

Sprint 0

Gruppo: SilverBullets

Inizio: 12/10/2023
Fine: 26/10/2023

Membri del Team

- Product Owner: Patrick Alfieri
- Scrum Master: Davide Luccioli
- Developer: Giulia Torsani
- Developer: Sofia Zanelli
- Developer: Kaori Jiang

Obiettivi dello Sprint

- Teambuilding
- Setup dell'ambiente di lavoro
- Definizione del Product Backlog
- Definizione Architettura del Progetto

Divisione dei Compiti

La designazione dei ruoli di Product Owner e Scrum Master e delle responsabilità di ciascun membro del team è stata effettuata in modo collaborativo: seguendo la filosofia Agile, ogni membro del team ha espresso le proprie preferenze riguardo all'area del progetto in cui desiderava lavorare.

Come consigliato dal docente, l'idea è quella di far ruotare il ruolo di Scrum Master ad ogni sprint.

Teambuilding

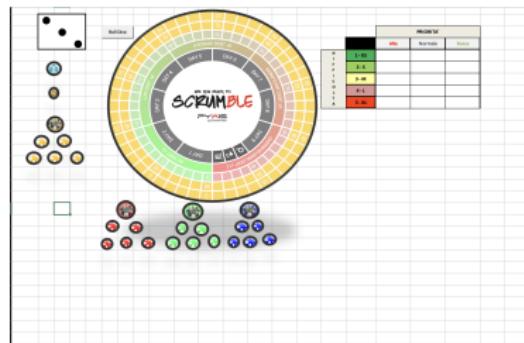


Figura: Tabellone Scramble



Figura: Escape The Boom

- svolgimento attività di teambuilding
- stesura delle relative relazioni, disponibili nella cartella docs/teambuilding della repository GitLab

Ambiente di Lavoro

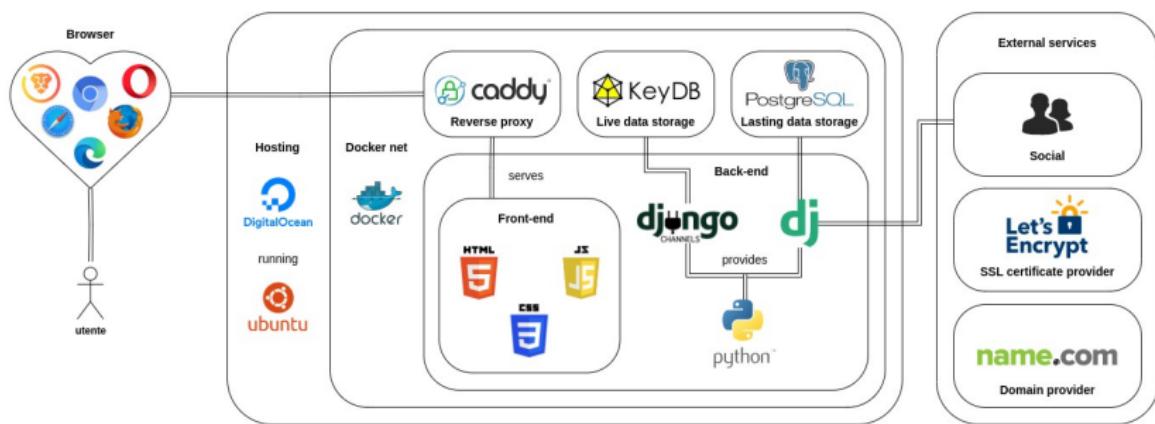
- Registrazione dei membri del team e setup CAS
- Creazione gruppo e repository su GitLab
- Hosting tramite droplet in cloud su DigitalOcean
- Acquisizione dominio su Name.com
- Configurazione server Matrix per comunicazione

Product Backlog

Come gruppo, abbiamo collaborato per condurre una prima analisi dei requisiti e definire il Product Backlog:

- Definizione delle User Stories
- Divisione in Task
- Stima delle User Stories in punti

Schema Architetturale



Architettura del Progetto

- **Front-End:** HTML + CSS + JavaScript
- **Back-end:** Python (+ Django)
- **Database:** (EasyDB)
- **DBMS:** PostgreSQL
- **Hosting e Dominio:** DigitalOcean + name.com

Nota: tra parentesi sono indicate tecnologie non ancora implementate che su cui contiamo di fare affidamento.

Mockup dell'Applicazione

