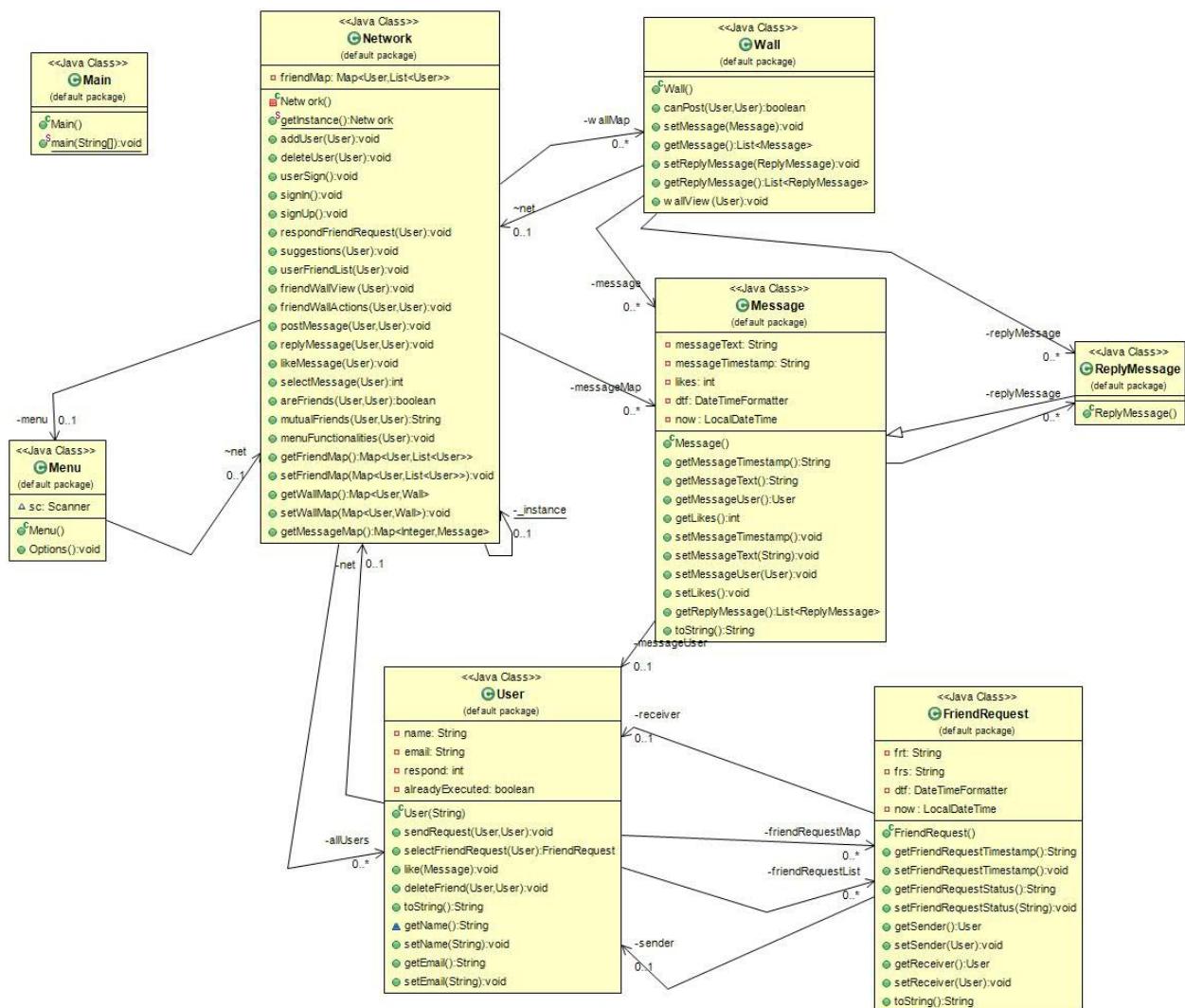


JAVA PROJECT

Όνομα: Αντών Πάπα

AM: 1054337

e-mail: papa@ceid.upatras.gr



Στην αρχή το πρόγραμμα καλωσορίζει τον χρήστη και του ζητάει να επιλέξει ανάμεσα σε Log In ή Sign Up. Ανάλογα με την επιλογή του χρήστη, καλείται και η αντίστοιχη συνάρτηση από την κλάση Network. Μόλις συνδεθεί ο χρήστης, εμφανίζεται ένας κατάλογος με όλα όσα μπορεί να κάνει. Έχει την δυνατότητα να προβάλλει τον τοίχο του ή ενός φίλου του και να ποστάρει, να απαντήσει ή να κάνει like σε μηνύματα. Αν επιλέξει να δει κάποιο τοίχο, καλείται η μέθοδος `wallView()`, είτε κατευθείαν αν πρόκειται για τον εαυτό του, είτε μέσω της μεθόδου

friendWallView(), όπου μέσω αυτής μπορεί να κληθεί και η συνάρτηση *replyMessage()* ή η συνάρτηση *likeMessage()*. Ο χρήστης μπορεί επίσης να στείλει ένα αίτημα σε κάποιον άλλο χρήστη και αυτό γίνεται με την κλήση της *suggestions()* η οποία καλεί με τη σειρά της την *sendRequest()* . Ο χρήστης που δέχεται το αίτημα φιλίας μπορεί να απαντήσει αποδέχοντας ή απορρίπτοντας το αίτημα και αυτό γίνεται με την κλήση της *respondRequest()* η οποία καλεί την *selectFriendRequest()* και απαντάει στο αίτημα. Αν απαντήσει καταφατικά, ο αποστολέας προστίθεται στην λίστα φίλων του παραλήπτη, η οποία μπορεί να εμφανιστεί μέσω του μενού με την κλήση της *userFriendList()*. Επίσης υπάρχει η δυνατότητα για έναν χρήστη να αποσυνδεθεί από τον λογαριασμό του, όπου εκεί μετά το πρόγραμμα ανακατευθύνει τον χρήστη στο μενού του Log In, καλώντας την *signIn()*. Τέλος ο χρήστης, αν είναι συνδεδεμένος, μπορεί να τερματίσει την εφαρμογή, με την επιλογή Exit.