

HTML 웹 프로그래밍 입문(3판)

[강의교안 이용 안내]

- 본 강의교안의 저작권은 한빛아카데미㈜에 있습니다.
- 이 자료는 강의 보조자료로 제공되는 것으로 무단으로 전제하거나 배포하는 것을 금합니다.



윤인성 지음

12장 자바스크립트와 jQuery 라이브러리 응용

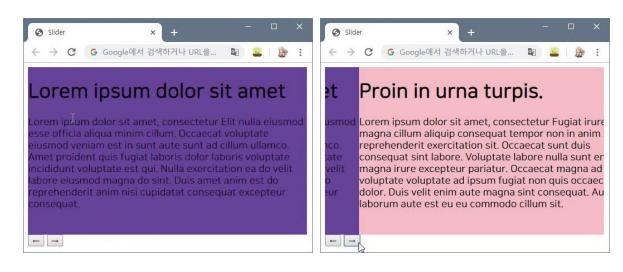
Contents

■ 학습목표

- 자바스크립트의 타이머 함수를 알아봅니다.
- 자바스크립트와 jQuery 라이브러리의 이벤트를 활용하는 방법을 알아봅니다.
- jQuery 플러그인을 사용하는 방법을 알아봅니다.
- jQuery 라이브러리를 사용해 갤러리를 만드는 방법을 알아봅니다.

내용

- 입력 양식 포커스
- 프레임 애니메이션
- 문서 객체 생성과 추가
- 무한 스크롤
- 플러그인 사용
- 갤러리



01 입력 양식 포커스

■ 입력 양식 포커스 이동

배송주소		
배송방법	일반택배 해외배송	
이름		
배송주소	주소 찾기 도로명 주소 지번 주소 1 주소/우편번호 체계가 새롭게 변경되었습니다. 정확하고 빠른 배송을 위해 입력된 주소를 확인하시고 업데이트 해주시기 바랍니다. 당일배송 주문 시 사무실로 주문하시는 경우 퇴근 등으로 당일 배송이 안될 수 있습니다. 오후 늦게라도 상품수령이 가능한 주소를 입력해주시면 더 원활한 당일배송이 가능합니다.	
핸드폰	010 ▼ - 1111 - ● 연락처는 하나만 입력하셔도 결제가 가능합니다.	
일반전화	선택 ▼	

그림 12-1 Yes24 배송 주소 입력 화면

01 입력 양식 포커스

■ [응용 예제 12-1] 입력 양식 포커스 자동 설정(1) <u>코드 데모</u> <u>온라인 에디터</u>

코드 12-1 autofocus html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Event</title>
   <script>
       // 이벤트를 연결합니다.
       window.onload = function () {
          // 문서 객체를 선택합니다.
          var input_1 = document.querySelectorAll('input')[0];
          var input 2 = document.querySelectorAll('input')[1];
          // input 1
          input 1.onkeydown = function () {
              // 글자 개수가 6개 이상일 때
              if (6 < = input 1.value.length) {</pre>
                  // input_2 문서 객체로 포커스를 이동합니다.
                  input 2.focus();
              }
          };
```

■ [응용 예제 12-1] 입력 양식 포커스 자동 설정(2)

코드 데모

```
// input 2
           input_2.onkeydown = function (event) {
              // 이벤트 객체를 추출합니다.
              var event = event || window.event;
              // 사용자의 입력이 '백 스페이스'고 입력된 글자가 없을 때
              if (event.keyCode == 8 && input 2.value.length == 0) {
                  input_1.focus();
           };
       };
   </script>
</head>
<body>
   <input type="text" maxlength="6">
   <span>-</span>
   <input type="text" maxlength="7">
</body>
</html>
```

02 프레임 애니메이션

■ 특정 시간마다 코드 실행

표 12-1 타이머 함수

함수	설명
setInterval(함수, 시간)	특정한 시간마다 함수 실행
setTimeout(함수, 시간)	특정한 시간 후에 함수 실행
clearInterval(식별번호)	setInterval() 함수로 설정한 타이머 제거
clearTimeout(식별번호)	setTimeout() 함수로 설정한 타이머 제거

■ 실시간 검색어

setInterval() 함수 사용



그림 12-2 setInterval() 함수 활용

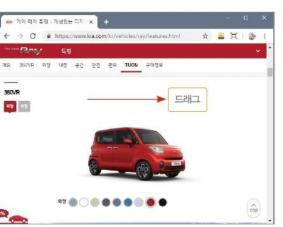




그림 12-3 기아자동차 웹 사이트의 마우스를 활용한 프레임 애니메이션

02 프레임 애니메이션

[응용 예제 12-2] 프레임 애니메이션

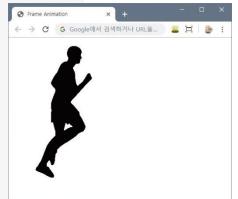
코드 데모

- 폴더 구성



코드 12-3 frameanimation.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Frame Animation</title>
   <script>
       window.onload = function () {
           // 변수를 선언합니다.
           var count = 0;
           var image = document.getElementById('image');
           var frames = [
               '0.png', '1.png', '2.png', '3.png', '4.png',
               '5.png', '6.png', '7.png', '8.png', '9.png',
               '10.png', '11.png', '12.png', '13.png', '14.png',
           ];
           // 타이머 반복을 시작합니다.
           setInterval(function () {
               image.src = frames[count % frames.length];
               count = count + 1;
           }, 1000 / 20);
```



• jQuery 라이브러리를 활용한 문서 객체 추가 메서드

표 12-2 jQuery 문서 객체 추가 메서드

메서드	설명
\$(객체).prependTo(대상)	객체를 대상의 앞부분에 추가
\$(객체).appendTo(대상)	객체를 대상의 뒷부분에 추가
\$(객체).beforeTo(대상)	객체를 대상의 앞쪽에 추가
\$(객체).afterTo(대상)	객체를 대상의 뒤쪽에 추가

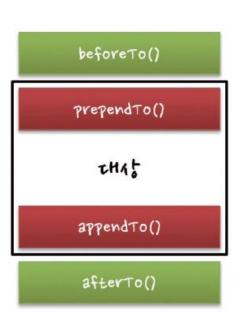


표 12-3 기타 jQuery 문서 객체 추가 메서드

메서드	설명
\$(대상).prepend(객체)	객체를 대상의 앞부분에 추가
\$(대상).append(객체)	객체를 대상의 뒷부분에 추가
\$(대상).before(객체)	객체를 대상의 앞쪽에 추가
\$(대상).after(객체)	객체를 대상의 뒤쪽에 추가

- [응용 예제 12-3] 문서 객체 생성(1)
 - 1. 문서 객체 생성하기

코드 12-4 jqueryCreate.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>jQuery Create</title>
   <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.4.1.js"></script>
   <script>
       // 이벤트를 연결합니다.
       $(document).ready(function () {
           // 문서 객체를 생성합니다.
           $('<h1>Create Document Object By jQuery</h1>')
       });
   </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

<u>코드 데모</u>

■ [응용 예제 12-3] 문서 객체 생성(2)

코드 데모

• 2. appendTo() 메서드를 사용한 문서 객체 추가하기

```
코드 12-5 jqueryCreateAppend 1.html
 <!DOCTYPE html>
 <html>
 <head>
     <title>jQuery DOM</title>
     <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.4.1.js"></script>
     <script>
         // 이벤트를 연결합니다.
         $(document).ready(function () {
             // 10회 반복합니다.
             for (var i = 0; i < 10; i++) {
                 // 문서 객체를 생성합니다.
                 $('<h1>Create Document Object + ' + i + '</h1>').css({
                     backgroundColor: 'black',
                     color: 'red'
                                                              jQuery DOM
                 }).appendTo('body');
                                                                   G Google에서 검색하거나 URL을 입력하세요.
                                                                     Document Object
         });
     </script>
  </head>
                                                                 ate Document Obiect +
  <body>
  </body>
  </html>
```

- [응용 예제 12-3] 문서 객체 생성(3)
 - 3. append() 메서드를 사용한 문서 객체 추가하기

코드 12-6 jqueryCreateAppend_2.html

```
<script>
   // 이벤트를 연결합니다.
   $(document).ready(function () {
       // 10회 반복합니다.
       for (var i = 0; i < 10; i++) {
          // 문서 객체를 생성합니다.
          var $dynamic = $('<h1>Create Document Object + ' + i + '</h1>')
              .css({
                  backgroundColor: 'black',
                  color: 'red'
              });
          // 문서 객체를 추가합니다.
          $('body').append($dynamic);
   });
</script>
```

코드 데모

04 무한스크롤

■ 무한 스크롤

■ 스크롤을 맨 아래쪽까지 내려도 무한스크롤을 활용해 정보를 계속 제공

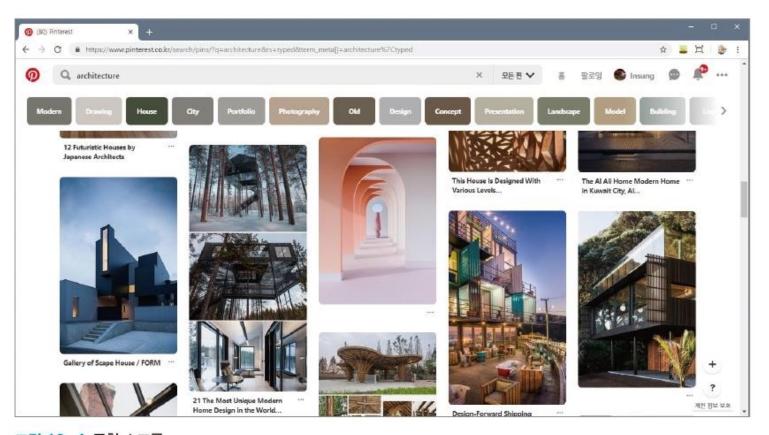


그림 12-4 무한 스크롤

04 무한스크롤

■ 무한 스크롤

- ▶ 무한 스크롤 생성 개요
 - 1. 스크롤 이벤트가 발생
 - 2. 전체 문서의 높이가 스크롤 높이와
 웹 브라우저 창의 높이를 더한 값과 같은지 조건 확인
 - 3. 이 조건을 충족할 때만 데이터를 추가



04 무한스크롤

■ [응용 예제 12-4] 무한스크롤(1)

코드 데모

코드 12-7 infinityScroll.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Infinity Scroll</title>
   <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.4.1.js"></script>
   <script>
       // 이벤트를 연결합니다.
       $(document).ready(function () {
          // 문서 객체 추가 함수
          var appendDocument = function () {
              for (var i = 0; i < 20; i++) {
                  // 문서 객체를 생성합니다.
                  $('<h1>Infinity Scroll</h1>').appendTo('body');
              }
          };
          // 초기에 문서 객체를 추가합니다.
          appendDocument();
```

코드 데모

■ [응용 예제 12-4] 무한스크롤(2)

```
// 이벤트를 연결합니다.
            $(window).scroll(function () {
                // 변수를 선언합니다.
                var scrollHeight = $(window).scrollTop() + $(window).height();
                var documentHeight = $(document).height();
                // 검사합니다.
                if (scrollHeight == documentHeight) {
                    appendDocument();
                                                      (a) Infinity Scroll
                                                      ← → C G Google에서 검색하거나 UR_
            });
                                                     Infinity Scroll
        });
                                                     Infinity Scroll
    </script>
                                                     Infinity Scroll
</head>
<body>
                                                     Infinity Scroll
                                                     Infinity Scroll
</body>
                                                     Infinity Scroll
</html>
                                                     Infinity Scroll
                                                     Infinity Scroll
                                                     Infinity Scroll
```

■ 플러그인

- 별도의 자바스크립트 파일로 jQuery에 기능을 추가
- 라이트박스
 - 배경은 어둡게 하고 정보가 있는 사각형을 밝게 하는 플러그인



그림 12-6 라이트박스

■ 플러그인

• jQuery LightBox 플러그인을 사용

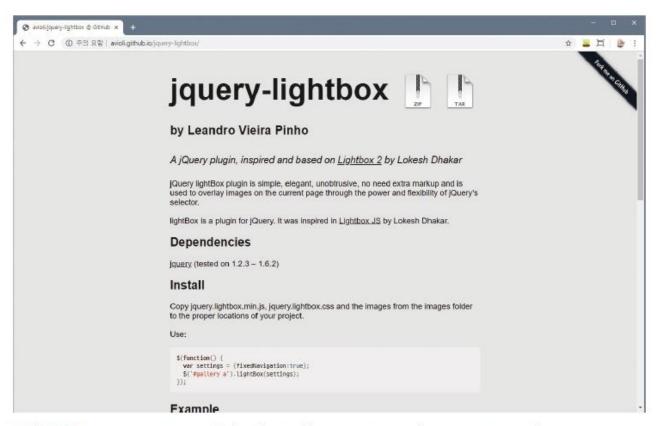


그림 12-7 jQuery LightBox 플러그인(http://avioli.github.io/jquery-lightbox/)

■ [응용 예제 12-5] LightBox 플러그인 사용

- 코드 데모
- 1. jQuery LightBox 플러그인 웹 사이트에서 플러그인 압축 파일을 다운로드
- 2. CSS 폴더 내부의 요소들을 가져와 폴더 구성
 - CSS 파일과 images 폴더
 - js 폴더 내부의 스크립트 파일
 - photos 폴더 내부의 이미지



■ [응용 예제 12-5] LightBox 플러그인 사용(1)

<u>코드 데모</u>

• 3. <head>태그 구성

코드 12-8 lightbox_ready.html

■ [응용 예제 12-5] LightBox 플러그인 사용(2)

코드 데모

• 4. <body>태그 구성, <script> 태그 작성

```
코드 12-9 lightbox.html
 <!DOCTYPE html>
 <html>
 <head>
     <title>LightBox</title>
     <link rel="stylesheet" href="jquery.lightbox-0.5.css">
     <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.4.1.js"></script>
     <script src="jquery.lightbox-0.5.js"></script>
     <script>
         // 이벤트를 연결합니다.
         $(document).ready(function () {
             $('a.light').lightBox();
                                                                  S LightBox
         });
                                                                  ← → C G -
     </script>
 </head>
 <body>
     <a class="light" href="image1.jpg">LightBox</a>
     <a class="light" href="image2.jpg">LightBox</a>
     <a class="light" href="image3.jpg">LightBox</a>
 </body>
 </html>
```

■ 플러그인

- Masonry 플러그인
 - 타일형 웹 페이지 만들 때 사용

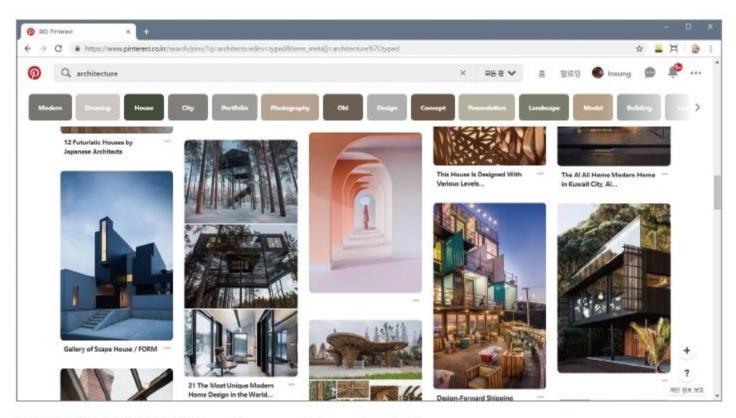


그림 12-8 핀터레스트(https://www.pinterest.co.kr/)

■ [응용 예제 12-6] Masonry 플러그인 사용(1)

<u>코드 데모</u>

- 1. Masonry 플러그인 웹 사이트(https://masonry.desandro.com/)에서 플러그인 다운로드
- 2. HTML 페이지와 같은 폴더에 넣어 폴더를 구성
- 책에서는 Masonry플러그인의 CDN 사용

코드 12-10 jqueryMasonry.html

■ [응용 예제 12-6] Masonry 플러그인 사용(2)

코드 데모

```
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.4.1.js"></script>
   <script src="https://masonry.desandro.com/masonry.pkqd.min.js"></script>
   <script>
       // 이벤트를 연결합니다.
       $(document).ready(function () {
           // 문서 객체를 생성합니다.
           for (var i = 0; i < 100; i++) {
               $('<div></div>').addClass('box').css({
                   width: 100,
                   height: Math.floor(Math.random() * 100) + 50
               }).appendTo('body');
           }
           // Masonry 플러그인을 적용합니다.
                                                ← → C G Google에서 검색하거나 URL을 입력하세요.
                                                                                                    $('body').masonry({
               columnWidth: 110
           });
       });
   </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

■ 갤러리

■ 왼쪽과 오른쪽에 있는 버튼을 이용해서 콘텐츠를 왼쪽과 오른쪽으로 이동할 수 있는 요소



그림 12-10 삼성 갤럭시 홍보 페이지의 거대한 갤러리(https://www.samsung.com/global/galaxy/)

- [응용 예제 12-7] jQuery 라이브러리를 사용한 갤러리 구현(1) <u>코드 데모</u>
 - 1. HTML 페이지 만들기

코드 12-11 gallery_ready.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Slider</title>
   <style>
   </style>
   <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.4.1.js"></script>
   <script>
       // 첫 번째 ready 이벤트
       $(document).ready(function () {
       });
       // 두 번째 ready 이벤트
       $(document).ready(function () {
       });
   </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

- [응용 예제 12-7] jQuery 라이브러리를 사용한 갤러리 구현(2) <u>코드 데모</u>
 - 2. body 태그 구성하기

코드 12-12 gallery_body.html

```
<body>
   <div data-role="slider" data-width="500" data-height="300">
       <div class="container">
           <div class="item">
              <h1>Lorem ipsum dolor sit amet</h1>
              Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
           </div>
           <div class="item">
              <h1>Proin in urna turpis.</h1>
              Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
           </div>
           <div class="item">
              <h1>Duis malesuada lorem neque.</h1>
              \Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
           </div>
       </div>
                                             마을 입력하고 한자를 누르면
   </div>
                                             특수 문자를 입력할 수 있습니다.
   <button id="left-button"> -
   <button id="right-button">→</button>
</body>
```

- [응용 예제 12-7] jQuery 라이브러리를 사용한 갤러리 구현(3) <u>코드 데모</u>
 - 3. 갤러리 구분 색상 적용하기
 - div.item 태그 구분하기 위함

코드 12-13 gallery_style,html

```
div.item:nth-child(1) { background: blueviolet; }
  div.item:nth-child(2) { background: pink; }
  div.item:nth-child(3) { background-color: burlywood; }
</style>
```

- [응용 예제 12-7] jQuery 라이브러리를 사용한 갤러리 구현(4) <u>코드 데모</u>
 - 4. 갤러리 스타일 적용하기
 - 첫 번째 ready 이벤트에 스타일 적용 코드 작성

코드 12-14 gallery_css.html

```
// 첫 번째 ready 이벤트
$(document).ready(function () {
   // 변수를 선언합니다.
   var width = $('[data-role="slider"]').attr('data-width');
   var height = $('[data-role="slider"]').attr('data-height');
   var count = $('[data-role="slider"] div.item').length;
   // 스타일을 적용합니다.
   $('[data-role="slider"]').css({
       position: 'relative',
       overflow: 'hidden',
       width: width,
       height: height
   }).find('.container').css({
       position: 'absolute',
       width: count * width,
       overflow: 'hidden'
   }).find('.item').css({
       width: width,
       height: height,
       float: 'left'
   });
});
```

- [응용 예제 12-7] jQuery 라이브러리를 사용한 갤러리 구현(5) <u>코드 데모</u>
 - 5. 갤러리 이벤트 연결하기
 - 두 번째 ready 이벤트에 코드 작성

코드 12-15 gallery_event.html

```
// 두 번째 ready 이벤트
$(document).ready(function () {
    // 변수를 선언합니다.
    var currentPage = 0;
    var changePage = function () {
        $('[data-role="slider"] > .container').animate({
            left: -currentPage * width
        }, 500);
    };

// 이벤트를 연결합니다.
$('#left-button').click(function () { });
$('#right-button').click(function () { });
};
```

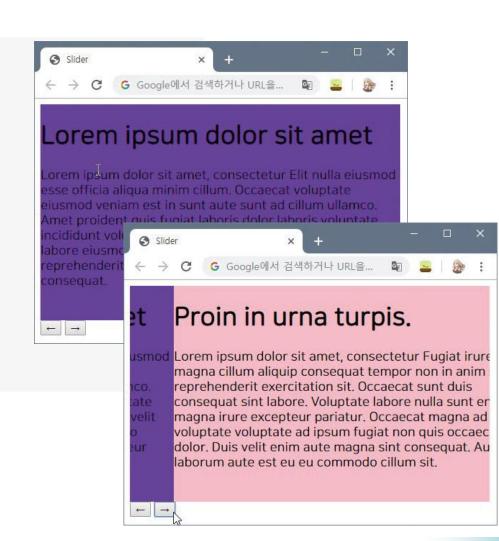
- [응용 예제 12-7] jQuery 라이브러리를 사용한 갤러리 구현(6) <u>코드 데모</u>
 - 6. 갤러리 클릭 이벤트 구현하기

코드 12-16 gallery_complete.html

```
// 이벤트를 연결합니다.
$('#left-button').click(function () {
    if (currentPage > 0) {
        // 왼쪽으로 이동
        currentPage = currentPage - 1;
        changePage();
    }
});

$('#right-button').click(function () {
    if (currentPage < count - 1) {
        // 오른쪽으로 이동
        currentPage = currentPage + 1;
        changePage();
    }
});
```

• 7. 실행하기



- [응용 예제 12-7] jQuery 라이브러리를 사용한 갤러리 구현(7-1) 코드데모
 - 8. 갤러리 전체 코드 확인하기

```
코드 12-17 gallery.html
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Slider</title>
   <style>
       div.item:nth-child(1) { background: blueviolet; }
       div.item:nth-child(2) { background: pink; }
       div.item:nth-child(3) { background-color: burlywood; }
   </style>
   <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.4.1.js"></script>
   <script>
       $(document).ready(function () {
           // 변수를 선언합니다.
           var width = $('[data-role="slider"]').attr('data-width');
           var height = $('[data-role="slider"]').attr('data-height');
           var count = $('[data-role="slider"] div.item').length;
```

- [응용 예제 12-7] jQuery 라이브러리를 사용한 갤러리 구현(7-2) 코드데모
 - 8. 갤러리 전체 코드 확인하기

```
// 스타일을 적용합니다.
$('[data-role="slider"]').css({
   position: 'relative',
   overflow: 'hidden',
   width: width,
   height: height
}).find('.container').css({
   position: 'absolute',
   width: count * width,
   overflow: 'hidden'
}).find('.item').css({
   width: width,
   height: height,
   float: 'left'
});
// 변수를 선언합니다.
var currentPage = 0;
var changePage = function () {
   $('[data-role="slider"] > .container').animate({
       left: -currentPage * width
   }, 500);
};
```

- [응용 예제 12-7] jQuery 라이브러리를 사용한 갤러리 구현(7-3) 코드데모
 - 8. 갤러리 전체 코드 확인하기

```
// 이벤트를 연결합니다.
           $('#left-button').click(function () {
               if (currentPage > 0) {
                  // 왼쪽으로 이동
                  currentPage = currentPage - 1;
                  changePage();
           });
           $('#right-button').click(function () {
               if (currentPage < count - 1) {</pre>
                  // 오른쪽으로 이동
                  currentPage = currentPage + 1;
                  changePage();
           });
       });
   </script>
</head>
```

- [응용 예제 12-7] jQuery 라이브러리를 사용한 갤러리 구현(7-4) 코드데모
 - 8. 갤러리 전체 코드 확인하기

```
<body>
   <div data-role="slider" data-width="500" data-height="300">
       <div class="container">
           <div class="item">
              <h1>Lorem ipsum dolor sit amet</h1>
              Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
           </div>
           <div class="item">
              <h1>Proin in urna turpis.</h1>
              Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
           </div>
           <div class="item">
              <h1>Duis malesuada lorem neque.</h1>
              Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
           </div>
       </div>
   </div>
   <button id="left-button">←</putton>
   <button id="right-button">→</button>
</body>
</html>
```

Thank You