

Câu 1.       Hãy xây dựng các lớp theo yêu cầu sau:

- a. Hãy định nghĩa class Person với các thuộc tính: Họ tên, ngày sinh, địa chỉ, giới tính và các phương thức khởi tạo, hiển thị thông tin.
- b. Định nghĩa class NhanVien kế thừa từ Person, có thêm các thuộc tính: phòng ban, hệ số lương, thâm niên, lương cơ bản và các phương thức khởi tạo, tính lương thực lĩnh, hiển thị thông tin cá nhân

*Trong đó: lương thực lĩnh = Lương cơ bản \* hệ số (1 + thâm niên/100)*

Câu 2.       Xây dựng chương trình giao diện đồ hoạ người dùng đáp ứng yêu cầu sau:

- a. Hãy đọc file nhanvien.dat gồm danh sách các nhân viên với định dạng lưu trữ như sau: mỗi nhân viên được lưu trên 1 dòng, mỗi thuộc tính phân cách bởi ký tự '\$'. Dữ liệu đọc được lưu dưới dạng một mảng các đối tượng nhân viên (arraylist)
- b. Hiển thị danh sách nhân viên trên trong một table (hiển thị trên console chỉ được ½ số điểm)