

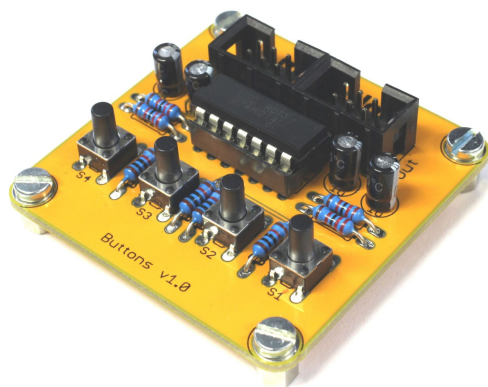
Button v1.1

mexdulon

18. Februar 2017

1 Button

1.1 Allgemein

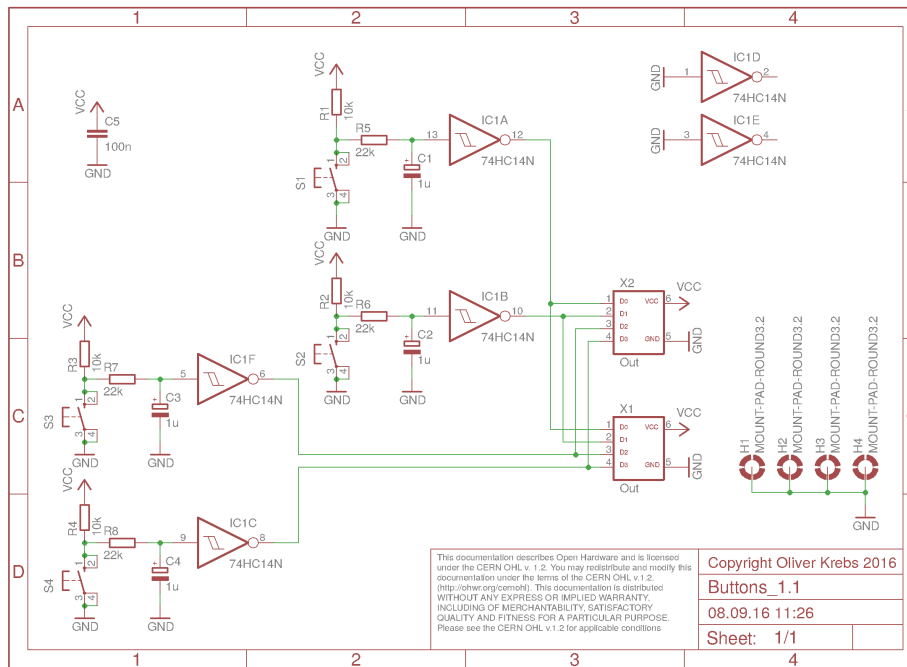


Das Board Buttons enthält 4 Taster, die für Benutzereingaben verwendet werden können.

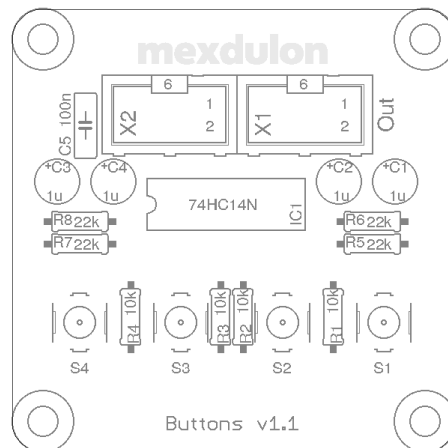
1.2 Funktion

Solange ein Taster gedrückt ist, ist das entsprechende Signal High (1), sonst ist es Low (0). Die Taster sind entprellt, sodass sie auch für flankengesteuerte Signale verwendet werden können (z. B. Takt). Die beiden Ports sind Ausgänge, die 1:1 verbunden sind.

Taster	Signal	Spannung	Logik
Nicht gedrückt	Low	GND (0 V)	0 (falsch)
Gedrückt	High	VCC (5 V)	1 (wahr)



1.3 Aufbau



1.4 Test

Verbinde einen Ausgang des Boards mit dem Port In A eines LED Displays. Verbinde an den zweiten Eingang In B des LED Displays ein Jumper Board. Schalte die Spannungsquelle ein und prüfe, ob die LEDs bei Tastendruck leuchten. Taster S1 sollte mit LED P1 verknüpft sein, S2 mit P2, S3 mit P3 und S4 mit P4.