

オブジェクト指向プログラミング 第 10 回

メニューとファイルチャージャー

担当：高橋、佐藤聖也

1 サンプルコードリスト

1. **MyMenuFrame02.java**
メニューバーにファイルメニューを追加します。
2. **MyCascadeMenu01.java**
`MyMenuFrame02.java` を継承してカスケードメニュー付きのフレームを表示させます。
3. **MyCheckBoxMenu01.java**
`MyCascadeMenu01.java` を継承してチェックボックスメニュー付きのフレームを表示させます。
4. **MyPopupMenu01.java**
`MyMenuFrame02.java` を継承し、右クリックでポップアップメニューが現れるようにします。
5. **MyGlassPane01.java**
`MyMenuFrame02.java` を継承し、グラスペインを使って表示 / 非表示を制御できるボタンを作成します。
6. **MyFileChooser01.java**
ファイルチャージャーを使用できるようにします。

課題

MyGlassPane01. javaにコードを加筆し, MyPopupMenu01. javaと同じように右クリックでポップアップメニューが現れるようにするプログラム

MyGlassPane02_00**000. javaを作成せよ. ただし, ファイル名の00**000は自分の学籍番号とする. (標準出力にExceptionが表示されても良い.)

提出の際の注意点:

- ・ コンパイルすると実行できる形式で提出すること
- ・ 学籍番号のフォルダに提出ファイルを全て入れ、そのフォルダをzipファイルにして提出すること。

提出先: <https://tdu.app.box.com/f/04d98a1752954886af6a3735e7185c1f>

提出期限: 7/19 23:59