

# Ch06. 고급 위젯 다루기2

모바일앱프로그래밍 김지심교수

### 학습목표

고급 위젯을 다루는 방법을 이해한다. 뷰컨테이너와 응용법을 익혀 프로그래밍할 수 있다. 매니페스트 파일을 설정할 수 있다.

Chronometer

TimePicker

CalendarView

DatePicker

 ${\bf AutoComplete TextView}$ 

MultiAutoCompleteTextView

ProgressBar

SeekBar

RatingBar

ScrollView

SlidingDrawer

ViewFlipper

**TabHost** 

WebView

**ActionBar** 

# 목차

1. 고급 위젯 2. 뷰컨테이너 01

고급 위젯



### 자동완성텍스트뷰와 멀티자동완성텍스트뷰

EditText에 자동완성 기능을 추가한 뷰

자동완성텍스트뷰는 1개, 멀티자동완성텍스트뷰는 자동완성한 문자열을 2개 이상(쉼표로 구분) 텍스트뷰에 출력

#### 자동완성텍스트뷰 계층도

java.lang.Object

└ android.view.View

└ android.widget.TextView

└ android.widget.EditText

└ android.widget.EditText.AutoCompleteTextView

└ android.widget.EditText.MultiAutoCompleteTextView

### Reference

### AutoCompeteTextView

- 1) ArrayAdapter〈T〉 (Context context, int resource, T[] objects) 객체를 생성하여 resource: 자동완성 목록에서 항목을 출력할 부 (TextView)가 생의된 리소스의 id T[] objects: Generics(모든 종류의 타입을 가를 수 있도록 일반화된 타입 매개변수) p.148 자동완성 목록의 항목에 출력할 객체 타입의 데이터(T Type)
- 2) 자동완성텍스트뷰에 adapter를 설정 ex. auto.setAdapter(adapter)
- → 자동완성 목록에 설정된 <u>형식으로 데이터를</u> 출력하라!

### Reference

### MultiAutoCompeteTextView

- 1) 자동완성텍스트뷰에 adapter를 설정 ex. multi.setAdapter(adapter)
- 2) MultiAutoCompleteTextView.CommaTokenizer 객체를 생성하여 자동완성된 항목을 콤마로 구분하여 멀티오토컴플릿텍스트뷰에 출력할 수 있도록 객체 생성
- 3) MultiAutoCompleteTextView에 설정하고 ex. multi.setTokenizer(token);

예제6-10: Ex06 10 Ex06\_10 자동완성텍스트뷰와 멀티자동완성텍스트뷰 예제 자동완성텍스트뷰 activity\_main.xml 멀티자동완성텍스트뷰 예제 6-10 자동완성텍스트뷰 XML 코드 (LinearLayout) <AutoCompleteTextView</pre> 2 Ex06\_10 android:id="@+id/autoCompleteText/iew1" CSI-1/1-R 4 android:completionHint="선택하세요 CSI-라스베가스 android:completionThreshold=1/2" 5 android:hint="자동완성텍스트뷰" </AutoCompleteTextView> 8 MultiAutoCompleteTextView android:id="@+id/multiAutoCompleteTextView1" 9 android:completionHint="선택하세요" 10 android:completionThreshold="2" 11 12 android:hint="멀티자동완성텍스트뷰" /> 13 (/LinearLayout)

#### MainActivity.java

```
12 6
        public class MainActivity extends AppCompatActivity {
13
14
            @Override
15 eT
            protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
16
                super.onCreate(savedInstanceState);
                setContentView(R.layout.activity_main);
17
18
                String[] items = {"CSI-뉴욕", "CSI-라스베가스", "CSI-마이에미", "Friends", "Fringe", "Lost", "");
19
20
21
                //AutoCompleteTextView
                AutoCompleteTextView auto = (AutoCompleteTextView) findViewById(R.id.autoCompleteTextView1);
22
                MultiAutoCompleteTextView multi = (MultiAutoCompleteTextView) findViewById(R.id.multiAutoCompleteTextView1);
23
24
                //adapter객체 생성
25
                ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<String>(this,android.R.layout.simple_dropdown_item_1line,items);
26
                auto.setAdapter(adapter);
27
28
29
30
                //MuitlAutoCompleteTextView
                multi.setAdapter(adapter);
31
                MultiAutoCompleteTextView.CommaTokenizer token = new MultiAutoCompleteTextView.CommaTokenizer();
32
                multi.setTokenizer(token);
33
34
35
36
```

- \* 'FR'까지 입력하여 자동완성 → 'LO'까지 입력하여 자동완성
- \* 자동완성 가능한 글자수 변경해보기

### 프로그레스바, 시크바, 레이팅바

```
프로그래스바, 시크바, 래이팅바 계층도
java.lang.Object
         └ android.view.View
              └ android.widget.ProgressBar
              └ android.widget.AbsSeekBar
                      └ android.widget.RatingBar
                      └ android.widget.SeekBar
```

프로그레스바(ProgressBar): 작업의 진행 상황을 바(Bar)나 원 형태로 제공

시크바(SeekBar): 프로그레스바와 대부분 비슷, 사용자 터치로 임의 조절 가능음량 조절, 동영상 재생위치 지정 등

레이팅바(RatingBar): 진행 상황을 별 모양으로 표시, 척도 선택



디자인 모드에서 각 위젯 배치하고 AVD에서 실행해보기

ProgressBar 속성

max: 최대 범위

progress: 초기값

secondaryProgress: 보조값

SeekBar

progress

RatingBar

numStars: 별 갯수

rating: 초기값

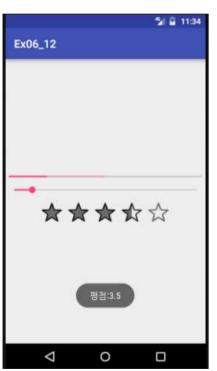
stepSize: 스텝 크기

예제6-12: Ex06\_12 프로그래스바, 시크바, 래이팅바 예제

```
예제 6-12 프로그래스바, 시크바, 래이팅바 XML 코드
   ⟨LinearLayout⟩
2
       (ProgressBar
3
           style="?android:attr/progressBarStyleHorizontal"
           android:max="100" 전체 범위
           android:progress="20" 초기값
5
6
           android:secondaryProgress="50" /> 보조 progress 초기값
      ⟨SeekBar
7
           android:progress="20" />초기값
      ⟨RatingBar
9
           android:numStars="5"
10
11
           android:rating="1.5"
           android:stepSize="0.5" />
12
13 (/LinearLayout)
```

### MainActivity.java

Rating 결과 출력: setOnRatingBarChangeListener 리스너 사용



```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
            RatingBar rB;
11
            @Override
12 0
            protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                super.onCreate(savedInstanceState);
13
                setContentView(R.layout.activity_main);
14
15
16
                rB = (RatingBar) findViewById(R.id.rB);
17
                rB.setOnRatingBarChangeListener(new RatingBar.OnRatingBarChangeListener() {
18
19
                    @Override
20 0
                    public void onRatingChanged(RatingBar ratingBar, float v, boolean b) {
                        Toast.makeText(getApplicationContext(), "평점:" + v +
21
22
                                "상태: " + String.valueOf(b), Toast.LENGTH_SHORT).show();
23
                });
24
25
26
27
```

02

뷰컨테이너

# 2. 뷰컨테이너

### 뷰컨테이너

4장에서 배운 5개 레이아웃을 제외한, ViewGroup에서 상속받은 위젯들

간단한 뷰컨테이너: ScrollView, SlidingDrawer

복잡한 뷰컨테이너: ViewFlipper, TabHost, WebView, ActonBar

# 2. 뷰컨테이너 | 스크롤뷰

### 스크롤뷰(ScrollView)

스크롤뷰: 수직(위아래)으로 스크롤

기본적으로 수직 스크롤 지원

\* 수평 스크롤: HorizontalScrollView

child 위젯들은 주로 컨테이너(ViewGroup)가 됨

\* 스크롤뷰에는 단 하나의 뷰그룹만 넣을 수 있음 (1개 Layout을 넣고 그 안에 여러 개 위젯을 배치)

java.lang.Object

└ android.view.View

└ android.widget.ViewGroup

└ android.widget.FrameLayout

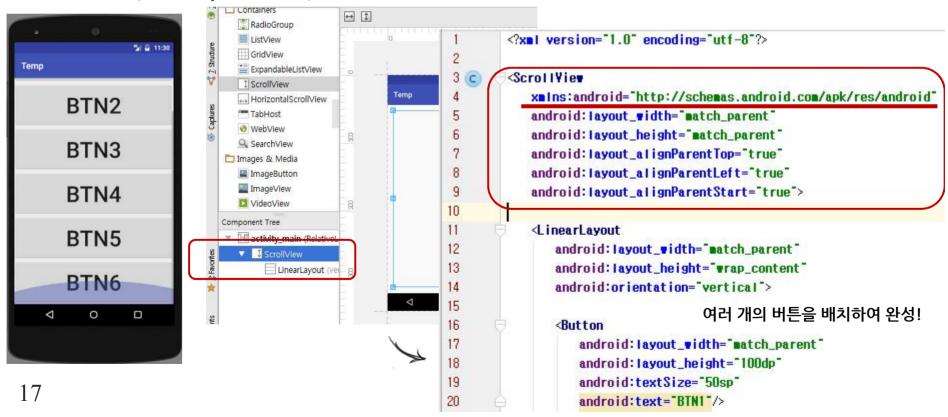
└ android.widget.ScrollView

스크롤뷰 계층도

# 2. 뷰컨테이너 | 스크롤뷰

예제6-13: Ex06\_13 디자인 모드에서 스크롤뷰 배치→ LinearLayout을 포함한 스크롤뷰가 생성됨

XML에서 루트 엘리먼트는 1개여야 하므로, 스크롤뷰로 대체하기 (namespace 명시)



# 2. 뷰컨테이너 | 슬라이딩드로어

### 슬라이딩드로어(SlidingDrawer)

슬라이딩드로어(SlidingDrawer)의 사전적 의미는 서랍을 뜻함 위젯들을 서랍처럼 열어서 보여주거나 닫아서 감축

```
java.lang.Object

Landroid.view.View
Landroid.widget.ViewGroup
Landroid.widget.SlidingDrawer
```

- \* handle: 손잡이, handle의 속성값 = 손잡이 역할의 버튼 id
- \* content: 내부 뷰와 연결, content의 속성값 = 레이아웃의 id

```
〈슬라이딩드로어 handle="핸들명" content="콘텐트명" 〉
〈버튼 id="핸들명" /〉 // 서랍 손잡이 역할
〈리니어레이아웃 id="콘텐트명"〉

// 이곳이 서랍 내부이며, 필요한 위젯들을 넣으면 됨

〈/리니어레이아웃〉
〈/슬라이딩드로어〉
```

# 2. 뷰컨테이너 | 슬라이딩드로어

19

### 예제6-14: Ex06\_14 서랍 안 리니어레이아웃 보여주는 슬라이딩드로어 예제



### 뷰플리퍼(ViewFlipper)

안에 여러 개의 위젯을 배치한 후, 필요에 따라서 화면을 왼쪽과 오른쪽으로 밀어서 하나의 위젯씩 화면에 보여주는 방식의 뷰컨테이너

#### 뷰플리퍼의 형식

```
java.lang.Object

Landroid.view.View
Landroid.widget.ViewGroup
Landroid.widget.FrameLayout
Landroid.widget.ViewAnimator
Landroid.widget.ViewFlipper

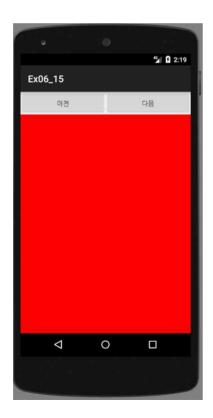
〈리니어레이아웃〉
〈리니어레이아웃〉
〈리니어레이아웃〉
〈부플리퍼〉

// 여기에 한번에 하나씩 보여줄 위젯들을 넣음
〈/뷰플리퍼〉
〈/리니어레이아웃〉
```

예제6-15: Ex06\_15

배경색이 다른 리니어레이아웃들을 보여주는 예제

activity\_main.xml



```
<LinearLayout xmins:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
            xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
            android: id="#+id/activity main"
           android: layout_width="match_parent"
           android: layout_height="match_parent"
            tools:context="com.android.kis.ex06 15.MainActivity"
           android:orientation="vertical">
          LinearLayout
11
               android: layout width="match parent"
12
               android: layout_height="wrap_content">
13
               <Button
14
                  android: layout_width="wrap_content"
15
                  android: layout height="wrap content"
16
                  android:id="@+id/btnPrey"
17
                  android: layout_weight="1"
18
                  android:text="미션"
19
                  android:onClick="Clicked"/>
20
               Button
21
                  android: layout_width="wrap_content"
22
                  android: layout height="wrap content"
23
                  android:id="@+id/btnNext"
24
                  android: layout_weight="1"
25
                  android:text="다음"
26
                  android:onClick="Clicked"/>
27
          </LinearLayout>
29
              < ViewFlipper
30
                  android: layout_width="match_parent"
31
                  android: layout_height="match_parent"
32
                  android:id="@+id/vF1">
33
                  <LinearLayout</p>
34
                     android: layout_width="match_parent"
35
                     android: layout_height="match_parent"
36
                     android:background="#ff0000"/>
37
                  <LinearLayout</p>
38
                     android: layout_width="match_parent"
39
                     android: layout_height="match_parent"
40
                     android:background="#00ff00"/>
41
                  <LinearLayout
42
                     android: layout_width="match_parent"
43
                     android: layout_height="match_parent"
44
                     android:background="#0000ff"/>
45
              </ViewFlipper>
          </LinearLayout>
```

MainActivity.java 버튼 클릭시, showPrevious(), showNext() 사용하여 전환

→ XML에서 버튼의 onClick 속성와 자바에서 onClick 메소드를 사용하여 완성하시오!

```
package com.android.kis.ex06 15;
 2
3
        import ...
 8
9 0
          public class MainActivity extends AppCompatActivity {
10
11
             ViewFlipper vF1:
12
             Button btnPrev. btnNext;
13
14
             00verride
15 01
             protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
16
                 super.onCreate(savedInstanceState);
17
                 setContentView(R. Layout.activity_main);
18
19
                 btnPrev= (Button) findViewById(R.id.btnPrev);
20
                 btnNext= (Button) findViewById(R.id.btnNext);
21
                 vF1 = (YiewFlipper) findYiewByld(R.id.vF1);
22
23
                 btnPrev.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
24
                     @Override
25 of
                     public void onClick(View v) {
26
                         vF1.showPrevious();
27
                 });
28
29
30
                 btnNext.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
31
                     00verride
32 🚮
                     public void onClick(View v) {
33
                         vF1.showNext();
34
35
                 });
36
37
```

### 실습(직접 풀어보기) 6-2: Test06\_02

#### ▶ 직접 풀어보기 6-2

뷰플리퍼를 이용해서 자동 사진 보기 앱을 작성하자.

- 적절한 이미지 여러 장이 자동으로 넘어가는 앱을 만든다.
- 〈사진보기 시작〉과 〈사진보기 중지〉를 만들고, 〈사진보기 시작〉을 클릭하면 1초 단위로 화면이 자동으로 넘어간다.
- 뷰플리퍼 안에 리니어레이아웃을 배치할 필요는 없고 직접 이미지 뷰가 나오면 된다.
- 화면 넘김 시작 메소드로 startFlipping(), 중지 메소드로 stopFlipping(), 화면 넘김 간격 메소드로 setFlipInterval(밀리초)를 사용한다.

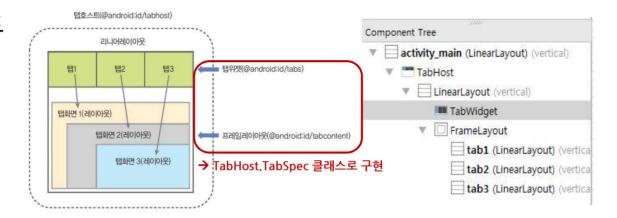


### 탭호스트(TabHost)

여러 탭을 배치하고 각 탭을 클릭할 때마다 해당 화면이 나오도록 설정하는 뷰컨테이너



### 탭호스트



### \* 지정된 id를 그대로 사용해야 함

#### [Referece]

TabActivity를 상속하여 구현 탭스펙(탭을 구성하는 요소들의 집합)을 인플레이션하고 탭호스트에 설정하는 방식으로 구현

```
TabHost tabHost = getTabHost(); // 탭호스트 변수 생성 1) 탭을 구현하는 TabHost 객체를 얻어옴

// 탭스팩 생성

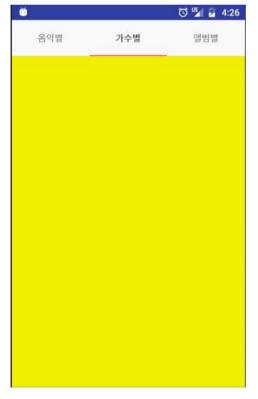
TabSpec tabSpec1 = tabhost.newTabSpec("TAG1").setIndicator("탭에 출력될 글자");

tabSpec1.setContent(R.id.tab1); // 탭스팩을 탭과 연결
tabHost.addTab(tabSpec1); // 탭을 탭호스트에 부착

2) TabWidget을 구현하는 TabSpec 객체를 생성하고 indicator(텍스트) 설정
= TabHost.TabSpec tabSpecSong = tabHost.newTabSpec("SONG");
tabSpecSong.setIndicator("음악별");
```

예제6-17: Ex06\_17 activity\_main.xml 탭호스트 틀과 프레임레이아웃 디자인

\* TabHost가 루트 엘리먼트여야 함



```
2 c
         <TabHost xmins:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
             android: layout width="match parent"
             android: layout height="match parent"
             android:id="@android:id/tabhost">
 6
             <LinearLayout</p>
                android: layout_width="match_parent"
                android: layout_height="match_parent"
                android:orientation="vertical">
12
              <Tab♥idget
13
                    android: id="@android: id/tabs"
14
                    android: layout width="match parent"
15
                    android: layout height="wrap content" />
16
17
                <FraneLayout
18
                    android:id="@android:id/tabcontent"
19
                    android: layout_width="match_parent"
20
                    android: layout height="match parent" >
21
                    <LinearLayout</p>
22
                        android:id="@+id/tabSong"
23
                        android: layout width="match parent"
24
                       android: layout_height="match_parent"
25
                        android:background="#DAA520"
26
                        android:orientation="vertical"/>
27
                    <LinearLayout</p>
28
                        android: id="0+id/tabArtist"
29
                       android: layout width="match parent"
30
                        android: layout height="match parent"
31
                        android:background="#f0f000"
32
                       android:orientation="vertical"/>
33
                    <LinearLayout</p>
34
                        android:id="0+id/tabAlbum"
35
                       android: layout width="match parent"
36
                        android: layout_height="match_parent"
37
                        android:background="#FFD700"
38
                        android:orientation="vertical"/>
39
                </FrameLayout>
40
             </LinearLayout>
41
         </TabHost>
```

### MainActivity.java

```
public class MainActivity extends TabActivity {
8
            @Override
9
           protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
10 0
               super.onCreate(savedInstanceState);
11
               setContentView(R.layout.activity_main);
12
13
               TabHost tabHost = getTabHost();
14
15
               TabHost.TabSpec tabSpecSong = tabHost.newTabSpec("SONG").setIndicator("음악별");
16
               tabSpecSong.setContent(R.id.tabSong);
17
               tabHost.addTab(tabSpecSong);
18
19
20
21
22
                              완성해보기!
23
24
25
26
27
28
29
30
31
```

### 실습(직접 풀어보기): Test06\_03

#### ▶ 직접 풀어보기 6-3

탭호스트를 이용해서 동물 선택 앱을 작성하자.

- 탭위젯을 아래쪽에 배치하고, 탭은 4개가 나오도록 한다.
- 프레임레이아웃 안의 3개의 리니어레이아웃을 제거하고, 4개의 이미지뷰로 배치한다.

■ 프레임레이아웃의 layout\_weight 속성을 1로 준다.



### 웹뷰(WebView)

사용자가 웹브라우저 기능을 앱 안에 직접 포함시킬 수 있는 위젯 WebViewClient를 상속받아 웹 관련 속성을 설정하고 구현

```
java.lang.Object

Landroid.view.View

android.widget.ViewGroup
Landroid.widget.AbsoluteLayout
Landroid.webkit.WebView
```

#### [Reference]

WebView 클래스: 웹뷰 실행 구현 (필수)
setWebViewClient
ex.web.loadUrl(edtUrl.getText(),toString());

WebSettings 클래스: 웹뷰 관련 설정 ex. setBuiltInZoomControls(true)

### [Reference]

- 1) WebView에 WebViewClient 설정 외부 브라우저앱이나 새로운 창을 사용하지 않고 웹뷰에서 웹사이트 열도록 설정
- 2) WebSettings로 상세 속성들을 설정 (생략 가능) ex. setBuiltInZoomControls(true)
- 3) 웹사이트 로딩
  loadUrl(String url);
  ex.web.loadUrl(edtUrl.getText().toString());
- \* 매니페스트에서 권한을 설정해야 함

실습6-2: Project06\_02 액션바에 아이콘, 제목을 출력하고, 웹뷰로 인터넷 접속

activity\_main.xml



```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3
            android:id="@+id/activity main"
            android: layout width="match parent"
            android: layout height="match parent"
            android:orientation="vertical">
            <LinearLayout
8
                android:orientation="horizontal"
9
                android:layout width="match parent"
                android: layout height="wrap content">
10
11
                <EditText
                    android: layout width="wrap content"
12
13
                    android: layout height="wrap content"
                    android:id="@+id/edtURL1"
14
                    android: layout weight="1"
15
                    android:maxLines="1"
16
                    android:hint="URL을 입력하세요" />
17
18
                <Button
                    android:text="미동"
19
                    android: layout width="wrap content"
20
                    android:layout height="wrap content"
21
22
                    android:id="@+id/btnGo"
                    android:layout_weight="1" />
23
24
                <Button
25
                    android:text="미전"
26
                    android: layout width="wrap content"
27
                    android: layout height="wrap content"
28
                    android:id="@+id/btnBack"
                    android:layout_weight="1" />
29
            </LinearLayout>
30
31
            <WebView
                android: layout width="match parent"
32
                android: layout height="match parent"
33
                android:id="@+id/webView1"/>
34
35

</LinearLayout>
```

#### AndroidManifest.xml

액션바에 아래 요소들을 출력하기 위해, 우선 매니페스트 설정

\* AndroidManifest.xml(매니페스트): 프로젝트 실행에 필요한 요소를 설정하는 파일

#### 아이콘·로고 리소스, 레이블을 수정

```
<manitest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
          package="com.example.kjs.project06_02">
            <application</a>
               android:allowBackup="true"
               android:icon="@drawable/chrome"
               android: logo="@drawable/ie"
               android: label="만드로이드 웹브라우저"
10
               android:theme="@style/AppTheme"
               android:supportsRt1="true">
11
12
13
               <activity android:name=".MainActivity"
                   android: label="간단 웹브라우저">
14
15
16
                   <intent-filter>
                      <action android:name="android.intent.action.WAIN" />
17
18
19
                      <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
                   </intent-filter>
               </activity>
22
            </application>
23
24
        </manifest>
```

#### MainActivity.java

```
11 0
       public class MainActivity extends AppCompatActivity {
12
13
           EditText edtUrl;
14
           Button btnGo, btnBack;
15
           WebView web;
16
17
           @Override
           protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
18 0
               super.onCreate(savedInstanceState);
19
20
               setContentView(R.layout.activity main);
21
                                           매니페스트에 설정된 lable을 변경하고 싶은 경우 설정
              setTitle("간단 웹브라무지");
22
23
                                                                   매니페스트에서 설정된 로고를 액션바에 출력(p.76)
               getSupportActionBar().setDisplayShowHomeEnabled(true);
24
                                                                   * 매니페스트에만 설정하면 로고가 출력되지 않음
               getSupportActionBar().setIcon(R.drawable.ie);
25
                                                                    (setIcon 메소드 사용해야 함)[
26
27
28
               edtUrl = (EditText) findViewById(R.id.edtURL1);
               btnGo = (Button) findViewById(R.id.btnGo);
29
               btnBack = (Button) findViewById(R.id.btnBack);
30
               web = (WebView) findViewById(R.id.webView1);
31
```

### MainActivity.java 웹뷰를 설정하고 Url 로딩

```
주석 처리 후 실행해보자.
               web.setWebViewClient(new WebViewClient()); //웹뷰로 사이트 탐색할 수 있도록 웹뷰에 Client를 연결
33
34
                 web.setWebViewClient(new myWebViewClient());
35
                                                            WebSettings 클래스를 이용하여 안드로이드 빌트인 줌 컨트롤 사용토록 설정
                 WebSettings webSet = web.getSettings():
       11
36
                                                            But, 해당 웹사이트에서 기능 구현하지 않은 경우 사용 불가
                 webSet.setBuiltInZoomControls(true);
37
38
               btnGo.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
39
                   @Override
                   public void onClick(View view) {
41 0
                      web.loadUrl(edtUrl.getText().toString());
42
43
               });
45
               btnBack.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
46
                   @Override
47
                   public void onClick(View view) {
48 0
49
                       web.goBack();
50
               });
51
52
53
54
             class myWebViewClient extends WebViewClient {
                                                             새 사이트를 열 경우 외부 앱을 이용하지 않고 웹뷰에서 열도록 설정
55
                 @Override
                 public boolean shouldOverrideUrlLoading(WebView view, String url) {
56
57
                     view.loadUrl(url);
                     return true;
58
59
60
61
```

### 프로젝트 실행 및 결과 확인

"http://daum.net"을 입력하고 〈이동〉을 클릭



### 퍼미션 설정

AndroidManifest.xml에 인터넷 사용 퍼미션 추가

### 실행

아이콘, 로고, 타이틀 등 확인: [설정] > [애플리케이션]

#### icon





