

Version 7.0

## Template Designers Guide

2017-09-04

# Inhalt

1	Allgemeines .....	1
2	Vorlagenverwaltung .....	1
3	Seiten-, Komponenten- und Metadatenvorlagen .....	3
3.1	Vorlagen erstellen .....	3
3.1.1	hyperCMS Tags .....	6
3.1.2	Spracheinstellungen .....	10
3.1.3	Vorlagen Variablen .....	11
3.1.4	Beispiele für die Verwendung von hyperCMS Tags .....	13
3.1.5	hyperCMS TagWizard .....	18
3.2	Vorlagen entfernen .....	22
3.3	Vorlagen bearbeiten .....	22
3.4	Lizenzbenachrichtigung .....	23
3.5	Metadaten-Mapping .....	24
4	Metadaten/Inhalt-Hierarchien .....	25
5	Vorlagenmedienverwaltung .....	26
5.1	Medienkategorien verwalten .....	27
5.2	Dateien laden .....	27
5.3	Dateien entfernen .....	28
5.4	Dateien suchen .....	29
6	Rechtliche Hinweise / Impressum .....	30
6.1	Fragen und Anregungen .....	30
6.2	Impressum .....	30
6.3	Rechtliche Hinweise .....	30

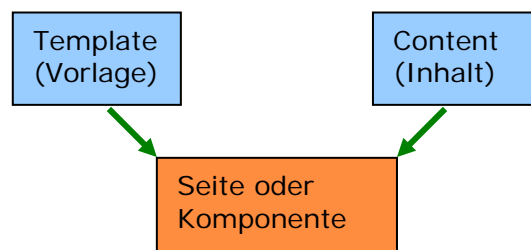
# 1 Allgemeines

Beim Design von Templates sollte immer auf die effiziente Verwaltung des Corporate Designs geachtet werden. So ist es z.B. ratsam mit möglichst wenigen Seitenvorlagen das Auslangen zu finden, und sich über den verstärkten Einsatz von Komponentenvorlagen oder Scripts hohe Flexibilität zu verschaffen.

## 2 Vorlagenverwaltung

Templates (Vorlagen) bestimmen das Design Ihrer Website. Sie geben aber auch die manipulierbaren Elemente einer Seite oder Komponente vor, wie z.B. Texte, Bilder, Links.

Mit Hilfe der Vorlagenverwaltung können neue Templates erstellt werden. Entweder direkt im TagWizard oder als generierter HTML-Code aus Ihrem bevorzugten HTML-Editor. Im z.B. Macromedia Dreamweaver erstellte Dateien können direkt über den Browser in hyperCMS übernommen werden. Mit Hilfe des TagWizards lassen sich daraus ohne Programmierung auf einfache Art und Weise Vorlagen erstellen.



Alle Templates werden archiviert. Jede Speicherung führt zu einer neuen Version des Templates. Sie können somit zu älteren Versionen jederzeit zurückkehren oder diese aber auch nur einsehen.

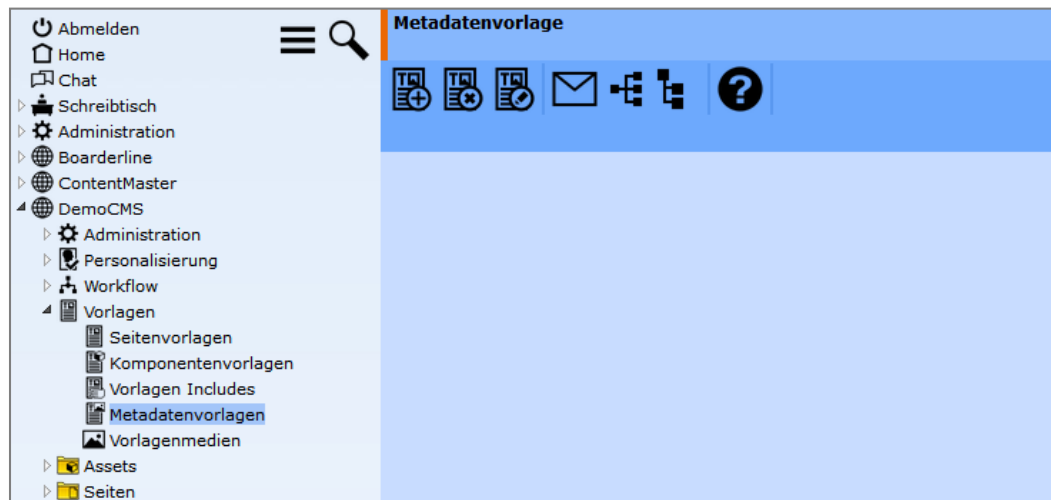
Aufgrund der Unterscheidung von Seiten und Komponenten im hyper Content Management Server sind auch Designvorlagen für Seiten als auch für die Komponenten notwendig. Die Unterscheidung in der Funktionalität der Vorlagen ist jedoch nur sehr gering. Grundsätzlich werden Seiten und Komponenten fast gleich behandelt. Unterschiede ergeben sich bei der Personalisierung, so können z.B. Kunden Trackings nur auf Seiten angesetzt werden, während die Profile im auf Komponenten angewendet werden. Aber auch die Definition von Metainformationen und des Seitentitels ist nur in einer Seitenvorlage möglich.

Abgesehen von Seiten- und Komponentenvorlagen gibt es noch Metadatenvorlagen, die eine Sonderstellung einnehmen. Sie dienen zur Definition der Beschriftung von Multimedialen Dateien als auch Ordnern. Sie definieren also kein Design sondern lediglich die Eingabeoptionen von Metadaten. Sie sind daher in der Funktion den anderen Vorlagentypen stark eingeschränkt. HTML-Code als auch Script-Code wird ignoriert und hat keinerlei Funktion.

Wichtig ist, dass es eine im System vordefinierte Vorlage für Metadaten namens default gibt. Diese kann auch nicht entfernt werden.

Wird eine neue Datei ins System geladen oder ein neuer Ordner erzeugt, so wird dem neuen Objekt automatisch diese Metadatenvorlage zugeordnet.

Wählen Sie den entsprechenden Menüpunkt im Navigator um Zugriff zu Seitenvorlagen oder Komponentenvorlagen zu erhalten. Nach getroffener Auswahl erscheint eine Werkzeugleiste in der Arbeitsplatzsteuerung. Wenn Sie den Mauszeiger über einen der Icons bewegen, wird der Name der Aktion bzw. eine kurze Erklärung eingeblendet:



**Sie können nun folgende Aktionen starten:**

- Ein neues Vorlage erstellen
- Eine vorhandene Vorlage löschen
- Eine vorhandene Vorlage bearbeiten
- Einstellung der Lizenz-Benachrichtigung (nur für Metadaten-Vorlagen)
- Konfiguration der Zuordnung von Metadaten (nur für Metadaten-Vorlagen)
- Konfiguration von Metadaten/Inhalt Hierarchien (nur für Metadaten-Vorlagen)

## 3 Seiten-, Komponenten- und Metadatenvorlagen

### 3.1 Vorlagen erstellen

Klicken Sie auf das erste Symbol in der Werkzeugleiste. Es erscheint nun ein Textfeld, das Sie zur Eingabe eines Template-Namens auffordert.

Geben Sie den Namen ein (der Name muss pro Publikation und Vorlagentyp eindeutig sein).

Seitenvorlagen beziehen sich immer auf eine Seite, Komponentenvorlagen werden beim Erzeugen von Komponenten eingesetzt. Vorlagen Includes hingegen besitzen die Aufgabe eine oder mehrere Seiten- oder Komponentenvorlagen mit Code zu ergänzen. Ähnlich wie die Komponente einer Seite wird auch ein Include eingesetzt. So können immer wiederkehrende Code-Zeilen über ein Include in beliebige andere Seiten- oder Komponentenvorlagen integriert werden.

Metadatenvorlagen dienen zur Erfassung von Metadaten von Ordnern und multimedialen Dateien.

Haben Sie Vorlagentyp über den Navigator und einen Namen gewählt, so klicken Sie anschließend auf „OK“. Nun erscheint ein Editor innerhalb des Arbeitsplatzes. Dieser gibt Ihnen nun die Möglichkeit die Dateierweiterung für Ihre Seite oder Komponente zu definieren. Die Dateierweiterung, gängig sind z.B. .asp, .php, .jsp oder .html sagt dem Webserver welche Applikation er zum Ausführen der Datei aufrufen muss bzw. diese direkt ausliefern kann. Es ist daher wichtig, dass Ihr Webserver die Dateierweiterung kennt und diese mit einer entsprechenden Applikation verknüpfen kann. Bitte beachten Sie hierfür die Hinweise für die Konfiguration Ihres Webserver.

Das Auswahlfeld für die Applikation definiert die der Vorlage zugrunde gelegte Applikation. Achten Sie bei der Auswahl darauf, dass die Dateierweiterung mit der Applikation zusammenpasst.

Vorlage	Version	Information
<b>Seitenvorlage</b>		
Dateierweiterung (ohne Punkt)		Detail
Applikation		php
Artikel-Identifikationsname		PHP Hypertext Preprocessor (PHP)
Inhalt-Identifikationsname		Active Server Pages (ASP)
Inhalt verstecken		Extensible Markup Language (XML) or Text
		Hypertext Markup Language (HTML)
		Java Server Pages (JSP)
		PHP Hypertext Preprocessor (PHP)
		Meta-Information
		<input type="checkbox"/> beim Publizieren <input type="checkbox"/> beim Bearbeiten

### Hier eine Übersicht über die Applikationen:

Applikation bzw. Format	übliche Datei-erweiterungen	Erklärung
Active Server Pages	.asp	Active Server Pages (ASP) von Microsoft bestehen aus einer an Visual Basic angelehnte serverseitigen Scriptsprache.
Extensible Markup Language oder Text	.xml, .txt, .xsl, usw.	Die Extensible Markup Language (XML) ist eine Datenbeschreibungssprache. Die Extensible StyleSheet Language (XSL) kann eingesetzt werden, um XML-Dokumente zu rendern. Auch beliebige andere Formate, die auf ASCII-Code basieren, wie z.B. Text-Dokumente, lassen sich verwalten. Linkmanagement, Personalisierung, Zeitmanagement sowie Applikationen in den Vorlagen können damit nicht eingesetzt werden, da kein serverseitiger Programmcode zur Anwendung kommen kann. XML-Dokumente und XSL-Dokumente werden oft von anderen Webanwendungen verwendet, um HTML-Seiten dynamisch zu rendern. XML-Dokumente dienen aber auch oft zum Datenaustausch und werden daher oft vom Webserver direkt ausgeliefert.
Hypertext Markup Language	.html, .htm	Dies ist die Standard-Sprache, die jedoch keine dynamische serverseitige Interaktion erlaubt. Linkmanagement, Personalisierung, Zeitmanagement sowie Applikationen lassen sich damit nicht einsetzen. HTML-Dokumente benötigen nur einen Webserver, wie z.B: Apache oder Microsoft IIS.
Java Server Pages	.jsp	Java Server Pages stellt eine serverseitige Programmiersprache dar und lehnt sich an die Programmiersprache Java von SUN Systems an. Bekannte Application Server sind Tomcat, WebSphere sowie Bea Weblogic.
PHP Hypertext Preprocessor	.php, .phtml	PHP ist eine serverseitige Scriptsprache. PHP kann als Modul auf allen gängigen Webservern, wie z.B. Apache oder Microsoft IIS zum Einsatz kommen.

Unter den Definitionsfeldern befindet sich ein Editor, der sogenannte hyperCMS TagWizard. Sie können bestehenden HTML-Code aus Ihrem HTML-Editor kopieren und diesen im TagWizard Editor wieder einfügen.

**Anhand eines kleinen Beispiels wollen wir uns nun die praktische Umsetzung eines bereits generierten HTML-Codes in Seiten- und Komponentenvorlagen ansehen:**

Ein Designer erstellt das Design einer Seite, das Ergebnis ist ein HTML-Code. Dabei hat er alle Designelemente in seinem Code integriert. Der folgende HTML-Code soll Ihnen dies anhand eines kleinen Beispiels erläutern:

Seitenvorlage (Page Template) für die Erstellung von Seiten

```
<html>
<head>
<title>Document</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF" text="#000000">
<p>Seitentitel</p>
<table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
<tr>
<td>Menu1</td>
<td>Menu2</td>
<td>Menu3</td>
<td>Menu4</td>
</tr>
</table>
<table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
<tr>
<td>Titel</td>
</tr>
<tr>
<td>Text</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```

Komponentenvorlage  
(Component  
Template) für das  
Menü einer Seite

Komponentenvorlage  
(Component  
Template) für den  
Inhalt einer Seite

Wie Sie im obigen Beispiel sehen können, werden die Tables im HTML-Code aus der Seite entfernt, um diese für Komponentenvorlagen zu verwenden. Anstelle der beiden Tables werden in der Seitenvorlage die hyperCMS Tags für die beiden Komponenten, [hyperCMS:components id='menu'] und [hyperCMS:componentm id='pagecontent'], eingesetzt.

Sie sollten über HTML-Grundkenntnisse verfügen, um Templates zu erstellen. Deshalb wird diese Aufgabe auch meist von Webdesignern wahrgenommen, die in Ihrem bevorzugten HTML-Editor den HTML-Code für Seiten- bzw. Komponentenvorlagen generieren und diesen dann durch die Unterstützung des hyperCMS TagWizards in Templates umwandeln.

Um nun aus dem HTML Code eine Vorlage zu erzeugen, müssen Sie spezielle hyperCMS-Tags einfügen. Markieren Sie also den Text oder die Stelle im HTML-Code, an der ein editierbares Element vorhanden sein soll (z.B. formatierter Text mit id='Einleitung'). Per Mausklick auf einen der Icons werden dann die hyperCMS Tags in den HTML-Code integriert.

Beachten Sie, dass Sie bei den meisten Elementen eine ID (Identification) zuordnen müssen. Diese lässt sich mittels der Formularfelder des TagWizards definieren.

Für die Einbindung von Mediendateien wird eine Pfadvariable benutzt. Diese Pfadvariable wird beim Publizieren der Seite oder Komponente durch die URL (Adresse) der Konfiguration des Publikationszieles ersetzt.  
**%tplmedia%** steht für die Pfadangabe des Vorlagen Medien Repository.

### 3.1.1 hyperCMS Tags

Die folgende Tabelle gibt Auskunft über die diversen hyperCMS Tags

#### **Artikel** Tag-Vorsatz

(kann als Vorsatz für alle Texte, Medien, Links und Komponenten Tags, mit Ausnahme von personalisierten Komponenten Tags.)

Artikel	[hyperCMS:art...tag...]
<b>Text</b> Tag-Satz	
unformatierter Text	[hyperCMS:textu id='...']
formatierter Text	[hyperCMS:textf id='...']
Textoption von Textliste	[hyperCMS:textl id='...' list='...' file='...']
Checkbox	[hyperCMS:textc id='...' value='...']
Datum, Datumsformat (optional)	[hyperCMS:textd id='...' format='%Y-%m-%d']
Keywords mit optionaler, obligatorischer oder offener Liste	[hyperCMS:textk id='...' list='...' file='...' onlylist='yes/no']
Anzeigenname (optional)	label='...'
Bearbeitung des Inhalts nicht erlauben (optional)	onEdit='hidden'
Inhalt nicht anzeigen (optional)	onPublish='hidden'
Schreibgeschützte Inhalte	readonly='readonly'
Breite des Editorfeldes in Pixel (optional)	width='...'
Höhe des Editorfeldes in Pixel (optional)	height='...'
Toolbar-Auswahl bei Richtext-Editor (optional)	toolbar='...'
Definition von Prüfbedingungen für unformatierten Text (optional)	constraint='...'
Metainformation (optional)	infotype='meta'
Vorgabewert (optional)	default='...'
Präfix und Suffix wird zum Inhalt hinzugefügt, wenn dieser nicht leer ist	prefix='...' suffix='...'
Gültiger Sprachwert (optional)	language='...'
Schreibberechtigung für bestimmte Benutzergruppen (optional)	groups='...'
Anzeige der Metadaten eines Assets anhand eines bestimmten Medientyps [audio, compressed, flash, image, text, video] (optional). Mehrere Medientypen können mit Hilfe eines Trennzeichen (  oder ;) aufgelistet werden.	mediatype='...'
dpi-Wert zum automatischen Skalieren von Bildern (optional)	dpi='...'
Bilder automatisch in den angegebenen Farbraum konvertieren [CMY, CMYK, Gray, HCL, HCLp, HSB, HSI, HSL, HSV, HWB, Lab, LCHab, LCHuv, LMS, Log, Luv, OHTA, Rec601YCbCr, Rec709YCbCr, RGB, scRGB, sRGB, Transparent, XYZ, YCbCr, YCC, YDbDr, YIQ, YPbPr, YUV] (optional)	colorspace='...'
Bilder automatisch in das angegebene ICC-Profil konvertieren [ICC Profiles: hypercms/library/ICC_Profiles] (optional)	iccprofile='...'



## Medien Tag-Satz

Datei	[hyperCMS:mediafile id='...']
Ausrichtung	[hyperCMS:mediaalign id='...']
Breite	[hyperCMS:mediawidth id='...']
Höhe	[hyperCMS:mediaheight id='...']
Alternativtext	[hyperCMS:mediaalttext id='...']
Anzeigename (optional)	label='...'
Bearbeitung des Inhalts nicht erlauben (optional)	onEdit='hidden'
Inhalt nicht anzeigen (optional)	onPublish='hidden'
Anzeige der Metadaten für einen bestimmten Medientyp [audio, compressed, flash, image, text, video] (optional)	mediatype='...'
Medientyp [audio, compressed, flash, image, text, video] (optional). Mehrere Medientypen können mit Hilfe eines Trennzeichen (  oder ;) aufgelistet werden.	mediatype='...'
Metainformation (optional)	infotype='meta'
Pfadtyp [file, url, uri, download, wrapper] (optional)	pathtype='...'
verwende Miniaturansicht	thumbnail='yes'
Gültiger Sprachwert (optional)	language='...'
Schreibberechtigung für bestimmte Benutzergruppen (optional)	groups='...'
dpi-Wert zum automatischen Skalieren von Bildern (optional)	dpi='...'
Bilder automatisch in den angegebenen Farbraum konvertieren [CMY, CMYK, Gray, HCL, HCLp, HSB, HSI, HSL, HSV, HWB, Lab, LCHab, LCHuv, LMS, Log, Luv, OHTA, Rec601YCbCr, Rec709YCbCr, RGB, scRGB, sRGB, Transparent, XYZ, YCbCr, YCC, YDbDr, YIQ, YPbPr, YUV] (optional)	colorspace='...'
Bilder automatisch in das angegebene ICC-Profil konvertieren [ICC Profiles: hypercms/library/ICC_Profiles] (optional)	iccprofile='...'

## Link Tag-Satz

Hyper-Referenz	[hyperCMS:linkhref id='...']
Ziel auf Frame	[hyperCMS:linktarget id='...']
Link-Text	[hyperCMS:linktext id='...']
Anzeigename (optional)	label='...'
Bearbeitung des Inhalts nicht erlauben (optional)	onEdit='hidden'
Inhalt nicht anzeigen (optional)	onPublish='hidden'
Metainformation (optional)	infotype='meta'
Gültiger Sprachwert (optional)	language='...'
Schreibberechtigung für bestimmte Benutzergruppen (optional)	groups='...'

## Komponente Tag-Satz

Einfachkomponente	[hyperCMS:components id='...']
Mehrfachkomponente	[hyperCMS:componentm id='...']
Anzeigename (optional)	label='...'
Bearbeitung des Inhalts nicht erlauben (optional)	onEdit='hidden'
Inhalt nicht anzeigen (optional)	onPublish='hidden'
statisch einbinden (optional)	include='static'
Icons nicht anzeigen (optional)	icon='hidden'
Metainformation (optional)	infotype='meta'
Vorgabewert (optional)	default='...'

Gültiger Sprachwert (optional)	language='...'
Schreibberechtigung für bestimmte Benutzergruppen (optional)	groups='...'
Anzeige der Metadaten eines Assets anhand eines bestimmten Medientyps [audio, compressed, flash, image, text, video] (optional). Mehrere Medientypen können mit Hilfe eines Trennzeichen (  oder ;) aufgelistet werden.	mediatype='...'
<b>Titel Tag-Satz</b>	
Seitentitel	[hyperCMS: pagetitle]
Anzeigename (optional)	label='...'
Vorgabewert (optional)	default='...'
Gültiger Sprachwert (optional)	language='...'
<b>Meta-Information Tag-Satz</b>	
Autor	[hyperCMS: pageauthor]
Stichwörter	[hyperCMS: pagekeywords]
Beschreibung	[hyperCMS: pagedescription]
Content-Typ	[hyperCMS: pagecontenttype] [hyperCMS: compcontenttype content='...']
Sprache	[hyperCMS: pagelanguage]
Anzeigename (optional)	label='...'
Vorgabewert (optional)	default='...'
Schreibberechtigung für bestimmte Benutzergruppen (optional)	groups='...'
<b>Geo Lokation</b>	
Geo Lokation	[hyperCMS: geolocation infotype='meta']
Anzeigename (optional)	label='...'
Bearbeitung des Inhalts nicht erlauben (optional)	onEdit='hidden'
Inhalt nicht anzeigen (optional)	onPublish='hidden'
Schreibberechtigung für bestimmte Benutzergruppen (optional)	groups='...'
<b>Session Spracheinstellung</b>	
Name und Werte der Session	[hyperCMS: language name='...' list='...']
Anzeigename (optional)	label='...'
Vorgabewert (optional)	default='...'
Gültiger Sprachwert (optional)	language='...'
<b>Personalisierung Tag-Satz</b> (Inhalte können für Besucher auf Basis der Kundenprofiles einer Komponente personalisiert dargestellt werden)	
Kunden Tracking	[hyperCMS: pagetracking]
Vorgabewert (optional)	default='...'
Schreibberechtigung für bestimmte Benutzergruppen (optional)	groups='...'
<b>Script Tag-Satz</b>	
Vorlagen Script	[hyperCMS: scriptbegin ... scriptend]
<b>Datenbank-Verbindung Tag-Satz</b>	

(Eine DB-Connect Datei muss definiert werden)

DB-Connectivity

[hyperCMS:dbconnect file='... Datei ...']

#### **Workflow** Tag-Satz

(Ein Workflow muss definiert werden)

Workflow zuordnen

[hyperCMS:workflow name='...']

#### **Stylesheet-Angaben für Komponenten** Tag-Satz

Stylesheet (optional)

[hyperCMS:compstylesheet file='...']

#### **Vorlage und Datei einbinden** Tag-Satz

Vorlagen Include

[hyperCMS:tplinclude file='...Datei ...']

Datei Include

[hyperCMS:fileinclude file='...Datei ...']

#### **Anzeigeoption des Objektes** Tag-Satz

Name der Ansicht (cmsview, inlineview, preview, formedit, formmeta, formlock, template, publish)

[hyperCMS:objectview name='...']

**Beachten Sie:** Jede ID eines Text-, Mediendatei-, Link- oder Component-Tag Sets muss innerhalb einer Seite, Artikels oder Komponente einmalig sein. Verwenden Sie die gleiche ID für mehrere gleichartige Elemente eines Tag Sets (z.B. unformatierter Text), so werden durch Änderungen eines Elements alle Elemente der gleichen ID davon betroffen. Z.B. Mehrfachverwendung des Tags [hyperCMS:textu id='Einleitung'] in einem Template.

Nicht zulässig sind verschiedene Typen des gleichen Tags mit gleicher ID, wie z.B. [hyperCMS:textu id='Einleitung'], [hyperCMS:textf id='Einleitung'] und [hyperCMS:textl id='Einleitung']. hyperCMS gibt in diesem Fall in der Voransicht des Templates eine Fehlermeldung aus.

Beachten Sie weiters, dass der Tag [hyperCMS:mediafile id='...'] immer einen Verweis auf die Mediendatenbank darstellt. Der Tag [hyperCMS:linkhref id='...'] zeigt auf ein Objekt innerhalb der Content-Struktur oder beinhaltet einen frei definierbaren Link.

### **Vorgabewerte**

Mittels von Vorgabewerten (default-Attribut) können für diverse hyperCMS-Tags Standardwerte gesetzt werden. Bei Komponenten ist zu beachten, dass die Pfadangabe in folgender Form erfolgt:

%comp%/Publikationsname/weitere Pfadangaben/Komponente

Mehrfachkomponenten sind mittels Trennzeichen ; voneinander zu trennen.

### **Anzeigename**

Mittels Anzeigenamen (label-Attribut) können für diverse hyperCMS-Tags den Begriff für die Anzeige unabhängig von der ID definieren.

### 3.1.2 Spracheinstellungen

Mit Hilfe des language-Tags können Sie die unterstützten Sprachen für die Redakteure definieren. Folgendes Beispiel definiert 2 Sprachen, deren Anzeigenamen und eine Standardsprache:

```
[hyperCMS:language name='langcode' list='DE|EN' label='Deutsch|Englisch'
default='EN']
```

Damit steht über die Session-Variable "langcode" nun ein Wert "DE" oder "EN" bereit. Beachten Sie, dass in Abhängigkeit der gewählten Applikationssprache des Templates nun im Template eine Bedingung für die Anzeige der Sprachblöcke hinterlegt sein muss:

```
<?php if ($_SESSION['langcode']=="DE") { ?>
<h1>[hyperCMS:textu id='title_DE' label='Titel' language='DE'
height='25']</h1>
<p>[hyperCMS:textf id='content_DE' label='Inhalt' language='DE']</h1>
<?php } ?>

<?php if ($_SESSION['langcode']=="EN") { ?>
<h1>[hyperCMS:textu id='title_EN' label='Title' language='EN'
height='25']</h1>
<p>[hyperCMS:textf id='content_EN' label='Content' language='EN']</h1>
<?php } ?>
```

Verwendet man das language-Attribut innerhalb eines hyperCMS-Tags, so wird geprüft, ob sich der Wert (language='DE') im gültigen Bereich des im language-Tags befindet (list='DE|EN').

### 3.1.3 Vorlagen Variablen

Es gibt auch die Möglichkeit mit Vorlagenvariablen zu arbeiten. Diese Variablen sind Platzhalter für einen Wert und können in Vorlagen beliebig eingesetzt werden. Achten Sie auf die Kleinschreibung aller Variablen!

<b>%container%</b>	steht für den Namen des Content Containers eines Objektes.
<b>%container_id%</b>	steht für die ID des Content Containers eines Objektes.
<b>%objecthash%</b>	steht für den Hash eines Objektes
<b>%object_id%</b>	steht für die ID eines Objektes
<b>%template%</b>	steht für den Dateinamen der verwendeten Vorlage des Objektes.
<b>%publication%</b>	steht für die Publikation in dem sich das Objekte befindet.
<b>%url_location%</b>	steht für die absolute Pfadangabe (URL) der Position an dem sich das aktuelle Objekt befindet.
<b>%abs_location%</b>	steht für die absolute Pfadangabe im Dateisystem der Position an dem sich das aktuelle Objekt befindet
<b>%object%</b>	steht für den Namen des Objektes.
<b>%date%</b>	beschreibt das aktuelle Datum im Format JJJJ-MM-TT.
<b>%view%</b>	beschreibt den Anzeigemodus: publish ... publiziert cmsview ... Bearbeitungsansicht im EasyEdit Modus preview ... Voransicht formedit ... Bearbeitungsmodus in Formularansicht formlock ... Formularansicht mit gesperrter Bearbeitung formmeta ... Metadaten in Formularansicht template ... Template-Voransicht

Für die Einbindung von Mediendateien wird eine Pfadvariable benutzt. Diese Pfadvariable wird beim Publizieren der Seite oder Komponente z.B. durch die URL (Adresse) der Konfiguration des Publikationszieles ersetzt:

<b>%tplmedia%</b>	steht für die absolute Pfadangabe (URL) des Vorlagen Medien Repository.
<b>%url_media%</b>	steht für die absolute Pfadangabe (URL) des Content Medien Repository (Alternativ kann auch <b>%media%</b> verwendet werden)
<b>%abs_media%</b>	steht für die absolute Pfadangabe im Dateisystem des Content Medien Repository.
<b>%url_page%</b>	steht für die absolute Pfadangabe (URL) des Seiten-Wurzelverzeichnisses.
<b>%abs_page%</b>	steht für die absolute Pfadangabe im Dateisystem des Seiten-Wurzelverzeichnisses.
<b>%url_comp%</b>	steht für die absolute Pfadangabe (URL) des Komponenten-Wurzelverzeichnisses.
<b>%abs_comp%</b>	steht für die absolute Pfadangabe im Dateisystem des Komponenten-Wurzelverzeichnisses.
<b>%url_rep%</b>	steht für die absolute Pfadangabe (URL) des externen Repository-Wurzelverzeichnisses.
<b>%abs_rep%</b>	steht für die absolute Pfadangabe im Dateisystem des externen Repository-Wurzelverzeichnisses.
<b>%url_hypercms%</b>	steht für die absolute Pfadangabe (URL) des hyperCMS-Wurzelverzeichnisses.
<b>%abs_hypercms%</b>	steht für die absolute Pfadangabe im Dateisystem des hyperCMS-Wurzelverzeichnisses.

Achten Sie darauf „/“ am Ende der Pfadvariable zu ergänzen, wenn die Variable durch einen weiterführenden Pfad ergänzt werden soll.

**Definition des Datumsformats bei Verwendung des format-Attributes im textd-Tag:**

%a	'am' oder 'pm'
%A	'AM' oder 'PM'
%d	Tag des Monats, 2 Stellen mit führender Null (01 bis 31)
%D	Wochentag als Text in Kurzform, z.B. "Fre"
%F	Monat als Text in Langform, z.B. "Januar"
%h	Stunde, 12-Stunden Format (01 bis 12)
%H	Stunde, 24-Stunden Format (00 bis 23)
%g	Stunde, 12-Stunden Format ohne führender Null (1 bis 12)
%G	Stunde, 24-Stunden Format ohne führender Null (0 bis 23)
%i	Minuten (00 bis 59)
%j	Tag des Monats ohne führender Null (1 bis 31)
%l	Wochentag als Text in Langform, z.B. "Freitag"
%L	1 falls Schaltjahr, sonst - 0
%m	Monat (01 bis 12)
%n	Monat ohne führender Null (1 bis 12)
%M	Monat als Text in Kurzform, z.B. "Jan"
%s	Sekunden (00 bis 59)
%t	Anzahl der Tage im Monat (28 bis 31)
%w	Wochentag numerisch (0, Sonntag bis 6, Samstag)
%Y	Jahr, 4-stellig, z.B. "2007"
%y	Jahr, 2-stellig, z.B. "07"
%z	Tag des Jahres (1 bis 366)

### 3.1.4 Beispiele für die Verwendung von hyperCMS Tags

#### 3.1.4.1 Metadaten in Seiten

**Editierbare Meta Angaben in einem Seiten Template sowie die Einbindung eines Cascading Style Sheets (CSS) das in der Template Mediendatenbank liegt:**

```
<title>[hyperCMS:pagetitle infotype='meta']</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="[hyperCMS:pagecontenttype
infotype='meta']">
<meta http-equiv="content-language" content="[hyperCMS:pagelanguage
infotype='meta']">
<meta name="Author" content="[hyperCMS:pageauthor infotype='meta'
default='Max Mustermann']">
<meta name="description" content="[hyperCMS:pagedescription
infotype='meta']">
<meta name="keywords" content="[hyperCMS:pagekeywords
infotype='meta']">
<link rel="stylesheet" hypercms_href="%tplmedia%/main.css" type="text/css">
```

Die letzte Zeile des obigen Beispiels zeigt, dass externe Dateien (üblicherweise in der Template Mediendatenbank abgelegt), immer mit der Pfadangabe %tplmedia%/ versehen werden müssen. Damit wird garantiert, dass die externe CSS-Datei „main.css“ in der Seite eingebunden wird. Die Datei „main.css“ muss in der Mediendatenbank für Templates gespeichert werden.

Um eine Verfolgung von Links durch EasyEdit zu vermeiden, muss der Link geschützt werden. Dies ist eigentlich nur bei externen Style Sheets (CSS-Dateien) notwendig. Damit die externe Datei richtig eingebunden werden kann, darf der Link durch EasyEdit nicht verändert werden. Das Ergebnis wäre somit eine fehlende Formatierung aufgrund des fehlenden Style Sheets. Links (hyper references) werden geschützt, indem man aus „href“ zu „hypercms\_href“ macht, siehe obiges Beispiel.

### 3.1.4.2 Bilder

#### Einfügen der verschiedenen Parameter eines Bildes:

```

```

Das Attribut „mediatype“ des mediafile-Tags besagt, dass nur Bild-Dateien eingefügt werden dürfen.

Das Attribut „pathtype“ definiert den Typ der Referenz zur Datei:

- file ... Absoluter Pfad im Dateisystem
- url ... URL
- uri ... URI (URL ohne Protokoll und Domain/Host Name)
- download ... Download Link erzwingt Datei-Download (stellt Zugriffsstatistiken bereit)
- wrapper ... Wrapper Link zeigt die Datei direkt im Browser (stellt Zugriffsstatistiken bereit)

### 3.1.4.3 Link

#### Festlegen der bearbeitbaren Parameter des Hyperlinks eines Artikels:

```
<a href="[hyperCMS:artlinkhref id='partner']" target="[hyperCMS:artlinktarget1
id='partner']">[hyperCMS:artlinktext id='partner']</a>
```

### 3.1.4.4 Text

#### Bearbeitbarer unformatierter Text:

```
<font face="Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif" size="1"
color="#000000">[hyperCMS:textf id='langtext' label='Main Content']</font>
```

Unformatierbare Texte können auch Bedingungen enthalten, wie z.B.:

- Eingabepflicht eines Wertes
- Wert muss eine e-Mail Adresse sein
- Nur numerische Werte
- Numerische Werte zwischen definierten Grenzen

Der TagWizard stellt hierfür eine Unterstützung bereit:

**Bedingungen für unformatierten Text**

Eingabe: ☐ erforderlich

Annehmen: ☒ alle Eingaben  
☐ e-Mail Adresse  
☐ Nummer  
☐ Nummer zwischen  und



### 3.1.4.5 Schlüsselwörter

#### **Schlüsselwort-Pflichtfeld unter Nutzung der Taxonomie:**

```
[hyperCMS:textk id='Keywords' label='Keywords' infotype='meta' height='75'  
file='%taxonomy%/default/en/0/4' onlylist=1 constraint='R']
```

Dieser Tag definiert ein Metadatenfeld, das nur die Begriffe aus einer Taxonomie erlaubt. Hierzu wird folgender Syntax für das Attribut „file“ verwendet, der auch bei einem Listefeld angewendet werden kann.

#### **Verwendung der Taxonomie im file-Attribut:**

Domaine/Publikationsname/Sprachkürzel/Taxonomie-ID/Taxonomieebene

Domaine ... %taxonomy%

Publikationsname .... Name der Publikation für die Auswahl einer publikationsspezifischen Taxonomie oder „default“ für die Standard-Taxonomie  
Sprachkürzel .... 2-stelliges Sprachkürzel oder „all“ für alle Sprachen

Taxonomie-ID .... Zeilennummer des Begriffs aus der Taxonomie oder 0 für alle Begriffe

Taxonomieebene .... Wie viele Unterebenen des Begriffs sollen mit einbezogen werden

#### **Verwendung einer Pfadangabe zu einem Folder im file-Attribut:**

Damit werden alle Subfolder ausgelesen und deren Name als Auswahlelemente retourniert.

%comp%/Publikationsname/Ordner/

%comp% .... Seite %page% oder Komponente/Asset %comp%

Publikationsname ... Name der Publikation

Ordner ... Name des Ordners oder Pfadangabe des Wurzelverzeichnis

#### **Verwendung einer Pfadangabe zu einer Datei oder einem Service im file-Attribut:**

Damit werden alle in einer Datei oder von einem Service (REST) bereit gestellten Werte ausgelesen und als Auswahlelemente retourniert.

Beachten Sie, dass die Werte durch , oder ; getrennt sein müssen.

Bsp: /home/values/names.txt

Bsp: https://www.domain.com/services/names.php?q=company

### 3.1.4.6 Auswahlliste

#### **Auswahlliste unter Nutzung einer Liste an Text-Optionen mit dem Standardwert 1:**

```
[hyperCMS:textl id='Numbers' infotype='meta' list='1|2|3' default='1']
```

Auch die Auswahllisten verfügen über das gleiche file-Attribut und ermöglichen damit die Integration der Werte aus einer Taxonomie, Ordnerstrukturen oder einer externen Quelle.

### 3.1.4.7 Vorlagen Script

Sie können in den Vorlagen direkt Anwendungen integrieren, die auf der in dem publizierten Objekt ausgeführt werden. Der gesamte Funktionsumfang von PHP als auch hyperCMS API können genutzt werden.

Mit Hilfe eines Vorlagen Scripts können Sie Anwendungen in die Vorlage integrieren, die beim Publikationsprozess ausgeführt werden, sodass letztendlich das Ergebnis des ausgeführten Programmcodes in der veröffentlichten Datei abgelegt wird.

Auf diese Art und Weise können Sie Dynamik in Vorlagen integrieren, wie z.B. ein Verzeichnis aller Seiten erstellen, Erstellen eines weiteren Dokumentes im Hintergrund, uvm. Dem Script sind keine Grenzen gesetzt.

Die Vorteile von Vorlagen Scripts im Vergleich zu einer dynamischen Anwendung, die bei jedem Aufruf der Seite oder Komponente ausgeführt wird, liegt in der Performance der Lösung. Ein Vorlagen Script wird nur beim Publikationsprozess ausgeführt und nimmt beim Aufruf der Seite keine Rechenzeit mehr in Anspruch. Details der Script-Programmierung finden Sie im hyperCMS Programmers Guide.

```
<font face="Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif" size="2">
[hyperCMS:scriptbegin
```

```
// Laden des Inhaltes aus einer Textdatei
$external_data = loadfile („E:/Informationen/“, „Impressum.txt“);

// Prüfen, ob die Datei erfolgreich geladen wurde
// und Ausgabe des Inhaltes
if ($external_data) echo „Impressum: “.$external_data;
else echo „Das Impressum befindet sich in Arbeit!";

scriptend]
</font>
```

An dieser Stelle ist auch zu erwähnen, dass es weitere Eigenschaften von Tags bzw. dem damit verbundenen Inhalt gibt. Inhalte können auch versteckt werden.

**Der hyperCMS TagWizard bietet hier 3 Optionen:**

- Den Inhalt nicht verstecken
- Den Inhalt beim Publizieren verstecken (onPublish='hidden')
- Den Inhalt beim Editieren verstecken (onEdit='hidden')

Wird der Inhalt generell nicht verborgen so wird ist kein weiteres Attribut im Tag notwendig. Soll der Inhalt beim Publizieren einer Seite oder Komponente nur an einer gewissen Stelle erscheinen, während der gleich Inhalt auf einer anderen Stelle verschwinden soll, so ist ein zusätzliches Attribut notwendig. Das folgende Beispiel zeigt eine in die Vorlage integrierte PHP-Anwendung, die Einstellungen des Benutzers als Input benötigt:

```
[hyperCMS:textl id='Produktkategorie' list='Hardware|Software|Service'
onPublish='hidden']
<div id="products">
<?php

// Festlegen des Variablenwertes den der Redakteur über
// eine Textoption definiert hat
$Produktcat = "[hyperCMS:textl id='Produktkategorie'
list='Hardware|Software|Service' onEdit='hidden']";

// Abfrage und Darstellung der Artikel aus einer MySQL Datenbank
$user = "username";
$password = "password";
$database = "database";

mysql_connect ("localhost", $user, $password);
@mysql_select_db ($database) or die ("Unable to select database");

$result = mysql_query ("SELECT Bezeichnung, Beschreibung, Preis FROM
Produkte WHERE Kategorie=$Produktcat);

$num_of_rows = mysql_num_rows ($result);

if ($num_of_rows >= 1)
{
    echo "<table>";
        for ($count=1; $row=mysql_fetch_row ($result); ++$count)
        {
            echo "<tr><td>$count</td>";
            echo "<td>$row[0]</td>";
            echo "<td>$row[1]</td>";
            echo "<td>$row[2]</td></tr>";
        }

        echo "</table>";
    }
else echo "Keine Produkte vorhanden!";

mysql_close ();
?>
</div>
```

Aufgrund der vielen Möglichkeiten der Anwendung von hyperCMS Tags im Zusammenhang mit HTML und JavaScript werden für Template Designer eigene Schulungen zu diesem Thema angeboten.

Mit Hilfe von Scripts in Vorlagen lassen sich komplexe serverseitige Anwendungen integrieren, wie z.B. Datenbankabfragen, die dynamische Erstellung einer Navigation, oder Sitemaps, usw. Siehe hierzu auch das Handbuch „Programmers Guide“.

### 3.1.5 hyperCMS TagWizard

Der hyperCMS TagWizard erlaubt die Integration der hyperCMS Tags ohne Programmierung. Mit Hilfe dieses Tools wandeln Sie HTML-Code in ein Template um.

Sie finden im TagWizard ein Hilfe-Icon (Fragezeichen). Per Mausklick darauf werden Ihnen die hyperCMS Tags der Templates kurz erklärt. Wenn Sie den Mauszeiger über einen Icon des TagWizards bewegen, erhalten Sie eine kurze Erklärung der Bedeutung des gewählten Symbols.

Der hyperCMS TagWizard weist im Falle der Bearbeitung einer Seitenvorlage drei Text- bzw. Auswahlfeldern auf. Das erste Feld erlaubt Ihnen einen Artikel zu definieren. In diesem Feld benennen Sie Ihre Artikel (Bestandteil der ID). Jeder Artikel steht immer im Zusammenhang mit einem oder mehreren Seitenelementen. Wählen Sie als Artikelname z.B. „news“ und fügen Sie danach beispielweise einen Text-Tag mit dem Inhalt-Identifikationsnamen „einleitung“ ein, so ist dieser Bestandteil des Artikels „news“ und erhält das Prefix „art“. Gleichzeitig ist zu erkennen, dass die ID des Tags sich aus der Artikel ID und Element ID zusammensetzt, z.B: id='news:einleitung'. Diese Zugehörigkeit wird auch im XML-Inhalt verdeutlicht.

Die ID (Identification) ist immer einem inhaltlichen Element zuzuordnen, während die Definition eines Artikels nicht zwingend notwendig ist. Das Element besitzt damit einen Schlüssel zu seiner Identifikation, z.B. [hyperCMS:textf id='langtext'].

Das dritte Auswahlfeld ermöglicht die Festlegung von Meta-Informationen. Alle Auswahlfelder wirken sich auf die hyperCMS Tags insofern aus, dass Sie Ihnen weitere Werte (Attribute) zuweisen.































Die darunter befindliche Leiste mit diversen Icons erlaubt es die hyperCMS Tags in das Template an der aktuellen Cursor-Position bzw. an Stelle des markierten Codes (Text) einzufügen. Damit können Sie ohne jegliche Programmierung auf einfache Art und Weise Templates erzeugen, die als Vorlage für Ihre Seiten und Komponenten dienen.

Bei der Erzeugung von Komponentenvorlagen verfügt der hyperCMS TagWizard über weniger Funktionen, da gewisse Angaben in Komponenten nicht notwendig sind, wie z.B. ein Seitentitel.

Ein Vorlagen Include in Seiten- oder Komponentenvorlagen mittels des hyperCMS Tags [hyperCMS:tplinclude file='Pfadangabe'] integriert werden. Damit können immer wiederkehrende Designelemente (HTML-Code) vom Template gelöst verwaltet werden.

Für die fixe Einbindung von Komponenten kann auch der Tag [hyperCMS:phpinclude file='Pfadangabe'] eingesetzt werden. Die angegebene Komponente wird an dieser Stelle immer eingebunden und kann vom Redakteur nicht beeinflusst werden. Dies kann z.B. der der Einbindung einer Menüführung, die als Komponente vorliegt, nützlich sein.














## Erklärung der Icons des hyperCMS TagWizards:

Symbol	Bedeutung
	Speichern des Templates.
	Speichern des Templates mit Voransicht.
	Einfügen des hyperCMS Tag für den Seitentitel
	Einfügen eines hyperCMS Tags für Meta-Angaben. Hierzu ist zuvor aus dem Auswahlménü eine Meta-Information zu wählen.
	Einfügen des hyperCMS Tag für die Geolokation des Objektes
	Einfügen eines hyperCMS Tags für die Sprachauswahl der Inhalte. Hierzu ist der Name der Session Variable und deren mögliche Werte zu definieren.
<b>TXT</b>	Einfügen des hyperCMS Tag für unformatierten Text.
<b>TXT</b>	Einfügen des hyperCMS Tag für formatierten Text (WYSIWYG-Editor).
	Einfügen des hyperCMS Tag für Textoptionen. Bei Wahl dieses Symbols wird man zur Eingabe der Textoptionen aufgefordert. Verwenden Sie ';' um die diversen Angaben voneinander zu trennen.
	Einfügen des hyperCMS Tag für eine Auswahl mittels Checkbox
	Einfügen des hyperCMS Tag für die Auswahl eines Datums
	Einfügen des hyperCMS Tag für Schlüsselwörter
	Einfügen des hyperCMS Tag für nicht formatierbare Kommentare
	Einfügen des hyperCMS Tag für formatierbare Kommentare
	Einfügen des hyperCMS Tag für eine Mediendatei (z.B. Bilddatei).
	Einfügen des hyperCMS Tag für die Bildausrichtung.
	Einfügen des hyperCMS Tag für die Bildbreite.
	Einfügen des hyperCMS Tag für die Bildhöhe.
	Einfügen des hyperCMS Tag für den Alternativtext eines Bildes.
	Einfügen des hyperCMS Tag für einen Hyperlink.
	Einfügen des hyperCMS Tag für das Linktarget (Wichtig bei Einsatz von Frames).
	Einfügen des hyperCMS Tag für den Linktext.
	Einfügen des hyperCMS Tag für eine Einzelkomponente.
	Einfügen des hyperCMS Tag für Mehrfachkomponenten.
	Einfügen des PHP-Codes für das Session Handling. Sie werden nach Aktivierung des Symbols aufgefordert die Variablen und deren Werte bzw. deren Manipulation sowie die Variablen, die in der Session registriert werden sollen, bekannt zu geben.
	Einfügen des hyperCMS Tag für die Datenbank-Verbindung.
	Einfügen des hyperCMS Tag für die Einbindung eines Workflow für alle auf der Vorlage basierenden Seiten oder Komponenten.
	Einfügen des hyperCMS Tag für Template Scripts.
	Einfügen des hyperCMS Tag für das aktuelle Datum zur Publikationszeit (JJJJ-MM-TT).
	Einfügen des hyperCMS Tag für die Pfadangabe einer Template Mediendatei.
	Einfügen des hyperCMS Tag für die Einbindung einer Vorlagen Include. Sie werden aufgefordert den Pfad zur Vorlagen Include bekannt zu geben.
	Einfügen des hyperCMS Tag für eine dynamische Einbindung einer externen Datei bzw. Komponente. Sie werden aufgefordert den Pfad zur externen Datei einzugeben. Unter PHP als Applikation sind Internet Adressen (URL) als auch absolute oder relative Pfade im Dateisystem erlaubt. Unter JSP muss sich die Datei innerhalb des Webapplication Root befinden. Mit Hilfe von „/" zu Beginn wird dieser Root vermerkt. Unter ASP sind nur relative Pfade erlaubt. Es gibt leider keine Möglichkeit sich auf den Document Root der Website zu beziehen.

Sie erkennen in der Abbildung des hyperCMS TagWizards drei Kartenreiter. Der erste Zeigt Ihnen das Template, der zweite Reiter gibt Ihnen Zugriff zu allen vorhandenen Versionen des Templates und der dritte Reiter liefert Ihnen Informationen über das Template (siehe folgendes Bild):

Vorlage	Version	Information
Vorlage	Detail	
Kategorie	page template	
Letzte Aktualisierung	2017-01-19 16:23	
Dateigröße	3977 bytes	

Betrachten wir nun die Versionen eines Templates, so erhalten wir eine chronologische Auflistung aller Versionen nach Datum und Uhrzeit, beginnend bei der ältesten Version:

Vorlage	Version	Information			
Versionsdatum	Seitenvorlage		vergleichen aktuell Entfernen		
2015-09-16 16:34:59	 Detail (Source Code)		<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
2016-08-03 12:47:45	 Detail (Source Code)		<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
2016-08-03 12:47:57	 Detail (Source Code)		<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
2016-08-03 12:49:30	 Detail (Source Code)		<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
2016-08-03 12:49:49	 Detail (Source Code)		<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
2016-08-03 12:50:21	 Detail (Source Code)		<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
2016-08-04 12:51:24	 Detail (Source Code)		<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
2016-08-04 14:42:26	 Detail (Source Code)		<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
2016-11-09 20:31:16	 Detail (Source Code)		<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
2017-01-19 16:11:32	 Detail (Source Code)		<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
Aktuelle Version	 Detail (Source Code)		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
Änderungen in der Versionierung durchführen					
Ausgewählte Versionen vergleichen					

Um sich das Design einer Version anzusehen, klicken Sie auf den Template-Namen der Liste, daraufhin öffnet sich ein neues Browserfenster, das Ihnen eine Voransicht generiert und mittels Platzhalter die editierbaren Elemente zeigt.

Zwei Versionen lassen sich vergleichen, dabei werden die Unterschiede im Source Code zwischen alter und neuer Version durch durchgestrichene rote (entfernt) und grüne Texte (neu) dargestellt.

Sie können Template-Versionen auch löschen, indem Sie die entsprechenden Kontrollkästchen aktivieren (Häkchen) und danach auf „OK“ klicken. Damit werden die ausgewählten Vorlagen unwiederbringlich aus dem System entfernt.

Des Weiteren können Sie eine ältere Version jederzeit wieder zur aktuellen Version machen. Wählen Sie hierzu einfach per Klick auf den Radio-Button (Punkt) eine Version aus und klicken Sie anschließend „OK“. Ab sofort ist die gewählte ältere Version die aktuell im Einsatz befindliche Vorlage. Alle Seiten oder Komponenten die dieses Template einsetzen, werden nun auf die alte Version (nun ja aktuell) zugreifen. Die Auswirkung des neuen Designs auf die online Seiten oder Komponenten wird allerdings erst nach einer erneuten Publizierung wirksam.

## 3.2 Vorlagen entfernen

Um eine Vorlage zu entfernen, klicken Sie auf das dritte Symbol der Werkzeugleiste. Danach können Sie eine Vorlage auswählen. Sie sollten sich jedoch bewusst sein, dass Sie die Vorlage auch wirklich nicht mehr benötigen. Nachdem Sie auf das Symbol geklickt haben öffnet sich ein Auswahlfeld in der Arbeitsplatz Steuerung. Hier können Sie die zu löschende Vorlage auswählen und in der Voransicht noch einmal einsehen. Um die Vorlage endgültig zu löschen drücken Sie jetzt auf "OK". Beachten Sie, dass auch alle Versionen der Vorlage entfernt werden.

## 3.3 Vorlagen bearbeiten

Um bestehende Vorlagen zu editieren, klicken Sie auf das vierte Symbol und wählen Sie die gewünschte Vorlage aus. Der Code der Vorlage erscheint sodann im TagWizard Editor und kann bearbeitet werden. Alle Änderungen wirken sich auf die Seiten oder Komponenten aus, die diese Vorlage verwenden. So können z.B. zusätzliche Textfelder oder Bilder in die Vorlage aufgenommen werden. Bestehende Seiten werden nun durch diese zusätzlichen Eingabemöglichkeiten ergänzt.

Die gleichen Funktionen stehen auch für Komponentenvorlagen zur Verfügung. Hier gehen Sie analog wie bereits beschrieben vor.

Ein wichtiger Punkt bei der Erstellung von Vorlagen ist die Einbindung von Medien (Hintergrundbild, Schmuckbilder, Flash-Movies, ...) oder aber auch von externen JavaScript oder CSS (Cascading Style Sheets) Dateien. Hierbei darf man nicht vergessen, dass diese Dateien ebenfalls in das System geladen werden müssen. Dies erfolgt über die Mediendatenbank für Templates, die alle externen Dateien der Templates speichert.



### 3.4 Lizenzbenachrichtigung

Um die Benutzer über den Ablauf einer Urheberrechtslizenz oder anderer Ereignisse zu informieren, kann die Lizenzbenachrichtigung verwendet werden. Mehrere automatische Benachrichtigungen, die auf der ID eines Datums-Tags, dem verwendeten Datumsformat und der gewünschten Häufigkeit der Benachrichtigung per E-Mail basieren, lassen sich definieren.

**Metadatenvorlage**



Lizenz-Benachrichtigung

**Ordner wählen**  
/Boarderline/  
Zurück  
Dropbox  
Multimedia  
News  
Produkte

**Lizenz-Benachrichtigung auf gewählten Ordner anwenden**  
Zu überwachende Text-ID (Verfallsdatum)  
LicenseEnd  
Datumsformat (z.B. %Y-%m-%d oder %d.%m.%Y)  
%Y-%m-%d  
Benutzer (Komma-getrennt)  
admin  
Periode wählen  
Monatlich  
Angewandte Einstellungen auf gewählte Ordner  
LicenseEnd@/Boarderline/(daily): admin  
Einstellungen speichern

## 3.5 Metadaten-Mapping

Das Metadaten-Mapping kommt nur bei Metadaten-Vorlagen zum Einsatz. Mit Hilfe des Metadaten-Mappings werden vorhandene Metadaten einer Datei (viele Bilder speichern Metadaten im IPTC- oder XMP-Format) ausgelesen und mit dem im System selbst definierten Metadaten-Schema "gemappt".

Wird z.B. ein Bild hochgeladen, das Metadaten enthält, so können die vorhandenen Daten in die eigene Metadaten-Definition übergeführt, gespeichert und somit im System auch angezeigt und bearbeitet werden.

Das Standard-Mapping beinhaltet bereits die meist verwendeten Meta-Tags von Dateien im EXIF, ID3, IPTC- und XMP-Format, und kann einfach im Mapping Editor geändert werden. Das XMP Format basiert auf XML und kann mehrere Metadaten-Schemas abbilden, wie z.B. Dublin Core (DC) und Adobe Photoshop.

Eine Besonderheit stellt der Adobe Lightroom XMP-Tag `lr:hierarchicalSubject` dar. Dieser beinhaltet sowohl Feldnamen als auch deren Werte. Möchte man diese Paare in das System übernehmen, so muss der Wert „automatic“ hinterlegt bzw. beibehalten werden. Beachten Sie dabei, dass die Metadaten-Vorlage diese Felder mit der entsprechenden ID auch beinhalten muss, damit man diese sehen und auch bearbeiten kann.

`lr:hierarchicalSubject` => automatic

Nach Änderungen und der Speicherung des Mappings können die Daten im System neu indiziert werden.

**Metadaten-Mapping**

**Mapping definition:** 'Meta data tag' => 'hyperCMS tag-ID'

**IPTC tags**

iptc:title	Text	Title
iptc:keywords	Stichwörter	Keywords
iptc:description	Text	Description
iptc:photographer	Text	Creator
iptc:source	Text	Copyright

**Image Resolution defines Quality [Print, Web]**

hcms:quality	Textoptionen	Quality
--------------	--------------	---------

Einstellung speichern →

Reindizierung der Inhalte aller Mediendateien →

## 4 Metadaten/Inhalt-Hierarchien

Um Benutzern das Durchsuchen von Objekten anhand ihrer Metadaten/Inhalte zu ermöglichen, kann eine Hierarchie definiert werden. Die Hierarchie kann bis zu 10 verschiedene Text-IDs auf unterschiedlichen Hierarchieebenen beinhalten.

Bis zu 5 Ebenen sind dabei möglich, jedoch wird aus Gründen der Übersichtlichkeit empfohlen, nicht mehr als 3 Ebenen zu definieren.

Sie können eine oder mehrere Hierarchiedefinitionen erstellen. Alle definierten Hierarchien werden den Benutzer mit Zugriffsrechten auf Seiten oder Assets angezeigt. Sobald Sie die Hierarchie-Definition gespeichert haben, kann sie von allen Benutzern verwendet werden.

Wenn Sie Label/Kennzeichnungen für die Hierarchie-Ebenen in mehreren Sprachen unterstützen wollen, verwenden Sie bitte das Kürzel des Sprachcodes, wie z.B.: en:Titel; de:Titel; fr:Titre

**Metadatenvorlage**

Metadaten/Content-Hierarchie

Wählen Sie eine Hierarchie

Demo

Name

Demo

Ebene	Text-ID	Label (en:Titel; de:Titel; fr:Titre)
1	Creator	Creator
2	Title	Title
2	Description	Description
2	Keywords	Keywords
2		
2		
2		
2		
2		

Einstellungen speichern

**DemoDAM**

- Administration
- Workflow
- Templates
- Creator
  - None
  - Coffy
    - Description
    - Keywords
    - Title
      - Beach dog
  - Freeimages.co.uk
    - Description
    - Keywords
    - Title
      - aromatherapy candles
      - aromatherapy scented
      - audio jack
      - audio mixer
      - audio spectrum
      - audio waveforms
      - bamboo backdrop
      - calm ocean
      - carillon mechanism

Die Hierarchie wird mit zwei verschiedenen Ordertypen/Farben den Benutzern angezeigt:  
 Gelber Ordner ... Inhalt-Kategorie basierend auf der Text-ID des Inhalts  
 Blauer Ordner ... Inhalt/Schlagwort

## 5 Vorlagenmedienverwaltung

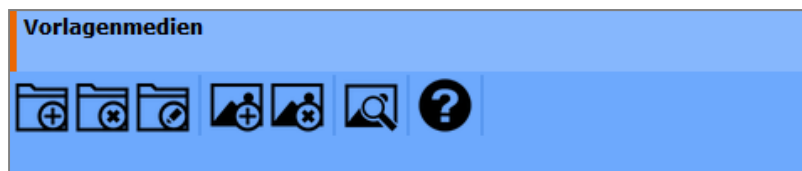
Bei den Vorlagenmedien handelt es sich um diverse Dateien die direkt mit dem Layout und somit mit einem Template verbunden sind.

Diese Trennung von den vom Redakteur verwaltbaren Multimedia-Dateien verhindert, dass fixe Bestandteile des Designs einer Website von Redakteuren manipuliert werden können. Nur Designer, welche diese Medien in Templates einbinden, können auch Template-Medien verwalten.

Medien sind alle möglichen Dateien, wie Bilder, CSS-Dateien, Video-Dateien, Audio-Dateien, usw.

Die Medienverwaltung speichert all diese Medien zentral und erlaubt diese nach eigenen Maßstäben zu kategorisieren. Sie ermöglicht auch eine gezielte Suche nach Medien über deren Zugehörigkeit zu einer Kategorie, des Dateiformates und/oder einem Suchbegriff.

Wählen Sie die Vorlagenmedienverwaltung im Navigator. Es stehen Ihnen nun in der Arbeitsplatzsteuerung folgende Symbole in der Werkzeugleiste zur Auswahl:



Bewegen Sie Ihre Maus über die Symbole um die Erklärung zu den Funktionen zu erhalten.

**Sie können folgende Aktionen starten:**

- Neue Medienkategorie erzeugen
- Medienkategorie entfernen
- Medienkategorie umbenennen
- Datei laden
- Datei löschen
- Dateien suchen

## 5.1 Medienkategorien verwalten

Die ersten drei Icons erlauben es Kategorien anzulegen, zu löschen und den Namen einer bestehenden Kategorie zu ändern. Bei Wahl einer der Icons werden zusätzliche Felder am Arbeitsplatz eingeblendet, die Sie zur Eingabe oder Auswahl auffordern.

Innerhalb einer Kategorie können Mediendateien abgelegt werden. Wobei zu erwähnen ist, dass ein Mediendateiname nur ein einziges Mal in der Datenbank aufscheinen darf. Die gleiche Bezeichnung verschiedener Dateien ist unzulässig. Dies soll verhindern, dass verschiedene Redakteure, die über die Befugnis eines Datei-Uploads verfügen, z.B. ein gleiches Bild mehrmals in der Datenbank ablegen. Redundanz wird dadurch vermieden.

Haben Sie erstmals eine Kategorie angelegt (Überlegen Sie sich eine für die Website sinnvolle Gliederung z.B. in Bezug auf Thematiken, Organisationseinheiten, usw.) so können Sie Medien-Dateien innerhalb dieser Kategorie ablegen bzw. hochladen.

## 5.2 Dateien laden

Zum Hochladen einer Datei klicken Sie auf den vierten Icon. Es erscheinen nun zwei Felder, eines für die Auswahl einer Kategorie und ein zweites für die Auswahl einer Datei auf Ihrem lokalen Dateisystem bzw. Rechner. Wählen Sie also eine Kategorie in der Sie die Datei aufnehmen möchten und wählen Sie anschließend eine Datei via Mausklick auf Durchsuchen (Browse). Es öffnet sich ein Fenster, das Ihnen Zugriff auf Ihr lokales Dateisystem ermöglicht. Wählen Sie die gewünschte Datei aus dem lokalen Dateisystem aus und bestätigen Sie Ihre Auswahl. Nun schließt sich das Fenster wieder und via „OK“ wird die Datei auf den Server geladen.

## 5.3 Dateien entfernen

Wählen Sie das fünfte Symbol der Werkzeugleiste um Dateien wieder zu entfernen. Seien Sie allerdings vorsichtig im Umgang mit dieser Funktion. Wird die zu entfernende Datei von publizierten Seiten noch benötigt, sollten Sie die Datei keinesfalls aus dem System löschen. Entfernen Sie z.B. ein Bild unachtsam aus der Mediendatenbank, so führt dies zu einem Darstellungsfehler auf den Seiten, die dieses Bild nutzen. Es ist daher oft sinnvoll, nur gewissen Personen diese Funktion zugänglich zu machen.

Haben Sie sich dafür entschieden eine Datei zu entfernen, so klicken Sie nun das entsprechende Icon. Danach erscheint am Arbeitsplatz eine Suchumgebung, die Ihnen das Auffinden von Dateien erleichtert. Sie können nun nach allen Dateien suchen, indem Sie die Optionen „Alle Kategorien“ und „Alle Formate“ auswählen und keinen Suchbegriff eingeben. Sie erhalten nach Start der Suche mittels „OK“ eine Liste aller Dateien in der Datenbank.

Wählen Sie eine Datei aus, um eine Voransicht zu erhalten. Handelt es sich um Bilder oder Shock Wave Flash Dateien, so werden diese direkt im Arbeitsplatz angezeigt. Sie erhalten auch Zusatzinformationen über die Dateigröße in Bytes als auch die Abmessungen in Pixel. Andere Formate können über das öffnen der Datei via Link und mittels der entsprechenden Applikation (Video Player, MP3 Player, MS Office, usw.) betrachtet werden.

The screenshot shows the 'Vorlagenmedien' (Template Media) interface. At the top, there is a toolbar with icons for adding, deleting, and searching media. The 'Mediendatei entfernen' (Remove Media File) button is highlighted. Below the toolbar, the interface is divided into two main sections: 'Mediendatei wählen' (Select Media File) and 'Mediendatei entfernen' (Remove Media File).

**Mediendatei wählen**

Medienkategorie wählen  
Alle Kategorien

Dateiformat wählen  
Bild

Suchen  
[Suchbegriff eingeben] →

Mediendatei gefunden

- favicon.ico
- Null\_media.gif
- Slider1.jpg
- Slider2.jpg
- Slider3.jpg

**Mediendatei entfernen**

gewählte Mediendatei: DemoCMS/favicon.ico →

→

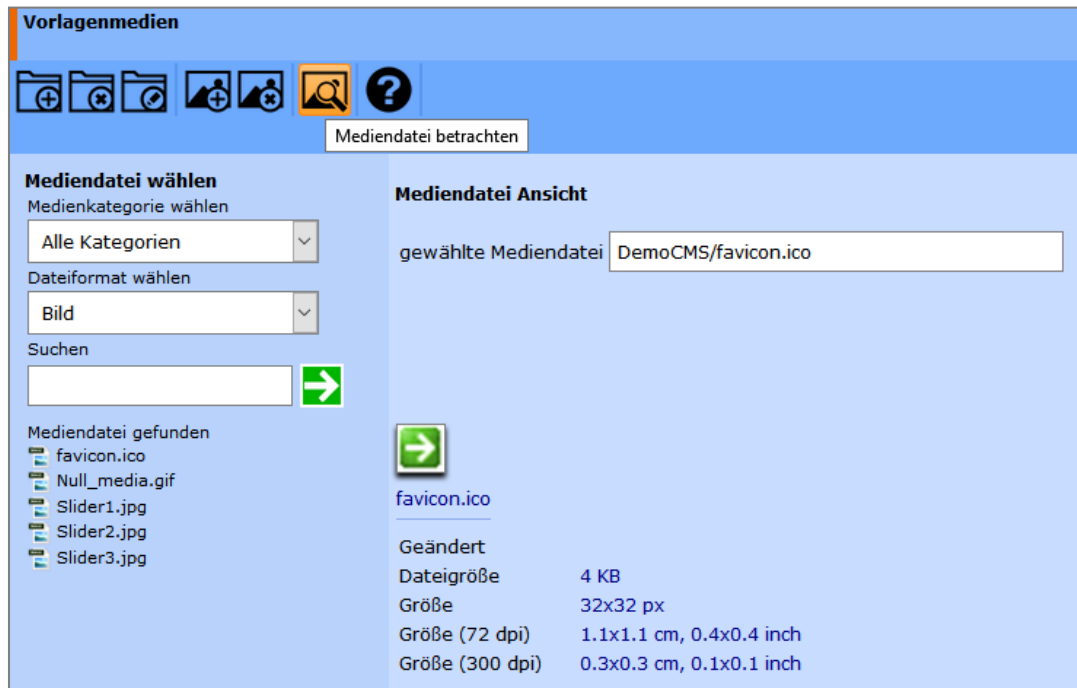
[favicon.ico](#)

Geändert

Dateigröße	4 KB
Größe	32x32 px
Größe (72 dpi)	1.1x1.1 cm, 0.4x0.4 inch
Größe (300 dpi)	0.3x0.3 cm, 0.1x0.1 inch

## 5.4 Dateien suchen

Diese Funktion wird über das letzte Icon gestartet und bietet die gleiche Funktion wie unter „Dateien löschen“ bereits beschrieben. Allerdings können in diesem Fall die Dateien nur betrachtet, aber nicht entfernt werden.



## 6 Rechtliche Hinweise / Impressum

### 6.1 Fragen und Anregungen

Sollten Sie weitergehende Fragen oder Anregungen zum Produkt haben, so wenden Sie sich bitte an den Support. Wir stehen Ihnen auch gerne für Fragen bezüglich unseres Reseller-Programms und Partner-Programms zur Verfügung. Zugriff auf die erweiterte Online-Demo des hyper Content Management Servers können sie ebenfalls über den Support beantragen.

**hyperCMS Support:**

[support@hypercms.com](mailto:support@hypercms.com)

<http://www.hypercms.com>

### 6.2 Impressum

Verantwortlich für den Inhalt:

hyperCMS  
Content Management Solutions GmbH  
Rembrandtstr. 35/6  
A-1020 Wien – Austria

[office@hypercms.com](mailto:office@hypercms.com)  
<http://www.hypercms.com>

### 6.3 Rechtliche Hinweise

Vorliegendes Benutzerhandbuch basiert auf der zum Zeitpunkt der Verfassung des Dokumentes verfügbaren Programmversion.

Der Hersteller behält sich Programmänderungen und –Verbesserungen vor.

Fehler und Irrtümer vorbehalten.

© 2017 by hyperCMS Content Management Solution