

라이브 세션-2022.09.13(화)- Mockito 실습

✓ Controller 테스트 클래스 기본 구조 리뷰

- 코드로 리뷰
-

✓ 슬라이스 테스트 실습 리뷰

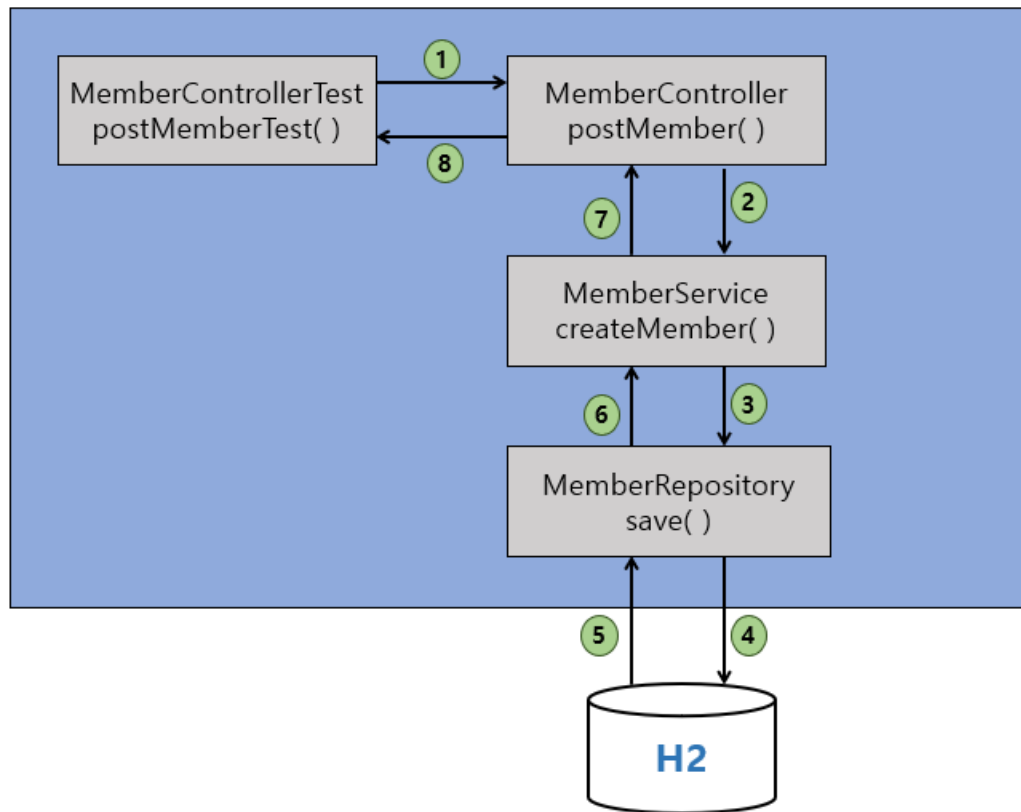
- 코드로 리뷰
-

✓ Mockito 리뷰

- Mock Human이 있으면 좋겠다. ^^
- 테스트 세계에서의 Mock
 - 테스트 세계에서의 Mock은 바로 가짜 객체

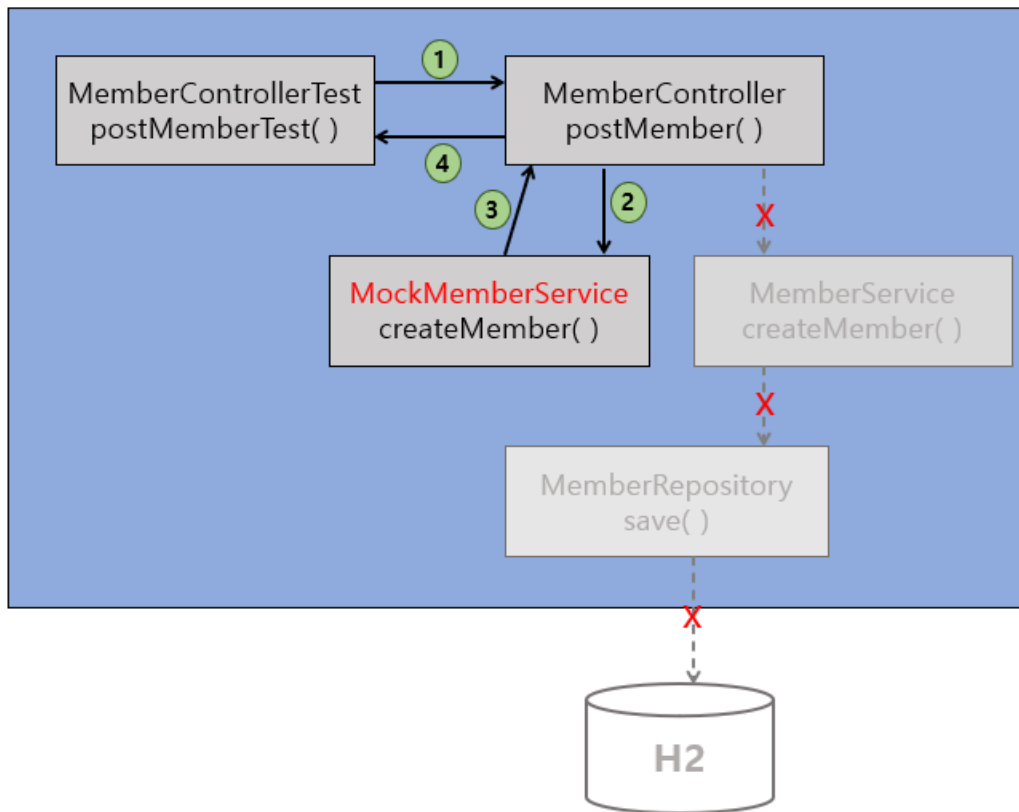
1 Mock 객체를 사용하지 않은 슬라이스 테스트 프로세스

커피 주문 애플리케이션의 회원 등록 슬라이스 테스트



2 Mock 객체를 사용한 슬라이스 테스트 프로세스

커피 주문 애플리케이션의 회원 등록 슬라이스 테스트(Mock 객체 사용)



3 Mockito란?

- Mock 객체로 Mocking을 할 수 있게 해주는 Mocking Framework

4 Stubbing 이란?

- 테스트를 위해서 Mock 객체가 항상 일정한 동작을 하도록 지정하는 것

5 MemberController의 postMember() 테스트에 Mockito 적용 리뷰

- `@MockBean`
- 코드로 리뷰

6 MemberService의 createMember() 테스트에 Mockito 적용 리뷰

- `@Mock`
 - `@InjectMocks`
 - 코드로 리뷰
-

Mockito 실습 리뷰

- 코드로 리뷰
-

TDD 개념 리뷰

- 테스트 주도 개발(Test Driven Development)
- **테스트를 먼저 하고 구현은 그 다음에 한다(선 구현, 후 테스트)**
- TDD의 특성
 - 모든 조건에 만족하는 테스트를 먼저 진행
 - 조건에 만족하지 않는 테스트를 단계적으로 진행
 - 실패하는 테스트를 점진적으로 성공시켜 간다.
 - 테스트가 “`passed`” 될 만큼의 코드만 우선 작성

- ‘ 실패하는 테스트 → 실패하는 테스트를 성공할 만큼의 기능 구현 → 성공하는 테스트 → 리팩토링 → 실패하는 테스트와 성공하는 테스트 확인 ’ 이라는 흐름을 반복
-

아바타 실습

- 공지 사항 기능 구현