# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN MODUL 14 KOMPOSISI



DISUSUN OLEH:
HISYAM NURDIATMOKO
103112400049
S1 IF-12-01

Yohani Setiya Rafika Nur, M. Kom.

**DOSEN:** 

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024/2025

# **DASAR TEORI**

# 14.1 Pengantar Komposisi

Pada modul komposisi ini kita akan mempelajari soal-soal dengan tingkat kesulitan lebih, yang mana semua materi yang telah dipelajari saling dikombinasikan. Apabila sebelumnya penggunaan struktur kontrol saling dipisahkan, maka pada soal yang sekarang, memungkinkan melibatkan lebih dari satu jenis struktur kontrol.

#### **CONTOH SOAL 1**

# SOURCE CODE:

# **OUTPUT:**

```
PS D:\0_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan> go run _Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\coso1\coso1.go" 3
1 3
PS D:\0_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan> go run _Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\coso1\coso1.go" 2
1
PS D:\0_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan> go run _Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\coso1\coso1.go" 7
1 3 5 7
PS D:\0_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan> go run _Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan> go run _Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\coso1\coso1.go" 10
1 3 5 7 9
```

# Deskripsi program contoh soal 1:

Tujuan program contoh soal 1 adalah program Go yang digunakan untuk menampilkan sejumlah bilangan ganjil. Masukan terdiri dari sebuah bilangan bulat. Keluaran berupa barisan bilangan ganjil dari 1 hingga bilangan bulat yang diberikan pada masukan.

No	Masukan	Keluaran
1	3	1 3
2	2	1
3	7	1 3 5 7
4	10	1 3 5 7 9

#### **CONTOH SOAL 2**

#### **SOURCE CODE:**

```
package main
     import "fmt"
     func main() {
         var b1, b2, b3, max, min int
         fmt.Scan(&b1, &b2, &b3)
         if b1 > b2 {
             max = b1
             min = b2
         } else {
             max = b2
             min = b1
         if max < b3 {
15
             max = b3
         if min > b3 {
             min = b3
         fmt.Println("Terbesar", max)
         fmt.Println("Terkecil", min)
```

# **OUTPUT**:

```
PS D:\0_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan> go run _
_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\coso2\coso2.go"
1 2 3
Terbesar 3
Terkecil 1
PS D:\0_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan> go run _
_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\coso2\coso2.go"
5 5 5
Terbesar 5
Terkecil 5
PS D:\0_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan> go run _
_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan> go run _
_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\coso2\coso2.go"
12 31 -43
Terbesar 31
Terkecil -43
```

# Deskripsi program contoh soal 2:

Tujuan program contoh soal 2 adalah program Go yang digunakan untuk mencari nilai terbesar dan terkecil antara tiga bilangan yang diberikan. Masukan terdiri dari 3 bilangan bulat. Keluaran terdiri dari dua bilangan yang menyatakan bilangan terbesar dan terkecil dari tiga bilangan yang diberikan.

No	Masukan	Keluaran
1	1 2 3	Terbesar 3
		Terkecil 1
2	5 5 5	Terbesar 5
		Terkecil 5
3	12 31 -43	Terbesar 31
		Terkecil -43

#### **CONTOH SOAL 3**

#### SOURCE CODE:

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var bilangan, j int
    fmt.Scan(&bilangan)

for j = 1; j <= bilangan; j += 1 {
    if bilangan%j == 0 {
        fmt.Print(j, " ")
    }
}</pre>
```

# **OUTPUT**:

# Deskripsi program contoh soal 3:

Tujuan program contoh soal 3 adalah program Go yang digunakan untuk menampilkan faktor bilangan dari suatu nilai. Faktor bilangan dari x adalah himpunan bilangan yang habis membagi bilangan x. Masukan terdiri dari suatu bilangan bulat positif. Keluaran berupa baris bilangan yang menyatakan semua faktor bilangan dari bilangan yang diberikan pada masukan.

No	Masukan	Keluaran
1	5	1 5
2	12	1 2 3 4 6 12
3	20	1 2 4 5 10 20
4	72	1 2 3 4 6 8 9 12 18 24 36 72

#### LATIHAN SOAL 1

#### SOURCE CODE:

#### **OUTPUT**:

```
PS D:\0_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan> go run tkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\latsol1\latihansoa  

Terdapat 2 bilangan ganjil
PS D:\0_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\ go run  

tkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\latsol1\latihansoa  

Terdapat 1 bilangan ganjil
PS D:\0_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\ go run  

tkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\latsol1\latihansoa  

Terdapat 4 bilangan ganjil
PS D:\0_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\ go run  

tkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\ go run  

tkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\ latsol1\latihansoa  

Terdapat 5 bilangan ganjil
```

# Deskripsi program latihan soal 1:

Tujuan program latihan soal 1 adalah program Go yang digunakan untuk menghitung banyaknya bilangan ganjil dari 1 hingga n. Masukan terdiri dari suatu bilangan bulat positif n. Keluaran terdiri dari suatu teks yang menyatakan banyaknya bilangan ganjil yang terdapat antara 1 hingga n. Catatan: Gunakan perulangan untuk pengecekan bilangan, bukan menggunakan operasi aritmatika.

No	Masukan	Keluaran
1	3	Terdapat 2 bilangan ganjil
2	2	Terdapat 1 bilangan ganjil
3	7	Terdapat 4 bilangan ganjil
4	10	Terdapat 5 bilangan ganjil

#### SOURCE CODE:

```
1
    package main
    import "fmt"
    func main() {
        var n, i int
        var prima bool
        fmt.Scan(&n)
        if n < 2 {
            fmt.Println("bukan prima")
            prima = true
            for i = 2; i*i <= n; i++ {
                 if n%i == 0 {
                     prima = false
                     i = n
            if prima {
                 fmt.Println("prima")
            } else {
                fmt.Println("bukan prima")
```

#### **OUTPUT**:

```
PS D:\@_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan> go run tkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\latsol2\latihansoa 5 prima
PS D:\@_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan> go run
tkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\latsol2\latihansoa 12 bukan prima
PS D:\@_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan> go run
tkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\latsol2\latihansoa 19
prima
PS D:\@_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan> go run
tkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan> go run
tkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\ go run
```

# Deskripsi program latihan soal 2:

Tujuan program latihan soal 2 adalah program Go yang digunakan untuk menentukan sebuah bilangan adalah prima atau bukan. Bilangan dikatakan prima apabila hanya memiliki faktor yaitu satu dan bilangan itu sendiri. Sebagai catatan bilangan satu bukanlah bilangan prima.

Masukan terdiri dari suatu bilangan bulat positif. Keluaran berupa teks yang menyatakan bilangan adalah "prima" atau "bukan prima".

No	Masukan	Keluaran
1	5	Prima
2	12	Bukan prima
3	19	Prima
4	72	Bukan prima

#### LATIHAN SOAL 3

#### SOURCE CODE:

#### **OUTPUT**:

```
PS D:\0_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan> go run tkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\latsol3\latihansoa merah kuning hijau ungu true

PS D:\0_Matkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan> go run

tkul\Algoritma Pemrograman\alpro_week_14\kamis_modul14\codingan\latsol3\latihansoa merah kuning hijau ungu merah kuning hijau ungu merah kuning hijau ungu ungu kuning hijau ungu ungu kuning hijau ungu false
```

# Deskripsi program latihan soal 3:

Tujuan program latihan soal 3 adalah program Go yang menerima input berupa warna dari ke 4 gelas reaksi sebanyak 5 kali percobaan. Kemudian program akan menampilkan true apabila urutan warna sesuai dengan informasi yang diberikan pada paragraf sebelumnya, dan false untuk urutan warna lainnya.

Percobaan 1: merah kuning hijau ungu	Percobaan 1: merah kuning hijau ungu
Percobaan 2: merah kuning hijau ungu	Percobaan 2: merah kuning hijau ungu
Percobaan 3: merah kuning hijau ungu	Percobaan 3: merah kuning hijau ungu
Percobaan 4: merah kuning hijau ungu	Percobaan 4: ungu kuning hijau merah
Percobaan 5: merah kuning hijau ungu	Percobaan 5: merah kuning hijau ungu
BERHASIL: true	BERHASIL: false

# DAFTAR PUSTAKA

Prasti Eko Yunanto, S.T., M.Kom MODUL PRAKTIKUM 14 - KOMPOSISI ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1 S1 INFORMATIKA