

2주차 과제

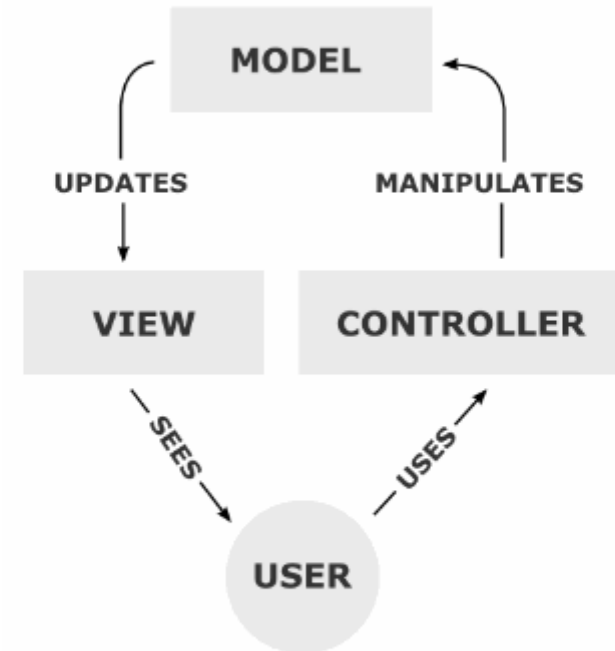
임효진

1. 웹 개발 디자인 패턴 학습 익히기

■ MVC 패턴에 대해서 조사하기

- MVC는 Model-View-Controller의 약자입니다. 개발할 때 3가지 형태로 구분하여 개발하는 소프트웨어 개발 방법론입니다
- Model : 백그라운드에서 동작하는 로직을 처리합니다.
- View : 사용자가 보게 될 결과 화면을 출력합니다.
- Controller : 사용자의 입력처리와 흐름 제어를 담당합니다
- MVC는 복잡한 대규모 프로그램을 개발을 하게 되면서 문제점이 확인되었습니다.

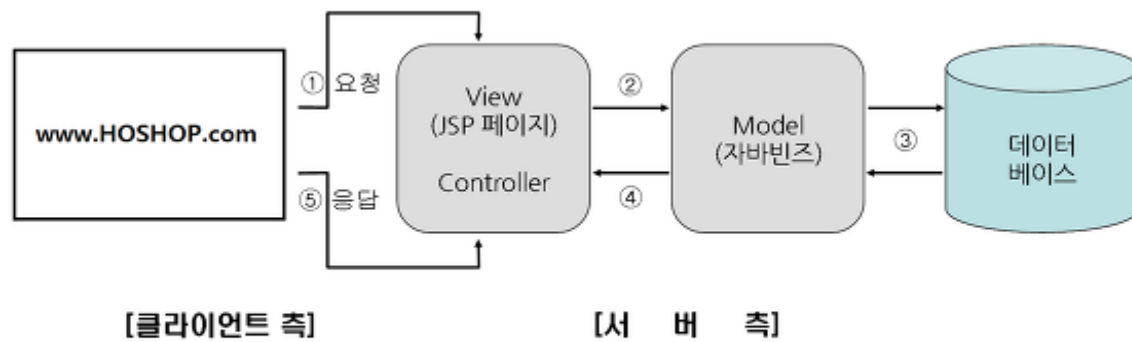
*디자인 패턴이란?
: 건축으로치면 공법에 해당하는 것으로, 소프트웨어의 개발 방법을 공식화 한 것이다. 소수의 뛰어난 엔지니어가 해결한 문제를 다수의 엔지니어들이 처리 할 수 있도록 한 규칙이면서, 구현자들 간의 커뮤니케이션의 효율성을 높이는 기법이다.



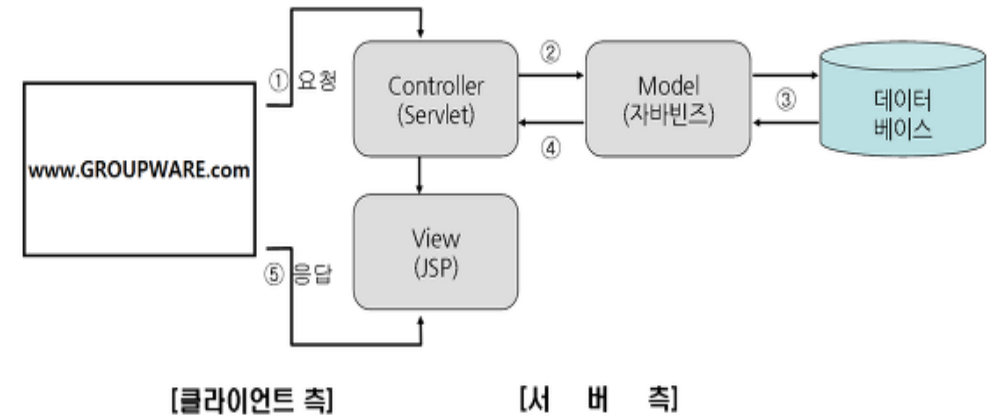
<출처-생활코딩>

1. 웹 개발 디자인 패턴 학습 익히기

■ MVC 패턴에 대해서 조사하기 (MODEL 1과 2)



<출처 - changhozz.tistory.com/126>



<출처 - changhozz.tistory.com/126>

I. 웹 개발 디자인 패턴 학습 익히기

■ MVC 패턴에 대해서 조사하기

동작

- MVC 패턴의 동작 순서는 아래와 같습니다.
- 사용자의 Action들은 Controller에 들어오게 됩니다.
- Controller는 사용자의 Action를 확인하고, Model을 업데이트합니다.
- Controller는 Model을 나타내 줄 View를 선택합니다.
- View는 Model을 이용하여 화면을 나타냅니다.

특징

- Controller는 여러개의 View를 선택할 수 있는 1:n 구조입니다.
- Controller는 View를 선택할 뿐 직접 업데이트 하지 않습니다. (View는 Controller를 알지 못합니다.)

I. 웹 개발 디자인 패턴 학습 익히기

■ MVC 패턴에 대해서 조사하기

* 참고 - MVC에서 View가 업데이트 되는 방법

- View가 Model을 이용하여 직접 업데이트 하는 방법
- Model에서 View에게 Notify 하여 업데이트 하는 방법
- View가 Polling으로 주기적으로 Model의 변경을 감지하여 업데이트 하는 방법.

I. 웹 개발 디자인 패턴 학습 익히기

■ MVC 패턴에 대해서 조사하기

- MVC는 복잡한 대규모 프로그램을 개발을 하게 되면서 문제점이 확인되었습니다.
- 다수의 View와 Model이 Controller를 통해 복잡하게 연결될 수 있기 때문에 Controller가 똥똥해지게 되는 Massive ViewController(대규모 MVC 어플리케이션)가 되어버립니다.
- View와 Controller가 라이브사이클에 강하게 연결되어있고, 더불어 Controller를 통해 View와 Model간에도 관계가 복잡하게 연결되어있어서 수정시 테스트가 힘들고, 파악이 어렵기 때문에 여러 Side-Effect를 불러오게 되는 문제점이 있습니다.

I. 웹 개발 디자인 패턴 학습 익히기

■ MVC 패턴에 대해서 조사하기 – WHY?

- 사용자가 보는 페이지, 데이터처리, 그리고 이 2가지를 중간에서 제어하는 컨트롤, 이 3가지로 구성되는 하나의 애플리케이션을 만들면 각각 맡은바에만 집중을 할 수 있게 됩니다. 공장에서도 하나의 역할들만 담당을 해서 처리를 해서 효율적이게 됩니다. 여기서도 마찬가지입니다.
- 서로 분리되어 각자의 역할에 집중할 수 있게끔하여 개발을 하고 그렇게 애플리케이션을 만든다면, 유지보수성, 애플리케이션의 확장성, 그리고 유연성이 증가하고, 중복코딩이라는 문제점 또한 사라지게 되는 것입니다. 그러기 위한 MVC패턴입니다.

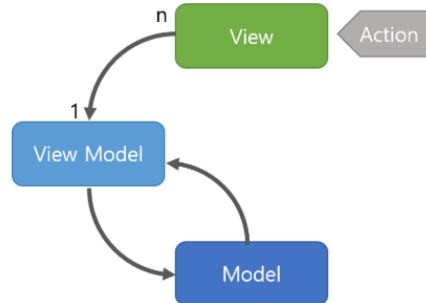
I. 웹 개발 디자인 패턴 학습 익히기

■ MVVM 패턴에 대해서 조사하기

3. MVVM

MVVM 패턴은 Model + View + View Model을 합친 용어입니다. Model과 View는 다른 패턴과 동일합니다. MVVM 패턴의 구조, 동작, 특징, 장점, 단점을 이야기하겠습니다.

1) 구조



MVVM는 Model + View + View Model을 말합니다.

- Model : 어플리케이션에서 사용되는 데이터와 그 데이터를 처리하는 부분입니다.
- View : 사용자에서 보여지는 UI 부분입니다.
- View Model : View를 표현하기 위해 만든 View를 위한 Model입니다. View를 나타내 주기 위한 Model이자 View를 나타내기 위한 데이터 처리를 하는 부분입니다.

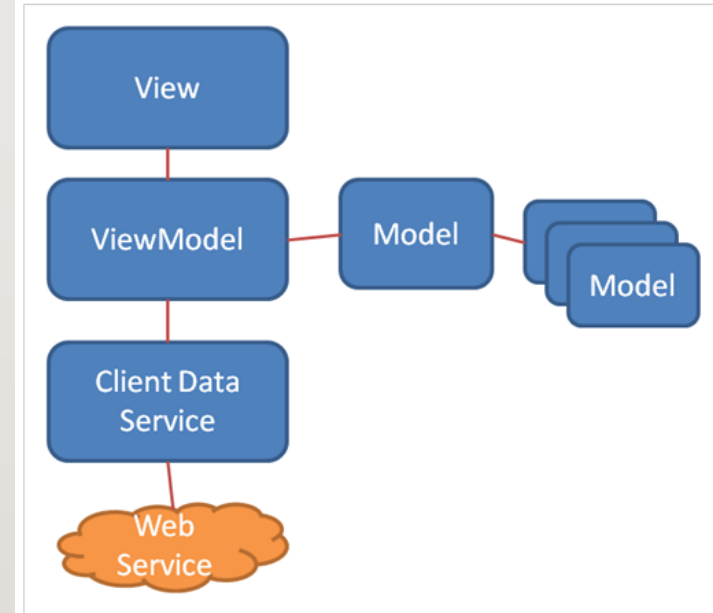


Image from [5 Minute Overview of MVVM in Silverlight](#)

I. 웹 개발 디자인 패턴 학습 익히기

■ MVVM 패턴에 대해서 조사하기

• 2) 동작

- MVVM 패턴의 동작 순서는 아래와 같습니다.
- 사용자의 Action들은 View를 통해 들어오게 됩니다.
- View에 Action이 들어오면, Command 패턴으로 View Model에 Action을 전달합니다.
- View Model은 Model에게 데이터를 요청합니다.
- Model은 View Model에게 요청받은 데이터를 응답합니다.
- View Model은 응답 받은 데이터를 가공하여 저장합니다.
- View는 View Model과 Data Binding하여 화면을 나타냅니다.

• 3) 특징

- MVVM 패턴은 [Command 패턴](#)과 [Data Binding](#) 두 가지 패턴을 사용하여 구현되었습니다.
- Command 패턴과 Data Binding을 이용하여 View와 View Model 사이의 의존성을 없앴습니다.
- View Model과 View는 1:n 관계입니다.

• 4) 장점

- MVVM 패턴은 View와 Model 사이의 의존성이 없습니다. 또한 Command 패턴과 Data Binding을 사용하여 View와 View Model 사이의 의존성 또한 없앤 디자인패턴입니다. 각각의 부분은 독립적이기 때문에 모듈화 하여 개발할 수 있습니다.

• 5) 단점

- MVVM 패턴의 단점은 View Model의 설계가 쉽지 않다는 점입니다.

I. 웹 개발 디자인 패턴 학습 익히기

■ MVVM 패턴에 대해서 조사하기 -WHY?

MVVM 이란...

앞에서도 얘기했듯이 MVVM은 Model-View-ViewModel을 이야기하고 MVC가 모델, 뷰, 컨트롤러로 이루어져있다면 MVVM은 모델, 뷰, 뷰모델로 이루어진 패턴입니다. 일반적으로 MVC가 가장 많이 쓰이고 잘 알려져 있기 때문에 MVC랑 비교해 볼 필요가 있을듯 합니다. MVVM도 MVC의 변종으로 볼 수 있고 다른 변종으로는 MVP(Model-View-Presenter)도 있습니다.(사실 대부분의 MVVM 문서가 WPF와 Silverlight를 기반으로 설명하고 있었기 때문에 패턴만 따로 개념을 잡기가 만만치 않았습니다.)

MVC - 아키텍처의 최상위에 뷰가 있고 그아래 컨트롤러가 있고 그 아래 모델이 있습니다. 때문에 뷰는 컨트롤러만 알고 있고 컨트롤러는 모델을 알고 있습니다. 모델이 변경되었을 때 뷰는 컨트롤러를 통해서 통보를 받습니다.

MVP - MVC에서 컨트롤러가 Presenter로 교체된 형태이고 프리젠퍼는 뷰와 같은 레벨에 있습니다. 프리젠퍼는 뷰와 모델의 이벤트를 모두 받으면서 둘 사이의 상호작용을 조정합니다.

MVVM - MVC에서 컨트롤러가 뷰모델로 교체된 형태이고 뷰모델은 UI레이어 아래에 위치합니다. 뷰모델은 뷰가 필요로 하든 데이터와 커맨드 객체를 노출해 주기 때문에 뷰가 필요로 하는 데이터와 액션은 담고 있는 컨테이너 객체로 볼 수도 있습니다.

MVVM은 왜 다른가?

MVVM이 MVC와 다른 점은 뷰모델은 뷰를 지원하고 뷰가 필요한 데이터와 커맨드를 제공하기 위해서 만들어졌다는 것입니다. 이름그대로 뷰모델은 뷰를 위한 모델이며 뷰모델을 뷰에 바인딩할 때 가장 강력합니다. 여러가지 뷰를 제공하는 일반적인 객체가 아닌 각 뷰에 맞춰서 만들어진 것입니다. 때문에 뷰는 뷰모델에 대해서만 알고 있으면 되고 그외의 아키텍처에 대해서는 신경쓰지 않아도 됩니다.

그래서 MVC와 가장 다른 점은 커맨드와 데이터바인딩이라고 할 수 있습니다. 이 2가지 요소로 인하여 뷰와 컨트롤러(MVVM에서는 뷰모델)의 관계를 끊을 수 있습니다. 커맨드를 사용함으로써 비헤이비어를 뷰모델에서 정의한 특정한 뷰액션과 연결할 수 있습니다. 데이터바인딩 특정한 뷰 속성과 뷰모델의 속성을 연결할 수 있도록 하고 뷰모델에서 속성이 변경되었을 때 뷰에 반영이 됩니다.

I. 웹 개발 디자인 패턴 학습 익히기

■ DJNAGO – MODELS, VIEWS, URLS, TEMPLATES 조사하기

• models

장고 웹 어플리케이션들은 모델이라는 파이썬 객체를 통해 데이터에 접속하고 관리합니다. 모델은 저장된 데이터의 구조를 정의합니다. 그것엔 필드 타입, 그리고 데이터의 최대 크기, 기본값, 선택 리스트 옵션, 문서를 위한 도움 텍스트, 폼을 위한 라벨 텍스트 등등이 있습니다.

모델의 정의는 기초 데이터베이스에 대해 독립적입니다 — 프로젝트 설정의 일부로 여러 옵션 중 하나를 선택할 수 있습니다. 사용할 데이터베이스를 정했다면 데이터베이스에 직접적으로 말할 필요가 없습니다 — 그저 모델 구조와 기타 코드를 작성하면, 장고가 데이터베이스와 소통하는 모든 더러운 작업을 대신해줍니다.

• Views

조각조각 나뉜 모델과 템플릿들을 연결하는 역할을 하는 것

어플리케이션의 "로직"을 만드는 곳으로 모델에서 필요한 정보를 받아와서, 로직을 작성하고, 템플릿에 전달하는 역할을 함 (url에서도 정보를 받아 올 수 있음)

뷰는 애플리케이션의 "로직"을 담당합니다. 뷰는 이전에 만들었던 모델에서 필요한 정보를 받아와서 템플릿에 전달하는 역할을 합니다. 반대로 템플릿에서 사용자의 요청을 받아 모델이나 웹서버에 구현되어 제공할 수 있는 기능, 서비스들을 가져오기도 합니다.

모델(데이터베이스) 혹은 url --> 뷰 --> 템플릿(HTML)

I. 웹 개발 디자인 패턴 학습 익히기

■ DJANGO – MODELS, VIEWS, URLS, TEMPLATES 조사하기

모델 활성화 하기

- 우선 모델의 app을 settings.py의 INSTALLED_APP = [] 목록에 적어서 등록해야 한다

- makemigrations <appname> 명령어를 통해 모델의 변경사항을 파악

```
$ python manage.py makemigrations <appname>
```

- migration 이란, 장고가 모델의 변경사항과 데이터베이스 스키마를 저장하는 방법을 의미한다

- **migrate**

- migrate 명령어를 통해서 자동으로 migration을 실행시켜주고, 데이터베이스 스키마를 관리해준다
- sqlmigrate는 내부에서 어떤 sql 문장을 실행하는지 직접 보여줌

```
$ python manage.py migrate <appname>
```

```
$ python manage.py sqlmigrate <appname>
```

모델 Model

- 모델이란 추가적인 메타데이터를 가진 *_데이터베이스의 구조(layout) *_--> 장고는 ORM으로 데이터베이스의 데이터를 관리한다

- ORM이란 객체과 관계형 데이터베이스의 데이터를 매핑해서 sql 쿼리문을 작성하지 않고 쉽게 데이터를 다룰 수 있게 해주는 것을 의미한다. [참고](#)

- 장고는 DRY(반복하지 말 것!) 이라는 원칙을 가지고 있어서 데이터모델을 한 곳에 정의하고 유도할 수 있도록 하는 것이 목표

- 각 모델은 django.db.models.Model 이라는 클래스의 서브 클래스로 표현된다

- 모델을 선언한 뒤에는 데이터베이스에 해당 모델을 위한 테이블을 생성해야 하므로 migrate를 해줘야 한다

```
$ python manage.py makemigrations <app>  
$ python manage.py migrate <app>
```


I. 웹 개발 디자인 패턴 학습 익히기

■ DJNAGO – MODELS,VIEWS,URLS,TEMPLATES 조사하기

- Templates
- `template`은 실제 화면에 보여질 HTML 파일을 의미하며, Django에서는 `./[app]/templates/` 경로를 기본 경로로 `template`을 인식한다.

4. 정리

장고에서는 MTV(Model, Template, View) 패턴을 따르며, 기본적으로 MVC와 많이 유사하다.

- Model : 데이터를 표현, 하나의 모델 클래스는 DB에서 하나의 테이블로 표현됨
- Template : 화면에 보여주기위한 프리젠테이션 로직만을 가짐, View에게 받은 데이터를 템플릿에 동적으로 적용함
 - 일반적인 MVC패턴에서 View와 비슷한 역할
- View : HTTPRequest를 받아 HTTPResponse를 리턴, Model과 Template를 중개함 (비즈니스 로직의 핵심)
 - 일반적인 MVC패턴에서 Controller와 비슷한 역할

화면에 데이터가 보여지는 방식

1. 웹에 특정 url이 입력되면
2. 해당 규칙에 맞는 url에서 view를 불러온다.
3. view에서는 다시 특정 데이터를 가공해서 생성한 html을 불러온다. (view에서 던져준 데이터를 html에서 pythonic하게 조작 가능)
4. html은 templates에 위치해있다.

I. 웹 개발 디자인 패턴 학습 익히기

■ DJANGO – MODELS, VIEWS, URLS, TEMPLATES 조사하기

장고 URL은 어떻게 작동할까요?

코드 에디터에서 `mysite/urls.py` 파일을 열면 아래 내용이 보일 거예요.

```
mysite/urls.py

"""mysite URL Configuration

[...]
"""

from django.contrib import admin
from django.urls import path

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
]
```

장고가 이미 어떤 내용을 넣어 두었네요.

세 개의 따옴표들(`"""` , `'''`) 사이에 있는 줄들은 독스트링(docstring)입니다. 독스트링은 파일 제일 첫 부분, 클래스 또는 메서드 윗 부분에 작성해, 이들이 어떤 일을 수행하는지 알려줍니다. 파이썬은 이 부분을 실행하지 않을 거예요.

이전 장에서 봤던 관리자 URL도 여기에 이미 있어요.

```
mysite/urls.py

path('admin/', admin.site.urls),
```

장고는 `admin/` 로 시작하는 모든 URL을 *view*와 대조해 찾아냅니다. 무수히 많은 URL이 `admin URL` 에 포함될 수 있어 일일이 모두 쓸 수 없답니다. 그래서 정규표현식을 사용합니다.

What's new in Django 2.0

Simplified URL routing syntax

The new `django.urls.path()` function allows a simpler, more readable URL routing syntax. For example, this example from previous Django releases:

```
url(r'^articles/(?P<year>[0-9]{4})/$', views.year_archive),
```

could be written as:

```
path('articles/<int:year>/', views.year_archive),
```

The new syntax supports type coercion of URL parameters. In the example, the view will receive the **year** keyword argument as an integer rather than as a string. Also, the URLs that will match are slightly less constrained in the rewritten example. For example, the year 10000 will now match since the year integers aren't constrained to be exactly four digits long as they are in the regular expression.

The `django.conf.urls.url()` function from previous versions is now available as `django.urls.re_path()`. The old location remains for backwards compatibility, without an imminent deprecation. The old `django.conf.urls.include()` function is now importable from `django.urls` so you can use `from django.urls import include, path, re_path` in your URLconfs.

The [URL dispatcher](#) document is rewritten to feature the new syntax and provide more details.

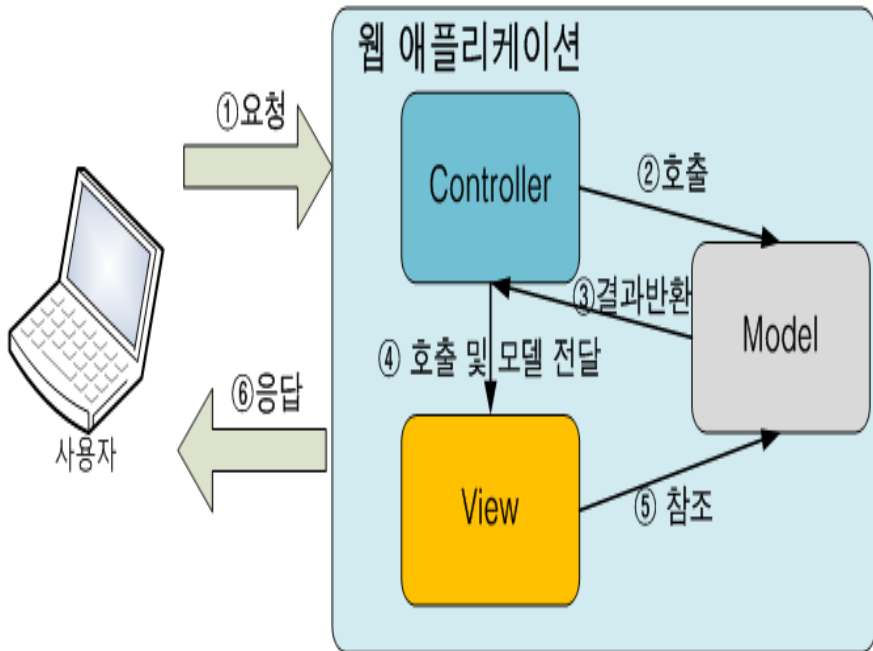
2. 본인의 웹 페이지 디자인 및 설계

- 본인이 현재 어떤 웹페이지를 만들고 싶은지 간단히 기획

- 취미 생활이 방탈출인데 대표로 하는 네이버 카페 외에는 생소하기도 하고 다양한 사람들이 웹페이지를 방문 하기만 해도 이해하기 쉽고 서로 소통 할수 있는 사이트를 만들고 싶어서 방탈출 리뷰 위주인 방탈출 리뷰 사이트 “PlusMaker”를 만들었습니다.
- 프론트 앤드 기반은 HTML, JS, CSS, BOOTSTRAP 부터 요즘 배우고 있는 REACT까지 골고루 활용할 수 있도록 할 것이며 백앤드는 Django를 이용할 예정입니다.

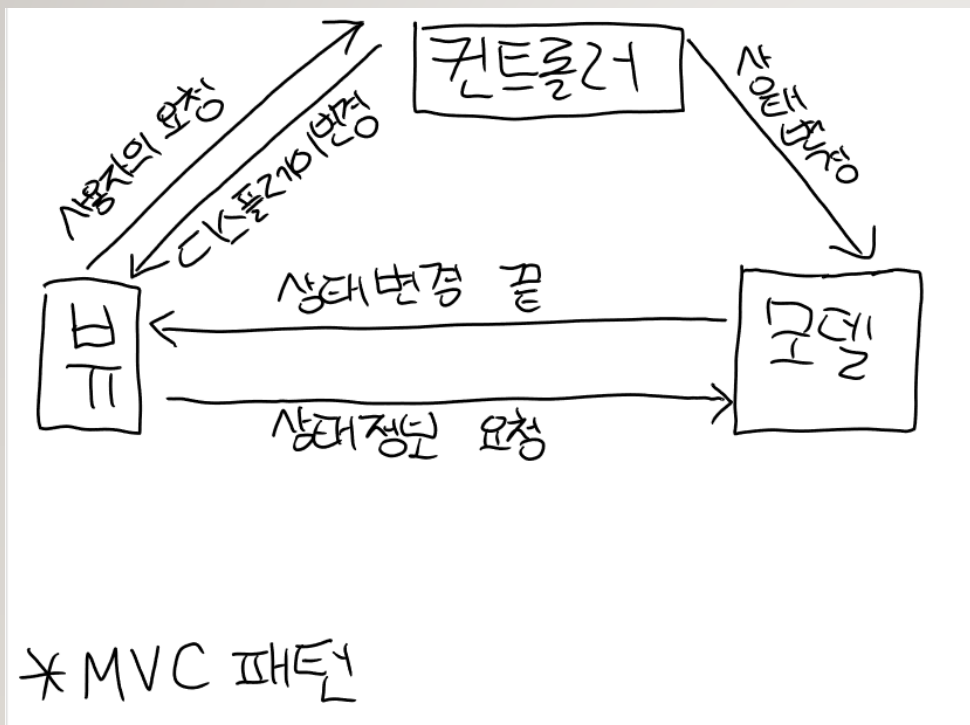


가. 디자인 패턴 - ONE



- 1. 요청 : 방탈출 후기 사이트를 사용하고 싶다.
- 2. 호출: 게시판(양도,리뷰,대외활동)과 지도 api를 사용한다.
- 3.결과 반환 : 호출에 대한 결과 값들이다.
- 4.호출 및 모델 전달 : 결과 반환에 대해서 보여주고
- 5.참조 : 그러한 패턴으로 나아갈 것을 다시 고려 해서
- 6.응답 : 최종을 보여준다.

가. 디자인 패턴 - TWO (다르게)



- 사용자의 요청 : 리뷰를 잘 확인 하고 싶은 상태
- 디스플레이 변경: 이에 맞게 처리
- 상태 변경 : 해당사항에 맞게 게시판과 지도 api를 컨트롤 함
- 상태 변경 끝: 업데이트 알림
- 상태 정보 요청 : 데이터 조회

나. 요구사항 명세서 작성

순번	요구사항명	요구사항 상세	구현
기능적 요구사항			
f1	기본: 리뷰게시판	리뷰 게시판, 로그인 필터기능, 최신 관련 게시글 작성 기능, 다음 페이지 수	
f2	기본: 회원가입	회원가입시 중복, 빈칸, 틀림 등 조심하기 / 확인 & 알림창 만들기	
f3	기본: 검색할 지도(기본)	드롭박스 3개 ~4개를 이용하여 지도에 필터링 되도록 부여 / 지도 api를 이용하여 우선 수도권 지역부터 활용하도록 한다. 지도를 입력시 네이버 블로그 링크 검색이 뜨게 하거나 현재 사이트 창의 리뷰를 볼 수 있도록 한다.	
f4	기본: 검색할 지도(할인)	f3 과 동일, 하지만 할인은 야놀자, 위메프 등 소셜 커머스를 통해 평상시 할인 되는 것을 표시, 직접 검색 할 수 있도록 한다.	

나. 요구사항 명세서 작성

f5	기본: 검색할 지도(인기도)	f3과 동일, 단 카페에 있는 csv 파일을 이용하여 지도 api 표시 <대표 카페에 엑셀로 인지도 표시 리스트가 있는 것 확인 >	
f6	기본: 검색할 지도 (최악)	f3과 동일, 단 카페에 있는 csv 파일을 이용하여 지도 api 표시	
f7	기본: 양도 게시판	첫 화면은 양도 게시판이지만 다음 화면은 클릭하면 양도 완료가 보이거나 혹은 댓글이 보이도록	
f8	기본 : 온라인 게시판	카카오톡 오픈 채팅방에서도 취미 생활을 즐기는 분들을 위해 링크들을 게시판화 시킴	
f9	기본: 문의 게시판	회원가입 이나 해킹 등의 우려 피해 막는 케이스 게시판	
f10	기본 : 팀원 게시판	첫 화면은 팀원 게시판이지만 다음 화면은 클릭하면 구성 완료가 보이거나 혹은 댓글이 보이도록 게시판	

나. 요구사항 명세서 작성

f9	기본: 문의 게시판	회원가입 이나 해킹 등의 우려 피해 막는 케이스 게시판	
f10	기본 : 팀원 게시판	첫 화면은 팀원 게시판이지만 다음 화면은 클릭하면 구성 완료가 보이거나 혹은 댓글이 보이도록 게시판	
f11	기본: 대외활동 게시판	첫 화면은 대외활동 게시판이지만 다음 화면은 클릭하면 구성 완료가 보이거나 혹은 댓글이 보이도록 + 단순한 참여 소모임 뿐만 아니라 활동성이 있도록 게시판	
f12	기본: 창작 게시판	디자인, 문제팀 등 구성을 보이게 게시판	
f13	기본: 플레이스토어 게시판	플레이 스토어에서 링크 타고 갈 수 있도록 게시판	
f14	기본: 구인구직 게시판	구인 구직을 취미생활에서도 한다	
f15	기본: 방탈출 꿀팁 게시판	평상시 필요했던 부분에 대한 지식을 게시판한다	

나. 요구사항 명세서 작성 – 완성 본

요구사항 명세서

순번	요구사항명	요구사항 상세	구현
		기능적 요구사항	
I1	기본: 리튬배터리	리튬 배터리를, 로그인 유효기간, 최신 관 련 계산과 작성 가능, 다음 페이지 수	구현
I2	기본: 회원가입	회원가입시 중복, 인증, 비밀번호 등 조정하기 / 확인 후 비밀번호 인증	구현
I3	기본: 검색할 지도(기본)	도움박스 3개 ~4개를 이용하여 지도 예 제 필터링 되도록 부여 / 지도 api를 이용 하여 우선 수도권 지역부터 활용 되도록 한다. 지도를 입력시 내이버 볼로그 링크 검색이 뜨게 하거나 현재 사이트 검색 리뷰를 볼 수 있도록 한다.	구현
I4	기본: 검색할 지도(합인)	I3 과 동일, 하지만 합인은 야놀자, 위메 프 등 소셜 커머스를 통해 행사시 할인 되는 것을 표시, 직접 검색 할 수 있도록 한다.	구현
I5	기본: 검색할 지도(인기도)	I3과 동일, 단 카페에 있는 csv 파일을 이용하여 지도 api 표시 <대표 카페에 액세스로 인지도 표시 리스 트가 있는 것 확인 >	구현
I6	기본: 검색할 지도 (최적)	I3과 동일, 단 카페에 있는 csv 파일을 이용하여 지도 api 표시 첫 화면은 지도 표시만이지만 다음 화면 은 클릭하면 지도 란로가 보이거나 혹은 댓글이 보이도록	구현
I7	기본: 지도 표시	카카오맵 오픈 채팅방에서도 위치 정보를 즐기는 분들을 위해 링크들을 표시한다	구현
I8	기본: 온라인 게시판	회원가입이나 해당 등의 문제 해결 하 는 게시판	구현
I9	기본: 문의 게시판	회원가입이나 해당 등의 문제 해결 하 는 게시판	구현
I10	기본: 팀원 게시판	첫 화면은 팀원 게시판이지만 다음 화면 은 클릭하면 구성 원료가 보이거나 혹은 댓글이 보이도록 게시판	구현
I11	기본: 대외활동 게시판	첫 화면은 대외활동 게시판이지만 다음 화면은 클릭하면 구성 원료가 보이거나 혹은 댓글이 보이도록 + 단순한 참여 소 모임 뿐만 아니라 활동성이 있도록 게시 판	구현
I12	기본: 창작 게시판	다자인, 문제풀 등 글을 보여게 게시판	구현
I13	기본: 플러그인 게시판	플러그인 스토어에서 링크 타고 갈 수 있 도록 게시판	구현
I14	기본: 후원구직 게시판	구직 구직을 확인해볼수있도록 한다	구현
I15	기본: 방탈출 클럽 게시판	방탈출 필요했던 부분에 대한 지식을 개 시한다.	구현

다. 프로토타입 – 웹 프로토타입 오븐으로 완성 !!

<https://ovenapp.io/view/Nz8Smau9La7k1gOWMIS58ISX6RTCfByK/hATrU>

방탈출 방방곡곡 BLOSSOM

리뷰 게시판 \

No.	Name	Value
1		
2		

글쓴 것 찾아라

< 1 2 3 4 >

Username

이번주 최신 방탈출

1. 서울/비수도권 지역으로 구분

2. 풀 변폴 탱 기준 구분

2장은 기본 메인 홈 게시판, 3장은 회원가입 게시판

방탈출 방방곡곡 BLOSSOM - 회원가입

Category

Category

Description

Description

Input

Input Text Here

CANCEL

SUBMIT

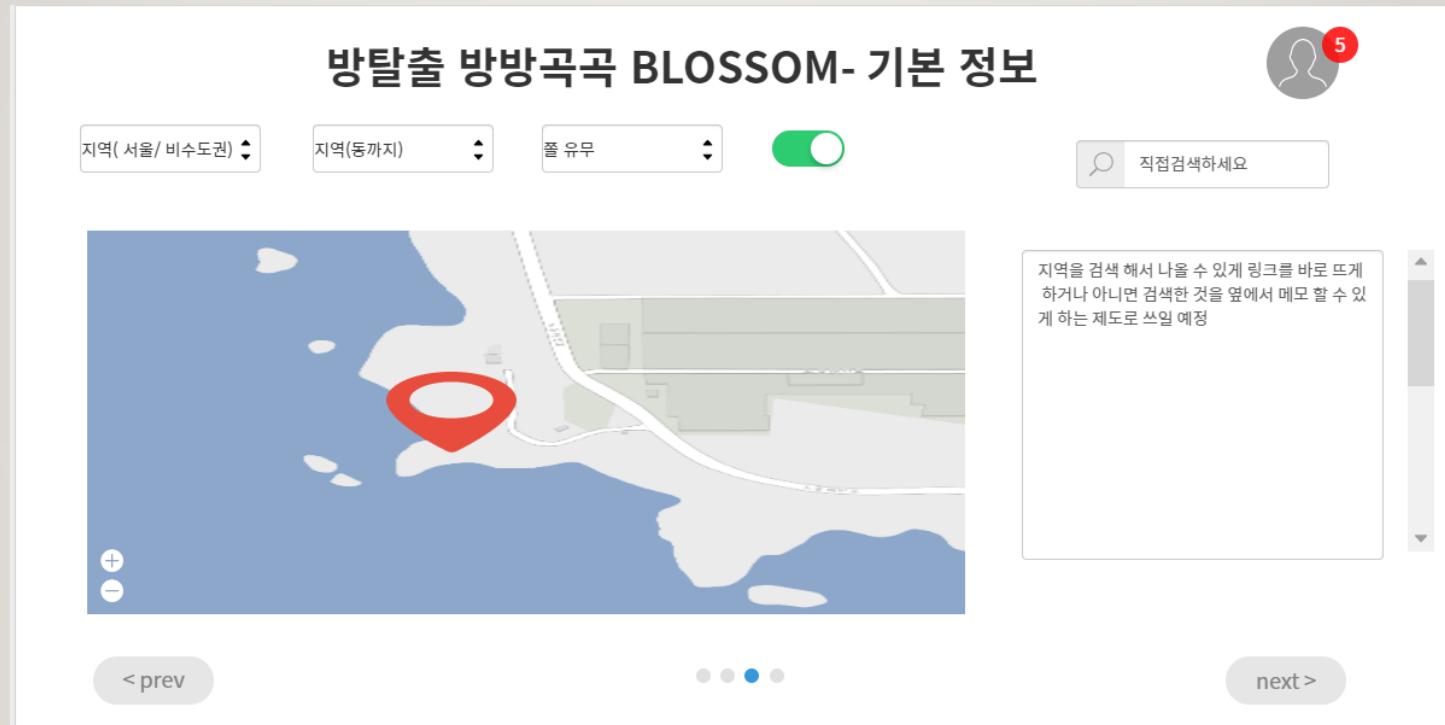
Confirm

Do you wish to continue?

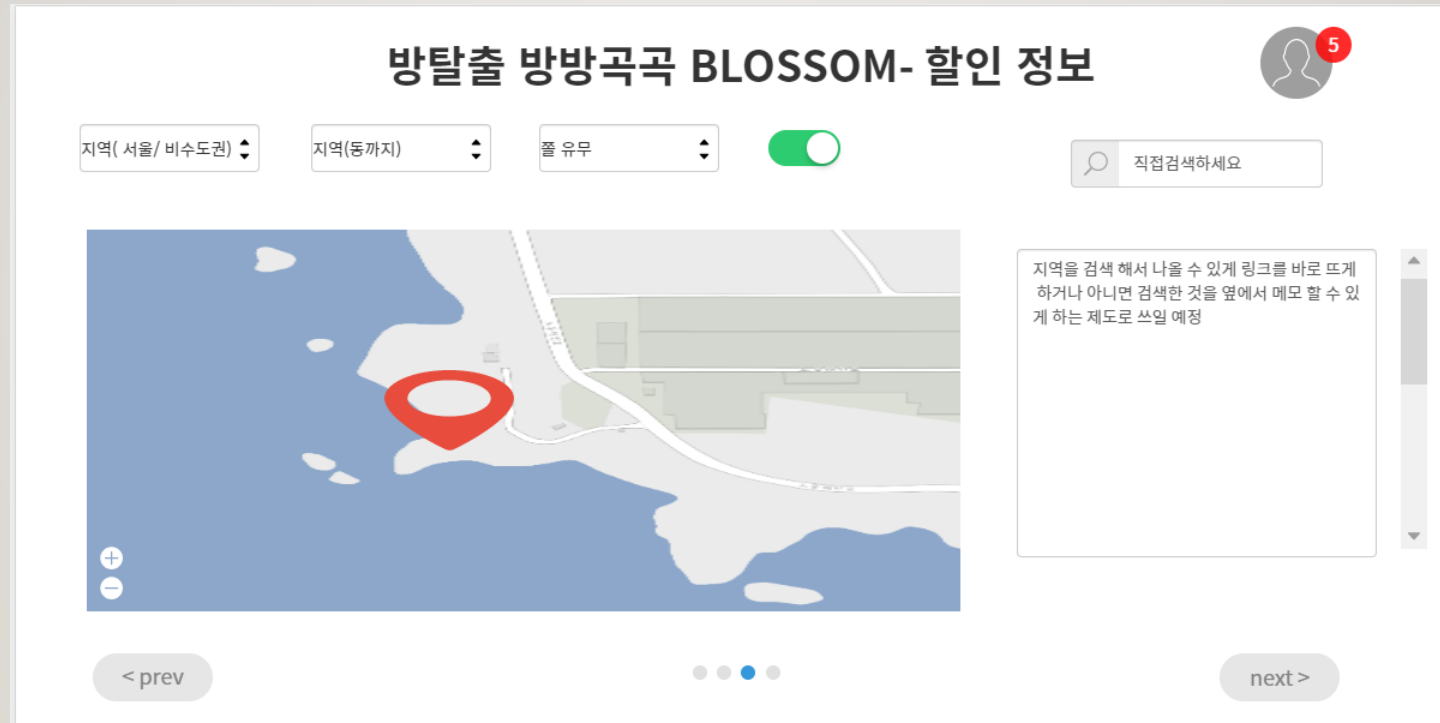
CANCEL

OK

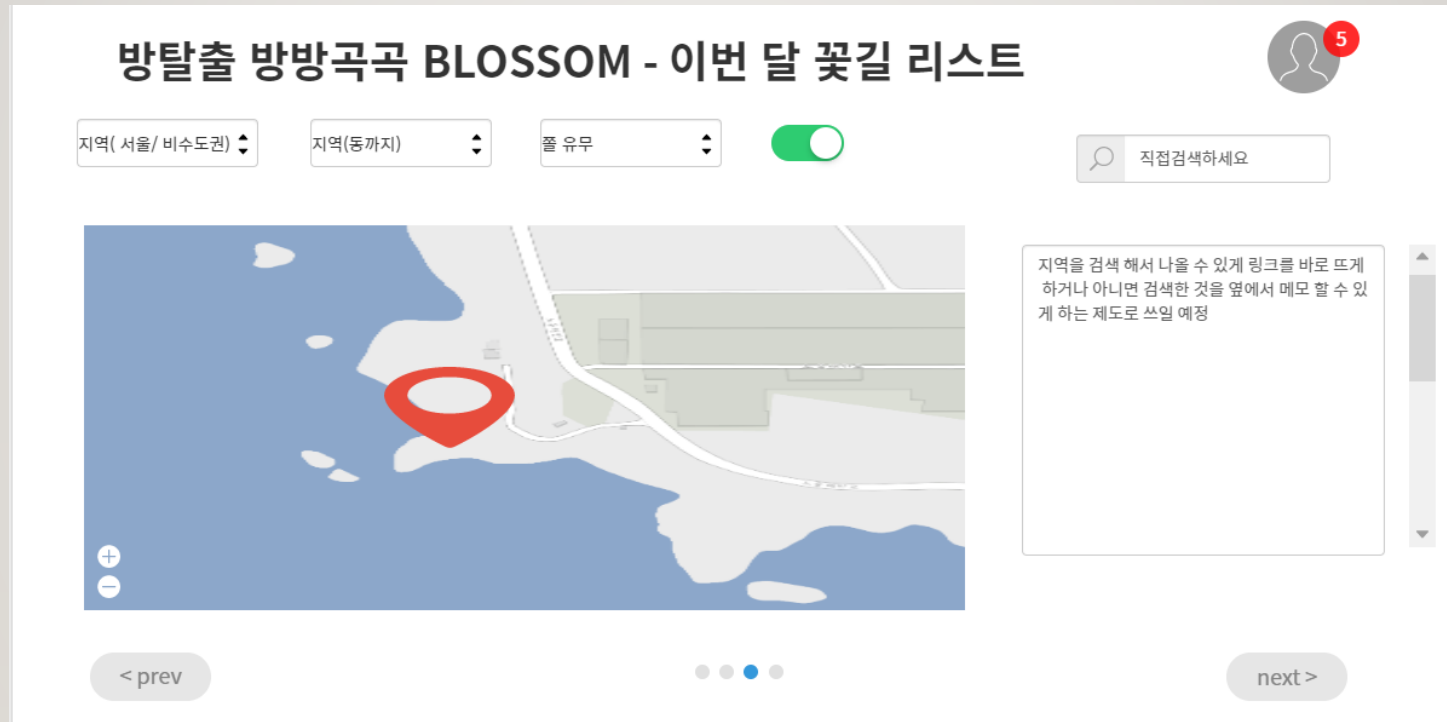
지도로 검색을 할때 필터를 넣어서 필터링하고 페이지 넘기는 방식



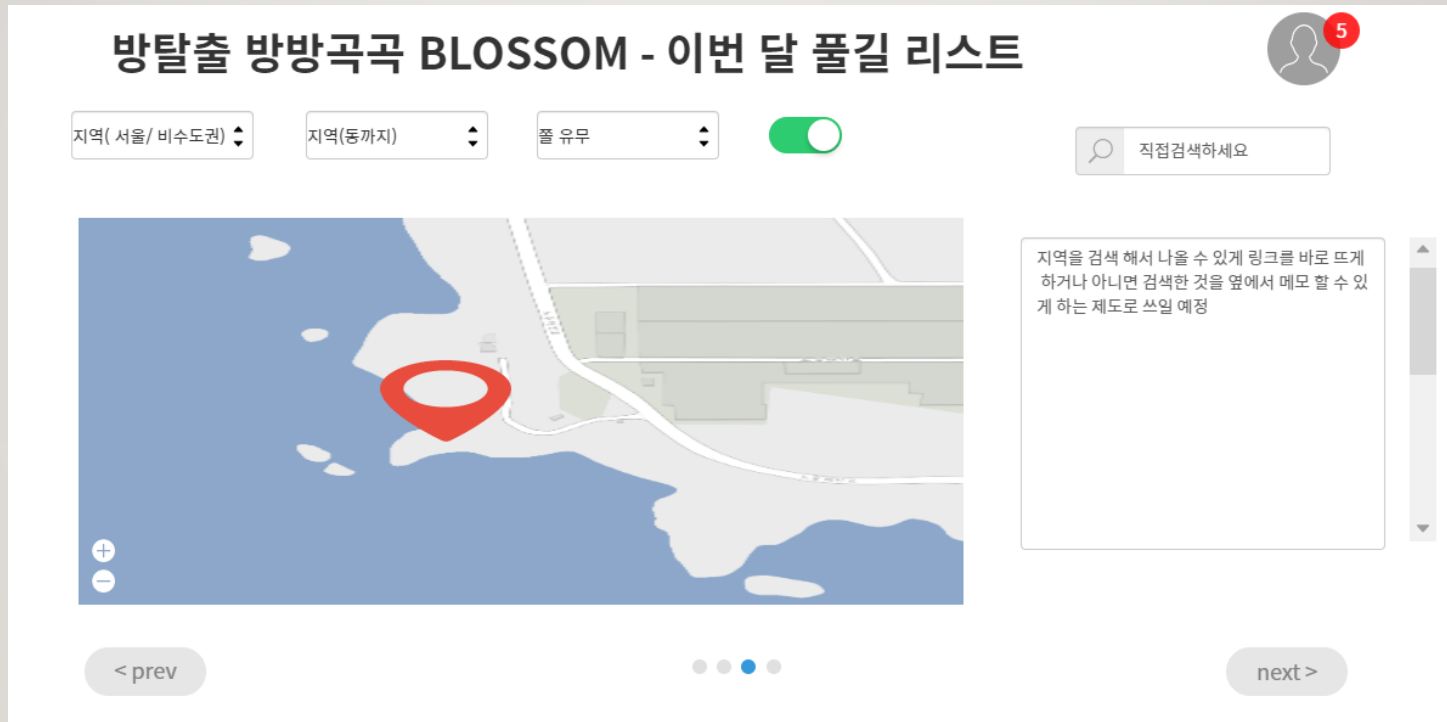
지도로 검색을 할때 필터를 넣어서 필터링하고 페이지 넘기는 방식 + 할인 정보 틀




지도로 검색을 할때 필터를 넣어서 필터링하고 페이지 넘기는 방식 - 인기도




지도로 검색을 할때 필터를 넣어서 필터링하고 페이지 넘기는 방식- 최악도



양도 게시판



방탈출 방방곡곡 BLOSSOM



양도 및 교환 게시판

No.	Name	Value
1		
2		

<

1

2

3

4

>

온라인으로 할수 있도록하는 참여링크 게시판



방탈출 방방곡곡 BLOSSOM


카톡 방탈출 링크 게시판

No.	Name	Value
1		
2		

< 1 2 3 4 >



가입문의나 문제 되는 플랫폼 사항 목록게시판



방탈출 방방곡곡 BLOSSOM



방탈출 질문/ 건의 게시판

No.	Name	Value
1		
2		

<

1


2

3

4

>

팀원 구하는 게시판




방탈출 방방곡곡 BLOSSOM


같이 할 팀원을 구합니다.

No.	Name	Value
1		
2		


< 1 2 3 4 >



소모임을 진행하거나 혹은 방탈출 관련된 사업, 대외 활동을 위한 게시판



방탈출 방방곡곡 BLOSSOM



대외활동 게시판 - TEAM

No.	Name	Value
1		
2		

<

1


2

3

4

>

개인적으로 만들때의 게시판




방탈출 방방곡곡 BLOSSOM


방탈출 창작 게시판 - MAKE

No.	Name	Value
1		
2		

< 1 2 3 4 >



게임으로 출시된 방탈출 소개 게시판



Blossom

방탈출 방방곡곡 BLOSSOM

방탈출 콘텐츠 - 게임 부분

5

No.	Name	Value
1		
2		

<

1


2

3

4

>

방탈출로 취직하는 분들을 위한 게시판




방탈출 방방곡곡 BLOSSOM


방탈출 창업/구인/구직 게시판

No.	Name	Value
1		
2		


< 1 2 3 4 >



꿀팁 : 자음모음, 영어 등 알려주는 게시판



방탈출 방방곡곡 BLOSSOM



방탈출 꿀팁 게시판

No.	Name	Value
1		
2		

<

1

2

3

4

>