

Câu 1. Hãy xây dựng lớp Category với các thuộc tính id, type cùng các phương thức khởi tạo

Định nghĩa class Book gồm các thuộc tính id, authors, title, category (nhận 1 trong các giá trị: tạp chí, KHXH, KHTN, luận văn) và các phương thức khởi tạo, các getters/setters.

Câu 2. Xây dựng chương trình đồ hoạ theo yêu cầu sau:

- a. Hãy thiết kế form cho phép nhập thông tin để thêm sách
- b. Nếu người dùng click nút Thêm sách thì thực hiện khởi tạo đối tượng sách với các thuộc tính lấy từ form do người dùng nhập, đồng thời lưu dữ liệu vào file books.dat
- c. Nếu người dùng click nút Nhập lại thì reset form về trạng thái ban đầu.