

LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Visual C++



Nội dung

1

Giới thiệu chung

2

Thông tin môn học

3

Tài liệu tham khảo

4

Đánh giá kết quả

5

Nội dung môn học

Giới thiệu chung

❖ Môn tiên quyết:

- Nhập môn lập trình

❖ Thông tin giảng viên:

- ThS. Lê Thanh Trọng
- Email: tronglt@uit.edu.vn

Thông tin môn học

- ❖ Tên: Lập trình hướng đối tượng
- ❖ Số tín chỉ: 4
- ❖ Số tiết:
 - 45 tiết lý thuyết
 - 30 tiết thực hành
- ❖ Ngôn ngữ thực hành: C++

Thông tin môn học

❖ Mục tiêu môn học:

- Trang bị cho sinh viên kiến thức và kỹ năng về lập trình hướng đối tượng, các nguyên lý cơ bản của thiết kế hướng đối tượng, các vấn đề căn bản và một số vấn đề nâng cao trong việc cài đặt các lớp và phương thức.
- Các quan niệm nằm sau cây thừa kế, đa hình và lập trình interface, các tính chất của đối tượng, thừa kế và phân lớp. Cách thức trao đổi và truyền thông giữa các đối tượng.

Tài liệu tham khảo

- [1] A Complete Guide to Programming in C++, Ulla Kirch-Prinz and Peter Prinz, Jones and Bartlett Publishers, 2002
- [2] C++: The Complete Reference Third Edition, Herb Schildt, McGraw-Hill, 1998
- [3] C++ và lập trình hướng đối tượng, GS Phạm Văn Ất, Khoa học kỹ thuật, 2000
- [4] The C++ Programming Language, Bjarne Stroustrup

Đánh giá kết quả

- ❖ Thực hành : 40% (chuyên cần 10%)
- ❖ Thi cuối kỳ : 60%

Nội dung môn học

- ❖ Chương 1: Các đặc điểm mới của C++
- ❖ Chương 2: Tổng quan về lập trình HĐT
- ❖ Chương 3: Lớp và đối tượng
- ❖ Chương 4: Overload toán tử và hàm
- ❖ Chương 5: Sự kế thừa
- ❖ Chương 6: Tính đa hình
- ❖ Chương 7: Template, Exception (optional)
- ❖ Chương 8: Giới thiệu STL (optional)

Q & A

