**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **지원분야** | 웹 개발자 | **희망연봉** | 회사내규에 따름 |

**□ 인적사항**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **이 름** | 양효진 | **영 문** | | YANG HYO JIN |
| **생 년 월 일** | 1992년 11월 5일 ( 29 세) | | | |
| **휴대전화** | 010-6376-1105 | **e -mail** | asdfghj1290@naver.com | |
| **주 소** | 경기도 성남시 중원구 광명로 86-4 603호 | | | |



**□ 학력사항**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **재학기간** | **학교명** | **전공** | **학점** | **구분** |
| 2011.03 ~ 2015.02 | 강릉원주대학교 | 유아교육학과 | 3.2 / 4.5 | 졸업 |
| 2008.03~ 2011.02 | 숭신여자고등학교 |  |  |  |

**□ 경력사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **근무기간** | **회사명 및 부서** | **직위** | **담당 업무** |
| 2021.03 - 2021. 06 | 포스코ICT어린이집 | 보육교사 | 보조교사(아동관리) |
| 2020.08 - 2021.02 | 세븐벤처밸리어린이집 | 보육교사 | 담임교사(아동관리 및 서류업무) |
| 2016.08 - 2020.02 | 푸르름어린이집 | 보육교사 | 담임교사(아동관리 및 서류업무) |
| 2016.03 - 2016.07 | 행복어린이집 | 보육교사 | 담임교사(아동관리 및 서류업무) |

**□ 교육 및 연수사항** (해외연수포함)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **기간** | **교육과정** | **교육기관** | **교육내용** |
| 2021-07-15 ~ 2021-12-28 | 자바 기반 안드로이드 앱 개발 A\_스마트 | 더조은  컴퓨터아카데미 | 1. 컴퓨터 프로그래밍 언어로 각 업무에 맞는 소프트웨어의 기능에 관한 설계, 구현 및 테스트를 수행하고, 사용자에게 배포하며 서비스를 개선 가능함.  2. 데이터베이스 구현을 위해 DBMS(Data Base Management System)를 설치하고 데이터베이스와 데이터베이스 오브젝트를 생성하고 SQL을 사용하여 목적에 적합한 데이터를 정의하고, 조작하며, 제어함.  3. 시각적인 요소를 디자인하기 위해 UI 구현 표준을 수립하고 UI를 제작  4. 자바 기반의 안드로이드 앱을 제작 |

**□ OA능력 및 보유기술**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **한글/MS워드** | **파워포인트** | **엑 셀** | **인터넷** | | |
| 즉시 업무가능 수준 | 즉시 업무가능 수준 | 즉시 업무가능 수준 | 즉시 업무가능 수준 | | |
| **상세 보유 기술** | | | | |
| **분야** | **기술내역** | **설명** | | **수준** | |
| 프로그래밍 언어 Java | 클래스 객체 지향 프로그래밍 | 클래스 정의, 인스턴스 생성, 필드/메소드 활용 | | 초급 | |
| 상속, 인터페이스 | 상속 기반 클래스 계층 설계, 인터페이스 구현 | |
| GUI 스윙 | AWT(Abstract Window Toolkit) / SWING GUI 데스크탑 응용 프로그램 개발 | |
| JDBC 연동 | RDBMS와 Java를 연동가능 | |
| 웹HTML 4.x / HTML5 | HTML 마크업, HTML5 태그,  Fill-out Form 태그 | HTML 4.x 표준태그,  HTML5 신규 태그  Form 입출력 처리 (파일업로드 FormData) | | 초급 | |
| 데이터베이스 ERD | 스키마 기획, ERD 다이어그램 | 스키마 정의(테이블, 컬럼, 대응관계, 제약조건-명시-키, 옵션),ERD(객체 관계 다이어그램) 표현 | | 초급 | |
| 데이터베이스 Oracle | Oracle DBMS, SQL | 설치, 설정, DML(스키마 구조), DML(CRUD - insert/select/update/delete) 처리, Workbench, phpmyadmin 등 | | 초급 | |
| 소스형상관리 VCS(GIT) | git / github | 깃허브 개설, 리포지토리 생성 commit/push/checkout | | 초급 | |
| Tomcat 서블릿 컨테이너 | 아파치 톰켓 서버 | Tomcat 설치, server.xml 설정, 서블릿 구동 | | 초급 | |
| 운영체제 | Windows10, Linux Debian(구글 클라우드) | 윈도우즈 환경, 리눅스 일부, 구글 클라우드 플랫폼(GCE 엔진 - 비트나미 tomcat 스택사용) | | 초급 | |
| 통합개발환경(IDE) | 이클립스, 안드로이드 스튜디오, 비주얼 스튜디오 | Java, js 등 개발 가능 | | 초급 | |
| 모바일 안드로이드 | 액티비티/ UI View | MVC 구조기반의 SDK 활용, Activity와 UI, Layout, AdapterView 처리 등 | | 초급 | |
| 인텐트 | Intent 이해 및 활용 | |

**자 기 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **직무**  **역량** | **지원분야/회사에 지원하는 지원동기는?** |
| **다른 직무에서 일할 때 아이들이 코딩로봇을 이용하는 것을 보고 처음 프로그래밍에 흥미를 가지게 되었습니다. 직무가 맞지않아 어떤걸 할 수 있을까 고민중에 흥미를 가졌었던 프로그래밍이 생각이 났고, 더 늦기전에 배워보고싶다는 생각이 들어 자바 프로그래밍 기초 수업을 듣게 되었습니다. 코드는 거짓말을 하지 않는다는 말이 있듯이 내가 적은 대로 결과가 나타나는 것에 재미를 느꼈고, 본격적으로 프로그래밍 언어를 배우게 되었습니다. 그동안 배웠던 것과 완전히 다른 것이였기에 새로운 것을 배운다는 기대감으로 시작했고, 또 그 기대감을 충족시켜 주기에 충분했습니다. 배우면서 느낀 것은 지금 배운 언어 뿐 만 아니라 다른 프로그래밍 언어도 어떻게 이루어져 있을지 관심이 생겼고, 계속적으로 다양한 프로그래밍 언어를 공부함으로써 제 자신을 더욱 발전시키고 싶다는 생각이 들었습니다.**  **협업툴 관련 프로젝트를 진행하면서, 사용자들이 편리하게 그리고 유용하게 사용할 수 있는 협업툴을 만들어보고자 하는 욕심을 가지게 되었습니다. (해당툴에서 어떤 것이 맘에 들어서 같이 해보고싶은지에 대해서 추가해주면 좋을것같아요.)세계 최고의 협업툴 회사 ‘플로우’에서 제가 가진 이 욕심을 펼쳐볼 수 있겠다 라는 마음과 관심있는 분야에 대해서 더 배워볼 수 있다는 기대감으로 지원하게 되었습니다.** |
| **지원분야에서 활용할 수 있는 직무 수행 경험은? (보유기술이 어필될 수 있도록 상세 경험 작성)** |
| **~~좋은 강사님께 새로운 언어를 배우고싶어 알아보다가 ‘더조은컴퓨터학원’에서 원하는 언어를 배울 수 있는 과정이 있어 ‘자바 기반 안드로이드 앱 개발’ 과정을 수강하게 되었습니다.~~(교육원에서 어떠한 프로젝트를 하면서 경험했던으로 시작하면 좋을것같아요) 프로그래밍 언어를 배우며 업무협업 툴 관련 웹사이트를 만드는 프로젝트를 진행하였습니다. 저는 회원관리쪽을 맡아서 진행하였는데, 여러 기능 중 비밀번호를 찾을 때 임시비밀번호를 이메일로 보내주는 기능이 있었습니다. 다루지 않았던 내용이라 구글링을 하며 막막해 하고 있었는데, 강사님께서 쉽게 방법을 알려주시는게 아니라 제가 스스로 생각하여 구현할 수 있게끔 힌트를 제공해주셔서 결국 수업이 끝나기 전까지 구현을 마칠 수 있었고, 또 알려주신 힌트로 여러 방법을 찾아보며 구현을 했기에 더 기억에 남고, 뿌듯함을 느낄 수 있었습니다. 또한 프로젝트를 하면서 느낀 점은 팀원들간의 협업이 중요하구나를 다시한번 깨달았던 것 같습니다. 각자 맡은 부분을 나눠서 혼자하는 것이 아닌, 서로 모르는 것을 도와주고, 프로젝트를 다른 사람과 함께 호흡을 맞춰가며 협력해갈때 업무에 능률에 얼마나 오를 수 있는지도 알게 되었습니다. 이런 부분들을 통해 팀프로젝트의 중요성을 다시한번 알게될 수 있었습니다. 이렇게 깨달은 것들을 회사에서도 적용하여 팀이 맡은 프로젝트를 팀원들과 협업하여 업무에 능률을 올림으로써 진행되는 업무를 최선의 결과물로 보여줄 수 있도록 노력하겠습니다.** |
| **입사 후 포부를 제시하고, 그에 따른 노력을 구체적으로 작성하시오.** |
| **가장 먼저 신입스러움을 벗어버리고자 노력하겠습니다. 신입이라는 이름으로 부족한 것을 당연하게 여기지 않고, 프로젝트에 투입되어도 괜찮을만큼 프로그래밍 지식에서 모르는 부분을 최대한 빠른 시일내에 깨우칠 수 있도록 하겠습니다. 현실에 안주하며 다니는 것이 아닌 6개월동안 공부하며 부족했던 것들을 체계적으로 정리하고, 또 점점 더 발전하는 프로그래밍 언어를 뒤처지지 않도록 공부함으로써 자기계발에 힘쓰도록 하겠습니다. 개발자로써 알아야 하는 것들을 찾고 또 배워나감으로써 어떤 것을 맡겨도 당당히 ‘할 수 있습니다’ 라고 말을 할 수 있을 정도로, 스스로 내 자신이 성장했다고 느낄 수 있을 정도로 노력하여 성취감과 뿌듯함을 가짐으로써 이 모든 것이 나만의 성장이 아닌, 회사에 보탬이 되는 인재로 자라날 수 있도록 하겠습니다. 그럼으로써 5년, 10년 후에는 누구에게나 ‘개발자’로써 인정받을 수 있는 사람이 되겠습니다.** |
| **인성**  **역량** | **어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 설명하시오.** |
| **프로젝트를 진행하면서 여러 부분에 있어서 어려움을 직면했었습니다. 그 어려움들을 도움을 받고, 스스로 해결하면서 느꼈던 것은 기능을 구현하는 것에 있어서 큰 그림을 보지 못한 부분이 컸습니다. 오류가 나거나 구현되지 않았을 때 그 부분만 집중적으로 찾아보려고 했을 뿐, 전체적으로 어떻게 기능이 구현되는지를 바라보지 못해 해결하는 것에 있어서 어려움을 느꼈던 것 같습니다. 그렇게 어려움에 직면해 있을 때 강사님께서 해결만 하려고 하지 말고, 기능이 어떤식으로 나타나고, 어떻게 구현되는지 전체적인 큰 그림을 그려보라고 조언해주셔서, 그렇게 보고자 노력했습니다. 처음에는 부족한 부분만 보려는 모습을 보였으나, 계속적으로 크게 보고자 노력한 끝에 이제는 기능을 구현할 때 전체적인 흐름을 파악하고 진행할 수 있었습니다.**  **그래서 앞으로 회사내에서 맡은 업무들을 진행할 때 나타나는 어려움 속에서 이전에 어려움을 해결했던 것들을 떠올리며, 각 어려움에 알맞은 방법을 찾아보고, 그것을 내것으로 만들어 다음번에는 똑 같은 어려움을 겪지 않도록 하겠습니다.** |
| **성격의 장/단점을 보여줄 만한 구체적인 사례를 작성하시오. (단점 작성 시, 보완노력 포함)** |
| **저의 가장 큰 장점을 말하자면 남을 배려하고자 하는 마음인 것 같습니다. 사람들을 만날때마다 말이나 행동이 달라지는 것을 느낄때가 있는데, 왜 그럴까 생각해보았을 때 각 사람들의 특성에 따라 저의 모습을 맞춰줌으로써 그 사람들을 배려했던 것 같습니다. 또한 시간 약속을 잘 지키는 편입니다. 친구와의 약속이나 회사에 출근할 때, 또는 프로젝트 팀원들과 협업할 때에도 딱 맞춰서 가기보다 10-20분 먼저 도착하려고 하는데, 이것 또한 다른사람을 배려하고자 하는 마음에서 나타나는 것 같습니다.**  **단점은 제가 하는 것에 대해 확신이 없고 걱정이 많은 것입니다. 그렇지만 이러한 단점으로 인해 제가 진행하는 프로젝트나, 업무가 잘 진행되고 있는지 살펴보고, 또 살펴봄으로써 완벽하게 보여드리려는 것 뿐만 아니라, 부족한 부분을 주변의 팀원 및 다른 사람들에게 질문하고 조언을 구함으로써 내가 한것에 대해 확신을 가지기 위해 열심히 노력하고 있습니다. 저의 이러한 장점 및 단점이 회사에서 업무를 진행할 때 다른 사람을 배려하는 장점을 통해 팀원들의 의견을 존중하고 서로 협력하며, 걱정을 하는 저의 단점은 걱정 자체를 하지 않기 위해 업무를 완벽하게 처리하려고 노력함으로써 보완할 수 있을 것 같습니다.** |

**▣ 위의 모든 기재사항은 사실과 다름 없음을 확인합니다. 작성자 : 양효진**