

RGB & Buzzer v1.1

mexdulon

18. Februar 2017

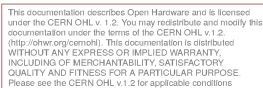
1 RGB & Buzzer

1.1 Allgemein



Das tetra-Board RGB & Buzzer kann für visuelle und auditive Ausgaben eingesetzt werden. Es steht ein Port RGB für die Ansteuerung einer Vollfarb-LED und einer zweiten einfarbigen LED bereit. Die zweite LED kann über den Jumper JP3 (P2 EN) aktiviert bzw. deaktiviert werden. Der zweite Port Buzzer wird mit einem Summer verbunden, der bei Ansteuerung mit einer Frequenz (z. B. Square Wave) Pieptöne wiedergeben kann. Dafür muss über eine der Stiftleisten JP1 oder JP2 der gewünschte Pin ausgewählt werden. Achtung: Wähle immer nur einen Pin aus, setze niemals JP1 und JP2 gleichzeitig!

RGB Pin	Farbe
1	rot
2	grün
3	blau
4	gelb (P2)



RGB and Buzzer 1.1

Sheet: 1/1

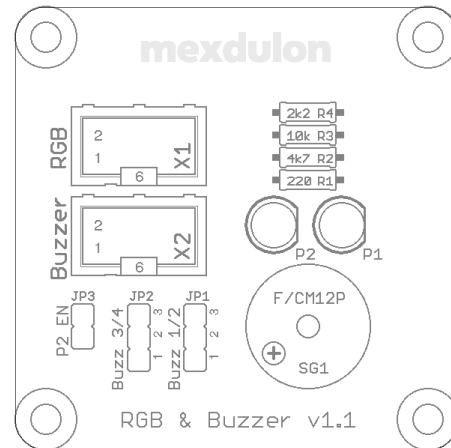
Sheet: 17

Werden konstante digitale Signale verwendet, können 7 Farben für die RGB-LED (P1) erzeugt werden. Die folgende Tabelle zeigt die möglichen Kombinationen. Mit analogen Spannungen oder PWM ist es möglich, auch Mischfarben zwischen diesen zu erzeugen.

Pin 3 blau	Pin 2 grün	Pin 1 rot	Mischfarbe P ₁	
0	0	0	'schwarz'	
0	0	1	rot	
0	1	0	grün	
0	1	1	gelb	
1	0	0	blau	
1	0	1	magenta	
1	1	0	cyan	
1	1	1	weiß	

2

1.3 Aufbau



Beginne beim Aufbau mit den Widerständen R1 bis R4. Achtung: Die aufgedruckten Werte wurden überarbeitet. Die neuen Werte sind R2 = 4,7k, R3 = 10k und R4 = 2,2k. Danach folgen Buzzer und LEDs: P1 ist die RGB LED und P2 die einfarbige gelbe LED. Danach werden die Stiftleisten JP1, JP2 und JP3 bestückt. Zum Schluss werden die Wannenstecker X1 und X2 eingesetzt.

1.4 Test

Das RGB & Buzzer Board kann getestet werden, indem es mit einem Jumper Board verbunden wird. Verbinde dazu einen Ausgang A mit dem Eingang RGB. Überprüfe die Ausgabe (Farbe), während du die Steckbrücken in folgenden Kombinationen setzt:

Kanal A	Farbe
0000	schwarz ^a
0001	rot
0010	grün
0100	blau
1000	gelb ^b

^aSchwarz meint hier, die LED leuchten nicht, es bleibt dunkel.

^bDie LED P2 leuchtet hier gelb, wenn P2 EN (JP3) gesetzt ist.

Um den Buzzer zu testen, kannst du zusätzlich den Ausgang eines Square Wave Boards mit dem Eingang Buzzer verbinden. Setze den Takt am Square Wave auf 1 kHz und Buzz 1 (JP1 1-2). Nun solltest du einen Piepton aus dem Buzzer hören.