#include <iostream>

#include <vector>

using namespace std;

typedef struct{

    int start;

    int end;

}node;

vector<node> Data;

int nodeNum; //컴퓨터 수

int len;

bool \*check; //모두 돌았는지 체크

void Find(int no){

    check[no-1]=true;

    int nextNo;

    //데이터를 돌아다니며 연결된 노드 탐색

    for (int i=0;i<Data.size();i++){

        if(Data.at(i).start==no and check[(Data.at(i).end)-1]==false){

            Find(Data.at(i).end);

        }

    }

}

int main(void){

    //노드 개수 및 데이터 입력 받음

    cin>>nodeNum;

    check=new bool[nodeNum];

    int len;

    cin>>len;

    for (int i=0;i<len;i++){

        int x,y;

        cin>>x>>y;

        Data.push\_back({x,y});

        Data.push\_back({y,x});

    }

    //check 배열 초기화

    for (int i=0;i<nodeNum;i++){

        check[i]=false;

    }

    //데이터 출력 함수

    // cout<<"Data size:"<< Data.size()<<endl;

    // for (int i=0;i<Data.size();i++){

    //     cout <<" Input: "<< Data.at(i).start <<"/"<<Data.at(i).end<<" check: "<<check[(Data.at(i).end)-1]<<endl;

    // }

    // cout<<"finish cout input"<<endl;

    //노드 1부터 시작

    Find(1);

    int cnt=0;

    for(int i=0;i<nodeNum;i++){

        if (check[i]==true){

            cnt++;

        }

    }

    cout<<cnt-1;

    return 0;

}