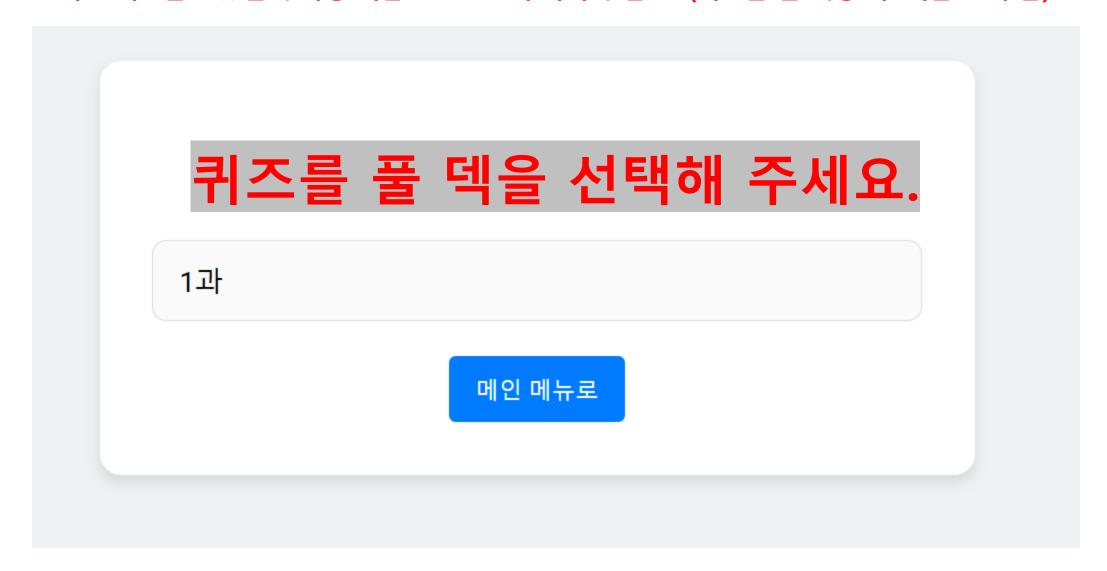
퀴즈 버튼을 눌렀을때 가장 처음으로 반드시 나와야 할 UI (퀴즈를 풀 대상 즉. 덱을 선택 함)



a



#### 현재 진행 알려주는 UI 🥿

#### 객관식 문제 일때의 UI

현제 덱의 총 개수 (예: 80) 현재 어떤 것이 문제로 제시 되는지 표시

뜻 → ← 소리 아이콘을 클릭하면 tts 발음(여기 에서는 기원이 나옴)이 나옴

기원 첫 번째 단어의 한글 뜻임 (예시)

여기서 제시 되는 4개 중에서 하나는 정답(덱 중에서 예시로 첫번째 단어의 영어)이고 나머지는 오답임.

<sup>일치하는 단어 선택</sup> 나머지 3가지는 현재 덱 중 영어에 해당하는 부분을 랜덤으로 3개 가져와서 구성 함.

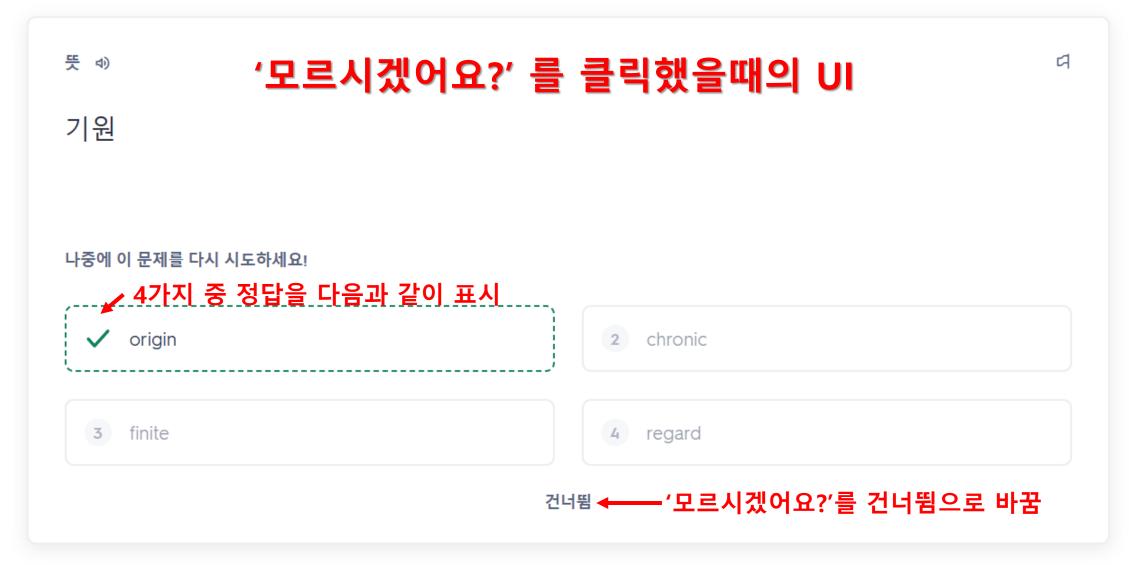
1 origin 2 chronic

3 finite 4 regard

사용자가 1~4(버튼) 중 클릭함.

모르시겠어요? ← 클릭할 경우 '모르시겠어요?'의 UI로 이동함.





## '오답'을 클릭했을때의 UI





계속

### '정답'을 클릭했을때의 UI



뜻 🖘 Q 영구의, 끊임없는 굉장해요! perpetual vertical celebrate departure 모르시겠어요?

### 옵션 UI

X 버튼는 취소 버튼과 같은 효과를 냄(클릭시)

옵션

문제 유형

:글 객관식

✓ 주관식

□ 낱말카드

단어 섞기

문제 형식

영어면으로 답하기

한국어면으로 답하기

(클릭시) 말 그대로 처음부터 다시 시작)

학습하기 다시 시작하기

토글 스위치. 클릭으로 활성화 또는 비활성화

숨기 기

저장 또는 취소를 누르면 계속해서(방금 학습한 카드를 이어서) 진행됨

취소

저장

# 주관식 문제 일때의 UI



뜻 🐠

기원

힌트 보기

회원님의 답

영어로 정답을 입력하세요

모르시겠어요?

답하기