

# ຮັບພລ ກົດປະເສົຣຈູ້

3D Animator



## ຂໍ້ມູນການຕິດຕ່ອ

062-484-2535

hypurr.con@gmail.com

rachaponthat-portfolio.com

88/593 nue cross ຜູຄຕ ສເຕເຫັນ  
ຕຳບລຸຄູຄຕ ອໍາເກອລໍາລູກກາ  
ປາກຸນຮານີ 12130

## ປະວັດທິການສຶກຫາ

ໝາລ້ຍຄຣີປາກຸນ

(2023 - ປັຈຈຸບັນ)

ສາທາລະນະລົງລາວ  
ພົມພາໄຕ

ວິທະຍາລ້ຍອາເຊີວສຶກທະພຣະນຄຣອຍຸຮຍາ

(2023 - ປັຈຈຸບັນ)

ສາທາລະນະລົງລາວ

## ກັກບະເສົຣົມແລະງານອົດເຮັກ

- ຕັດຕ່ອງວິໄອ ໂມບັນ ແລະເອົຟເຟຟົກຕົ້ນພື້ນຈານດ້ວຍ After Effects
- ກຳມອນເກີນຕົ້ນ 3D Animation ລົງໃຊ້ເຊີຍຕົ້ນ

# RESUME

## ເກີ່ວກັບຈັນ

ຜົນຮັບໃຫລັງໃນໂລກຂອງ 3D Animation ມາຕັ້ງແຕ່ເດືອນ  
ຢັ້ງຮູ້ສັກສູກທຸກຄົງທີ່ໄດ້ງຍັບຕັ້ງລະຄຽດໃໝ່ມີເຊີວິດແລະເປັນຮຽນຫາຕີ  
ຄົ້ອຄວາມກ້າກາຍທີ່ຜົນສູກກັບມັນເສັນອຸປະນະສູກກັບການເຮັດວຽກ  
ເກົ່ານີ້ໃໝ່ ແລະພຣັອມເປີດຮັບປະສົບການນີ້ໃນສາກຘາແວດຸລ້ອນ  
ການກຳນົດຈົງຈາກ ເພື່ອພັດທະນາໄຟນີ້ໃໝ່ມີຄວາມນິ້ອາຊີພົນການຫຸ້ນ

## ປະວັດທິການກຳນົດ

### SRI RATUM UNIVERSITY. (2026 - ປັຈຈຸບັນ)

Original Project "ພູເຄດ"

- Animated ດາວໂຫຼວງ ພູເຄດ, ຕີກ, ຕັ້ງປະກອບບ່າຍ 1

### 2SRI RATUM UNIVERSITY. (AUG 2025 - SEP 2025)

Project CRA Charity Run#5

- Animated ຕັ້ງລະຄຽດເອກະພັນທີ່ 1 ກັ້ງມຸນດ
- ຕັດຕ່ອງວິໄອກັ້ງມຸນດຂອງເຮົ່ວໆ
- Import & Lighting ຈາກ Maya ເຂົ້າສູ່ Unreal engine

## ກັກບະ

### Soft Skills

- ຄວາມໃສ່ໃຈໃນຮາຍລະເວີຍດ
- ການແກ້ໄຂປະຍາກ
- ກັກບະໃນການສັ້ນເກດ

### Hard Skills

- 12 principles of animation
- Character Acting
- ຄວາມເຫັນໃຈໃນ Timing ແລະ Spacing

### Technical Skills

- Maya
- Blender
- After Effects