|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2022180041 최재혁 2022180003 김도엽 2020184005 김나현 | **팀명** | zl존졸작전사 |
| **주차** | **1** | **기간** | **2025.01.13 ~ 2025.01.19** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김도엽: 모션 블러 포스트프로세싱 ‘Reconstructor Filter’ 적용, ‘ImGui’를 이용한 디버깅 도입** | | | | |

**<상세 수행내용>**

최재혁

김도엽

* 모션 블러 렌더링 과정에 중 모션 벡터를 담은 G-버퍼에서 지배적인 모션 벡터를 구한 후, 후처리를 적용하는 ‘Reconstruction Filter’ 활용
* 피사체의 거리 차이에 따른 부자연스러운 모션 블러 효과 해결  
  〈’Reconstruction Filter’ 적용 전·후의 렌더링 화면 크롭, 좌: 적용 전, 우: 적용 후〉
* ‘ImGui’ 라이브러리 도입, 프레임 시간 Plotting 등 디버깅에 활용

김나현

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** |  | **다음 기간** |  |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |