```
// main.cpp

#include<iostream>
#include<vector>
#include<functional>
#include <math.h>
#include "Menu.h"
#include "MenuItem.h"
#include "MenuItemFactory.h"

using namespace std;

int main() {
Menu *menu = new Menu("Menu title");

MenuItemFactory *menuItemFactory = new MenuItemFactory{};

menu->append(menuItemFactory->create("Вычеслить корень 25", []()
{
cout << "Полезная логика!!!!!!!!" << endl;
cout << sqrt(25) << endl;
}));

menu->append(menuItemFactory->create("Поздороваться", []() {
cout << "Вжжжжжжжжжжж, Hello there! General Kenobi!" << endl;
}));

menu->append(menuItemFactory->create("Изобразить картинку
псевдографикой!", []() {
cout <<
"╔═══╗╔═══╗╔═══╗╔═══╗╔═══╗╔═══╗╔═══╗" << "\n"
"╚═══╝╚═══╝╚═══╝╚═══╝╚═══╝╚═══╝╚═══╝" << "\n" <<
"╔═══╗╔═══╗╔═══╗╔═══╗╔═══╗╔═══╗╔═══" << "\n" <<
"╚═══╝╚═══╝╚═══╝╚═══╝╚═══╝╚═══╝╚═══" << "\n" <<
"╔═══╗╔═══╗╔═══╗╔═══╗╔═══╗╔═══╗╔═══" << "\n" <<
"╚═══╝╚═══╝╚═══╝╚═══╝╚═══╝╚═══╝╚═══" << endl;
}));

menu->awaitUserInput();

delete menuItemFactory;

return 0;
}
```