数値解析が乱数れる

13024156 藤原 渓亮

October 19, 2016

今日やること

乱数で定積分を解く. 準乱数で定積分を解く.

数値積分とは

定積分を解析的にではなく数値的に解く <mark>普通の積分</mark> 定積分 → 不定積分 → 解

数值積分

定積分 → アルゴリズム → 近似解

数値積分の例

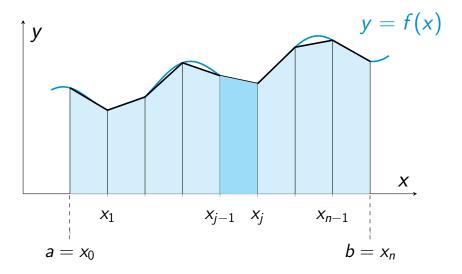
区分求積法台形公式シンプソンの公式シンプソンの3/8公式

区分求積法

連続値 → 離散値 ex. 台形公式

$$\int_{b}^{a} f(x)dx \approx \sum_{k=0}^{n-1} \frac{\{f(x_{k+1}) + f(x_{k})\}(x_{k+1} - x_{k})}{2}$$
(1)

区分求積法



区分求積法なら計算機で計算できる. モンテカルロ積分の存在意義は?

区分求積法なら計算機で計算できる. モンテカルロ積分の存在意義は? → 重積分 区分求積法なら計算機で計算できる. モンテカルロ積分の存在意義は? → 重積分

$$\int \cdots \int f(x_1, x_2, \dots x_L) dx_1 dx_2 \cdots dx_L \quad (2)$$

区分求積法の計算量

L重積分を N 個に分割するとき、計算量は $o O(N^L)$

乱数(列)とは

出力が一意的ではない数字のこと、法則 性がない数列のこと

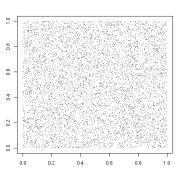
- 予測不可能性
- ▶ 一様性
- 非周期性
- ▶ 非再現性

予測不可能性

 $x_0, x_1 \dots x_n$ から x_{n+1} は予測できない.

一樣性

$$P(x = X) = \frac{1}{\beta - \alpha} (\alpha \le x \le \beta)$$
 (3)





非周期性

同じパターンの数列が現れない.

非再現性

初期値が同じでも異なる数列が出現する.

疑似乱数

厳密には決定的であるが乱数列のように 見える数列

- ▶ 予測不可能性 → △
- ▶ 一様性 → △
- ▶ 非周期性 → x
- ▶ 非再現性 → x

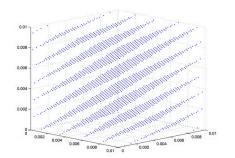
予測不可能性 $\rightarrow \Delta$

ex) 線形合同法

$$x = \{x_0, x_1, \dots x_n, \dots\}$$
 (4)
 $x_{n+1} = (Ax_n + B) \mod M(A, B, M \in \mathbb{Z})$ (5)

*x*₀, *A*, *B*, *M* が分かれば予測可能

-様性 $\rightarrow \Delta$



粗悪なアルゴリズム → 高次元にて偏る.

非周期性 $\rightarrow x$

線形合同法 $2^{32} - 1$ nビット線形帰還シフトレジスタ $2^{n}-1$ メルセンヌ・ツイスタ $2^{19937} - 1$ 必ず. 周期はある

非再現性 → x

計算機の出力は決定的

定積分をモンテカルロ法で解くこと

モンテカルロ法とは



図 1: モナコ公国モンテカルロ地区

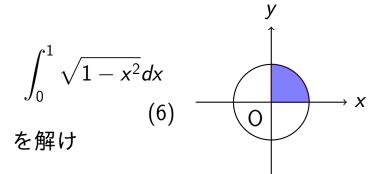
モンテカルロ法とは

乱数を用いて数値計算を行う方法乱択ア ルゴリズムモンテカルロ法 ラスベガス法

モンテカルロ法とは

乱数を用いて数値計算を行う方法乱択ア ルゴリズムモンテカルロ法 一定の確率で 誤るラスベガス法 いつでも正答する

例題



$$\int_0^1 \sqrt{1 - x^2} dx \tag{7}$$

$$x = \cos \theta$$
 と置く

$$= \int_0^1 \sqrt{1 - \cos^2 \theta} dx \tag{8}$$

 $dx = -\sin\theta d\theta$ より

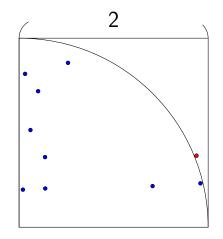
$$= \int_0^{\frac{\pi}{2}} \sqrt{1 - \cos^2 \theta} (-\sin \theta) d\theta \qquad (9)$$

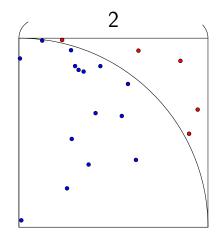
$$=-\int_0^{\frac{\pi}{2}}\sin^2\theta d\theta\tag{10}$$

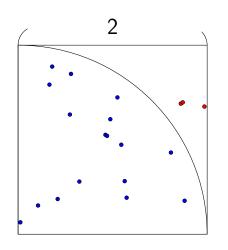
半角の公式より

$$= -\frac{1}{2} \int_0^{\frac{\pi}{2}} 1 - 2\cos 2\theta d\theta \qquad (11)$$

$$= -\frac{1}{2}[\theta + \sin 2\theta]_0^{\frac{\pi}{2}} = \frac{\pi}{4}$$
 (12)







青い点数 = *m* 赤い点数 = *n* 全体的な面積 = 4 求めたい面積 = *x m*: *n* ≈ *x*: 4

演習

モンテカルロ積分のプログラムを 完成させよ.

休憩

続きは午後から

準乱数

準乱数はランダム性を犠牲に一様性に特化した乱数の一種.

van der corput列

基底bの逆基底関数 ϕ_b で定義される.

$$\phi_b(n) = \sum_{i < 0} d_i b^{-i-1} \qquad (13)$$

$$\{\phi_b(0), \phi_b(1), \phi_b(2), \dots, \phi_b(n)\}$$
 (14)

d_i はnをb進表記した時のiビット目.

$$egin{aligned} 10_{(10)} &= 1010_{(2)} & (15) \ d_0 &= 0 & (16) \ d_1 &= 1 & (17) \ d_2 &= 0 & (18) \ d_3 &= 1 & (19) \end{aligned}$$

$$\phi_2(10) = 1 \times 2^{-3-1} + 0 \times 2^{-2-1} + 1 \times 2^{-1-1} + 0$$

$$\phi_2(10) = 1 \times 2 + 0 \times 2 + 1 \times 2 + 1 \times 2 + 1 \times 2$$
(20)

1 1 1

(22)

Halton 列

van der corput列を高次元にしたもの

$$X_{n} = \{\phi_{b1}(n), \phi_{b2}(n), \phi_{b3}(n), \dots, \phi_{b4}(n)\}$$
(23)

ただし, b1, b2,..., bn は全て素数

(24)

今,求める積分はx,yの二次元なので二次元の $\mathsf{Halton}\, \mathfrak{N}\, (oldsymbol{b} = \{2,3\})$

演習2

van der corput 列を実装せよ.

ヒント

$$vdc(b, n, i) = \frac{(n \mod b)}{b^{i+1}} + vdc(b, \frac{n}{b}, i+1))$$
(25)

演習3

準モンテカルロ法を完成させよ.