# Web 3.0 是啥? 互联网经历了哪些发展阶段?

## Only1NFT 社交平台

今天互联网的便捷程度让我们感觉这早已 是一个非常精细的领域。然而,实际上在 发展和演变的过程中,互联网经历了多个 进化阶段,才达到了今天的水平。



### 介绍

互联网,意为计算机网络的全球网络,是 人类历史上最强大的发明之一。一个计算 设备与其他设备连接的能力大幅提升了人 类的协作与互动。邮件、社交媒体、线上 银行、全球市场和多媒体流媒体服务是一 些今天互联网带来的便利的例子。的确, 过去几十年的人类技术发展的腾飞都受到互联网的巨大影响。

#### 万维网

很多人把"World Wide Web(万维网,简称Web 或网络)"和"互联网(Internet)"两个词作为等同的词使用,但它们实际上是不同的。互联网本身是一些计算设备的集合,以及让他们可以相互连接的基础设施。而万维网指的是可以通过互联网访问的服务网络和信息集合。

人们主要使用万维网分享信息和与他人互动,但我们今天所知的网络实际上已经在多年间不断演变。当 1989 年万维网被其发明者 Tim Berners-Lee (蒂姆·伯纳斯-李)首次提出时,还处于非常原始的形态,基本是基于文本的,几乎毫无多媒体能力。在今天,我们来到了 Web 3.0 时代,这将是以全新的创新方法让互联网更加智能的又一次进化。让我们一起来看一看,互联网走过了怎样的发展历程,每一个历史阶段又有怎样的特点和要素。



#### 起初: Web 1.0

如果你被带回到 Web 1.0 时代,你会觉得其非常过时和低效。那时网络的功能非常有限。访问网站是一种"仅可阅读"的体验,没有太多的空间供用户与网络内容交互。由于网站都是静态的,很多人将 Web 1.0 称为静态网络。

Web 1.0 的运营相对中心化。网络内容由内容生成者(网站所有者)全权决定,几乎没有任何来自用户的参与。这些网站的访问者仅仅是来阅读网站所有者呈现的信息的。一般认为 Web 1.0 时代从 1989 年到 2000 年。

社交媒体时代: Web 2.0

在 1990 年代末,网站开始变得更加动态。它们从"仅可阅读"进化为"可以读写"。网站逐渐融入了一些允许用户与之交互的功能。用户可以上传他们的内容到网站,这让社交媒体平台开始兴起。除了用户与网站互动外,Web 2.0 也让不同的网站和网络应用可以交互以及分享数据。

Web 2.0 更加注重用户与网站的交互,而非仅仅浏览或阅读。网站围绕用户搭建。包括 HTML5 和 CSS3 在内的进展成为推动这一时代的技术。涌现出一些知名平台,如 Facebook、Twitter 和 Youtube,它们一同将 Web 2.0 塑造为社交网络时代。

Web 2.0 较 Web 1.0 有许多改进,但其中心化程度很高。尽管用户可以向网络内容贡献数据,但这些数据牢牢掌控在网站所有者或托管方手中。这些内容如果违反网站的规定可能会被轻易移除。虽然时代与时代之间的界限是模糊的,但普遍的共识是互联网以 Web 2.0 为主要形式的时期是2000 年到 2010 年。

# 语义网络/智能网络/去中心化网络: Web 3.0

广义来说,Web 3.0 是智慧网络的时代。此前,互联网只涉及静态数据。而现在,智能算法内置到互联网系统中,可以解读数据,以更结构化和针对每个用户更个性化的方式交付服务。这些算法分析用户的历史互联网数据,用其改建后续的网络浏览体验。让我们一起来看看这些技术升级以及它们对用户的影响。

很多购物者访问线上店铺进行购物。如果在你购买了原本想要买的商品后,网站还推荐给了你其他用户购买的另一个商品,那么你可能正在体验 Web 3.0。也有其他情况,比如我们浏览网站时会有广告弹出。如果这些广告是关于你所在地区的本地服务,这意味着系统已经分析了你的信息,提供了针对你所在地的个性化服务。机器学习、神经网络和人工智能以及物联网(IoT)等是 Web 3.0 的一些标志性技术。

另一种相对狭义的说法,也是近期继元宇宙之后跃居为热词、席卷互联网世界的概念是,Web 3.0 是由区块链协议驱动的注重隐私的去中心化互联网。用户将对他们的数据拥有更大的控制权。几乎与区块链及去中心化金融同时出现,Web 3.0 支持去中心化应用程序和智能合约。从很多角度来看,可以说 Web 3.0 是民主化的互联网。

广义的 Web 3.0 始于 2010 年左右,延续至今,狭义的 Web 3.0 还未到来,但也有人已经开始谈论 Web 4.0。互联网的发展速度显示出技术演进之迅捷,而全球互联网访问量也达到前所未见的高度。虽然一些早期 Web 3.0 应用已经出现,但除非这一新的互联网完全融入到网络架构中,其真正的潜力无法预知。

实际上 Web 3.0 还没有标准的定义。一些观点认为, Web 3.0 将具有以下六个关键特征:

去中心化:这是 Web 3.0 的核心信条。Web 3.0 时代信息将不在存储在固定的地点或单个服务器,而是存储在多个同时运行的去中心化地点。这将打破当前 Facebook 和谷歌当互联网巨头建立的数据库,让用户用户更大控制权。来自形形色色的强力计算设备的数据将由用户自身通过去中心化数据网络进行出售。

免信任和无许可: Web 3.0 将建立在开源软件之上,并且免信任和无许可,即让用户可以无需经过可信中介方直接交互,并且任何人都可以参与而不受治理机构权威的干涉。Web 3.0 应用将运行在区块链和去中心化的 P2P 网络上。

无处不在:人们可以随时随地接入网络,不再像 Web 2.0 时那样限于电脑和智能手

机,得益于物联网技术,一系列新类型的智能设备将会涌现;

•

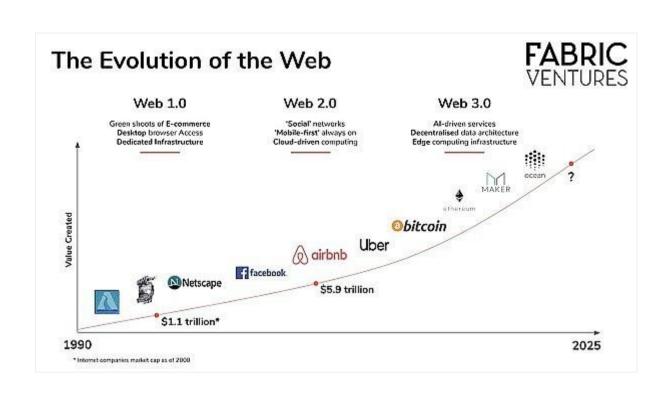
**语义网络:** 机器将可以通过分析数据破译情绪和意义,从而让用户获得更好的体验;

•

人工智能: Web 3.0 将拥有媲美人类的信息理解力。例如,Web 2.0 时期的功能,虽然有的已经融入意义识别,但仍以人为本,造成一些不良行为的出现,比如恶意产品评价、操纵评分等。AI 与 Web 3.0 的无缝集成,将让网站可以自动筛选无偏见的数据。

•

空间网络和 3D 图形: 物理空间和数字空间的界限变得模糊, 3D 虚拟世界带来全新水准的沉浸式未来体验。



## 区块链在 Web 3.0 中的作用?

区块链对于实现 Web 3.0 的核心功能以及解决 Web 2.0 存在的问题,包括用户隐私和数据安全、透明度、中心化控制、单点故障、利益失衡等,具有重要意义。区块链是 Web 3.0 的引领性技术,有望完成以往无法完成的任务。

Web 3.0 将会深刻改变人们生活的方方面面,而这些改变很多将通过区块链技术这一基础实现,包括加密货币作为未来货币对于业务的赋能。可以说,可能性是无限的。

在当前的区块链领域中,很多人对于具有速度和低交易费优势的 Solana 给予厚望。

Solana 满足 Web 3.0 的多种要求,被称为"性能最高"的区块链。Solana Ventures 还在近期推出了 1 亿美元的 Web 3.0 增长基金,并与多个生态伙伴一同加码这一领域以及其子领域,如新一代社交媒体。关注Web 3.0 进展的朋友,不妨多多注意这一生态的发展。



### 结语

Web 3.0 已经远远超出语义网络的概念。如果用电影来做比喻的话, Web 1.0 是黑白电影时代, Web 2.0 是彩色和基本 3D 电影时代, 而 Web 3.0 将是元宇宙中的沉浸式体验。2010 年代是 Web 2.0 的巅峰(虽然也有人认为是广义 Web 3.0 的开始), 2020 年代或许将见证 Web 3.0 的崛起。Web 3.0 将通过加密的方式连结企业、个

人和机器的数据,通过高效的机器学习算法,带来业务模式与市场的前所未有的改变。

本文编译整理自网络公开信息。