

캡스톤디자인1 주간 연구일지

제출일 : 2022. 3. 16.

연구 기간	2022. 3. 8. ~ 2022. 3. 15.		지도교수	이양선 교수님
팀 구성원	구 분	학 번	성 명	sign
	팀장	201858079	박효은	박효은
	팀원	201858082	김나현	김나현
	팀원	201958091	배유진	배유진
	팀원	201814018	임홍지	임홍지
연구 제목	프로젝트 주제 정하기			
전주 목표 및 진행사항 : (실적/목표 - 5%)				
3월 8일 ~ 3월 15일 목표 및 진행사항				
<p><목표></p> <p>1. 3월 14일까지 여러 아이디어 회의를 통해 캡스톤 프로젝트에 걸맞은 주제 정하기</p> <p>2. 3월 14일에 최종 주제를 정하고 캡스톤디자인1 수업(3월 15일) 때 발표할 내용 정리하기</p>				
<p><진행사항></p> <p>3월 10일, 3월 11일, 3월 14일과 같이 총 3번에 걸친 회의 끝에 학생 소통 앱을 만들기 로 결정함.</p> <p>앱의 이름은 '포스터디(for study)'이며 대학생들이 많이 쓰는 소통 앱인 '에브리타임'에서 아이디어를 얻음. '에브리타임'에선 수업 별 소통이 어렵다는 것을 느꼈고, 이러한 부분에서 아이디어를 얻어 과목별 채팅방 기능이 들어간 앱을 만들어 해결하고자 함. 따라서 같은 수업을 듣는 학생들끼리 자유롭게 질문 및 답변을 주고받으며 소통할 수 있는 단체 채팅방 제공과 여러 새로운 기능을 추가해 학생들에게 편의성을 제공하는 것이 목표이다.</p>				
금주 계획 및 논의사항 : 다음 회의 날짜와 다음 회의 내용과 각자 해와야 할 것을 정함				
<p>- 3월 18일 11시에 다음 회의를 갖기로 결정함.</p> <p>- 다음 회의까지 준비할 것</p> <p>1. 다음 회의까지 원활한 협업을 위해 깃허브 사용 방법 숙지해오기</p> <p>2. 주제가 정해졌으므로 좀 더 세부적인 기능들이나 수정할 부분 생각해오기</p>				

특기 사항 및 문제점 : 4조와 주제가 비슷함

4조와 주제의 결이 비슷했지만, 교수님께서 경쟁이 아니니 겹치는 부분이 있어도 상관없다고 하였고 협업도 가능하다고 말씀해 주심.

※ 캡스톤디자인 마지막 시간에 제출 / 공란이 부족할 경우 첨부자료 붙일 것.