2-1

```
#include "stdafx.h"

int _tmain(void)
{
    printf("Helloworld\n");
    return 0;
}
```

Helloworld 계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .

2-2

```
#include <stdio.h>
당int main(void)
{
    float num;
    int i_part;
    float f_part;
    printf("실수를 입력하세요:");
    scanf("%f",&num);
    i_part=num:
    f_part=num-i_part;
    printf("%f의 정수부는 %d이고, 실수부는 %f입니다.\n",num,i_part,f_part);
```

실수를 입력하세요:3.1415 3.141500의 정수부는 3이고, 실수부는 0.141500입니다. 계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . . 3 1613509

3-2

```
grade=A
data=123,173,7b
age=75
fileSize=1234567
area=123.250000,1.232500e+002,123.25
taxRate=0.250000
temperature=17.500000
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

```
#include <stdio.h>
☐ int main(void)
{

{char grade='\mx41';
    int data=0x7b;
    unsigned int age =75U;
    long fileSize=1234567L;
    double area=[23.25;
    double taxRate=25e-2;
    float temperature=17.5F;
    printf("grade=\mx50", grade);
    printf("data=\mx50, \mx50", data, data, data);
    printf("data=\mx50, \mx50", fileSize);
    printf("fileSize=\mx50", fileSize);
    printf("taxRate=\mx50", fileSize);
    printf("taxRate=\mx5f\mx70", taxRate);
    printf("texRate=\mx5f\mx70", taxRate);
    printf("temperature=\mx5f\mx70", temperature);
    return 0;
}
```

3-3

```
num1=100
num2=99
num3=-100
MAX=100
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

3-5

```
a
a 문자의 ASCII코드:97(61)
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

```
E#include <stdio.h>

| Fint main(void)

{

    char ch;

    scanf("%c",&ch);

    printf("%c 문자의 ASCII코드:%d(%x)\\n",ch,ch,ch);

    return 0;

}
```