

4-1. 간단한 댓글 관리 프로그램 (Simple Reply Administrator) 2

hw03에서 만든 댓글 관리 프로그램의 기능이 포함된 ReplyAdmin class 작성

- private 멤버 변수
`string* chats` : 댓글 목록
- 생성자, 소멸자
`ReplyAdmin()` : chats를 NUM_OF_CHAT만큼 초기화
`~ReplyAdmin()` : chats를 delete
- 멤버 함수
`int getChatCount()` : hw03의 skeleton code 참조
`bool addChat(string _chat)` : _chat을 chats에 추가 (추가 실패시 false 리턴)
`bool removeChat(int _index)` : _index에 있는 chat 삭제 (_index가 없을시 false 리턴)
`bool removeChat(int *_indices, int _count)` : _count 크기의 _indices 배열 안에 있는 index에 해당되는 chat을 모두 삭제 (하나라도 삭제 성공했을 시 true 리턴, index가 없을 시 무시)
`bool removeChat(int _start, int _end)` : _start부터 _end까지 chat을 모두 삭제 (하나라도 삭제 성공했을 시 true 리턴, start가 음수거나 end가 chats보다 클 경우 해당되는 부분만 삭제)

자세한 기능은 hw03과 동일하다.

파일명 : reply_admin (reply_admin.h reply_admin.cc reply_admin_main.cc)

입력 : 단순 문자열 or 명령어가 포함된 문자열 (#remove, #quit)

출력 : 명령어 입력 후 변화된 댓글 목록을 출력

```
$ ./reply_admin
Hello, World!
0 Hello, Reply Administrator!
1 I will be a good programmer.
2 This class is awesome.
3 Professor Lim is wise.
4 Two TAs are kind and helpful.
5 I think male TA looks cool.
6 Hello, World!
#remove 5
0 Hello, Reply Administrator!
1 I will be a good programmer.
2 This class is awesome.
3 Professor Lim is wise.
4 Two TAs are kind and helpful.
5 Hello, World!
```

```
#remove 0,5
0 I will be a good programmer.
1 This class is awesome.
2 Professor Lim is wise.
3 Two TAs are kind and helpful.
C++ is so hard
0 I will be a good programmer.
1 This class is awesome.
2 Professor Lim is wise.
3 Two TAs are kind and helpful.
4 C++ is so hard
Yesterday was too bad.
0 I will be a good programmer.
1 This class is awesome.
2 Professor Lim is wise.
```

```
3 Two TAs are kind and helpful.
4 C++ is so hard
5 Yesterday was too bad.
#remove 4-5
0 I will be a good programmer.
1 This class is awesome.
2 Professor Lim is wise.
3 Two TAs are kind and helpful.
#quit
$
```

4-2. 간단한 댓글 관리 프로그램 (simple reply administrator) Final

4-1에서 구현한 reply_admin.h와 reply_admin.cc를 기반으로 개발하며, 아래와 같은 사항을 만족해야 한다. (코드 확인 후 요구사항 미충족시 감점 가능)

- string* chats를 std::list<string> chats로 변경한다.
- int getChatCount() 함수를 삭제한다.
- addChat, removeChat 함수 내부 구현을 std::list에 맞춰서 최대한 간단하게 변경한다. 함수 내에서 vector의 기능을 최대한으로 활용해야 한다.
- removeChat(int *_indices, int _count)를 removeChat(list<int> _indices)로 변경 가능하지만, 이는 필수사항은 아니며 굳이 변경하지 않아도 감점되지 않는다.
- 필요시 interface (reply_admin.h) 에 새로운 함수나 변수를 추가할 수 있다.
- 이외의 사항은 4-1과 모두 동일하다. 기본으로 추가되는 것도 동일하다.

파일명 : reply_admin (reply_admin.h reply_admin.cc reply_admin_main.cc)

입력 : 단순 문자열 or 명령어가 포함된 문자열 (#remove, #quit)

출력 : 명령어 입력 후 변화된 댓글 목록을 출력

```
$ ./reply_admin
Hello, World!
0 Hello, Reply Administrator!
1 I will be a good programmer.
2 This class is awesome.
3 Professor Lim is wise.
4 Two TAs are kind and helpful.
5 I think male TA looks cool.
6 Hello, World!
#remove 5
0 Hello, Reply Administrator!
1 I will be a good programmer.
2 This class is awesome.
3 Professor Lim is wise.
4 Two TAs are kind and helpful.
5 Hello, World!
#remove 0,5
0 I will be a good programmer.
1 This class is awesome.
2 Professor Lim is wise.
3 Two TAs are kind and helpful.
C++ is so hard
0 I will be a good programmer.
1 This class is awesome.
2 Professor Lim is wise.
3 Two TAs are kind and helpful.
```

```
4 C++ is so hard
Yesterday was too bad.
0 I will be a good programmer.
1 This class is awesome.
2 Professor Lim is wise.
3 Two TAs are kind and helpful.
4 C++ is so hard
5 Yesterday was too bad.
#remove 4-5
0 I will be a good programmer.
1 This class is awesome.
2 Professor Lim is wise.
3 Two TAs are kind and helpful.
#quit
$
```