

"프론트앤드 개발자" 에 대해 설명해주세요!



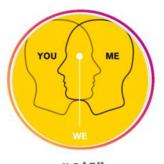
"FRONTEND DEVELOPER?"













#이해 #문제해결능력

=> A.) 개발자와 비개발자 사이의 <mark>소통</mark>에 대해 <mark>열정적</mark> 으로 고민하고 <mark>이해</mark>하려고 노력하여 <mark>문제해결능력</mark>을 발휘하는 개발자 !!!

임효진은 <mark>어떤 사람</mark> 인가요?

공채지원자 임효진 포트폴리오 #Profile



"<mark>경청</mark>을 잘합 니다."



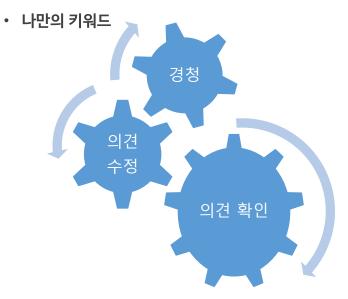
공채지원자 임효진 포트폴리오 #Profile



"<mark>의견확인</mark>을 잘합니다."

• 지원동기

편입 하기 전 주문 접수 아르바이트 및 사이트 교정 하는 업체에서 사회경험을 하였습니다. 다양한 서비스로 고객들과 소통을 하면서 컴퓨터로 제공하는 서비스에 대해 자세하게 알고자 편입을 하였습니다. 여러가지 직무 중에 FE 개발자가 제일 사회에 접하는 면이 다양하고 제 꿈과 비슷하다고 생각이 들어 FE 개발자가 되기로 노력 하였습니다. 사회생활에서의 경험을 통한 "소통"을 이용하여 비개발자에게는 따뜻함이 묻어나오는 서비스, 개발자에게는 병목현상이 최소화 될 수 있도록 하는 열정을 심어주고 싶습니다. 다양한 소통과 의견 존중을 통해 편리함을 느끼고 소통 과정 중에서도 친절함과 따뜻한 마음을 웹 서비스로도 전달 할 수 있는 사람이 되고 싶습니다.



- 개발자가 아닌 상태에서의 사회생활과 학부시절 개발자로써 공 부를 하면서 느끼게 된 경우가 많았습니다.
- FE 개발자로써 개발자와 비개발자의 필요사항을 충족하며 서로 상호 작용을 하기 위해서 소통이 필요하다는 것을 깊게 이해했습니다.
- 소통을 위한 순서로는 경청, 의견 확인, 의견 수정 등의 반복 과정을 통해 완성으로 이어달리기를 합니다.

#경청 #의견수정 #의견확인

FE개발자가 된다면 어떠한 <mark>목표달성</mark>을 이루고 싶나요?

공채지원자 임효진 포트폴리오 #Profile



"<mark>의사결정</mark>을 잘합니다."







28 게시물 **509** 팔로워

814 팔로잉

목표달성 포인트 : 소통을 잘하는 개발자로 성장하자!



#단기적#FE지식

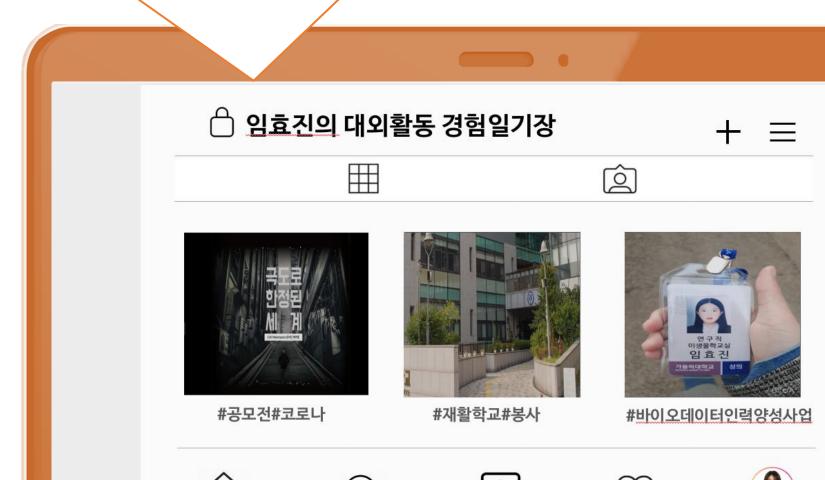


#중기적#편리한 서비스



#장기적#고령화사회

FE개발자로 성장 하기 위해 어떠한 <mark>과정</mark>을 노력했나요?



자신의 <mark>한계</mark>를 도전중인 FE 개발자 "임효진"

hyo814 개발자 위키

프로세스, 모범 실무, 설정 가이드 등 개발자의 모든 것을 확인하세요! 어제보다 더 공부를 하고 있는 야망 있는 개발자 입니다!

💋 깃허브: https://github.com/hyo814

💋 블로그 : https://blog.naver.com/ggamjige8888

잘 하고 싶은 언어

Python 중

React 중

Java Script 중

프로젝트

- 册 운동 및 식단 관리, 큐피트
- 🙏 동아리 홈페이지 만들기
- ▋ 방탈출 리뷰 프로그램 만들기, 방방...

경험을 해본 언어

Django

Flask

C언어

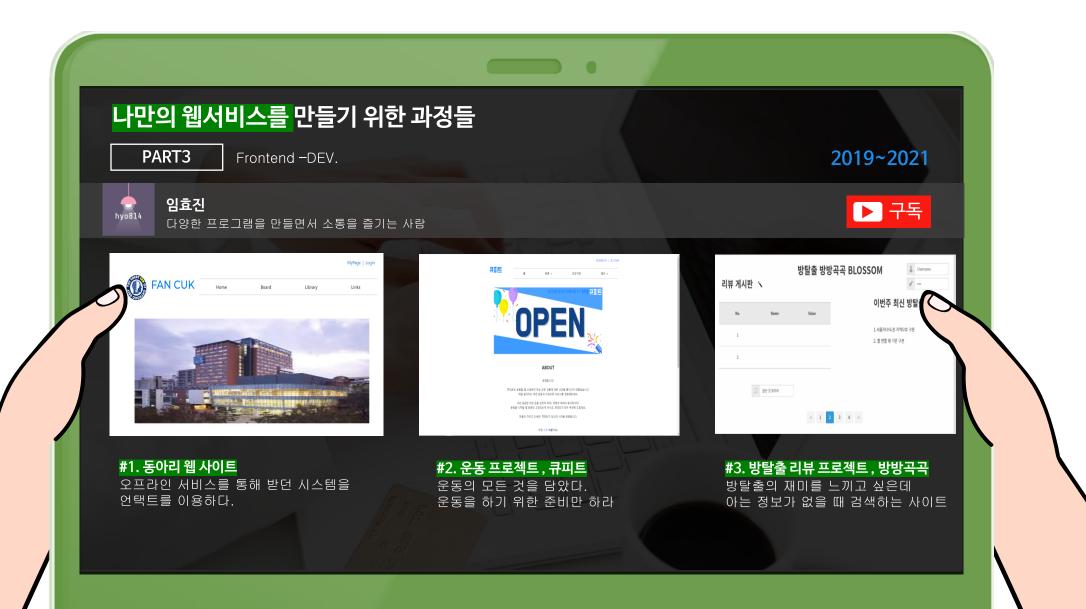
Java

+ ∷ JSP

Word Press

Redux

"나.만.의 웹서비스"를 소개 합니다.



<mark>온라인</mark>으로 <mark>소통</mark>할 수 없을까?

학회 동아리 사이트 #FAN CUK

- 프로젝트명 동아리 사이트 만들기
- 진행시기 2020년 4월 ~ 2020년 12월
- 프로젝트 설명 언택트 시대에 맞게 오프라인 으로 해결하는 서비스를 <mark>웹페</mark> 이지 구축하여 해결하자

아이디어제안, 프론트 엔드 담당 - 회원가입, 로그인, 마이페이지 및 팀장

・ 기여도 ★★★★★



Home

Board

Library

Links

MyPage | Login















학회 동아리 사이트

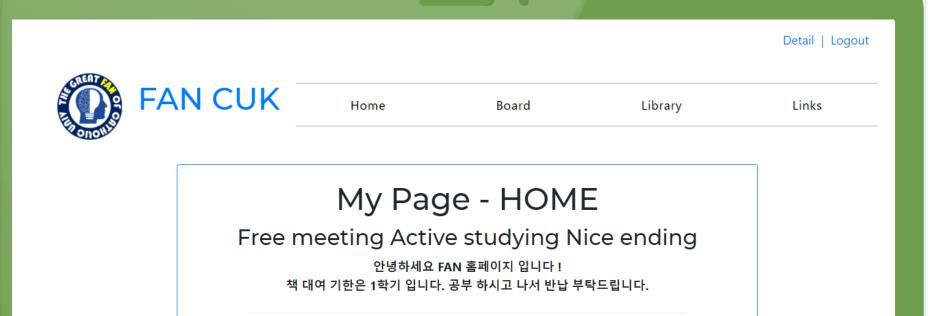
#FAN CUK

- 극복 태그 #코드리뷰#동아리#언택트#소통
- 프로젝트로 배운 점

백 엔드와 프론트 엔드로 소통할 수 있다.

내 코드가 아닌 다른 사람의 코 드를 보고 오류를 고칠 수 있다.

- 아쉬웠던 점 react 기술에 대해서만 생각 을 하게 되어 redux 등의 다 양한 언어 구사를 못했다. 처음 하는 프로젝트 이다 보 니 공부 하는데 소요하는 시 간이 많았다.
- 7|E| https://www.notion.so/64b 888a35a484c67b2eccb01d0 8d6233



© Copyright FAN CUK. All Rights Reserved Contact Us

제목

탈퇴

저자

도서 이미지

운동에 동기부여하는 사이트가 있었으면 좋겠는데...

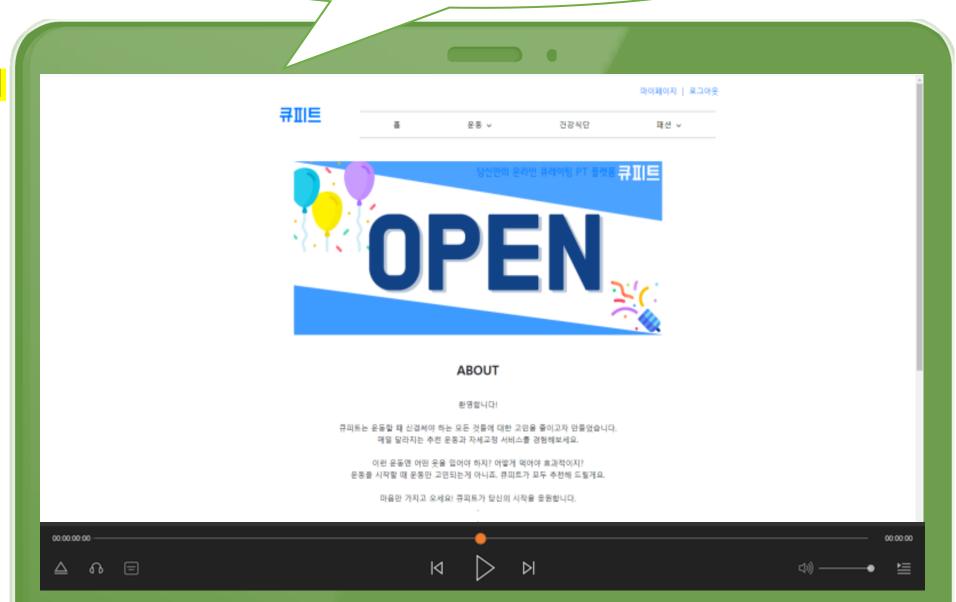
히투지투 - 큐피트

#운동 및 식단 관리

- 프로젝트명 운동 및 식단 관리 웹페이지 큐피트
- 진행시기2020년 9월 ~ 2020년 11월
- 프로젝트 설명 운동에 동기부여를 하며 쉽게 찾을 수 있지만 시간이 오래 걸리는 것들을 해결 하자!
 - <mark>역할</mark> 아이드

아이디어제안, 프론트 엔드 담당 - 회원가입, 로그인, 마이페이지, 식단 페이지, 운동 페 이지 등을 만듦

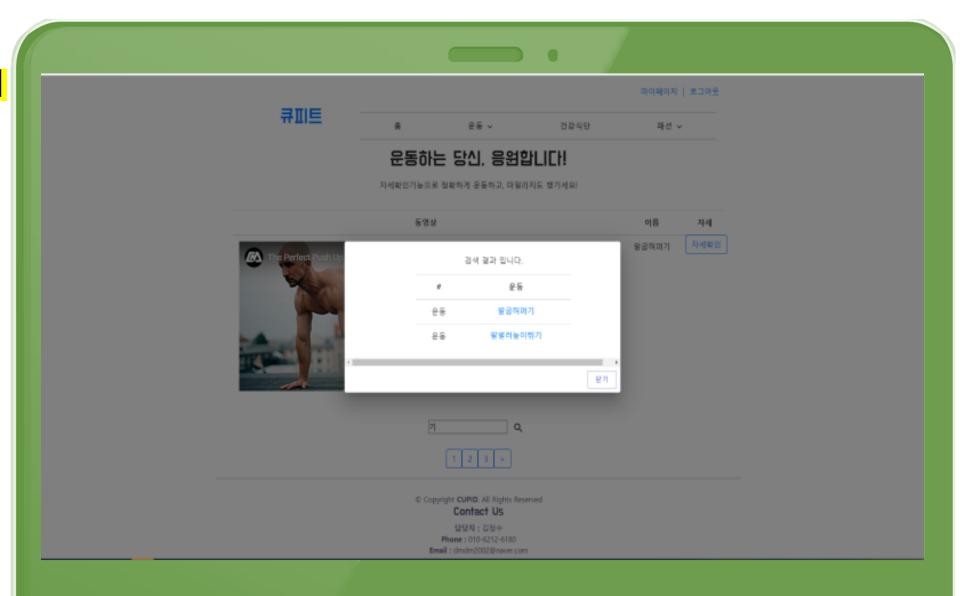
・ 기여도 ★★★★★



히투지투 - 큐피트

#운동 및 식단 관리

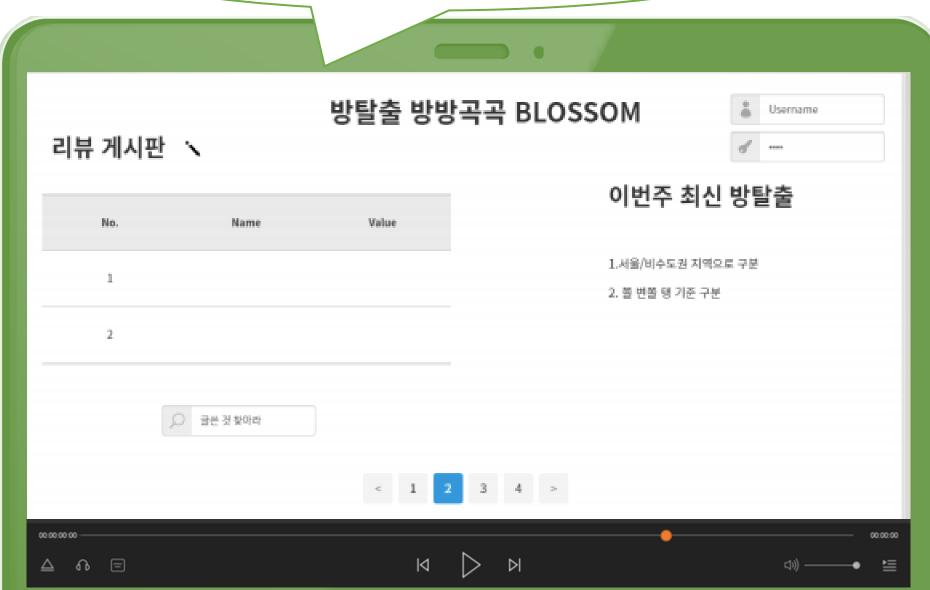
- 극복태그 #포토샵#의견차이#베타서비스
- <mark>프로젝트로 배운 점</mark> ui,ux 디자이너와 소통을 할 수 있다. 프론트 엔드의 생태계를 배웠었 다.
- 아쉬웠던 점 막학기에 진행을 하다 보니 시간 적인 여유가 없었다. 코로나 시기에 제작을 하다 보니 줌으로 소통하는데 한계 가 있었다.
- 7|E| https://www.notion.s o/44baa0617f1a4031 95a08d9b5edd77a2



검색하면 방탈출 후기들은 많은데 뭔가 비효율적인 검색을 하지 말고 만들어 볼까?

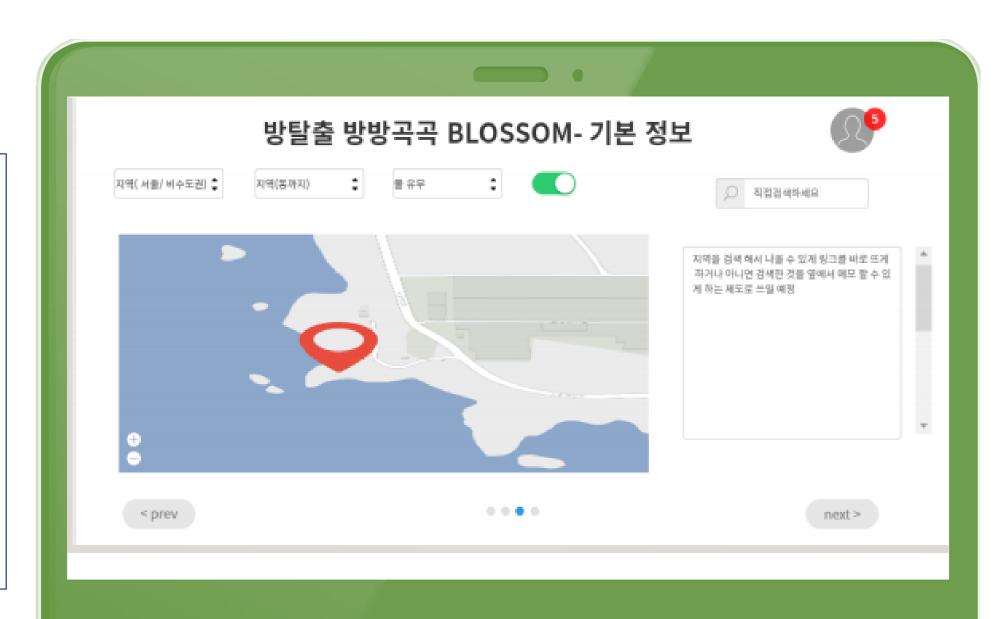
1인 프로젝트 , 방방곡곡 <mark>#방탈출 리뷰</mark>

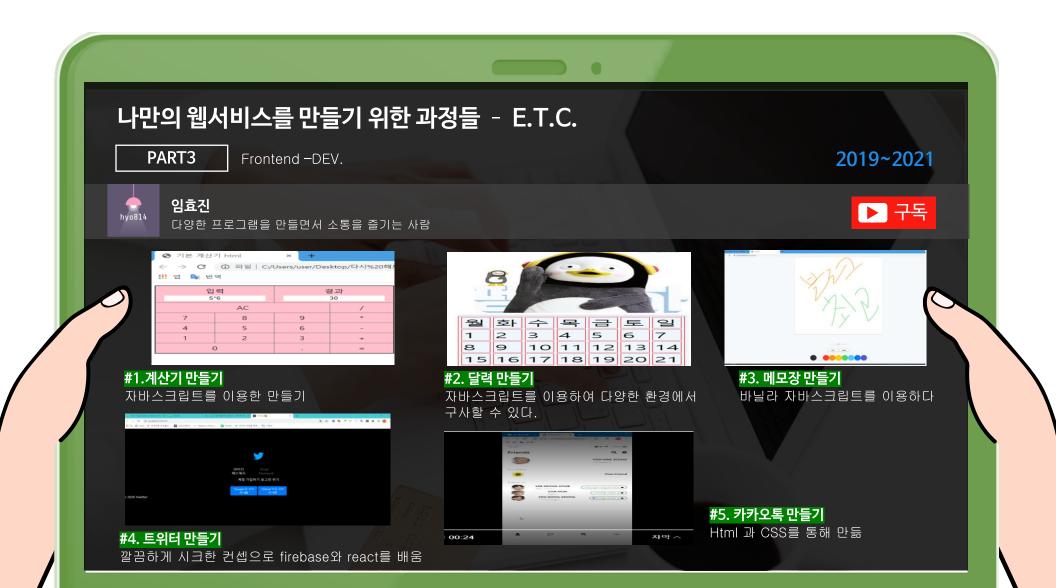
- 프로젝트명 방탈출 리뷰 웹페이지 방방곡곡
- 진행시기2020년 6월 ~ 2020년 7월
- 프로젝트 설명
 방탈출을 전문적으로 알려주는 사이트가 없이 검색을 진행 하기엔 비효율적이라고 생각하여 취미생활의 효율성을 높이기 위해 개발을 하게 됨
 - 석알
 1인 프로젝트로 다양한 형태의 프론트와 백 엔
 드의 생태계를 확인 하고 공부를 함
- ・ 기여도 ★★★★★



1인 프로젝트 , 방방곡곡 <mark>#방탈출 리뷰</mark>

- 극복태그 #django처음#부트스트랩#오류
- 프로젝트로 배운 점 1인 프로젝트를 진행하면서 내 마음대로 제작을 한다는 것이 쉬운 건 아니라는 것을 배웠다.
- 아쉬웠던 점
 백 엔드를 처음 배우다 보니 미성숙한 부분이 많은 상태로 종료를 하게 되어다시 프로그램을 자세하게 공부 해야겠음을 느낌
- 7|E| https://www.notion.s o/ca3eebe0099145a7 b72eafbdd902fffa





"임효진"은 이런 사람입니다.

의견을 서로 공유하여 _{우리의 개발}을 기대하는 사람

의견 확인과 경정을 반복적으로 하여 개발자와 비개발자에게 **사랑**을 받는 사람

이상적인 개발과 비현실적인 개발 사이에서 병목현상을 두려워하지 않고 팀 원을 이끌어가는 사람

준비된 "임효진"은 이렇습니다.

- <mark>첫째</mark>, 의사결정을 통해 다양한 의견을 수렴합니다.
- <mark>둘째</mark>, 웹서비스 기술, 화면 설계 뿐만이 아니라 다양한 소통을 하기 위해 백 엔드 개발도 공부 중입니다.
- <mark>마지막으로</mark> 초심을 유지 하여 나보다는 우리의 의 견을 지탱할 수 있는 개발자가 되겠습니다.

개발자의 미래로 무엇을 <mark>우선 순위</mark>로 두고 싶나요?

