

캡스톤디자인1 주간 연구일지

제출일 : 2022. 6. 6.

연구 기간	2022. 5. 31. ~ 2022. 6. 5.		지도교수	이양선 교수님
팀 구성원	구 분	학 번	성 명	sign
	팀장	201858079	박효은	박효은
	팀원	201858082	김나현	김나현
	팀원	201958091	배유진	배유진
	팀원	201814018	임홍지	임홍지
연구 제목	게시판 클라이언트 동작 구현			
전주 목표 및 진행사항 : (실적/목표 - 40%)				
5월 31일 ~ 6월 5일 목표 및 진행사항				
<p><목표></p> <p>1. 제안서 일정에 맞게 게시판 클라이언트 동작 구현 진행</p> <p><진행사항></p> <p>5월 31일, 6월 1일, 6월 2일, 6월 5일에 진행된 총 4번의 회의를 통해 팀원들의 피드백을 받으며 클라이언트 동작 구현을 진행하고 있음</p> <p>- 팀원별 진행사항</p> <p>1. 박효은: 강의 별 게시판 화면에서 Firestore에 저장된 DB 데이터를 게시판 화면에 불러오고 클릭 이벤트를 구현함</p> <p>2. 김나현: 학과 별 게시판 화면에서 Firestore에 저장된 DB 데이터를 게시판 화면에 불러오고 클릭 이벤트를 구현함</p> <p>3. 임홍지: 게시글 DB와 프로젝트 연결 후 게시글 목록 띄우기와 게시글 작성 부분 구현함</p> <p>4. 배유진: 홈 화면에 있는 학교 공지를 크롤링으로 불러오고 공지 사항 링크를 연결함, 각 페이지 간 이동 구현</p>				
금주 계획 및 논의사항 : 프로젝트 중간보고서 작성 및 게시판 구현 마무리				
<p>- 6월 7일 오후 1시에 다음 회의를 갖기로 결정.</p> <p>- 이번 주 회의에 할 것</p> <p>1. 게시판 클라이언트 동작 구현 진행</p> <p>2. 프로젝트 중간보고서 작성</p>				

특기 사항 및 문제점 : 깃허브 오류, 코드 오류
<p>1. pubspec.lock 파일의 버전이 서로 일치하지 않아 push를 할 때마다 소스트리에서 오류 발생, 다 같이 버전을 통일시켜 해결</p> <p>2. SnackBar 위젯을 사용하는 코드를 작성했을 때 SnackBar 부분에서 오류 발생. SnackBar를 ScaffoldMessenger.showSnackBar로 변경 후 오류 해결</p> <p>참고사이트: https://stackoverflow.com/questions/65906662/showsnackbar-is-deprecated-and-shouldn-t-be-used</p>

※ 캡스톤디자인 마지막 시간에 제출 / 공란이 부족할 경우 첨부자료 붙일 것.