

PokWemoN

32기 김효주

마지막 포너블 문제이다 역시 리눅스로 시작해보자

다른 포너블 문제들과 동일하게 다운받고 압축을 풀어준다

이때 압축 해제하니 포켓몬 파일 안에 main이 들어있어서 file 포켓몬하니까 디렉토리라고 떠서 이동한 다음 확인해줬다

```
(kali@kali)-[~/Downloads]
$ unzip pokwemon
Archive: pokwemon.zip
  inflating: pokwemon/main

(kali@kali)-[~/Downloads]
$ file pokwemon
pokwemon: directory
```

파일 형식을 확인하니 역시 ELF 형식이였다

```
(kali@kali)-[~/Downloads]
$ cd ~/Downloads/pokwemon

(kali@kali)-[~/Downloads/pokwemon]
$ file main
main: ELF 64-bit LSB pie executable, x86-64, version 1 (SYSV), dynamically linked, interpreter /lib64/ld-linux-x86-64.so.2, BuildID[sha1]=9ab312a53f1cbf01e0f251bf2a0a6c3f19edcf7c, for GNU/Linux 3.2.0, not stripped
```

확인했으니까 다른 문제 푼 것처럼 권한 있는지 확인 후 권한을 추가해준다

```
(kali@kali)-[~/Downloads/pokwemon]
$ ls -l main
-rw-rw-r-- 1 kali kali 26872 Jul 18 20:34 main

(kali@kali)-[~/Downloads/pokwemon]
$ chmod +x main

(kali@kali)-[~/Downloads/pokwemon]
$ ls -l main
-rwxrwxr-x 1 kali kali 26872 Jul 18 20:34 main
```

애도 게임이라 그냥 하다가 깨면 플래그를 얻을 수 있지 않을까?

```
-rw-rw-r--x 1 kali kali 26872 Jul 18 20:34 main
```

```
(kali@kali)-[~/Downloads/pokwemon]  
$ ./main
```



```
Made by GivMeInJ
```

```
Be the PokWemoN champion!  
Choose your Pokwemon's type (0.Normal, 1.Fire, 2.Water, 3.Grass, 4.Electric, 5.Ice, 6.Fighting, 7.Poi  
, 8.Ground, 9.Flying, 10.Psychic, 11.Bug, 12.Rock, 13.Ghost, 14.Dragon, 15.Dark, 16.Steel, 17.Fairy):
```

강 포기한다 내힘들다

```

Choose the item(1.damage increase 2.health increase 3.opponent damage decrease)
1
8 Damage increase

===== Battle 5 =====

MIDDLE BOSS: DRAGON FRUIT PIE

===== Round 1 =====
Opponent Pokwemon(Dragon)'s current health: 120 | damage: 20
My Pokwemon(Fire)'s current health: 5 | damage: 50

Choose to Attack(a), Basic Attack(b), or Defend(d): a
Opponent Pokwemon attacked my Pokwemon! Damage: 20

DAMAGE IS WEAK.....
My Pokwemon attacked the opponent Pokwemon! Damage: 25

== Health Bars ==
Opponent Pokwemon(Dragon): =====
My Pokwemon(Fire): =====

My Pokwemon has fainted! Opponent Pokwemon wins.

(kali@kali)-[~/Downloads/pokwemon]

```

