```
// !main.cpp
#include<iostream>
#include "./models/Users/Viewer.h"
#include "./models/Users/Cashier.h"
#include "MenuItem.h"
#include "MenuItemFactory.h"
#include "Menu.h"
#include "math.h"
int main() {
Menu *menu = new Menu("Menu title");
MenuItemFactory *menuItemFactory = new MenuItemFactory{};
Cashier *cashier = new Cashier();
Ticket* ticket;
Viewer *viewer:
menu→append(menuItemFactory→create("Вычеслить корень 25", []() { std::cout << "Полезная логика!!!!!!!" << std::endl;
std::cout << sqrt(25) << std::endl; }));
menu→append(menuItemFactory→create("Поздороваться", []() { std::cout << "Вжжжжжжжжжж Hello there! General Kenobi!" <
std::endl;
}));
menu\toappend(menuItemFactory\tocreate("Изобразить картинку псевдографикой!", []() {
std::cout
                                                                      " << "\n"
|-" << "\n" <<
                                                                   " << "\n" <<
" << "\n" <<
" | << "\n"
                                                                << std::endl;</pre>
}));
menu→append(menuItemFactory→create(" Провести транзакцию билета от касира к зрителю", [&ticket, &cashier, &viewer]() { ticket = cashier→ticketTransaction();
viewer = new Viewer(ticket);
}));
menu→append(menuItemFactory→create("└Узнать о билете", [&ticket]()
if (ticket) {
ticket→print();
} else {
std::cout << "Пошел вон заяц!" << std::endl;
menu→append(menuItemFaçtory→create("└Провести транзакцию билета от
зрителя к кондуктору", [&viewer]() {
Ticket* userTicket = viewer→ticketTransaction();
if (userTicket) {
std::cout << "Добро пожаловать в театр имени Баумана!" << std::endl;
return;
delete userTicket;
}));
menu → awaitUserInput();
delete menu;
delete cashier;
delete viewer;
delete ticket;
return 0;
```