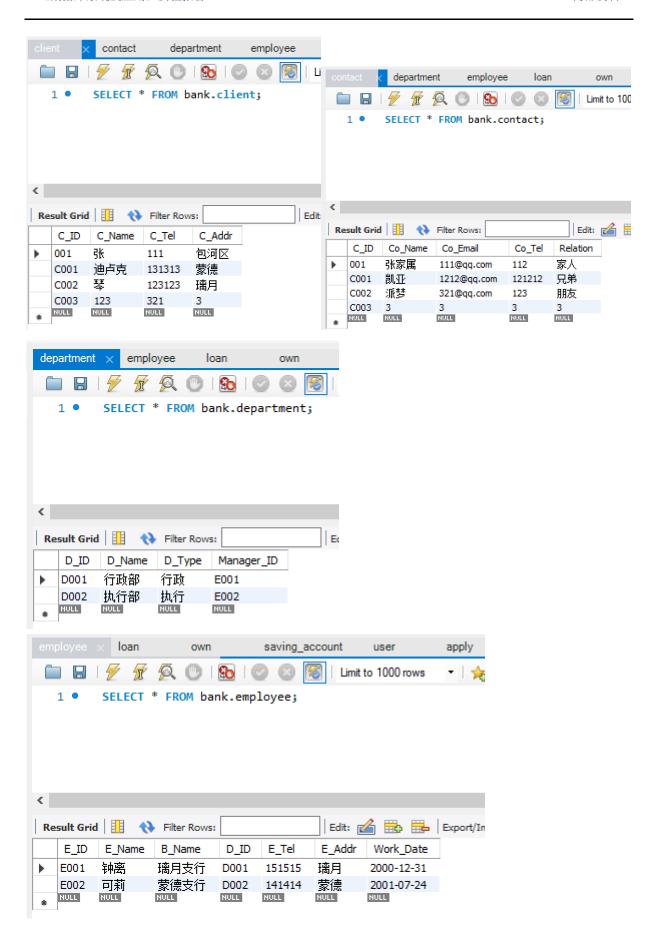
## 3.3 业务统计模块

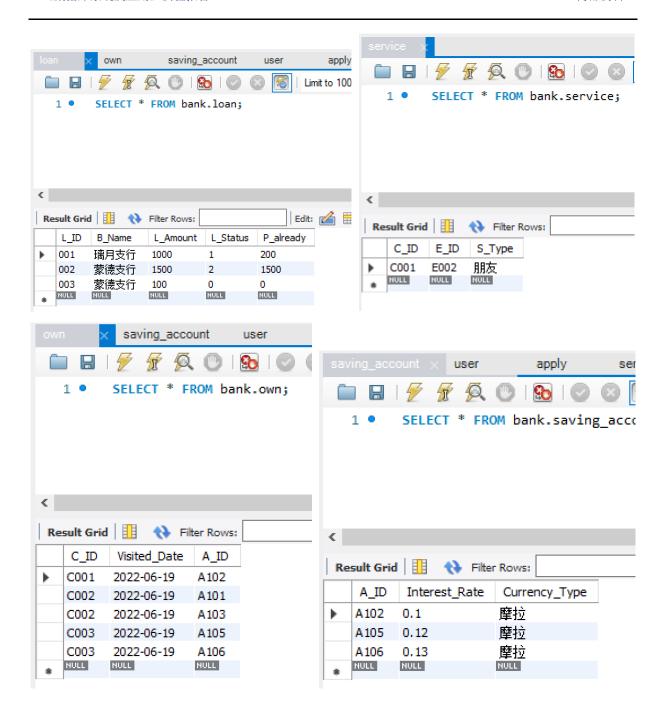


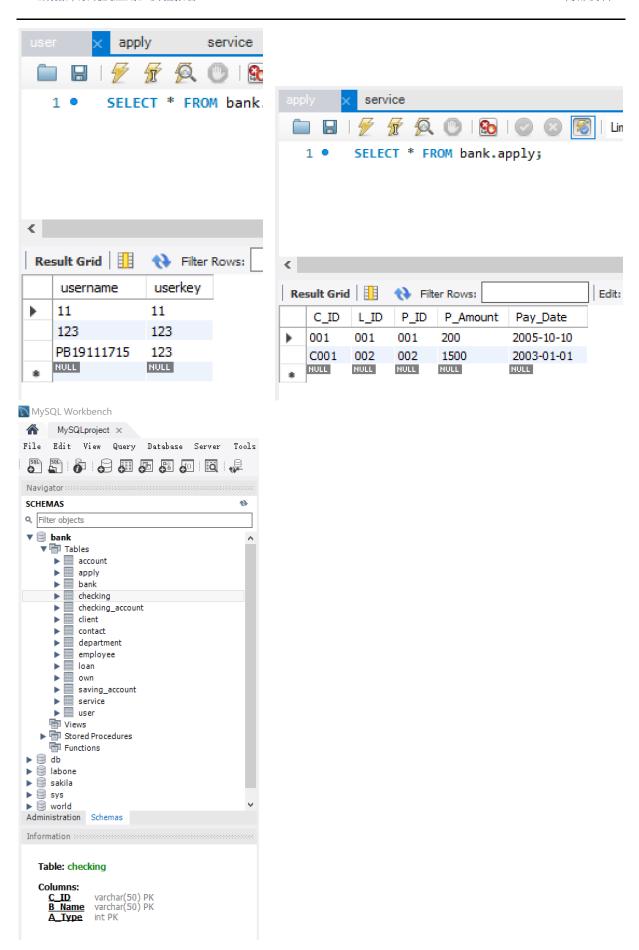
## 4 结果

#### 4.1 数据库实现









## 4.2 实现中的难点问题及解决

- 1. 没学过 web 开发, 完全不会网页设计, 从头学起花费了大量时间
- 2. 不会 python 数据库设计,从头学起花费了大量时间
- 3. 不会 python 连接前后端,从头学起花费了大量时间
- 4. 不会 python 设计语言,从头学起花费了大量时间
- 5. 设计的 Mysql 代码在使用中发现很多不足,修改花费了大量时间

## 5 总结与讨论

- 1. 实验收获: 学会了 python 设计简单数据库,连接前后端,学会了简单的网页设计,学会了数据前后端流通。
- 2. 实验难度: 非常难
- 3. 实验任务量: 非常多