}

자료구조론

Merge Sort / Heap Sort

```
u@hataeseong-ui-MacBook-Pro:~/Desktop/2017_CSE2010_2016025041/HW9$./a.out
merge_sort:
1 5
          11
                  15
                           19
                                   26
                                           48
                                                   59
                                                           61
                                                                    77
u@hataeseong-ui-MacBook-Pro:~/Desktop/2017_CSE2010_2016025041/HW9$./a.out
1 7
          21
                  45
                          51
                                   53
                                           73
                                                   109
                                                           410
                                                                    578
- 실행 결과 일치
void merge(int list[], int left, int mid, int right)
 int i, j, k, l;
 i=left; j=mid+1; k=left;
 int tmp[MAX_SIZE];
 for(; i \le mid \&\& j \le right; k++){
  if(list[i] <= list[i]) //두 리스트의 값을 비교한 뒤 작은 값 삽입
   tmp[k] = list[i++];
  else
   tmp[k] = list[j++];
 }
 while(i < mid + 1) //한 리스트가 비면 남은 리스트의 값 삽입
  tmp[k++] = list[i++];
 while(j \le right)
  tmp[k++] = list[j++];
 // memmove(&list[left], &tmp[left], sizeof(int) * (right - left));
 for(int i = left; i < k; i++){
  list[i] = tmp[i];
 }
```

자료구조론 1

- 두 리스트의 인덱스 0부터 비교해가면서 작은 값부터 차례대로 넣은뒤 한 리스트의 끝까지가면 나머지 남은 리스트에 있는 값을 넣고 지역변수로 선언한 리스트에 넣었기때문에 값을 복사 / 혹은 메 모리를 복사해서 기존 포인터 list∏에 넣는다.

void merge_sort(int list∏, int left, int right)

{

int mid;

```
if(left<right){</pre>
      mid = (left+right)/2; /* 리스트의 균등 분할 */
      merge_sort(list, left, mid); /* 부분 리스트 정렬 */
      merge_sort(list, mid+1, right); /* 부분 리스트 정렬 */
      merge(list, left, mid, right); /* 합병 */
     }
   }
   - merge_sort를 재귀형식으로 짜 배열을 계속 반으로 나누어 리스트당 하나의 값을 가질때까지 나
눈 뒤 위에서 짠 함수를 통해 합병하면서 정렬한다.
   void adjust(int heap \prod, int root, int n)
    int child, temp;
     temp = heap[root]; // 루트값저장
     child = 2 * root; // 왼쪽 자식노드
     while(child <= n) { // 마지막 노드까지 반복
      if(child < n && heap[child] < heap[child+1]) // 더 작은 자식 노드
        child++;
      if(temp>heap[child]) break; // 부모노드와 자식노드 비교
      else // 자식노드값을 부모노드로 복사
        heap[child / 2] = heap[child];
      child = child * 2; // 한 레벨 아래로 이동
     heap[child / 2] = temp;
   }
   - 가장 큰 값을 찾아 부모 노드로 옮기는, 최대 힙 트리를 만드는 작업
   void heap_sort(int list∏, int n)
     int i, temp;
     int heap [MAX\_SIZE + 1];
     for(i=0;i< n;i++)
      heap[i+1]=list[i];
```

자료구조론 2

```
for(i=n/2;i>0;i--) // 주어진 리스트를 최대힙으로 변환
adjust(heap,i,n);
for(i=n-1;i>0;i--) { // 루트노드와 마지막 노드 교환
    SWAP(heap[1], heap[i+1], temp);
    adjust(heap, 1, i); // 축소된 리스트를 루트노드부터 재조정
    }
    for(i=0;i<n;i++)
        list[i]=heap[i+1];
}
- 리스트를 최대힙으로 만든 뒤 루트를 빼내고 다시 최대힙으로 만들고 루트를 빼내는 작업을 반
복, 제일 큰 값(루트)을 마지막 노드로 옮기는 작업을 반복해 끝까지하게되면 오름차순 정렬 끝
```

자료구조론 3