JAVA Exception

프로그램은 사람이 이해하는 코드를 작성. 느려도 꾸준하면 경기에서 이긴다.

작성자 : 홍효성

이메일 : hyomee@naver.com

소스 : https://github.com/hyomee/JAVA_EDU

Content

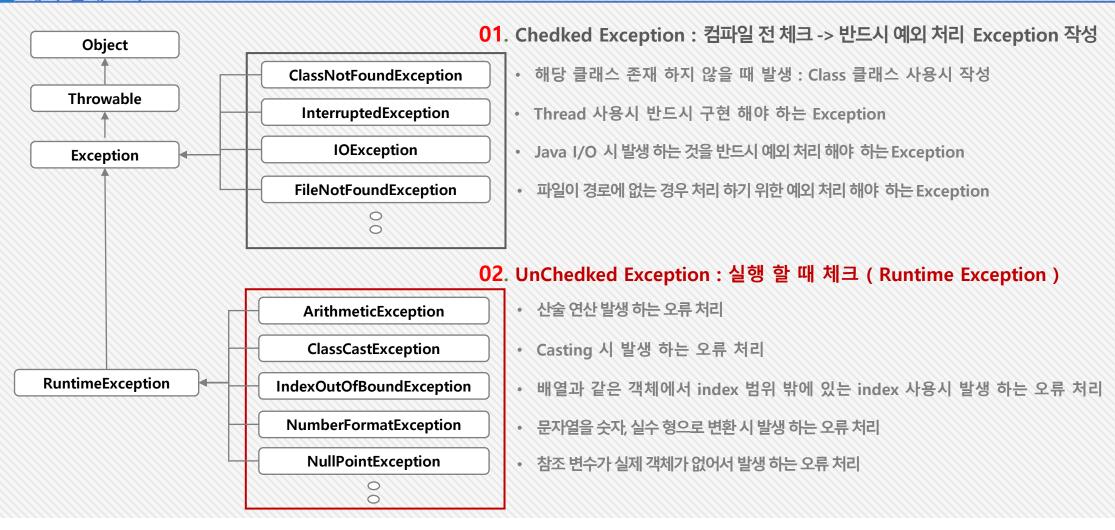
12. Exception

- 1. Exception 기본
- 2. try .. catch .. Finally
- 3. 사용자 정의

1. Exception

"다양하게 발생하는 오류에 대해서 해결방안 제시"

예외 클래스 구조



1. Exception

01. Chedked Exception

```
void checkExceptionThread()
 // Unhandled exception: java.lang.InterruptedException
 Thread.sleep(100);
       void checkExceptionThread() throws InterruptedException {
         // Unhandled exception: java.lang.InterruptedException
         Thread.sleep(100);
        void checkExceptionThread01() {
          try {
            Thread.sleep(100);
          } catch (InterruptedException e) {
            e.printStackTrace();
```

```
void iofileExceptioStream() {
 InputStreamReader is = new InputStreamReader(System.in);
 // Unhandled exception: java.io.IOException
 is.read();
 // Unhandled exception: java.io.FileNotFoundException
  FileInputStream fis = new FileInputStream("readme.md");
void iofileExceptioStream() throws IOException {
 InputStreamReader is = new InputStreamReader(System.in);
 // Unhandled exception: java.io.IOException
 is.read();
 // Unhandled exception: java.io.FileNotFoundException
  FileInputStream fis = new FileInputStream("readme.md");
                                          void iofileExceptioStream01()
                                            InputStreamReader is = new InputStreamReader(System.in);
                                            try {
                                              is.read();
                                            } catch (IOException e) {
                                              e.printStackTrace();
                                            try {
                                              FileInputStream fis = new FileInputStream("readme.md");
                                            } catch (FileNotFoundException e) {
                                              e.printStackTrace();
```

1. try .. catch .. finally

try .. catch .. finally

```
try {
    ....
} catch ( 예외클래스명 참조변수명 )
{
    ....
} finally {
    ....
}
```

```
public void arithmeticExveption() {
    // Exception in thread "main" java.lang.ArithmeticException: / by zero
    int num = 10/0;

    int[] arrNum = {1,2,3};
    //Exception in thread "main" java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: Index 3 out of bounds for length 3
    System.out.println(arrNum[3]);
}
```

01. 각각 예외 처리

```
public void arithmeticExveption() {

try {

int num = 10 / 0;
} catch (ArithmeticException ex) {

System.out.println("예러 발생 .... " + ex.getMessage());
}

int[] arrNum = {1,2,3};

try {

System.out.println(arrNum[3]);
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException ex) {

System.out.println("예러 발생 .... " + ex.getMessage());
}
}
```

02. 예외 처리 - 모아서

```
public void arithmeticExveption() {

try {

int num = 10 / 0;

int[] arrNum = {1,2,3};
} catch (ArithmeticException ex) {

System.out.println("예러 발생 .... " + ex.getMessage());
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException ex) {

System.out.println("예러 발생 .... " + ex.getMessage());
} finally {

System.out.println("무조건 실행 ");
}
}
```

1. try .. catch .. finally

try .. catch .. finally

03. 예외 처리 - 한번에

```
public void arithmeticExveption() {

try {

int num = 10 / 0;

int[] arrNum = {1,2,3};
} catch (ArithmeticException | ArrayIndexOutOfBoundsException ex ) {

System.out.println("예러 발생 .... " + ex.getMessage());
} finally {

System.out.println("무조건 실행 ");
}
```

04. 예외 처리 - 전가

```
public void arithmeticExveption() {
 try {
   int num = 10 / 1;
   arrayIndexErr();
 } catch (ArithmeticException ex ) {
   System.out.println("예러 발생 .... " + ex.getMessage());
 } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException ex) {
   System.out.println("예러 발생 .... " + ex.getMessage());
 } catch (Exception ex) {
   System.out.println("모든 예외는 이곳으로.... " + ex.getMessage());
 } finally {
   System.out.println("무조건 실행 ");
public void arrayIndexErr() throws ArrayIndexOutOfBoundsException {
 int[] arrNum = {1, 2, 3};
 System.out.println(arrNum[3]);
```

1. 사용자 정의

▲ 사용자 정의

01. 사용자 정의 Class 만듦

```
public class MyException extends Exception{
  MyException() { }
  MyException(String errStr) {
    System.out.println("예외 : " + errStr);
  }
}
```

```
public void userException() {
  int a = 3;
  int[] arrNum = {1, 2, 3};
  if (a >=3) {
    new MyRuntimeException("오류 입니다.");
  }
}
```