

配列の生成:

```
int [] a = new int[5];
```

インスタンスの生成:

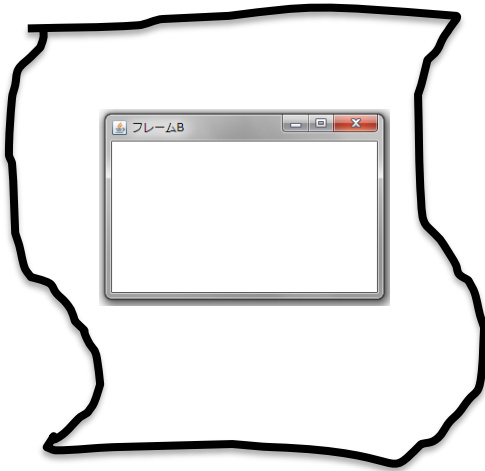
```
Frame fr = new Frame();
```

# 「クラスとインスタンス」

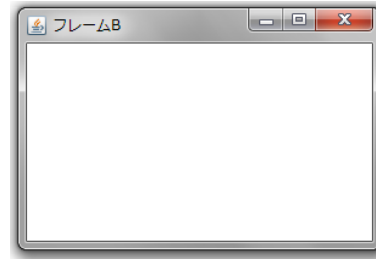
インスタンス  
(実際に  
作られたもの)

メソッド  
(インスタンスメソッド)

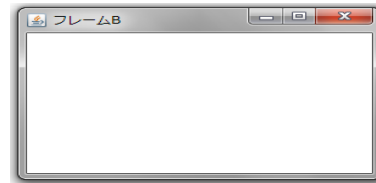
クラス



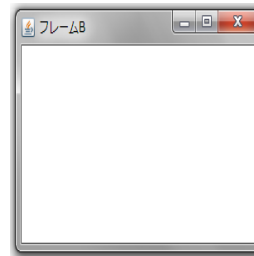
Frameクラス  
(設計図)



frA



frB



frC

```
frA.setSize(...);  
frA.setTitle(...);  
frA.setLocation(...);
```

```
frB.setSize(...);  
frB.setTitle(...);  
frB.setLocation(...);
```

```
frC.setSize(...);  
frC.setTitle(...);  
frC.setLocation(...);
```

```
Frame frA = new Frame();
```

インスタンスの生成:

```
Frame fr = new Frame();
```

メソッド (インスタンスメソッド)

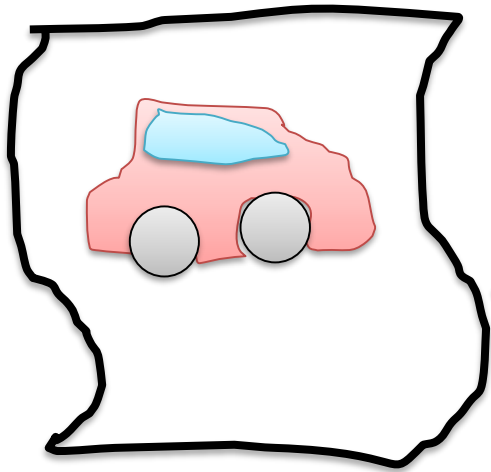
```
fr . setSize(500, 400);
```



Frameクラスのインスタンスfrが持っている関数／機能

# 「クラスとインスタンス」

## クラス

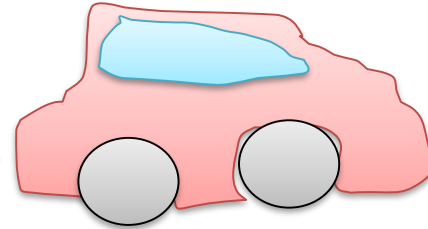


class Car

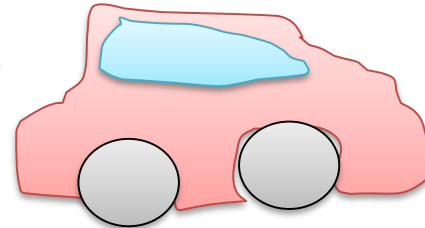
```
engine, tire; //変数定義
```

```
drive(){  
  //メソッド(関数)定義  
  engine = ...  
  tire = ...  
}  
onLight(){  
}  
offLight(){  
}
```

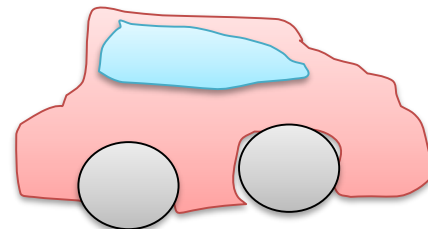
## インスタンス



carA



carB



carC

## メソッド

(インスタンスメソッド)

```
carA.drive();  
carA.onLight();  
carA.offLight();
```

```
carB.drive();  
carB.onLight();  
carB.offLight();
```

```
carC.drive();  
carC.onLight();  
carC.offLight();
```