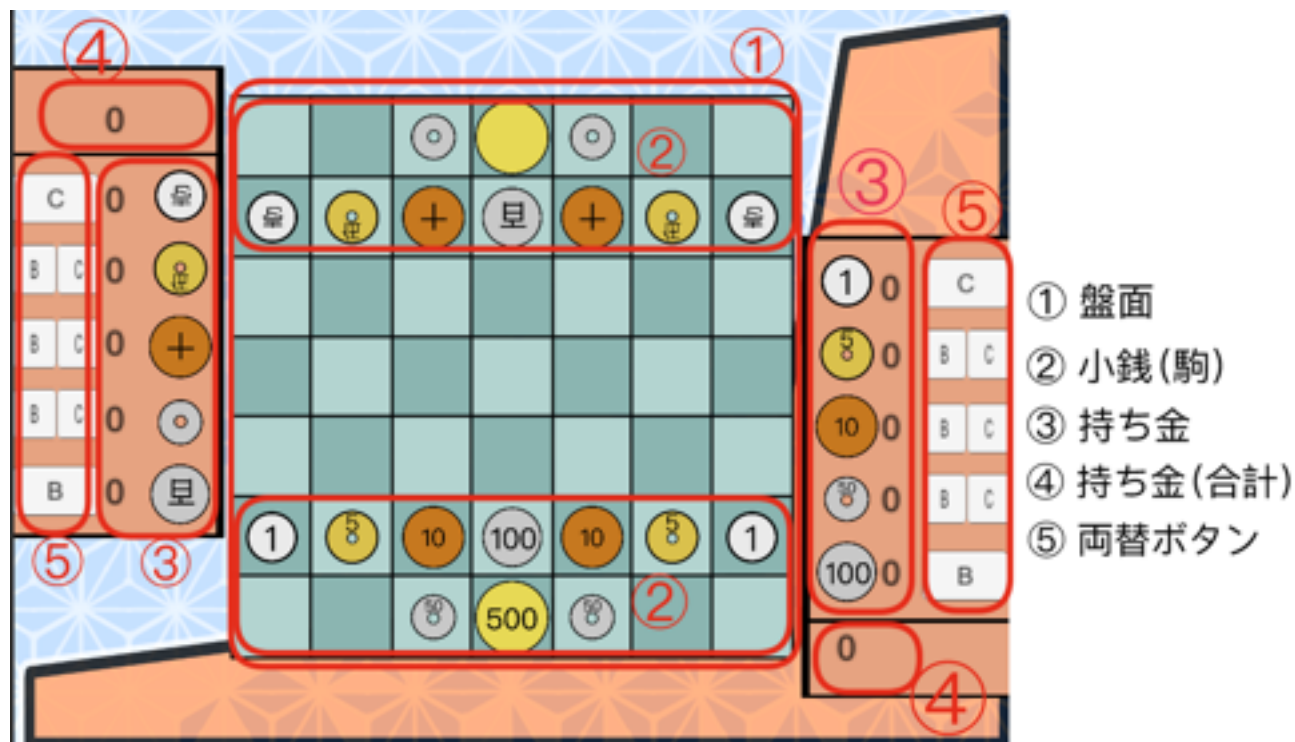


銭将棋

コンセプト

誰でも常に持ち歩いている（可能性がある）小銭を使って将棋っぽいことをやりたい、という考えから生まれたこのゲーム。

画面



盘面・・・7×7の盘面

持ち金・・・相手の小銭を取ったら、ここに来ます。所持しているなら自ターン中に盤面に打つこともできます。

持ち金（合計）・・・所持している持ち金の合計金額が表示されています。ここが171円以上になった方が勝ちです。

両替ボタン・・・両替をするときはこのボタンを押します。

Bが1段階下への両替、Cが1段階上への両替です。

ルール説明

●対戦方式

- ・ローカルでの1対1対戦。オンラインは対応してません。
- ・1P（下）が先行で固定
- ・ほとんどが将棋に似た感じで遊べます

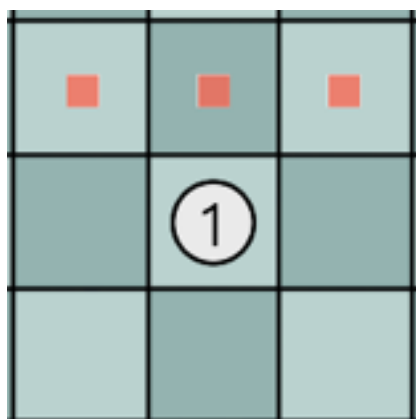
●勝利条件

持ち金が171円以上になった方が勝ち

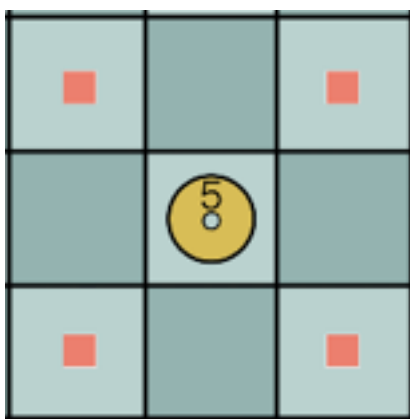
●小銭の種類と動き方

（2Pは逆向きになります）

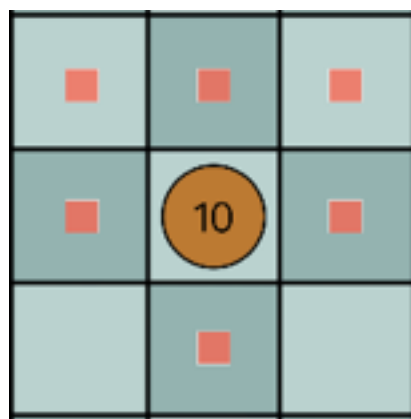
1円



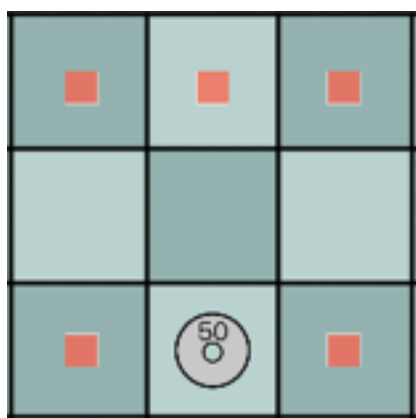
5円



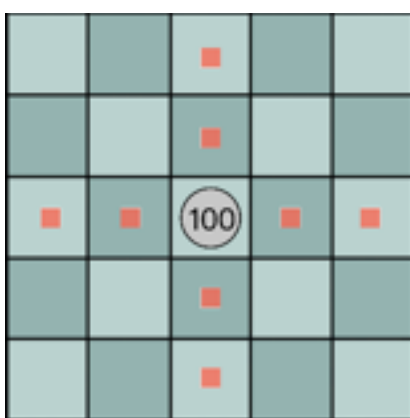
10円



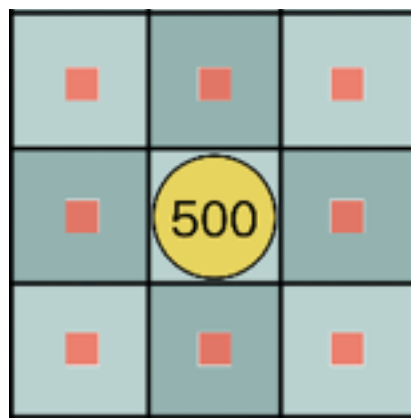
50円



100円



500円



●小銭が持つ特殊能力

小銭には特殊能力を持つものがあります。能力の詳細は以下に記載してます。

所有している特殊能力			
1円	自主撤退		
5円	ブロック		
10円			
50円	飛び越え	自主撤退	
100円	ブロック		
500円			

・ 自主撤退

この能力を持つ小銭は、その位置以上に前に進めない位置まで進めた場合に次の自分のターン開始時に自分の持ち金になります。

・ 飛び越え

この能力を持つ小銭は、間に敵味方の小銭があっても飛び越えていくことができます。
(ただし、移動先に味方の小銭がある場合はそこにはいけません)

・ ブロック

この能力を持つ小銭の1マス前に飛び越えを持つ小銭がある場合、飛び越えを無効にできます。



●持ち金

相手から取った小銭がここにきます。総額が171円を越すと勝利ですが、消費して場に打つこともできます。

基本的に自由に打つことができますが、「自主撤退」を持つ小銭を前に進めない場所に打つことはできません。（事実上1手パスを避けるためです）

●両替システム

所有している持ち金の小銭を両替することができるシステムです。表示されている持ち金の近くにあるボタンでできます。上の小銭にも両替できますが、必要な枚数が無いと両替できません。

Cが1段階上への両替、Bが1段階下への両替です。

自分のターン中で有れば自由に両替できますが、10枚以上になっている小銭はそこへの両替はできません。

●その他

パソコン上ではなく、実際に小銭を用意してアナログでもプレイできます。

その場合は両替システムをなくすことをオススメします。

制作

（企画・プログラム・イラスト）

そらもず

twitter

@ltosiki_tsugai

バグ報告、ご意見ありましたら上記のtwitterアカウントにDMをお願いします。