



Version 5.6  
Programers Guide

2014-10-15

# Inhalt

1	Einleitung .....	1
2	hyperCMS XML-Content-Repository .....	1
2.1	hyperCMS spezifische Informationen .....	3
2.2	Meta-Informationen .....	4
2.3	Text .....	4
2.4	Medien.....	5
2.5	Links .....	5
2.6	Komponenten .....	6
2.7	Artikel.....	6
3	Funktionsbibliotheken.....	7
3.1	Einbindung einer Bibliothek .....	7
3.2	Laden der Konfiguration .....	7
3.2.1	Content Management Server .....	7
3.2.2	Publication Server .....	8
3.3	Globale Variablen .....	9
3.4	Bibliothek Object Operation .....	12
3.4.1	createfolder .....	12
3.4.2	deletefolder .....	13
3.4.3	renamefolder .....	14
3.4.4	createobject .....	15
3.4.5	deleteobject .....	16
3.4.6	renameobject .....	17
3.4.7	cutobject .....	18
3.4.8	copyobject .....	19
3.4.9	copyconnectedobject .....	20
3.4.10	pasteobject .....	21
3.4.11	lockobject .....	22
3.4.12	unlockobject .....	23
3.4.13	publishobject .....	24
3.4.14	unpublishobject .....	25
3.4.15	getlinkedobject .....	26
3.4.16	getconnectedobject .....	27
3.4.17	getobjectcontainer .....	28
3.4.18	loadcontainer.....	28
3.4.19	savecontainer .....	29
3.5	Bibliothek File Pointer .....	30
3.5.1	getfilename .....	30
3.5.2	setfilename .....	31
3.6	Bibliothek File Operation .....	32
3.6.1	loadfile.....	32
3.6.2	savefile .....	32
3.6.3	loadlockfile .....	33
3.6.4	savelockfile .....	33
3.6.5	lockfile .....	34
3.6.6	unlockfile .....	34
3.6.7	deletefile .....	35
3.6.8	appendfile .....	35
3.7	Bibliothek Edit Content .....	36
3.7.1	setxmlparameter.....	36
3.7.2	getcontent.....	37
3.7.3	getxmlcontent .....	38
3.7.4	selectcontent .....	39
3.7.5	selectxmlcontent.....	40
3.7.6	deletecontent .....	41

3.7.7	setcontent.....	42
3.7.8	updatecontent .....	43
3.7.9	insertcontent .....	44
3.7.10	addcontent.....	45
3.8	Bibliothek Meta Data Generator .....	46
3.8.1	getkeywords.....	46
3.8.2	getdescription.....	46
3.8.3	injectmetadata.....	47
3.9	Bibliothek Notifications.....	48
3.9.1	licensenotification.....	48
4	Komponenten und Applikationen.....	49
5	Database Connectivity .....	50
5.1	Erstellen einer Database Connectivity .....	50
6	Event System .....	52
7	Rechtliche Hinweise / Impressum.....	53
7.1	Fragen und Anregungen .....	53
7.2	Impressum.....	53
7.3	Rechtliche Hinweise .....	53

# 1 Einleitung

Die folgenden Kapitel behandeln die Funktionsbibliotheken des hyper Content & Digital Asset Management Servers und stellen somit die Dokumentation des API (Application Programming Interface) dar.

Alle Bibliotheken befinden sich innerhalb der hyperCMS Installation im Ordner "function" und können in die jeweiligen Scripts bzw. Templates eingebunden und genutzt werden. Damit lassen sich z.B. auch dynamische Seiten (Applikationen) unter Einsatz des XML-Content-Repository programmieren.

Sollten Sie Ihre Applikation auf einen physisch getrennten Server betreiben, so ist es wichtig, dass die Funktionsbibliotheken auch auf dem Publikationsserver zur Verfügung stehen. In diesem Fall ist es wichtig, dass die entsprechenden Dateien auch am Publikationsserver zur Verfügung stehen.

## 2 hyperCMS XML-Content-Repository

Das XML-Content-Repository beinhaltet alle XML-Content-Container und stellt somit alle Inhalte native XML zur Verfügung. Die Struktur (Schema) innerhalb eines XML-Content-Containers wird auf Basis des verwendeten Templates dynamisch erzeugt und besitzt folgendes Aussehen:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<container>
  <hyperCMS>
    <contentcontainer>0000023.xml</contentcontainer>
    <contentxmlschema>object/page</contentxmlschema>
    <contentorigin>%page%/Publication/testpage.php</contentorigin>
    <contentobjects>%page%/Publication/testpage.php| %page%/ Publication/linkedcopy_of_testpage.php
  |</contentobjects>
    <contentuser>demouser</contentuser>
    <contentdate>2002-11-26</contentdate>
    <contentpublished>2002-11-26</contentpublished>
    <contentstatus>active</contentstatus>
  </hyperCMS>
  <head>
    <pagetitle>test</pagetitle>
    <pageauthor>Mr. Content</pageauthor>
    <pagedescription>just a small demonstration</pagedescription>
    <pagekeywords>demo of XML</pagekeywords>
    <pagecontenttype>text/html; charset=UTF-8</pagecontenttype>
    <pagelanguage>de</pagelanguage>
    <pagerevisit></pagerevisit>
  </head>
  <textcollection>
    <text>
      <text_id>headline</text_id>
      <textuser>demouser</textuser>
      <textcontent>fgfdgfdg</textcontent>
    </text>
    <text>
      <text_id>summary</text_id>
      <textuser>demouser</textuser>
      <textcontent><![CDATA[This is a
      <STRONG><EM>summary</EM></STRONG>]]></textcontent>
    </text>
  </textcollection>
  <mediacollection>
    <media>
      <media_id>logo</media_id>
      <mediauser>otheruser</mediauser>
      <mediafile>Publication/demo_hcms0000033.jpg</mediafile>
      <mediaobject>%page%/Publication/Multimedia/demo.jpg</mediaobject>
      <mediaalltext>demoimage</mediaalltext>
      <mediaalign></mediaalign>
```

```

    <mediawidth>200</mediawidth>
    <mediaheight>100</mediaheight>
  </media>
</mediacollection>
<linkcollection>
  <link>
    <link_id>verweis</link_id>
    <linkuser>demouser</linkuser>
    <linkhref>http://localhost/index.php</linkhref>
    <linktarget>_blank</linktarget>
    <linktext>click me</linktext>
  </link>
</linkcollection>
<componentcollection>
  <component>
    <component_id>teasers</component_id>
    <componentuser>otheruser</componentuser>
    <componentcond>$customer == "private"</componentcond>
    <componentfiles>%comp%/Publication/teaser_1.php|%comp%/Publication/teaser_2.php</componentfiles>
  </component>
  <component>
    <component_id>banner</component_id>
    <componentuser>demouser</componentuser>
    <componentcond></componentcond>
    <componentfiles>%comp%/banner.php</componentfiles>
  </component>
</componentcollection>
<articlecollection>
  <article>
    <article_id>news</article_id>
    <articletitle>Top News</articletitle>
    <articledatefrom>2002-10-01</articledatefrom>
    <articledateto>2002-11-01</articledateto>
    <articlestatus>active</articlestatus>
    <articleuser>demouser</articleuser>
    <articletextcollection>
      <text>
        <text_id>news:headline</text_id>
        <textuser>demouser</textuser>
        <textcontent>News from Scene</textcontent>
      </text>
    </articletextcollection>
    <articlemediacollection>
    </articlemediacollection>
    <articlelinkcollection>
    </articlelinkcollection>
    <articlecomponentcollection>
    </articlecomponentcollection>
  </article>
  <article>
    <article_id>special</article_id>
    <articletitle>Special Info</articletitle>
    <articledatefrom>2002-01-01</articledatefrom>
    <articledateto>2002-01-01</articledateto>
    <articlestatus>inactive</articlestatus>
    <articleuser>otheruser</articleuser>
    <articletextcollection>
      <text>
        <text_id>special:informations</text_id>
        <textuser>otheruser</textuser>
        <textcontent><![CDATA[<STRONG><FONT color=#cc0033>What is really going on behind the
Scene</FONT></STRONG>... find it out]]></textcontent>
      </text>
    </articletextcollection>
    <articlemediacollection>
    </articlemediacollection>
    <articlelinkcollection>
    </articlelinkcollection>
    <articlecomponentcollection>
    </articlecomponentcollection>
  </article>
</articlecollection>
</container>

```

Nach Durchsicht des Content Containers ist eine Struktur zu erkennen, die sich aus den folgenden wesentlichen Grundelementen für die Content-Ablage zusammensetzt:

- hyperCMS spezifische Informationen
- Meta-Informationen
- Text
- Medien (Bilder oder andere Multimedia-Dateien)
- Links
- Komponenten
- Artikel

Der gesamte Inhalt setzt sich aus diesen Grundbausteinen zusammen, deren Informationen wiederum innerhalb von XML-Tags abgelegt werden.

Artikel nehmen so wiederum die Elemente Text, Medien und Links in sich auf. Der gesamte Inhalt einer Seite oder Komponente lässt sich über den zugehörigen Content-Container beziehen.

## 2.1 hyperCMS spezifische Informationen

Die in diesem XML-Knoten erfassten Daten stellen primär für das Management des Containers relevante Informationen dar.

```
<hyperCMS>
  <contentcontainer>0000023.xml</contentcontainer>
  <contentxmlschema>object/page</contentxmlschema>
  <contentorigin>%page%/testpage.php</contentorigin>
  <contentobjects>%page%/testpage.php|%page%/linkedcopy_of_testpage.php|</contentobjects>
  <contentuser>demouser</contentuser>
  <contentdate>2002-11-26</contentdate>
  <contentpublished>2002-11-26</contentpublished>
  <contentstatus>active</contentstatus>
</hyperCMS>
```

### Erklärung:

contentcontainer	Name des Content Containers (einmalig über alle Publikationen)
contentxmlschema	Schema des Objektes: Seite = page oder Komponente = comp
contentorigin	Objekt (Seite oder Komponente) die zur Generierung des Content Containers führte
contentobjects	Alle Objekte die diesen Content Container benutzen
contentuser	Objekteigentümer
contentdate	Datum der letzten Änderung des Containers
contentpublished	Datum der letzten Publizierung eines Objektes basierend auf den Content Container
contentstatus	Der Status ist "active" solange ein Objekt das auf den Container basiert existiert. Wurden alle Objekte die auf den Container basieren entfernt wird der Status "deleted" gesetzt. Der Container beinhaltet damit den letzten Informationsstand, kann jedoch nicht mehr genutzt werden.

## 2.2 Meta-Informationen

Die Standard Meta-Informationen einer HTML-Seite werden in diesem XML-Knoten beschrieben.

```
<head>
  <pagetitle>test</pagetitle>
  <pageauthor>Mr. Content</pageauthor>
  <pagedescription>just a small demonstration</pagedescription>
  <pagekeywords>demo of XML</pagekeywords>
  <pagecontenttype>text/html; charset=UTF-8</pagecontenttype>
  <pagelanguage>de</pagelanguage>
  <pagerevisit></pagerevisit>
</head>
```

### Erklärung:

pagetitle	Seitentitel
pageauthor	Seitenautor
pagedescription	Beschreibung der Inhalte der Seite
pagekeywords	Liste der Schlüsselwörter der Seite
pagecontenttype	Content-Type (Zeichensatz) der Seite oder Komponente
pagelanguage	Sprachkürzel der Seite
pagerevisit	Wiederbesuch der Seite durch Suchmaschinen

## 2.3 Text

Diese XML-Knoten speichern den Text.

```
<text>
  <text_id>headline</text_id>
  <textuser>demouser</textuser>
  <textcontent>fgfdgfdg</textcontent>
</text>
```

### Erklärung:

text_id	Textidentifikation
textuser	Texteigentümer (letzte Änderung des Textes durch einen Benutzer)
textcontent	Inhalt des Textes

## 2.4 Medien

Dieser XML-Knoten beschreibt eingebunden Medien.

```
<media>
  <media_id>logo</media_id>
  <mediauser>otheruser</mediauser>
  <mediafile>Publication/demo_hcms0000033.jpg</mediafile>
  <mediaobject>%page%/Publication/Multimedia/demo.jpg</mediaobject>
  <mediaalttext>demoimage</mediaalttext>
  <mediaalign></mediaalign>
  <mediawidth>200</mediawidth>
  <mediaheight>100</mediaheight>
</media>
```

### Erklärung:

media_id	Medienidentifikation
mediauser	Medieneigentümer (letzte Änderung des Mediums durch einen Benutzer)
mediafile	eingebunden Mediendatei mit Angabe der Publikation
mediaobject	Pfadangabe zur Multimediateilkomponente
mediaalttext	Alternativtext des Mediums
mediaalign	Ausrichtung des Mediums
mediawidth	Dargestellte Breite des Mediums
mediaheight	Dargestellte Höhe des Mediums

## 2.5 Links

Dieser XML-Knoten beschreibt die Verlinkung zu Seiten.

```
<link>
  <link_id>verweis</link_id>
  <linkuser>demouser</linkuser>
  <linkhref>http://localhost/index.php</linkhref>
  <linktarget>_blank</linktarget>
  <linktext>click me</linktext>
</link>
```

### Erklärung:

link_id	Linkidentifikation
linkuser	Linkeigentümer (letzte Änderung des Links durch einen Benutzer)
linkhref	Referenz (Link) zu einer Seite oder Datei
linktarget	Ziel der Referenzierung (Name des Frames)
linktext	Text der den Link beschreibt/darstellt



## 2.6 Komponenten

Dieser XML-Knoten beschreibt die Verlinkung zu Komponenten.

```
<component>
  <component_id>teasers</component_id>
  <componentuser>otheruser</componentuser>
  <componentcond>$customer == "private"</componentcond>
  <componentfiles>%comp%/teaser_1.php|%comp%/teaser_2.php|</componentfiles>
</component>
```

### Erklärung:

component_id	Komponentenidentifikation
componentuser	Komponenteneigentümer (letzte Änderung der Komponentenreferenzierung durch einen Benutzer)
componentcond	Zugeordnetes Kundenprofil zu der Komponente
componentfiles	Referenz (Komponenten-Link) zu einer oder mehreren Komponenten

## 2.7 Artikel

Dieser XML-Knoten beschreibt die Artikelinformation.

```
<article>
  <article_id>news</article_id>
  <articletitle>Top News</articletitle>
  <articledatefrom>2002-10-01</articledatefrom>
  <articledateto>2002-11-01</articledateto>
  <articlestatus>active</articlestatus>
  <articleuser>demouser</articleuser>
  <articletextcollection>
  </articletextcollection>
</article>
```

### Erklärung:

article_id	Artikelidentifikation
articletitle	Titel des Artikels
articledatefrom	Beginn der Veröffentlichung des Artikels
articledateto	Ende der Veröffentlichung des Artikels
articlestatus	Bestimmung der Veröffentlichung des Artikels: active = immer veröffentlicht inactive = nicht veröffentlicht timeswitched = zeitgesteuerte Veröffentlichung
articleuser	Artikeleigentümer (letzte Änderung des Artikels durch einen Benutzer)
articlecollection	Umfasst alle dem Artikel zugeordneten Inhalte

## 3 Funktionsbibliotheken

### 3.1 Einbindung einer Bibliothek

Das Einbinden einer Bibliothek setzt voraus, dass man den absoluten oder relativen Pfad zur Bibliothek kennt. Durch Verwendung der Funktion "include" und der Angabe des Pfades inklusive der einzubindenden Datei werden die enthaltenen Funktionen der Bibliothek eingebunden. Sobald die Bibliothek eingebunden ist, können deren Funktionen im Script genutzt werden.

Um die hyperCMS-Funktionen nutzen zu können, bedarf es der Einbindung der Datei "hypercms\_api.inc.php". Diese Datei beinhaltet alle für die Programmierung benötigten Funktionen.

Bsp:

absolute Angabe unter MS Windows

```
include ("C:/inetpub/wwwroot/hypercms/function/hypercms_api.inc.php");
```

relative Angabe unter Ms Windows oder auch UNIX-Derivaten

```
include ("function/hypercms_api.inc.php");
```

### 3.2 Laden der Konfiguration

#### 3.2.1 Content Management Server

Um die Konfiguration von hyperCMS nutzen zu können muss die entsprechende Datei geladen werden. Diese beinhaltet alle wesentlichen Einstellungen des zu behandelnden Mandanten (Site).

Mit Hilfe der Variable \$site kann eine Publikation geladen werden, alle Einstellungen sind somit verfügbar und können in einem Programm genutzt werden. Die hyperCMS Config-Datei befindet sich unter „hypercms/config“ und trägt den Namen "config.inc.php". Die publikationsspezifischen Config-Dateien befinden sich im hyperCMS Data-Verzeichnis im Verzeichnis "data/config". Deren Dateiname setzt aus dem Namen der Publikation sowie der Endung ".inc.php" zusammen, Bsp: site.inc.php.

Die Config-Dateien können geöffnet und gelesen werden. Jeder Parameter wird darin beschrieben und steht für die Nutzung in Programmen zur Verfügung. Bitte werfen Sie daher einen Blick in die Konfiguration, um mehr über die Parameter und deren Namen zu erfahren.

Manche Funktionen geben ein Objekt zurück, das mehrere Informationen beinhaltet. Dies können z.B. auch verschiedensprachige Texte sein. Es ist deshalb auch notwendig eine Sprache zu wählen. Hierfür dient die Variabel \$lang. \$lang beinhaltet das Sprachkürzel, welche in der Konfiguration "hypercms/config/config.inc.php" eingesehen werden können. Um den Mandanten automatisch zu laden, muss lediglich der \$site Parameter für die Publikation vor dem Einbinden der Datei gesetzt werden, siehe folgendes Beispiel:

```
// Setzen des Namens der Publikation:
```

```
$site = "MyPublication";
```

```
// Setzen der Spracheinstellung für Nachrichten von Funktionen, Deutsch (de)
```

```
$lang = "de";
```

```
// Einbinden der Config-Dateien (auf Pfadangabe ist zu achten):
```

```
require ("C:/inetpub/wwwroot/hypercms/config.inc.php");
```

```
// Einbinden der Funktionsbibliothek:
```

```
require ($mgmt_config['abs_path_cms']."/function/hypercms_api.inc.php");
```

```
// Laden des Content Containers einer bestimmten Seite über unterschiedliche Methoden:
```

```
// Laden der Seite
```

```
$pagedata = loadfile ("%page%/MyPublication/home/", "index.php");
```

```
// Content Container Name auslesen
```

```
$contentcontainer = filepointer ($pagedata, "content");
```

```
// Laden des veröffentlichten Content Container aus dem Content Repository
```

```
$containerdata = loadfile (getcontentlocation ($contentcontainer, 'abs_path_content'),  
$contentcontainer);
```

```
// Oder einfacher mit folgender Funktion
```

```
$containerdata = loadcontainer ($contentcontainer, "published", $user);
```

```
// Oder noch einfacher direkt über den Objektpfad
```

```
$containerdata = getobjectcontainer ("MyPublication", "%page%/MyPublication/home/",  
"index.php", $user);
```

Da viele Funktionen die Einstellungen eines Mandanten benötigen, ist es ratsam die Konfiguration immer einzubinden.

### 3.2.2 Publication Server

Beachten Sie, dass die Konfiguration des Publication Servers (Publikationsziel) davon getrennt in einer INI-Datei abgelegt ist. Benötigen Sie die Publikationsziel-Einstellungen, so müssen Sie die INI-Datei laden und parsen. Danach stehen Ihnen die Variablen in einem Array zur Verfügung.

Die INI-Datei des Publikationszieles befindet sich im externen Repository im Verzeichnis "repository/config". Der Name der Datei entspricht dem Namen der Publikation mit der Dateierweiterung ".ini".

```
// laden und parsen der INI-Datei mit hilfe von PHP
```

```
$publ_config = parse_ini_file ("C:/inetpub/wwwroot/repository/config/Mandant_1.ini");
```

```
// Zugreifen auf die Variablen des Publikationszieles
```

```
echo "Das ist der Document Root der Seiten der Publikation:". $publ_config[abs_publ_page];
```

### 3.3 Globale Variablen

Viele Funktionen nutzen globale Variablen die in der Konfiguration gespeichert sind und den Funktionen zur Verfügung stehen. Sie sollten daher bei der Wahl der Variablenamen in Ihren eigenen Scripts acht geben, dass Sie nicht die von hyperCMS genutzten globalen Variablen verwenden.

Die folgende Liste zeigt alle globalen Variablen von hyperCMS, die nicht in eigenen Scripts manipuliert/verändert werden dürfen:

```
$mgmt_config['abs_path_cms']  
$mgmt_config['url_path_cms']  
$mgmt_config['abs_path_data']  
$mgmt_config['url_path_data']  
$mgmt_config['os_cms']  
$mgmt_config['today']  
$mgmt_config['url_path_rep']  
$mgmt_config['abs_path_rep']  
$mgmt_config['url_path_page']  
$mgmt_config['abs_path_page']  
$mgmt_config['url_path_content']  
$mgmt_config['abs_path_content']  
$mgmt_config['url_path_comp']  
$mgmt_config['abs_path_comp']  
$mgmt_config['url_path_template']  
$mgmt_config['abs_path_template']  
$mgmt_config['url_path_media']  
$mgmt_config['abs_path_media']  
$mgmt_config['url_path_tplmedia']  
$mgmt_config['abs_path_tplmedia']  
$mgmt_config['url_path_link']  
$mgmt_config['abs_path_link']  
$mgmt_config['exclude_folders']  
$mgmt_config['webdav']  
$mgmt_config['linkengine']  
$mgmt_config['default_codepage']  
$mgmt_config['sendmail']  
$mgmt_config['mailserver']  
$lang  
$lang_name  
$lang_shortcut  
$lang_codepage  
$lang_shortcut_default
```

Viele globale Variablen von hyperCMS sind für die Verwendung in hyperCMS-Scripts und PHP-Scripts nützlich, diese stehen nur dann zur Verfügung, wenn die entsprechende Konfiguration zuvor geladen wurde, oder eine hyperCMS-Script (wird nur während des Publikationsprozesses ausgeführt) in Verwendung ist. Da dies bei der Voransicht als auch beim Publizieren von Seiten und Komponenten passiert, können diese Variablen in hyperCMS-Scripts genutzt werden. Bei dynamischen Applikationen, die bei jedem Aufruf der Seite oder Komponente durch einen Besucher ausgeführt werden, muss die Konfiguration direkt im Template eingebunden werden, sofern Variablen von hyperCMS benötigt werden.

### Content Management Server:

<b>\$lang</b>	Sprachkürzel lt. config.inc.php
<b>\$url_path_cms</b>	URL des hyperCMS Root Verzeichnis lt. config.inc.php
<b>\$abs_path_cms</b>	absoluter Pfad zum hyperCMS Root Verzeichnis lt. config.inc.php
<b>\$url_path_page</b>	URL des Doc Roots der Publikation im Managementsystem
<b>\$abs_path_page</b>	absoluter Pfad zum Doc Roots der Publikation im Managementsystem
<b>\$url_path_comp</b>	URL des Komponenten Root der Publikation im Managementsystem
<b>\$abs_path_comp</b>	absoluter Pfad zum Komponenten Roots der Publikation im Managementsystem
<b>\$url_path_content</b>	URL des XML Content Repository
<b>\$abs_path_content</b>	absoluter Pfad zum XML Content Repository

### Publication Server:

hyperCMS-Scripts können die Variablen ohne weiteres zutun nutzen. Die Werte werden im Array \$publ\_config gespeichert, sind aber auch optional auch ohne Array nutzbar. Wird das Script/Anwendung bei jedem publikationsseitigen Aufruf ausgeführt, so ist die Konfigurationsdatei gesondert zu laden.

<b>\$publ_config['url_publ_page']</b>	URL des Doc Roots der Publikation im Publikationssystem
<b>\$publ_config['abs_publ_page']</b>	absoluter Pfad zum Doc Roots der Publikation im Publikationssystem
<b>\$publ_config['url_publ_comp']</b>	URL des Komponenten Roots der Publikation im Publikationssystem
<b>\$publ_config['abs_publ_comp']</b>	absoluter Pfad zum Komponenten Roots der Publikation im Publikationssystem

Optional:

<b>\$url_publ_page</b>	URL des Doc Roots der Publikation im Publikationssystem
<b>\$abs_publ_page</b>	absoluter Pfad zum Doc Roots der Publikation im Publikationssystem
<b>\$url_publ_comp</b>	URL des Komponenten Roots der Publikation im Publikationssystem
<b>\$abs_publ_comp</b>	absoluter Pfad zum Komponenten Roots der Publikation im Publikationssystem

## Vorlagenvariablen

Es gibt auch die Möglichkeit mit hyperCMS-eigenen Vorlagenvariablen zu arbeiten. Diese Variablen stellen eine Besonderheit dar, da sie nicht mit hyperCMS-Script in Verbindung stehen müssen. Sie sind vielmehr Platzhalter für den Wert einer Variable und können in Vorlagen beliebig eingesetzt werden.

Diese neutrale Form der Variablen sollte primär in Templates Verwendung finden, da damit ein technologieneutraler Einsatz stattfinden kann.

Achten Sie bitte auf die Kleinschreibung aller Variablen!

**%container%** steht für den Namen des Content Containers eines Objektes.

**%template%** steht für den Dateinamen der verwendeten Vorlage des Objektes.

**%object%** steht für den Namen des Objektes.

**%date%** beschreibt das aktuelle Datum im Format JJJJ-MM-TT.

Für die Einbindung von Mediendateien wird eine Pfadvariable benutzt. Diese Pfadvariable wird beim Publizieren der Seite oder Komponente durch die URL (Adresse) der Konfiguration des Publikationszieles ersetzt:

**%media%** steht für die Pfadangabe (URL) des Content Medien Repository.

**%tplmedia%** steht für die Pfadangabe (URL) des Vorlagen Medien Repository.

Auch die Wurzelverzeichnisse der Seiten und Komponenten (publikationsseitig!) lassen sich abrufen:

**%url\_page%** steht für die Pfadangabe (URL) des Seiten-Wurzelverzeichnisses.

**%abs\_page%** steht für die absolute Pfadangabe des Seiten-Wurzelverzeichnisses.

**%url\_comp%** steht für die Pfadangabe (URL) des Komponenten-Wurzelverzeichnisses.

**%abs\_comp%** steht für die absolute Pfadangabe des Komponenten -Wurzelverzeichnisses.

In Zusammenhang mit der Nutzung des hyperCMS APIs ist es oft ratsam, bei Pfadangaben die Platzhalter **%page%** und **%comp%** zu nutzen. Diese Pfadvariablen lassen sich nur managementseitig nutzen, sie stehen für die Pfade zu den Wurzelverzeichnissen von Seiten und Komponenten.

Zu beachten ist, dass die Variable immer gepaart mit dem Publikationsnamen das Wurzelverzeichnis bildet, z.B:

**%page%/besttrade/** .... Wurzelverzeichnis der Seiten der Publikation "besttrade"

**%page%/Publikationsname/** steht für die absolute Pfadangabe des Seiten-Wurzelverzeichnisses.

**%comp%/Publikationsname/** steht für die absolute Pfadangabe des Komponenten -Wurzelverzeichnisses.

## 3.4 Bibliothek Object Operation

Diese Bibliothek beinhaltet alle Funktionen für die Manipulation von Objekten (Seiten, Komponenten oder Dateien). Bitte benutzen Sie ausschließlich diese Funktionen für den Zugriff auf Objekte, die das System verwaltet.

### 3.4.1 createfolder

**Syntax:**

createfolder (\$site, \$location, \$foldernew, \$user)

**Beschreibung:**

Erzeugt einen neuen Ordner.

Bsp:

```
$result = createfolder ("besttrade", "%page%/besttrade/", "company", "brown");
```

**Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$location	absoluter Pfad (Position des neuen Ordners)
\$foldernew	Name des neuen Ordners
\$user	Benutzername

**globale Input-Parameter:**

Die folgenden globalen Input Parameter sind ebenfalls der Funktion zu übergeben:

\$lang	Spracheinstellung bzw. Sprachkürzel, z.B. "en", "de"
--------	--

**Output:**

Array	Array \$result das folgende Informationen beinhaltet:
-------	---

\$result[result]	True/False (Konnte der neue Ordner angelegt werden)
\$result[add_onload]	JavaScript Code für das onLoad Event
\$result[message]	Nachricht über den Erfolg der Aktion bzw. Fehlermeldung
\$result[folder]	Name des Ordners

### 3.4.2 deletefolder

**Syntax:**

deletefolder (\$site, \$location, \$folder, \$user)

**Beschreibung:**

Entfernt einen bestehenden Ordner. Der Ordner wird nur dann entfernt, wenn er keine Objekte mehr beinhaltet. Alle Objekte müssen daher zuvor mit deleteobject entfernt werden.

Bsp:

```
$result = deletefolder ("besttrade", "%page%/besttrade/", "company", "brown");
```

**Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$location	absoluter Pfad (Position des neuen Ordners)
\$folder	Name des zu entfernenden Ordners
\$user	Benutzername

**globale Input-Parameter:**

Die folgenden globalen Input Parameter sind ebenfalls der Funktion zu übergeben:

\$lang	Spracheinstellung bzw. Sprachkürzel, z.B. "en", "de"
--------	--

**Output:**

Array	Array \$result das folgende Informationen beinhaltet:
\$result[result]	True/False (Konnte der Ordner entfernt werden)
\$result[add_onload]	JavaScript Code für das onLoad Event
\$result[message]	Nachricht über den Erfolg der Aktion bzw. Fehlermeldung
\$result[folder]	Name des bestehenden Ordners bei Misserfolg, ansonst leer



### 3.4.3 renamefolder

**Syntax:**

renamefolder (\$site, \$location, \$folder, \$foldernew, \$user)

**Beschreibung:**

Benennt einen bestehenden Ordner um.

Bsp:

```
$result = renamefolder ("besttrade", "%page%/besttrade/", "company", "news", "brown");
```

**Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$location	absoluter Pfad (Position des Ordners)
\$folder	Alter Name des Ordners
\$foldernew	Neuer Name des Ordners
\$user	Benutzername

**globale Input-Parameter:**

Die folgenden globalen Input Parameter sind ebenfalls der Funktion zu übergeben:

\$lang	Spracheinstellung bzw. Sprachkürzel, z.B. "en", "de"
--------	--

**Output:**

Array	Array \$result das folgende Informationen beinhaltet:
\$result[result]	True/False (Konnte der Ordner umbenannt werden)
\$result[add_onload]	JavaScript Code für das onLoad Event
\$result[message]	Nachricht über den Erfolg der Aktion bzw. Fehlermeldung
\$result[folder]	Name des Ordners

### 3.4.4 createobject

**Syntax:**

createobject (\$site, \$location, \$object, \$template, \$user)

**Beschreibung:**

Erzeugt eine neue Seite oder Komponente auf Basis einer Vorlage. Bitte beachten Sie das die Position (\$location) auch die Kategorie des Objektes (Seite/Komponente) bestimmt. Dies bedingt weiters, dass es sich beim Wert des Parameters \$template um eine gültige Seiten- bzw. Komponentenvorlage handeln muss.

Bsp:

```
$result = createobject ("besttrade", "%page%/besttrade/", "index", "page_main", "Miller");
```

**Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$location	absoluter Pfad (Position des Objektes)
\$object	Name des neuen Objektes (Seite oder Komponente)
\$template	Name der zu verwendenden Seiten- oder Komponentenvorlage (Name der Vorlage oder Dateiname)
\$user	Benutzername

**globale Input-Parameter:**

Die folgenden globalen Input Parameter sind ebenfalls der Funktion zu übergeben:

\$lang	Spracheinstellung bzw. Sprachkürzel, z.B. "en", "de"
--------	--

**Output:**

Array	Array \$result das folgende Informationen beinhaltet:
-------	---

\$result[result]	True/False (Erfolg der Aktion)
\$result[add_onload]	JavaScript Code für das onLoad Event
\$result[message]	Nachricht über den Erfolg der Aktion bzw. Fehlermeldung
\$result[object]	Dateiname der Seite oder Komponente
\$result[objectname]	Name der Seite oder Komponente
\$result[objecttype]	Filetype bzw. File Extension der Datei

### 3.4.5 deleteobject

**Syntax:**

deleteobject (\$site, \$location, \$object, \$user)

**Beschreibung:**

Entfernt eine bestehende Seite, Datei oder Komponente.

Bsp:

```
$result = deleteobject ("besttrade", "%page%/besttrade/", "sales.doc", "Miller");
```

**Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$location	absoluter Pfad (Position des Objektes)
\$object	Name des Objektes
\$user	Benutzername

**globale Input-Parameter:**

Die folgenden globalen Input Parameter sind ebenfalls der Funktion zu übergeben:

\$lang	Spracheinstellung bzw. Sprachkürzel, z.B. "en", "de"
--------	--

**Output:**

Array	Array \$result das folgende Informationen beinhaltet:
-------	---

\$result[result]	True/False (Erfolg der Aktion)
\$result[add_onload]	JavaScript Code für das onLoad Event
\$result[message]	Nachricht über den Erfolg der Aktion bzw. Fehlermeldung
\$result[publication]	Name der Publikation bzw. Mandant in dem das Objekt existiert
\$result[location]	absoluter Pfad im Filesystem (Position des Objektes)
\$result[object]	Dateiname der Seite, Datei oder Komponente
\$result[objectname]	Name der Seite, Datei oder Komponente
\$result[objecttype]	Filetype bzw. File Extension der Datei

### 3.4.6 renameobject

**Syntax:**

renameobject (\$site, \$location, \$object, \$objectnew, \$user)

**Beschreibung:**

Umbenennen eine bestehender Seite, Datei oder Komponente.

Bsp:

```
$result = renameobject ("besttrade", "%page%/besttrade/", "sales.doc", "best.doc",  
"Miller");
```

**Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$location	absoluter Pfad (Position des Objektes)
\$object	Alter Name des Objektes
\$objectnew	Neuer Name des Objektes (ohne Dateiendung)
\$user	Benutzername

**globale Input-Parameter:**

Die folgenden globalen Input Parameter sind ebenfalls der Funktion zu übergeben:

\$lang	Spracheinstellung bzw. Sprachkürzel, z.B. "en", "de"
--------	--

**Output:**

Array	Array \$result das folgende Informationen beinhaltet:
\$result[result]	True/False (Erfolg der Aktion)
\$result[add_onload]	JavaScript Code für das onLoad Event
\$result[message]	Nachricht über den Erfolg der Aktion bzw. Fehlermeldung
\$result[publication]	Name der Publikation bzw. Mandant in dem das Objekt existiert
\$result[location]	absoluter Pfad im Filesystem (Position des Objektes)
\$result[object]	Dateiname der Seite, Datei oder Komponente
\$result[objectname]	Name der Seite, Datei oder Komponente
\$result[objecttype]	Filetype bzw. File Extension der Datei

### 3.4.7 cutobject

**Syntax:**

cutobject (\$site, \$location, \$object, \$user)

**Beschreibung:**

Ausschneiden eine bestehender Seite, Datei oder Komponente.

Bsp:

```
$result = cutobject ("besttrade", "%page%/besttrade/", "index.php", "Miller");
```

**Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$location	absoluter Pfad (Position des Objektes)
\$object	Alter Name des Objektes
\$user	Benutzername

**globale Input-Parameter:**

Die folgenden globalen Input Parameter sind ebenfalls der Funktion zu übergeben:

\$lang	Spracheinstellung bzw. Sprachkürzel, z.B. "en", "de"
--------	--

**Output:**

Array	Array \$result das folgende Informationen beinhaltet:
-------	---

\$result[result]	True/False (Erfolg der Aktion)
\$result[add_onload]	JavaScript Code für das onLoad Event
\$result[message]	Nachricht über den Erfolg der Aktion bzw. Fehlermeldung
\$result[object]	Dateiname der Seite, Datei oder Komponente
\$result[objectname]	Name der Seite, Datei oder Komponente
\$result[objecttype]	Filetype bzw. File Extension der Datei
\$result[clipboard]	temporärer Eintrag im Clipboard (kann als globale Variable \$clipboard der Funktion pasteobject übergeben werden, diese muss somit keinen Lesezugriff auf die temporäre Datei ausführen)

### 3.4.8 copyobject

**Syntax:**

copyobject (\$site, \$location, \$object, \$user)

**Beschreibung:**

Kopieren eine bestehender Seite, Datei oder Komponente.

Bsp:

```
$result = copyobject ("besttrade", "%page%/besttrade/", "index.php", "Miller");
```

**Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$location	absoluter Pfad (Position des Objektes)
\$object	Alter Name des Objektes
\$user	Benutzername

**globale Input-Parameter:**

Die folgenden globalen Input Parameter sind ebenfalls der Funktion zu übergeben:

\$lang	Spracheinstellung bzw. Sprachkürzel, z.B. "en", "de"
--------	--

**Output:**

Array	Array \$result das folgende Informationen beinhaltet:
-------	---

\$result[result]	True/False (Erfolg der Aktion)
\$result[add_onload]	JavaScript Code für das onLoad Event
\$result[message]	Nachricht über den Erfolg der Aktion bzw. Fehlermeldung
\$result[object]	Dateiname der Seite, Datei oder Komponente
\$result[objectname]	Name der Seite, Datei oder Komponente
\$result[objecttype]	Filetype bzw. File Extension der Datei
\$result[clipboard]	temporärer Eintrag im Clipboard (kann als globale Variable \$clipboard der Funktion pasteobject übergeben werden, diese muss somit keinen Lesezugriff auf die temporäre Datei ausführen)

### 3.4.9 copyconnectedobject

**Syntax:**

copyconnectedobject (\$site, \$location, \$object, \$user)

**Beschreibung:**

Kopieren eine bestehender Seite, Datei oder Komponente auf Basis des gleichen Content Containers.

Bsp:

```
$result = copyconnectedobject ("besttrade", "%page%/besttrade/", "index.php", "Miller");
```

**Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$location	absoluter Pfad (Position des Objektes)
\$object	Alter Name des Objektes
\$user	Benutzername

**globale Input-Parameter:**

Die folgenden globalen Input Parameter sind ebenfalls der Funktion zu übergeben:

\$lang	Spracheinstellung bzw. Sprachkürzel, z.B. "en", "de"
--------	--

**Output:**

Array	Array \$result das folgende Informationen beinhaltet:
-------	---

\$result[result]	True/False (Erfolg der Aktion)
\$result[add_onload]	JavaScript Code für das onLoad Event
\$result[message]	Nachricht über den Erfolg der Aktion bzw. Fehlermeldung
\$result[object]	Dateiname der Seite, Datei oder Komponente
\$result[objectname]	Name der Seite, Datei oder Komponente
\$result[objecttype]	Filetype bzw. File Extension der Datei
\$result[clipboard]	temporärer Eintrag im Clipboard (kann als globale Variable \$clipboard der Funktion pasteobject übergeben werden, diese muss somit keinen Lesezugriff auf die temporäre Datei ausführen)

### 3.4.10 pasteobject

**Syntax:**

pasteobject (\$site, \$location, \$user)

**Beschreibung:**

Einfügen einer bestehender Seite, Datei oder Komponente.

Bsp:

```
$result = pasteobject ("besttrade", "%page%/besttrade/", "Miller");
```

**Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$location	absoluter Pfad (Position des Objektes)
\$user	Benutzername
\$clipboard	globale Variable mit dem temporären Eintrag im Clipboard (Damit ist ein Lesezugriff auf die temporäre Datei nicht notwendig.)

**globale Input-Parameter:**

Die folgenden globalen Input Parameter sind ebenfalls der Funktion zu übergeben:

\$lang	Spracheinstellung bzw. Sprachkürzel, z.B. "en", "de"
--------	--

**Output:**

Array	Array \$result das folgende Informationen beinhaltet:
-------	---

\$result[result]	True/False (Erfolg der Aktion)
\$result[add_onload]	JavaScript Code für das onLoad Event
\$result[message]	Nachricht über den Erfolg der Aktion bzw. Fehlermeldung
\$result[publication]	Name der Publikation bzw. Mandant in dem das Objekt existiert
\$result[location]	absoluter Pfad im Filesystem (Position des Objektes)
\$result[object]	Dateiname der Seite, Datei oder Komponente
\$result[objectname]	Name der Seite, Datei oder Komponente
\$result[objecttype]	Filetype bzw. File Extension der Datei



### 3.4.11 lockobject

**Syntax:**

lockobject (\$site, \$location, \$object, \$user)

**Beschreibung:**

Sperren einer oder mehrerer bestehender Seiten oder Komponenten die auf den gleichen Content Container beruhen für die exklusive Nutzung eines Benutzers.

Bsp:

```
$result = lockobject ("besttrade", "%page%/besttrade/", "index.php","Miller");
```

**Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$location	absoluter Pfad (Position des Objektes)
\$object	Name des Objektes
\$user	Benutzername

**globale Input-Parameter:**

Die folgenden globalen Input Parameter sind ebenfalls der Funktion zu übergeben:

\$lang	Spracheinstellung bzw. Sprachkürzel, z.B. "en", "de"
--------	--

**Output:**

Array	Array \$result das folgende Informationen beinhaltet:
\$result[result]	True/False (Erfolg der Aktion)
\$result[add_onload]	JavaScript Code für das onLoad Event
\$result[message]	Nachricht über den Erfolg der Aktion bzw. Fehlermeldung
\$result[object]	Dateiname der Seite, Datei oder Komponente
\$result[objectname]	Name der Seite, Datei oder Komponente
\$result[objecttype]	Filetype bzw. File Extension der Datei

### 3.4.12 unlockobject

**Syntax:**

unlockobject (\$site, \$location, \$object, \$user)

**Beschreibung:**

Entsperren einer oder mehrerer bestehender Seiten oder Komponenten die auf den gleichen Content Container beruhen für die gemeinsame Nutzung durch alle Benutzer.

Bsp:

```
$result = unlockobject ("besttrade", "%page%/besttrade/", "index.php", "Miller");
```

**Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$location	absoluter Pfad (Position des Objektes)
\$object	Name des Objektes
\$user	Benutzername

**globale Input-Parameter:**

Die folgenden globalen Input Parameter sind ebenfalls der Funktion zu übergeben:

\$lang	Spracheinstellung bzw. Sprachkürzel, z.B. "en", "de"
--------	--

**Output:**

Array	Array \$result das folgende Informationen beinhaltet:
\$result[result]	True/False (Erfolg der Aktion)
\$result[add_onload]	JavaScript Code für das onLoad Event
\$result[message]	Nachricht über den Erfolg der Aktion bzw. Fehlermeldung
\$result[object]	Dateiname der Seite, Datei oder Komponente
\$result[objectname]	Name der Seite, Datei oder Komponente
\$result[objecttype]	Filetype bzw. File Extension der Datei

### 3.4.13 publishobject

**Syntax:**

publishobject (\$site, \$location, \$object, \$user)

**Beschreibung:**

Publizieren einer Seite oder Komponente. Alle gebundenen Kopien des Objektes bzw. dessen Content Containers werden ebenfalls publiziert. Gestattet die Berechtigung eines im Einsatz befindlichen Workflows die Publizierung nicht, so wird das Objekt auch nicht publiziert.

Bsp:

```
$result = publishobject ("besttrade", "%page%/besttrade/", "index.php", "Miller");
```

**Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$location	absoluter Pfad (Position des Objektes)
\$object	Name des Objektes
\$user	Benutzername

**globale Input-Parameter:**

Die folgenden globalen Input Parameter sind ebenfalls der Funktion zu übergeben:

\$lang	Spracheinstellung bzw. Sprachkürzel, z.B. "en", "de"
--------	--

**Output:**

Array	Array \$result das folgende Informationen beinhaltet:
\$result[result]	True/False (Erfolg der Aktion)
\$result[add_onload]	JavaScript Code für das onLoad Event
\$result[message]	Nachricht über den Erfolg der Aktion bzw. Fehlermeldung

### 3.4.14 unpublishobject

**Syntax:**

unpublishobject (\$site, \$location, \$object, \$user)

**Beschreibung:**

Entpublizieren einer Seite oder Komponente. Link und Task Management werden automatisch ausgeführt. Alle gebundenen Kopien des Objektes bzw. dessen Content Containers werden ebenfalls entpubliziert.

Bsp:

```
$result = unpublishobject ("besttrade", "%page%/besttrade/", "index.php", "Miller");
```

**Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$location	absoluter Pfad (Position des Objektes)
\$object	Name des Objektes
\$user	Benutzername

**globale Input-Parameter:**

Die folgenden globalen Input Parameter sind ebenfalls der Funktion zu übergeben:

\$lang	Spracheinstellung bzw. Sprachkürzel, z.B. "en", "de"
--------	--

**Output:**

Array	Array \$result das folgende Informationen beinhaltet:
\$result[result]	True/False (Erfolg der Aktion)
\$result[add_onload]	JavaScript Code für das onLoad Event
\$result[message]	Nachricht über den Erfolg der Aktion bzw. Fehlermeldung

### 3.4.15 getlinkedobject

**Syntax:**

getlinkedobject (\$site, \$location, \$object, \$cat)

**Beschreibung:**

Diese Funktion extrahiert alle Objekte, die auf das gegebene Objekt zeigen. Dies können Seiten-Links oder auch Komponenten-Links sein. Ist das übergebene Objekt eine Seite, so werden alle Objekte ermittelt die einen Seiten-Link auf das Objekt besitzen. Ist das übergebene Objekt eine Komponente, so werden alle Objekte gefunden die einen Komponenten-Link zu dem Objekt besitzen.

Bsp:

```
$result = getlinkedobject ("besttrade", "%page%/besttrade/", "index.php", "page");
```

**Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$location	absoluter Pfad (Position des Objektes)
\$object	Name des Objektes
\$cat	optional: Objekt Kategorie [page, comp]

**Output:**

Array	Array \$result das folgende Informationen beinhaltet:
\$result	False (Aktion fehlgeschlagen)
\$result[publication]	Name der Publikation bzw. Mandant in dem das Objekt existiert
\$result[location]	absoluter Pfad im Filesystem (Position des Objektes)
\$result[object]	Name des Objektes
\$result[category]	Kategorie des Objektes [page, comp]

### 3.4.16 getconnectedobject

**Syntax:**

getconnectedobject (\$site, \$container)

**Beschreibung:**

Diese Funktion ermittelt alle Objekte, die auf dem gleichen Content Container basieren. Der Name des Content Containers eines Objektes kann mittels der Funktion "getfilename" ermittelt werden.

Bsp:

```
$result = getconnectedobject ("besttrade", "0000127.xml");
```

**Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$container	Name des Content Containers

**Output:**

Array                      Array \$result das folgende Informationen beinhaltet:

\$result	False (Aktion fehlgeschlagen)
\$result[publication]	Name der Publikation bzw. Mandant in dem das Objekt existiert
\$result[location]	absoluter Pfad im Filesystem (Position des Objektes)
\$result[object]	Name des Objektes
\$result[category]	Kategorie des Objektes [page, comp]

### 3.4.17      getobjectcontainer

**Syntax:**

getobjectcontainer (\$site, \$location, \$object, \$user)

**Beschreibung:**

Diese Funktion ladet den Content Container (XML-String) eines bestimmten Objektes. Das Objekt kann eine Seite, Datei, Komponente oder ein Ordner sein.

Die gewünschten Daten können mittels der Funktionen „getcontent“ oder „selectcontent“ aus dem XML-String ermittelt werden.

Bsp:

```
$xmldata = getobjectcontainer ("besttrade", "%page%/Home/", "index.php", "demouser");
```

**Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$location	Pfad im Filesystem (Position des Objektes)
\$object	Name des Objektes
\$user	Benutzername

**Output:**

XML-String	Rückgabe des geladenen Content Containers
False	Fehler aufgetreten

### 3.4.18      loadcontainer

**Syntax:**

loadcontainer (\$container)

**Beschreibung:**

Diese Funktion ladet den Content Container (XML-String) anhand seines Namens oder anhand seiner ID (hier wird der aktuelle in Arbeit befindliche Container als Standard angenommen und geladen).

Die gewünschten Daten können mittels der Funktionen getcontent oder selectcontent aus dem XML-String ermittelt werden.

Bsp:

```
// publizierter Zustand  
$xmldata1 = loadcontainer ("00012345.xml");  
// Zustand "in Arbeit"  
$xmldata2 = loadcontainer ("00012345");
```

**Input-Parameter:**

\$container	Name oder ID (mit vorangestellten Nullen) des Containers
-------------	--

**Output:**

XML-String	Rückgabe des geladenen Content Containers
False	Fehler aufgetreten

### 3.4.19      savecontainer

**Syntax:**

savecontainer (\$container, \$xmldata)

**Beschreibung:**

Diese Funktion speichert den Content Container (XML-String) anhand seines Namens oder anhand seiner ID (hier wird der aktuelle in Arbeit befindliche Container als Standard angenommen und geladen).

Bsp:

```
// publizierter Zustand
$result = savecontainer ("00012345.xml", $xmldata);
// Zustand "in Arbeit"
$result = savecontainer ("00012345", $xmldata);
```

**Input-Parameter:**

\$container	Name oder ID (mit vorangestellten Nullen) des Containers
\$xmldata	Daten des Content Containers als XML-String

**Output:**

True	Funktion wurde fehlerfrei ausgeführt
False	Fehler aufgetreten



## 3.5 Bibliothek File Pointer

Diese Funktionsbibliothek ermöglicht Ihnen den XML-Content-Container aus einem Objekt zu bestimmen bzw. diesen auch neu zu setzen. Sie müssen hierfür das Objekt (Seite oder Komponente) zuvor geladen haben, z.B. via http oder über das Filesystem mit Hilfe von loadfile.

### 3.5.1 getfilename

**Syntax:**

getfilename (\$filedata, \$tagname)

**Beschreibung:**

Der Funktion wird der Inhalt einer Seite, eines Datei-Objektes oder Komponente und der gewünschte Tag-Name – entweder content, template oder media - übergeben. Daraufhin wird der Dateiname des zugeordneten Content Container, Templates oder der Multimedia Datei zurückgegeben.

Bsp:

```
// lade eine Seite
```

```
$filedata = loadfile ("%page%/myPublication/home/", "index.php");
```

```
// Content Container auslesen
```

```
$contentcontainer = filepointer ($filedata, "content");
```

**Input-Parameter:**

\$filedata      Content

\$tagname      Tagname [content, template, media]

**Output:**

Filename      Funktion wurde fehlerfrei ausgeführt und liefert Dateiname des Content Containers oder Templates

False          Fehler aufgetreten oder das Objekt wird nicht vom System verwaltet

### 3.5.2 setfilename

**Syntax:**

setfilename (\$filedata, \$tagname, \$value)

**Beschreibung:**

Der Funktion wird der Inhalt einer Seite, eines Datei-Objektes oder Komponente, der Tagname und ein Wert für den File-Parameter des Tags übergeben. Nach Abarbeitung der Funktion und Überprüfung wird True oder False zurückgegeben.

Bsp:

```
$result = setfilename ($filedata, "template", "fullpage.page.tpl");
```

**Input-Parameter:**

\$filedata	Seiten-, Datei-Objekt- oder Komponenteninhalte
\$tagname	Tagname [content, template, media]
\$value	(Datei)name des Content Containers, der Multimedia-Datei oder Templates

**Output:**

True	Funktion wurde fehlerfrei ausgeführt
False	Fehler aufgetreten

## 3.6 Bibliothek File Operation

Die folgenden Funktionen für File-Operationen sollten keinesfalls benutzt werden, um Objekte (Seiten, Komponenten oder Dateien) zu laden oder zu speichern.

Sie können diese Funktionen jedoch zum Laden und Speichern von XML-Content-Container verwenden, sollten Sie dies für die Entwicklung von Erweiterungen oder Anwendungen benötigen.

### 3.6.1 loadfile

**Syntax:**

loadfile (\$abs\_path, \$filename)

**Beschreibung:**

Mit Hilfe dieser Funktion können Dateien geladen werden. Es müssen der Absolutpfad, als auch der Dateiname selbst als Parameter übergeben werden. Die Funktion wartet üblicherweise bis zu 3 Sekunden lang beim Laden von gesperrter Dateien. Wird der User-Parameter \$user gesetzt, so kann die Funktion auch gesperrte Dateien des gegebenen Benutzers lesen.

Bsp:

```
$data = loadfile ("%page%/myPublication/home/", "index.php");
```

**Input-Parameter:**

\$abs_path	absoluter Pfad zur gewünschten Datei, %page% und %comp% können in der Pfadangabe verwendet werden
\$filename	Dateiname

**Output:**

Dateinhalt	Funktion wurde fehlerfrei ausgeführt und liefert den Inhalt der Datei
False	Fehler aufgetreten

### 3.6.2 savefile

**Syntax:**

savefile (\$abs\_path, \$filename, \$filedata)

**Beschreibung:**

Mit savefile werden Dateien gespeichert. Hierfür müssen der Absolutpfad, der gewünschte Dateiname, als auch der Inhalt, die in die Datei geschrieben werden soll als Parameter übergeben werden. Ist die Datei gesperrt, so wird nicht gespeichert und False retourniert.

Bsp:

```
$result = savefile ("%page%/myPublication/home/", "index.php", "file content");
```

**Input-Parameter:**

\$abs_path	absoluter Pfad zur gewünschten Datei, %page% und %comp% können in der Pfadangabe verwendet werden
\$filename	Dateiname
\$filedata	Inhalt, der in die Datei geschrieben werden soll

**Output:**

True	Funktion wurde fehlerfrei ausgeführt
False	Fehler aufgetreten

### 3.6.3 loadlockfile

**Syntax:**

loadlockfile (\$user, \$abs\_path, \$filename)

**Beschreibung:**

Damit können Dateien wie mit loadfile geladen werden, es wird aber zusätzlich ein Sperr-Mechanismus ausgelöst.

Diese Funktion sollte nur dann genutzt werden, wenn Daten manipuliert und wieder gespeichert werden sollen. Damit wird sicher gestellt, dass keine anderen Schreibzugriffe eines anderen Users erfolgen können. Beim Speichern muss die Funktion „savelockfile“ benutzt werden, um den Inhalt wieder freizugeben.

Es müssen der Benutzer, der absolute Pfad als auch der Dateiname selbst als Parameter übergeben werden.

Bsp:

```
$data = loadlockfile ("Miller", "%page%/myPublication/home/", "index.php");
```

**Input-Parameter:**

\$user	Benutzer der die Datei sperrt
\$abs_path	absoluter Pfad zur gewünschten Datei, %page% und %comp% können in der Pfadangabe verwendet werden
\$filename	Dateiname

**Output:**

Dateinhalt	Funktion wurde fehlerfrei ausgeführt und liefert den Inhalt der Datei
False	Fehler aufgetreten

### 3.6.4 savelockfile

**Syntax:**

savelockfile (\$user, \$abs\_path, \$filename, \$filedata)

**Beschreibung:**

Mit savelockfile werden Dateien gespeichert und entsperrt, die vorher mit loadlockfile geöffnet wurden. Hierfür müssen der Benutzer, der Absolutpfad, der gewünschte Dateiname, als auch der Inhalt, die in die Datei geschrieben werden soll als Parameter übergeben werden.

Bsp:

```
savelockfile ("Miller", "%page%/myPublication/home/", "index.php", "file content");
```

**Input-Parameter:**

\$user	Benutzer der die Datei sperrt
\$abs_path	absoluter Pfad zur gewünschten Datei, %page% und %comp% können in der Pfadangabe verwendet werden
\$filename	Dateiname
\$filedata	Inhalt, der in die Datei geschrieben werden soll

**Output:**

True	Funktion wurde fehlerfrei ausgeführt
False	Fehler aufgetreten

### 3.6.5 lockfile

**Syntax:**

lockfile (\$user, \$abs\_path, \$filename)

**Beschreibung:**

Mit lockfile werden Dateien von einem bestimmten Benutzer gesperrt und stehen für dessen exklusive Nutzung zur Verfügung. Hierfür müssen der Benutzer, der Absolutpfad, der gewünschte Dateiname als Parameter übergeben werden.

Bsp:

```
lockfile ("Miller", "%page%/myPublication/home/", "index.php");
```

**Input-Parameter:**

\$user	Benutzer der die Datei sperrt
\$abs_path	absoluter Pfad zur gewünschten Datei, %page% und %comp% können in der Pfadangabe verwendet werden
\$filename	Dateiname

**Output:**

True	Funktion wurde fehlerfrei ausgeführt
False	Fehler aufgetreten

### 3.6.6 unlockfile

**Syntax:**

unlockfile (\$user, \$abs\_path, \$filename)

**Beschreibung:**

Mit unlockfile werden Dateien entsperrt, die vorher mit lockfile gesperrt oder mit loadlockfile geöffnet wurden. Hierfür müssen der Benutzer, der Absolutpfad, der gewünschte Dateiname als Parameter übergeben werden.

Bsp:

```
unlockfile ("Miller", "%page%/myPublication/home/", "index.php");
```

**Input-Parameter:**

\$user	Benutzer der die Datei sperrt
\$abs_path	absoluter Pfad zur gewünschten Datei, %page% und %comp% können in der Pfadangabe verwendet werden
\$filename	Dateiname

**Output:**

True	Funktion wurde fehlerfrei ausgeführt
False	Fehler aufgetreten

### 3.6.7 deletefile

**Syntax:**

deletefile (\$location, \$file, \$recursive)

**Beschreibung:**

Mit deletefile können Dateien und (leere) Ordner gelöscht werden. Es wird der Pfad der gewünschten Datei übergeben, der Dateiname, und ein Parameter "Rekursiv", der entweder (0) oder (1) beträgt. Wenn recursive 1 gesetzt wurde, wird der gesamte Inhalt des Ordners behandelt, also auch Unterverzeichnisse und deren Dateien, bei 0 werden nur die Dateien des angesprochenen Ordners (falls leer) entfernt.

Bsp:

```
deletefile ("%page%/myPublication/home/", "index.php", 0);
```

**Input-Parameter:**

\$abs_path	absoluter Pfad zur gewünschten Datei, %page% und %comp% können in der Pfadangabe verwendet werden
\$file	Dateiname
\$recursive	0 oder 1, je nachdem ob sich der Vorgang auch auf Unterverzeichnisse auswirken soll

**Output:**

True	Funktion wurde fehlerfrei ausgeführt
False	Fehler aufgetreten

### 3.6.8 appendfile

**Syntax:**

append (\$abs\_path, \$filename, \$filedata)

**Beschreibung:**

Mit appendfile können Inhalte an Dateien angefügt werden. Die Funktion arbeitet wie savefile, der Unterschied besteht allerdings darin, dass bereits vorhandene Daten nicht überschrieben, sondern ergänzt werden. Hierfür müssen der Absolutpfad, der gewünschte Dateiname, als auch der Inhalt, die in die Datei geschrieben werden soll als Parameter übergeben werden.

Bsp:

```
appendfile ("%page%/myPublication/home/", "index.php", "© 2003 ...");
```

**Input-Parameter:**

\$abs_path	absoluter Pfad zur gewünschten Datei, %page% und %comp% können in der Pfadangabe verwendet werden
\$filename	Dateiname
\$filedata	Inhalt, der an die Datei angefügt werden soll

**Output:**

True	Funktion wurde fehlerfrei ausgeführt
False	Fehler aufgetreten

## 3.7 Bibliothek Edit Content

Die folgenden Funktionen bieten Ihnen die Möglichkeit Inhalte aus XML-Content-Container zu lesen und zu schreiben. Sie können optional auch mit anderen Technologien, die mit XML umgehen können, die Inhalte der Container abfragen. Die Bibliothek Edit Content bietet Ihnen jedoch eine sehr einfache als auch performante Methode hierfür.

### 3.7.1 setxmlparameter

**Syntax:**

setxmlparameter (\$xmldata, \$parameter, \$value)

**Beschreibung:**

Setzt den Wert eines bestimmten Parameters innerhalb der XML-Deklaration (1.Zeile).

Bsp:

```
$xmldata = setxmlparameter ($xmldata, "encoding", "UTF-8");
```

**Input-Parameter:**

\$xmldata	XML-String der übergeben und manipuliert werden soll
\$parameter	Name des Parameter dessen Wert geändert werden soll
\$value	Wert des Paramaters

**Output:**

XML-String	Rückgabe des manipulierten XML-Strings
False	Fehler aufgetreten

### 3.7.2 getcontent

**Syntax:**

getcontent (\$xmldata, \$tag)

**Beschreibung:**

Holt den XML-Content aus dem Content Container, der sich innerhalb der Tags \$tag befindet. Ein Array mit allen gefundenen Inhalten bzw. Childs wird zurückgegeben und kann in einer Array-Variable gespeichert und weiterverwendet werden.

Bsp:

```
// hole alle text-childs aus Content Container  
$text_array = getcontent ($xmldata, "<text>");
```

```
// ausgeben aller Text-Childs  
foreach ($text_array as $text) echo $text;
```

**Input-Parameter:**

\$xmldata	XML-String der übergeben und durchsucht werden soll
\$tag	XML-Tag der die Information bzw. Childs umschliesst

**Output:**

Array	Array mit allen gefunden Inhalten, der erste Wert/Inhalt kann mit Array[0] angesprochen werden
False	Fehler aufgetreten



### 3.7.3 getxmlcontent

**Syntax:**

getxmlcontent (\$xmldata, \$tag)

**Beschreibung:**

Holt den XML-Content aus dem Content Container, der sich innerhalb der Tags \$tag befindet und belässt im Unterschied zu getcontent die Tags im Rückgabewert (Array). Ein gesamter Node (well-formed) wird daher zurückgeliefert.

Ein Array mit allen gefundenen Inhalten bzw. Childs wird zurückgegeben und kann in einer Variable vom Typ Array gespeichert und weiterverwendet werden.

Bsp:

```
$text_array = getxmlcontent ($xmldata, "<text>");  
foreach ($text_array as $text) echo $text;
```

**Input-Parameter:**

\$xmldata	XML-String der übergeben und durchsucht werden soll
\$tag	XML-Tag der die Information bzw. Childs umschliesst

**Output:**

Array	Array mit allen gefunden Inhalten, der erste Wert/Inhalt kann mit Array[0] angesprochen werden
False	Fehler aufgetreten

### 3.7.4 selectcontent

**Syntax:**

selectcontent (\$xmldata, \$parenttag, \$childtag, \$childvalue)

**Beschreibung:**

Holt jenen XML-Content bestimmt durch \$parenttag aus dem Content-Container, der innerhalb des Childtags \$childtag einen bestimmten Wert \$childvalue aufweist.

Ein Array mit allen gefundenen Inhalten wird zurückgegeben und kann in einer Array-Variable gespeichert und weiterverwendet werden.

Bsp:

Auszug aus dem Content Container:

```
.....
<text>
  <text_id>summary</text_id>
  <textuser>editor1</textuser>
  <textcontent>This is my summary!</textcontent>
</text>
.....
```

```
// hole alle Text-Childs mit der id=summary
$text_array = selectcontent ($xmldata, "<text>", "<text_id>", "summary");
```

```
// extrahiere das Summary aus dem gefundenen Inhalt
foreach ($text_array as $text)
{
  $summary = getcontent ($text, "<textcontent>");
}
```

**Input-Parameter:**

\$xmldata	XML-String der übergeben und durchsucht werden soll
\$parenttag	XML-Tag der die Information bzw. das Child beinhaltet
\$childtag	optional: XML-Tag der die Information umschließt, die einen gewissen Wert besitzen muss
\$childvalue	optional: Wert der Bedingung, das WildCard Zeichen * kann am Anfang und/oder am Ende des Ausdrucks verwendet werden und ist Platzhalter für beliebige weitere Zeichen.

**Output:**

Array	Array mit allen gefunden Inhalten, der erste Wert/Inhalt kann mit Array[0] angesprochen werden
False	Fehler aufgetreten

### 3.7.5 selectxmlcontent

**Syntax:**

selectxmlcontent (\$xmldata, \$parenttag, \$childtag, \$childvalue)

**Beschreibung:**

Holt jenen XML-Content definiert durch \$parenttag aus dem Content-Container, der innerhalb eines Childtags \$childtag einen bestimmten Wert \$childvalue aufweist. Im Unterschied zu getcontent werden die Parent-Tags im Rückgabewert (Array) belassen. Ein Array mit allen gefundenen Inhalten wird zurückgegeben und kann in einer Array-Variable gespeichert und weiterverwendet werden.

Bsp:

Auszug aus dem Content Container:

```
.....  
<text>  
  <text_id>summary</text_id>  
  <textuser>editor1</textuser>  
  <textcontent>This is my summary!</textcontent>  
</text>  
.....
```

```
// hole alle Text-Childs mit der id=summary  
$text_array = selectxmlcontent ($xmldata, "<text>", "<text_id>", "summary");  
  
// extrahiere das Summary aus dem gefundenen Inhalt  
foreach ($text_array as $text)  
{  
  $summary = getcontent ($text, "<textcontent>");  
}
```

**Input-Parameter:**

\$xmldata	XML-String der übergeben und durchsucht werden soll
\$parenttag	XML-Tag der die Information bzw. das Child beinhaltet
\$childtag	optional: XML-Tag der die Information umschliesst, die einen gewissen Wert besitzen muss
\$childvalue	optional: Wert der Bedingung, das WildCard Zeichen * kann am Anfang und/oder am Ende des Ausdruckes verwendet werden und ist Platzhalter für beliebige weitere Zeichen.

**Output:**

Array	Array mit allen gefunden Inhalten, der erste Wert/Inhalt kann mit Array[0] angesprochen werden
False	Fehler aufgetreten

### 3.7.6 deletecontent

**Syntax:**

deletecontent (\$xmldata, \$tagname, \$condtag, \$condvalue)

**Beschreibung:**

Löscht den gesamten XML-Content definiert durch den Tag \$tagname. Als Kriterium für die Auswahl der zu löschenden Childs wird das entsprechende XML-Childtag \$condtag und die umschlossene Information \$condvalue als Bedingung mitgeschickt.

Bsp:

Auszug aus dem Content Container:

```
.....  
<text>  
  <text_id>bedingung</text_id>  
  <textuser>editor1</textuser>  
  <textcontent>This is my summary!</textcontent>  
</text>  
.....
```

```
$xmldata = deletecontent ($xmldata, "<text>", "<text_id>", "bedingung");
```

**Input-Parameter:**

\$xmldata	XML-String der übergeben wird
\$parenttag	XML-Tag der die Information bzw. Childs umschliesst, die aus dem Content Container entfernt werden sollen
\$condtag	optional: Name des Parameters (XML-Child) das der Bedingung unterliegt
\$condvalue	optional: Wert der Bedingung, die erfüllt werden muss

**Output:**

XML-String	Rückgabe des manipulierten XML-Strings
False	Fehler aufgetreten

### 3.7.7 setcontent

**Syntax:**

setcontent (\$xmldata, \$parenttagname, \$tagname, \$contentnew, \$condtag, \$condvalue)

**Beschreibung:**

Ein XML-String wird übergeben und innerhalb eines bestimmten Parent Nodes (\$parenttagname) wird überprüft, ob ein bestimmter Parameter (\$condtag) existiert und einen bestimmter Wert (\$condvalue) aufweist. Ist die Bedingung erfüllt, wird der Wert des Parameters \$tagname durch einen neuen Wert \$contentnew ersetzt.

Bsp:

Auszug aus dem Content Container:

```
.....  
<text>  
  <text_id>bedingung</text_id>  
  <textuser>editor1</textuser>  
  <textcontent>This is should set!</textcontent>  
</text>  
.....
```

```
$xmldata = setcontent ($xmldata, "<text>", "<textcontent>", "This is my new value!",  
"<text_id>", "bedingung");
```

**Input-Parameter:**

\$xmldata	XML-String der übergeben und modifiziert werden soll
\$parenttagname	optional: XML-Parenttag
\$tagname	optional: XML-Childtag, dessen Wert ersetzt werden soll (wenn Bedingung erfüllt)
\$contentnew	Neuer Wert für den XML-Childtag \$tagname
\$condtag	optional: Name des Parameters der die Bedingung erfüllen muss
\$condvalue	optional: Wert des Parameters für die Bedingung

**Output:**

XML-String	Rückgabe des manipulierten XML-Strings
False	Fehler aufgetreten

### 3.7.8 updatecontent

**Syntax:**

updatecontent (\$xmldata, \$xmlnode, \$xmlnodenew)

**Beschreibung:**

Alle XML-String \$xmlnode wird durch einen neuen String \$xmlnodenew in \$xmldata ersetzt. Diese Methode ist schneller als setcontent, wenn der aktualisierende XML Node bereits aus dem Container extrahiert wurde.

Bsp:

Auszug aus dem Content Container:

```
.....  
<text>  
  <text_id>bedingung</text_id>  
  <textuser>editor1</textuser>  
  <textcontent>This is old content!<textcontent>  
</text>  
.....
```

```
$xmldata = updatecontent ($xmldata, "<textcontent>This is old content!<textcontent> ",  
"<textcontent>This is my new content!<textcontent>");
```

**Input-Parameter:**

\$xmldata	XML-String der übergeben und modifiziert werden soll
\$xmlnode	zu ersetzender XML-String (Node bzw. Substring von \$xmldata)
\$xmlnodenew	optional: neuer XML-String, wenn leer, so wird der bestehende XML-String entfernt.

**Output:**

XML-String	Rückgabe des manipulierten XML-Strings
False	Fehler aufgetreten

### 3.7.9 insertcontent

**Syntax:**

insertcontent (\$xmldata, \$insertxmldata, \$tagname)

**Beschreibung:**

Fügt einen XML-String (Child Node) vor dem Ende des übergebenen XML-Parenttags ein. Der modifizierte XML-String wird zurückgegeben.

Bsp:

Auszug aus dem Content Container:

```
.....
<articletextlist>
  <text>
    <text_id>art1:summary</text_id>
    <textuser>editor1</textuser>
    <textcontent>This is my summary!</textcontent>
  </text>
----- hier wird ein Child Node eingefügt -----
  <text>
    <text_id>art1:longtext</text_id>
    <textuser>editor1</textuser>
    <textcontent>This is my summary!</textcontent>
  </text>
-----
</articletextlist>
.....
```

```
$xmldata = insertcontent ($xmldata, $insertxmldata, "<articletextlist>");
```

**Input-Parameter:**

\$xmldata	XML-String der übergeben und modifiziert werden soll
\$insertxmldata	XML-String der eingesetzt wird
\$tagname	optional: XML-Parenttag an dessen Ende eingesetzt werden soll

**Output:**

XML-String	Rückgabe des manipulierten XML-Strings
False	Fehler aufgetreten

### 3.7.10 addcontent

#### Syntax:

addcontent (\$xmldata, \$sub\_xmldata, \$grandtagname, \$condtag, \$condvalue, \$parenttagname, \$tagname, \$contentnew)

#### Beschreibung:

Innerhalb eines Parent Nodes wird ein Child Node hinzugefügt, sofern ein Wert im darüberliegenden Grandparent Node die Bedingung erfüllt. Im Child Node kann auf Wunsch gleichzeitig ein Wert gesetzt werden. Der modifizierte XML-String wird zurückgegeben.

Bsp:

Auszug aus dem Content Container:

```
.....
<article>
  <article_id>art1</article_id>
  <articletitle></articletitle>
  <articledatefrom></articledatefrom>
  <articledateto></articledateto>
  <articlestatus>active</articlestatus>
  <articleuser></articleuser>
  <articletextlist>
    <text>
      <text_id>art1:summary</text_id>
      <textuser>editor1</textuser>
      <textcontent>This is my summary!</textcontent>
    </text>
    ----- hier wird ein Child Node eingefügt -----
    <text>
      <text_id>art1:longtext</text_id>
      <textuser>editor1</textuser>
      <textcontent>This is my summary!</textcontent>
    </text>
    -----
  </articletextlist>
</article>
.....
```

```
$xmldata = addcontent ($xmldata, $sub_xmldata, "<article>", "<article_id>", "art1",
"<articletextlist>", "<text_id>", "art1:longtext");
```

#### Input-Parameter:

\$xmldata	XML-String der übergeben und modifiziert werden soll
\$sub_xmldata	XML-String der eingebettet werden soll
\$grandtagname	Enthält den XML-Childtag, in dem \$sub_xmldata eingebettet werden soll
\$condtag	optional: Name des Parameters der überprüft werden soll
\$condvalue	optional: Wert des Parameters der überprüft werden soll
\$parenttagname	optional: XML-Childtag, in dem \$sub_xmldata eingebettet werden soll
\$tagname	optional: Childtag des eingebetteten XML-String
\$contentnew	optional: Content für den Tag \$tagname

#### Output:

XML-String	Rückgabe des manipulierten XML-Strings
False	Fehler aufgetreten



## 3.8 Bibliothek Meta Data Generator

Diese Funktionsbibliothek ermöglicht Ihnen Keyword-Listen, die Description aus einem Inhalt zu erzeugen. Dies kann zur automatischen Erzeugung bzw. Befüllung von Metadaten verwendet werden.

Es können Meta Daten aus Multimedia-Dateien ausgelesen und im Container eines Objektes gespeichert werden.

### 3.8.1 getkeywords

**Syntax:**

getkeywords (\$text, \$language, \$charset)

**Beschreibung:**

Der Funktion wird der Inhalt übergeben. Damit werden alle Keywords aus dem Text ermittelt und als Keyword-Liste zurückgegeben.

Bsp:

```
$keywords = getkeywords ("This is just a short text.", "en", "UTF-8");
```

**Input-Parameter:**

\$text	Content als String
\$language	optional: Sprache [en, de], Standard ist "en"
\$charset	optional: Character Set, Standard ist "UTF-8"

**Output:**

Keywords	Komma-getrennte Liste aller Keywords
False	Fehler aufgetreten

### 3.8.2 getdescription

**Syntax:**

getdescription (\$text, \$charset)

**Beschreibung:**

Dieser Funktion wird der Inhalt übergeben. Daraufhin wird eine Kurzbeschreibung aus dem Text ermittelt und zurückgegeben.

Bsp:

```
$keywords = getdescription ("This is just a short text.", "UTF-8");
```

**Input-Parameter:**

\$text	Content als String
\$charset	optional: Character Set, Standard ist "UTF-8"

**Output:**

Keywords	Kurzbeschreibung des Inhaltes
False	Fehler aufgetreten

### 3.8.3 injectmetadata

**Syntax:**

injectmetadata (\$site, \$location, \$object, \$mediafile, \$mapping, \$user)

**Beschreibung:**

Diese Funktion benötigt den Pfad zu einem Multimedia Objekt, den Dateiname des Objektes oder den Dateinamen der Multimedia-Datei sowie ein Mapping für die Speicherung der Daten. Damit wird der Text aus den Meta Daten anhand des Mappings ausgelesen und in der entsprechenden Text-ID des Containers geschrieben.

ACHTUNG: Bestehende Daten des Containers werden damit überschrieben!

Bsp:

```
// Mapping Definition (Meta Data Name -> Text-ID)
```

```
// Dublin Core
```

```
$mapping['dc:title'] = "Title";
```

```
$mapping['dc:subject'] = "Keywords";
```

```
$mapping['dc:description'] = "Description";
```

```
$mapping['dc:creator'] = "Creator";
```

```
$mapping['dc:rights'] = "Copyright";
```

```
// Adobe PhotoShop
```

```
$mapping['photoshop:SupplementalCategories'] = "Categories";
```

```
// Image Resolution defines Quality [Print, Web]
```

```
$mapping['hcms:quality'] = "Quality";
```

```
$result = injectmetadata ("Publication", "%comp%/test/", "image.jpg", "", $mapping,  
"Miller");
```

**Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$location	Pfad im Filesystem (Position des Objektes)
\$object	optional: Name des Objektes (Komponente)
\$mediafile	oder optional: Name der Multimedia Datei
\$mapping	Mapping Array (Meta Data Name -> Text-ID)
\$user	Benutzername

**Output:**

True	Meta Daten wurden erfolgreich gespeichert
False	Fehler aufgetreten

## 3.9 Bibliothek Notifications

Diese Funktionsbibliothek versendet automatisierte Nachrichten an einen Benutzer anhand von Grenzwerten eines bestimmten Feldes.

Der Benutzer erhält eine vorformatierte Nachricht mit Information (Links) zu allen Objekten, die in den Suchbereich (Datumsober und -untergrenze) fallen.

### 3.9.1 licensenotification

#### **Syntax:**

licsenotification (\$site, \$cat, \$folderpath, \$text\_id, \$date\_begin, \$date\_end, \$user)

#### **Beschreibung:**

Der Funktion ermittelt alle Objekte aufgrund des vorgegebenen Suchbereiches (Lokation und Datumsgrenzwerte) und versendet eine E-Mail an einen bestimmten Benutzer mit den Links zu allen betroffenen Objekten.

Bsp:

```
// set language for mail message  
$lang = "en";
```

```
// send mail to Miller  
$result = licensenotification ("Demo-DAM", "%comp%/images/", "comp", "valid_date",  
"2012-09-01", "2012-09-30", "Miller");
```

#### **Input-Parameter:**

\$site	Name der Publikation
\$cat	Objekt Kategorie [page, comp]
\$folderpath	Pfad für die Defintion des Suchbereiches
\$text_id	Text ID des Feldes auf das die Suche angewendet werden soll
\$date_begin	Startdatum für die Suche (YYYY-MM-DD)
\$date_end	Endedatum für die Suche (YYYY-MM-DD)
\$user	Benutzername

#### **Output:**

True	Mail wurde erfolgreich gesendet
False	Fehler aufgetreten

## 4 Komponenten und Applikationen

Wenn Anwendungen in Komponenten integriert werden und Variablen aus einer Seite an eine Komponente übergeben werden müssen, so ist auf folgendes zu achten:

Die Komponenten müssen über das Dateisystem eingebunden werden (nicht via HTTP).

Alle Variablen die an die Komponente zu übergeben sind, sind in der Komponente als global zu definieren.

Bsp:

Eine Seite übergibt eine Variable an eine Komponente.

Hier der Code der Seite:

```
<html>
<head>
<title>page</title>
</head>
<body>
<?php $test="This is just a test!"; ?>
[hyperCMS:components id='component']
</body>
</html>
```

Der Code der Komponente muss wie folgt aussehen:

```
<p>
<?php
global $test;
echo $test;
?>
</p>
```

Im Beispiel wird die Variable \$test bzw. dessen Wert "This is just a test!" von der Komponente übernommen und in der Präsentation angezeigt.

## 5 Database Connectivity

Die Database Connectivity des hyper Content & Digital Asset Management Servers erlaubt die Anbindung von diversen Datenbanken zur Speicherung und Entnahme von Inhalten. Damit können z.B. relationale Datenbanken als externes Content Repository genutzt werden. Zu diesem Zweck ist je Template der entsprechende hyperCMS-Tag für die Database Connectivity einzufügen, der auf ein DB-Connect File verweist.

In diesem File werden Funktionen hinterlegt, die hyperCMS aufruft, sofern das Template auf die Funktionsdatei zeigt.

Die Inhalte werden aus der Datenbank gelesen und dem Redakteur angezeigt. Verändert der Redakteur die Inhalte, so können diese auch wieder in die Datenbank geschrieben werden. Es können für Lese- und Schreibzugriffe auch verschiedene Datenbanken aufgerufen werden. Die Funktionen im DB-Connect File bieten nur die Hülle bzw. standardisierte Schnittstelle zu hyperCMS, die durch den Programmierer befüllt werden muss.

Das Thema der Datenbankintegration ist komplex und individuell zu behandeln, da auch bereits bestehende Datenbanken und deren Informationen integriert werden können. hyperCMS gibt kein ER-Modell vor bzw. legt sich auf keine speziellen Datenbank-Produkte fest. Generell kann gesagt werden, dass alle Möglichkeiten von PHP ausgeschöpft werden können, um sich zu diversen Datenquellen zu verbinden.

Neben den notwendigen Parameter für Queries auf relationale Datenbanken wird auch der gesamte Content Container als XML-String übergeben. Damit könnten Dokumente bzw. Inhalte aus den Content Repository auch als Node in XML-Datenbanken abgelegt werden.

Sie selbst bestimmen, wohin Sie Ihre Daten speichern bzw. woher Sie diese holen. Mit PHP besitzen eine mächtige Sprache, die Ihnen Zugriff auf alle gängigen Datenbanken bietet.

Mehr Information zu den Funktionen von PHP finden Sie unter: <http://www.php.net>

### 5.1 Erstellen einer Database Connectivity

Möchten Sie eine Database Connectivity erstellen, so erstellen Sie eine Kopie des Files `db_connect_default.php`, dieses finden Sie in dem gewählten Root-Verzeichnis für die Ablage der Management Daten unter dem folgenden weiterführenden Pfad: `/data/db_connect/`. Die Kopie des Files nennen Sie z.B. nach der Datenbank, die Sie anbinden möchten.

Danach öffnen Sie die Datei und erhalten Einsicht in die Funktionen. Im Source Code finden Sie auch eine Beschreibung der Funktionen und der übergebenen Parameter als auch des Outputs.

Exemplarisch soll hier ein Lesezugriff auf eine MySQL Datenbank für einen Text-Inhalt dargestellt werden. Wir gehen davon aus, dass in einem Table "TextContent" die Inhalte mit dem Primary Key "container\_id" und "text\_id", dem Text-Inhalt "Text" sowie dem Text-Typ "Type" vorliegen. Der User sowie die Artikel ID wird nicht gesondert gespeichert, dies ist für die Eindeutigkeit des Inhalts auch nicht notwendig, denn die ID des Content Containers als auch die ID des Elements reichen als Primärschlüssel aus.

```

// ===== db connect =====
// this file allows you to access a database using the full PHP functionality.
// you can read or write data from or into a database:

// ===== read from database =====
// the following parameter values are passed to each function for
// retrieving data from the database:
// name of the site: $site [string]
// name of the content container: $container_id [string] (is unique
// inside hyperCMS over all sites)
// content container: $container_content [XML-string]
// identification name: $id [string]

// ----- text -----
// if content is text
function db_read_text ($site, $content_id, $container_content, $id, $art_id, $user)
{
    //-----
    // input variables: $id [string], optional: $artid [string], $user [string]
    // return value: $text [array]
    //         the array must exactly look like this:
    //         $text[text], optional: $text[type]
    //         constraints/accepted values for article type, see note below
    // note: special characters in $text are escaped into
    //       their html/xml equivalents.
    //       you can decide between unformatted, formatted and
    //       optional text using $type:
    //       unformatted text: $text[type] = textu
    //       formatted text: $text[type] = textf
    //       text option: $text[type] = textl
    //-----

    $user = "username";
    $password = "password";
    $database = "database";

    // connect to database
    mysql_connect ("localhost", $user, $password);
    @mysql_select_db ($database) or die ("Unable to select database");

    // fire SQL-query
    $result = mysql_query ("SELECT Text, Type FROM TextContent WHERE
        container_id=$container_id AND text_id=$id");

    // count returned rows, must be 1 if unique
    $num_of_rows = mysql_num_rows ($result);

    // get the result into an array named $row
    if ($num_of_rows == 1)
    {
        $row = mysql_fetch_row ($result);

        // set values
        $text[text] = $row[0];
        $text[type] = $row[1];
    }
    else $text = false;

    // close connection
    mysql_close ();

    // return result
    return $text;
}

```

## 6 Event System

Der hyper Content & Digital Asset Management Server beinhaltet ein Event System, das eine automatisierte Ausführung von Aktionen passierend auf Ereignissen im System ermöglicht. Damit lassen sich z.B. manuelle Vorgänge automatisieren.

Events werden meist durch den Benutzer durch Wahl einer Aktion gestartet, z.B. das Publizieren einer Seite. Ist der entsprechende Event aktiviert, so wird nach erfolgreicher Ausführung des Publikationsprozesses der Seite das Event "onpublishobject" aufgerufen. Die darin definierten Funktionen werden sodann ausgeführt.

Die Events des Event Systems können in der Datei "hypercms\_eventsys.inc.php" definiert werden. Diese befindet sich im internen Repository im Ordner "eventsystem". In dieser Datei befinden sich auch weitere wichtige Hinweise, die bei der Ausführung von Events zu beachten sind.

Das Event System ist innerhalb des gesamten Management Systems über alle Publikationen gültig. Das System ist Bestandteil des hyperCMS APIs und wird somit bei jedem Aufruf einer Funktion des APIs ausgeführt.

Events lassen sich in der Datei "hypercms\_eventsys.inc.php" aktivieren als auch deaktivieren, sodass der Einsatz der darin definierten Events leicht gesteuert werden kann.

Bei allen Events wird zwischen PRE- und POST-Events unterschieden. Das PRE-Event wird vor der eigentlichen Ausführung der aufgerufenen Aktion gestartet, während das POST-Event nach der erfolgreichen Ausführung der Aktion aufgerufen wird.

Bsp:

Beim Publizieren eines Objektes soll automatisch auch die Seite "index.php" die sich an der gleichen Position befindet publiziert werden, da diese z.B. ein über ein hyperCMS Script generiertes Verzeichnis aller Objekte des gleichen Ordners beinhaltet.

```
// ----- on publish object POST event -----  
function onpublishobject_post ($site, $cat, $location, $object, $user)  
{  
    // load configuration  
    include_once ("config.inc.php");  
  
    // hide the event used in your action (1) otherwise execute event (0)  
    $eventsystem[hide] = 1;  
  
    // insert your program code here  
    $result = publishobject ($site, $location, "index.php", $user);  
  
    // return true if successful  
    if ($result[result] == true) return true;  
    else return false;  
}
```

## 7 Rechtliche Hinweise / Impressum

### 7.1 Fragen und Anregungen

Sollten Sie weitergehende Fragen oder Anregungen zum Produkt haben, so wenden Sie sich bitte an den Support. Wir stehen Ihnen auch gerne für Fragen bezüglich unseres Reseller-Programms und Partner-Programms zur Verfügung. Zugriff auf die erweiterte Online-Demo des hyper Content Management Servers können sie ebenfalls über den Support beantragen.

**hyperCMS Support:**

[support@hypercms.com](mailto:support@hypercms.com)

<http://www.hypercms.com>

### 7.2 Impressum

Verantwortlich für den Inhalt:

hyperCMS  
Content Management Solutions GmbH  
Rembrandtstr. 35/6  
A-1020 Wien – Austria

[office@hypercms.com](mailto:office@hypercms.com)  
<http://www.hypercms.com>

### 7.3 Rechtliche Hinweise

Vorliegendes Benutzerhandbuch basiert auf der zum Zeitpunkt der Verfassung des Dokumentes verfügbaren Programmversion.

Der Hersteller behält sich Programmänderungen und –Verbesserungen vor.

Fehler und Irrtümer vorbehalten.

© 2014 by hyperCMS Content Management Solutions