

캡스톤디자인1 주간 연구일지

제출일 : 2022. 3. 23.

연구 기간	2022. 3. 16. ~ 2022. 3. 22.		지도교수	이양선 교수님
팀 구성원	구 분	학 번	성 명	sign
	팀장	201858079	박효은	박효은
	팀원	201858082	김나현	김나현
	팀원	201958091	배유진	배유진
	팀원	201814018	임홍지	임홍지
연구 제목	프로젝트 주제 정하기			
전주 목표 및 진행사항 : (실적/목표 - 7%)				
3월 16일 ~ 3월 22일 목표 및 진행사항				
<p><목표></p> <p>1. 3월 18일까지 각 기능을 세부적으로 생각하기</p> <p>2. 3월 21일에 캡스톤 디자인1 수업(3월 22일) 때 발표할 내용을 정리하고 ppt 만들기.</p>				
<p><진행사항></p> <p>3월 18일, 3월 21일과 같이 총 2번에 걸친 회의 끝에 학생소통 앱에 대한 배경, 선정 이유, 기능을 자세하게 정리함.</p> <p>주제 선정 이유는 1. 소통의 어려움, 2. 정보 불균형, 3. 기존 앱의 불편함이며</p> <p>기능은 실시간 그룹 채팅 기능, 게시판 기능(과별 게시판, 질문 게시판, 스터디 게시판, 중고 책 게시판), 빈 좌석 체크 기능이 있다.</p>				
금주 계획 및 논의사항 : 다음 회의 날짜와 다음 회의 내용과 각자 해와야 할 것을 정함				
<p>- 3월 23일 11시에 다음 회의를 갖기로 결정.</p> <p>- 다음 회의까지 준비할 것</p> <p>1. 사용자 요구사항을 위한 설문조사 질문 생각해 오기</p> <p>2. 교수님에게 피드백 받은 내용 논의하기</p>				
특기 사항 및 문제점 : 플레이 스토어에서 유사한 기능을 가진 앱 발견, 기능 구현 방향 정하기				

1. 플레이 스토어에 유사한 기능을 가진 앱을 발견해 3월 21일에 재논의 후 약속 시간과 장소를 선정해 주는 서브 아이디어를 발표했지만 폐기하기로 결정. 교수님께서 한신대 대학생들을 대상으로 한 앱을 만들면 된다고 조언해주심.

2. 교수님께서 실시간 채팅방의 단점들을 말씀 해 주시며 게시판으로 운영할지 채팅방으로 운영할지 기능 구현 방향을 정하라고 조언해주심.

※ 캡스톤디자인 마지막 시간에 제출 / 공란이 부족할 경우 첨부자료 붙일 것.