

Guide complet des variables de thème personnalisées

Table des matières

1. [Couleurs](#)
 2. [Typographie](#)
 3. [Espaces et Rayons](#)
 4. [Ombres](#)
 5. [Animations](#)
 6. [Classes utilitaires personnalisées](#)
-

Couleurs

Variables de base (light/dark)

Background & Foreground



css

```
--background /* Couleur de fond principale de l'application */  
--foreground /* Couleur de texte principale */
```

Usage :

- bg-background : Fond de page, sections principales
- text-foreground : Texte de base, paragraphes

Exemple :



jsx

```
<div className="bg-background text-foreground">  
  Contenu principal  
</div>
```

Card



css

```
--card      /* Fond des cartes/conteneurs */  
--card-foreground /* Texte dans les cartes */
```

Usage : Conteneurs de contenu, cartes de produits, panneaux



jsx

```
<div className="bg-card text-card-foreground rounded-lg p-4">  
  <h3>Titre de carte</h3>  
  <p>Contenu de la carte</p>  
</div>
```

Primary (Rose/Rouge)



css

```
--primary      /* Couleur d'action principale */  
--primary-foreground /* Texte sur fond primary */
```

Usage : Boutons principaux, liens importants, éléments d'appel à l'action



jsx

```
<Button className="bg-primary text-primary-foreground">  
  Action principale  
</Button>
```

Secondary (Cyan/Bleu)



css

```
--secondary      /* Couleur d'action secondaire */  
--secondary-foreground /* Texte sur fond secondary */
```

Usage : Boutons secondaires, badges, éléments de navigation



jsx

```
<Button variant="secondary" className="bg-secondary text-secondary-foreground">  
  Action secondaire  
</Button>
```

```
<h1 className="text-secondary">Titre important</h1>
```

Muted



css

```
--muted      /* Fond désaturé/discret */  
--muted-foreground /* Texte discret/secondaire */
```

Usage : Zones de texte désactivées, métadonnées, labels



jsx

```
<div className="bg-muted p-4">  
  <p className="text-muted-foreground">Texte secondaire ou metadata</p>  
</div>
```

Accent (Orange)



css

```
--accent      /* Couleur d'accentuation */  
--accent-foreground /* Texte sur fond accent */
```

Usage : Éléments à mettre en évidence, notifications, badges spéciaux



jsx

```
<span className="bg-accent text-accent-foreground px-2 py-1 rounded">  
  Nouveau !  
</span>
```

Destructive



css

```
--destructive  /* Couleur pour actions destructives */  
--destructive-foreground /* Texte sur fond destructive */
```

Usage : Boutons de suppression, alertes d'erreur, messages de danger



jsx

```
<Button variant="destructive" className="bg-destructive text-destructive-foreground">  
  Supprimer  
</Button>
```

```
<Alert variant="destructive">  
  Erreur critique !  
</Alert>
```

Borders & Inputs



css

```
--border    /* Couleur des bordures */  
--input     /* Couleur des bordures d'input */  
--ring      /* Couleur du focus ring */
```

Usage : Bordures, inputs, focus states



jsx

```
<input className="border border-border focus:ring-ring" />  
<div className="border border-border rounded-lg p-4">...</div>
```

Chart Colors



css

```
--chart-1  /* Bleu */  
--chart-2  /* Cyan */  
--chart-3  /* Rose */  
--chart-4  /* Orange */  
--chart-5  /* Rouge */
```

Usage : Graphiques, visualisations de données



jsx

```
<div className="bg-chart-1">Série 1</div>  
<div className="bg-chart-2">Série 2</div>
```

Typographie

Familles de polices



css

```
--font-sans  /* Ubuntu - Police principale */
--font-serif /* Cutive - Titres élégants */
--font-mono   /* Space Mono - Code */
--font-title  /* Flavors - Titres décoratifs */
--font-averia /* Averia Gruesa Libre - Titres fun */
```

Usage :



jsx

```
<h1 className="font-title text-5xl">Cadavre Exquis</h1>
<p className="font-sans">Texte normal</p>
<code className="font-mono">const x = 42;</code>
<h2 className="font-averia">Sous-titre ludique</h2>
```

Tracking (espacement des lettres)

Tailwind génère automatiquement :

- tracking-tighter : -0.05em
- tracking-tight : -0.025em
- tracking-normal : 0.025em (par défaut sur body)
- tracking-wide : 0.05em
- tracking-wider : 0.075em
- tracking-widest : 0.125em

Usage :



jsx

```
<h1 className="tracking-tight">Titre serré</h1>
<p className="tracking-wide">Texte aéré</p>
```

Espacements et Rayons

Border Radius



CSS

```
--radius      /* 1.5rem - Rayon de base */
--radius-sm   /* calc(1.5rem - 4px) */
--radius-md   /* calc(1.5rem - 2px) */
--radius-lg   /* 1.5rem */
--radius-xl   /* calc(1.5rem + 4px) */
```

Usage : Utilisez les classes Tailwind standards



jsx

```
<div className="rounded-sm">Coins légèrement arrondis</div>
<div className="rounded-md">Coins moyennement arrondis</div>
<div className="rounded-lg">Coins bien arrondis (défaut)</div>
<div className="rounded-xl">Coins très arrondis</div>
```

Ombres

Hiérarchie des ombres



CSS

```
--shadow-2xs  /* Ombre minimale */
--shadow-xs    /* Très subtile */
--shadow-sm    /* Petite */
--shadow       /* Standard */
--shadow-md    /* Moyenne */
--shadow-lg    /* Grande */
--shadow-xl    /* Très grande */
--shadow-2xl   /* Maximale */
```

Utilisation avec Tailwind :



jsx

```
<div className="shadow-sm">Carte discrète</div>
<div className="shadow-md">Carte normale</div>
<div className="shadow-xl">Carte flottante</div>
<div className="shadow-2xl">Modal, popup</div>
```

Toutes les ombres utilisent une teinte cyan cohérente : hsl(196 83% 10%)

Animations

Variables d'animation



CSS

```
--animation-fade-in    /* fadeIn 0.3s ease-in-out */
--animation-slide-up   /* slideUp 0.3s ease-out */
--animation-pulse-slow /* pulse 3s cubic-bezier(0.4, 0, 0.6, 1) infinite */
```

Usage direct (CSS custom) :



jsx

```
<div style={{ animation: 'var(--animation-fade-in)' }}>
  Apparition en fondu
</div>
```

Ou avec classes Tailwind via @apply :



CSS

```
.fade-in {
  animation: var(--animation-fade-in);
}
```



Classes utilitaires personnalisées

Glow Shadows (Effets néon)

.glow-shadow (Cyan)

Usage : Boutons ou éléments avec effet lumineux cyan



jsx

```
<Button className="glow-shadow hover:bg-muted">  
  Rejoindre une partie  
</Button>
```

États :

- Normal : Lueur douce cyan
- Hover : Lueur intensifiée
- Active : Légère compression (scale 0.98)

.red-glow-shadow (Rose)

Usage : Boutons ou éléments avec effet lumineux rose/rouge



jsx

```
<Button className="red-glow-shadow hover:bg-muted">  
  Créer une partie  
</Button>
```

États :

- Normal : Lueur douce rose
- Hover : Lueur intensifiée
- Active : Légère compression

.glow-small

Usage : Petite ombre lumineuse cyan pour accents



jsx

```
<span className="glow-small px-3 py-1 rounded-full">  
  Badge  
</span>
```

.animate-pulse-shadow

Usage : Animation de pulsation d'ombre (5s loop)



```
<div className="animate-pulse-shadow bg-card p-6 rounded-lg">  
  Élément qui attire l'attention  
</div>
```

Exemples pratiques complets

Carte de jeu



```
<div className="bg-card text-card-foreground rounded-lg shadow-md p-6">  
  <h3 className="font-averia text-2xl text-secondary mb-2">  
    Partie en cours  
</h3>  
  <p className="text-muted-foreground mb-4">  
    4/6 joueurs connectés  
</p>  
  <Button className="bg-primary text-primary-foreground w-full">  
    Rejoindre  
</Button>  
</div>
```

Modal d'alerte



jsx

```
<div className="bg-destructive text-destructive-foreground rounded-xl shadow-2xl p-8">
  <h2 className="font-title text-4xl mb-4">Attention !</h2>
  <p className="text-lg">Cette action est irréversible.</p>
</div>
```

Hero section



jsx

```
<section className="bg-background text-foreground py-24">
  <h1 className="font-title text-8xl text-secondary animate-pulse-shadow">
    Cadavre Exquis
  </h1>
  <p className="font-averia text-4xl text-muted-foreground mt-4">
    Le jeu d'écriture collaborative
  </p>
  <div className="mt-8 flex gap-4">
    <Button className="red-glow-shadow bg-primary text-primary-foreground">
      Créer
    </Button>
    <Button className="glow-shadow bg-secondary text-secondary-foreground">
      Rejoindre
    </Button>
  </div>
</section>
```

Récapitulatif par contexte

Contexte	Variables recommandées
Fond de page	bg-background
Texte principal	text-foreground
Conteneurs/Cartes	bg-card text-card-foreground
Boutons primaires	bg-primary text-primary-foreground + .red-glow-shadow
Boutons secondaires	bg-secondary text-secondary-foreground + .glow-shadow
Titres décoratifs	font-title text-secondary
Sous-titres ludiques	font-averia
Texte discret	text-muted-foreground
Zones désactivées	bg-muted
Badges/Nouveautés	bg-accent text-accent-foreground
Erreurs/Suppressions	bg-destructive text-destructive-foreground
Bordures	border-border
Focus	focus:ring-ring
Graphiques	bg-chart-1 à bg-chart-5



Bonnes pratiques

1. **Toujours respecter les paires foreground** : Si vous utilisez bg-primary, utilisez text-primary-foreground
2. **Mode sombre** : Toutes les variables s'adaptent automatiquement via .dark
3. **Cohérence des ombres** : Utilisez les variables --shadow-* plutôt que des valeurs custom
4. **Police décoratives** : font-title et font-averia pour les titres uniquement
5. **Effets glow** : Réservés aux boutons d'action importants pour éviter la surcharge visuelle