

JAVA 제어문

프로그램은 사람이 이해하는 코드를 작성.
느려도 꾸준하면 경기에서 이긴다.

Content

4. 제어문

1. 개념
2. If
3. switch
4. for
5. while
6. do-while

“ 프로그램의 순서를 바꾸는 것”

제어문

- 위에서 아래로 1줄 씩 순차적으로 처리 하는 것은 조건에 따라 프로그램 순서를 바꾸는 것
- 선택 제어문: if , switch
- 반복 제어문: for, while, do..while
- 제어 키워드: break, continue

제어문	문장	기능
if	<ul style="list-style-type: none">• If• if – else• If – else if – else	주어진 조건에 따라서 실행문의 실행 여부 결정
switch	<ul style="list-style-type: none">• switch (위치 변수) { case 값1: case 값n: default : }	위치 변수의 값에 따라서 특정위치(case)의 실행문 실행
for	<ul style="list-style-type: none">• for (초기값 ; 종료조건 ; 증감)	반복 횟수를 정해 놓고 반복 실행
while	<ul style="list-style-type: none">• while (조건) { }	조건이 만족 할 때 까지 반복 실행
do .. while	<ul style="list-style-type: none">• do { } while (조건)	한번 실행 후 조건이 만족하면 반복 실행

제어 키워드	기능
break	<ul style="list-style-type: none">• 제어문 탈출
continue	<ul style="list-style-type: none">• 반복 실행 중 건너 뛰기