

캡스톤디자인1 주간 연구일지

제출일 : 2022. 4. 13.

연구 기간	2022. 4. 6. ~ 2022. 4. 12.		지도교수	이양선 교수님
팀 구성원	구 분	학 번	성 명	sign
	팀장	201858079	박효은	박효은
	팀원	201858082	김나현	김나현
	팀원	201958091	배유진	배유진
	팀원	201814018	임홍지	임홍지
연구 제목	캡스톤디자인 제안서 초안 작성			
전주 목표 및 진행사항 : (실적/목표 - 14%)				
4월 6일 ~ 4월 12일 목표 및 진행사항				
<목표>				
1. 4월 12일까지 최종적으로 캡스톤디자인 제안서 초안 작성				
2. 4월 12일 발표를 위한 발표자료 만들기				
<진행사항>				
4월 9일에 진행된 회의에서 캡스톤디자인 제안서 초안을 작성함.				
-제안서 내용				
1. 문제 및 목적				
2. 관련 연구				
3. 주요기능 및 기대효과				
4. 개발환경				
5. 위험 요소				
6. 일정 계획				
7. 참고 문헌				
금주 계획 및 논의사항 : 다음 회의 날짜와 다음 회의 내용을 정함				
- 4월 14일 오후 4시에 다음 회의를 갖기로 결정.				
- 다음 회의까지 준비할 것				
1. Flutter 개발을 위한 Dart 언어 공부해오기				
2. 프로토타입 제작				

특기 사항 및 문제점 : 구체적이지 않은 제안서
<p>제안서 발표 후 교수님께서 다음과 같은 피드백을 주셨다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 개발 목표 정하기 2. 팀원별 파트 정하기 3. 세부기능을 좀 더 구체적으로 명시 4. 예상 결과물(프로토타입) 추가하기 5. 일정계획 세부적으로 정하기 <p>피드백을 바탕으로 4월 14일 회의에 제안서 수정을 하기로 함.</p>

※ 캡스톤디자인 마지막 시간에 제출 / 공란이 부족할 경우 첨부자료 붙일 것.