

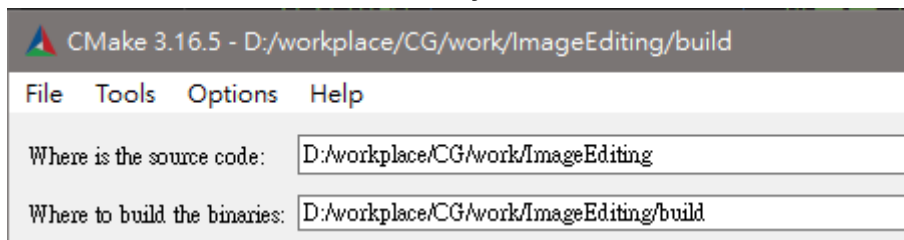
Project 環境設置教學

第一步

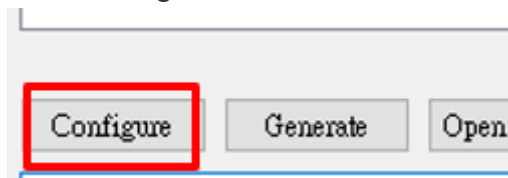
- 下載 CMake，並安裝
 - [官網下載連結](#)
- 下載專案
 - [Project 1 - Image Editing](#)
 - [Project 2 - Maze Visibility](#)
 - [Project 3 - Roller Coasters](#)
 - [Project 4 - Water Surface](#)

第二步 - 設置 Project 的環境

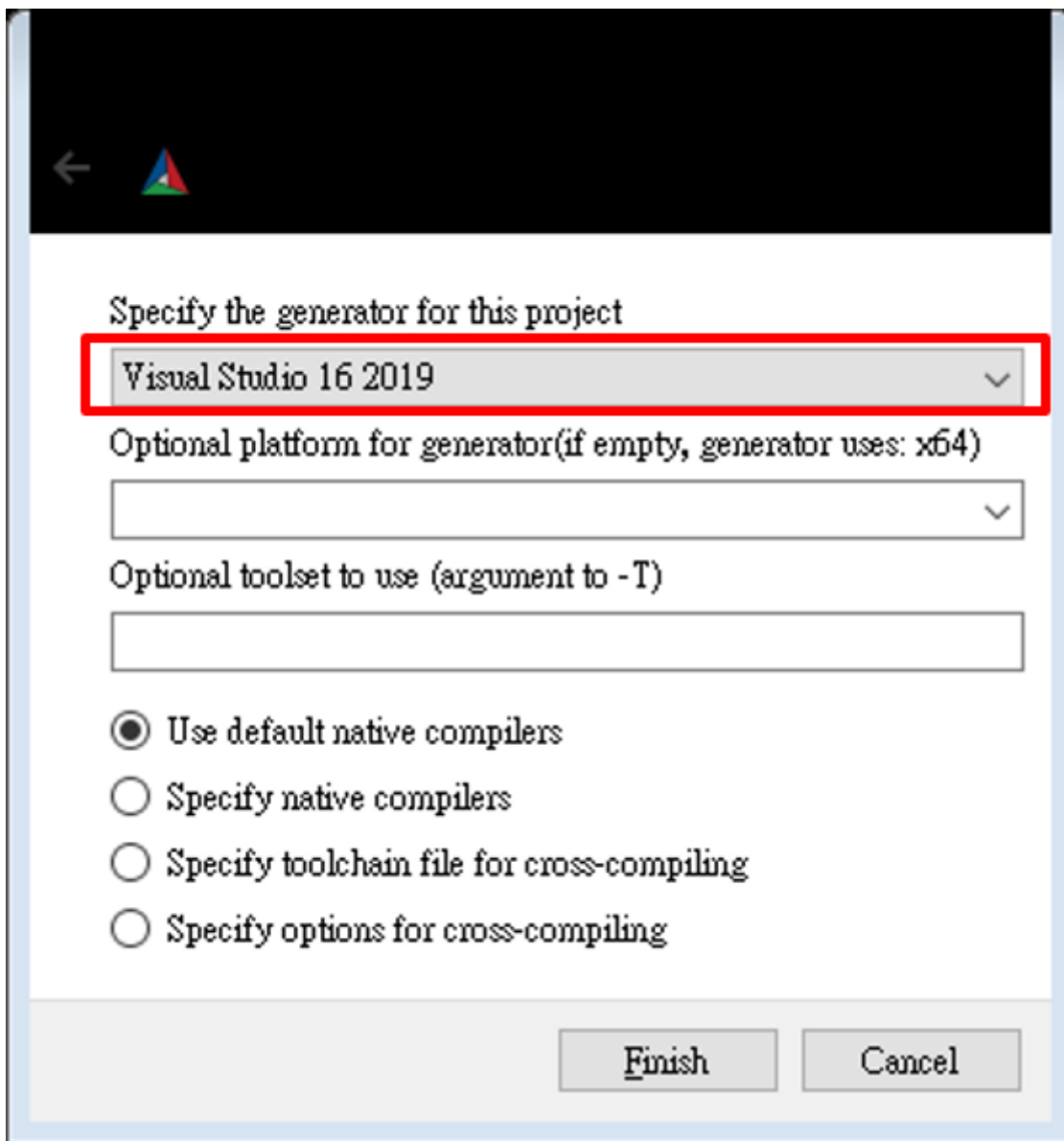
1. 開啟 CMake 後，在上面填入 Project 的路徑，與生成後的路徑



2. 按下 Configure



- 在跳出的視窗中修改



- 按下 Finish，並等待出現 Configuring done，代表完成

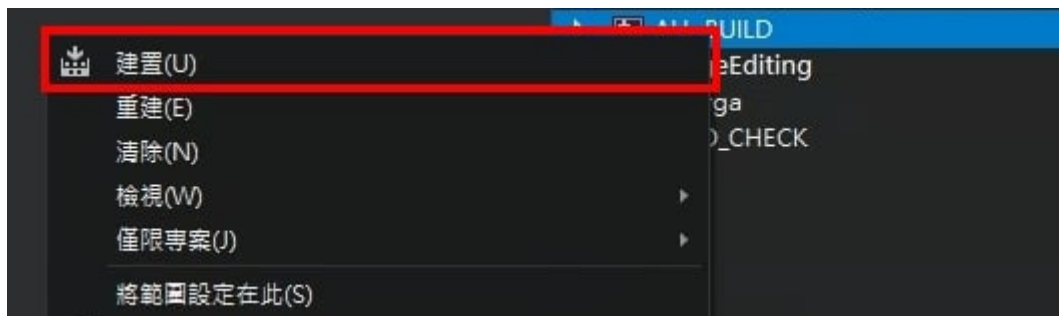
3. 再按下 Generate



- 等待出現 Generating done，代表完成

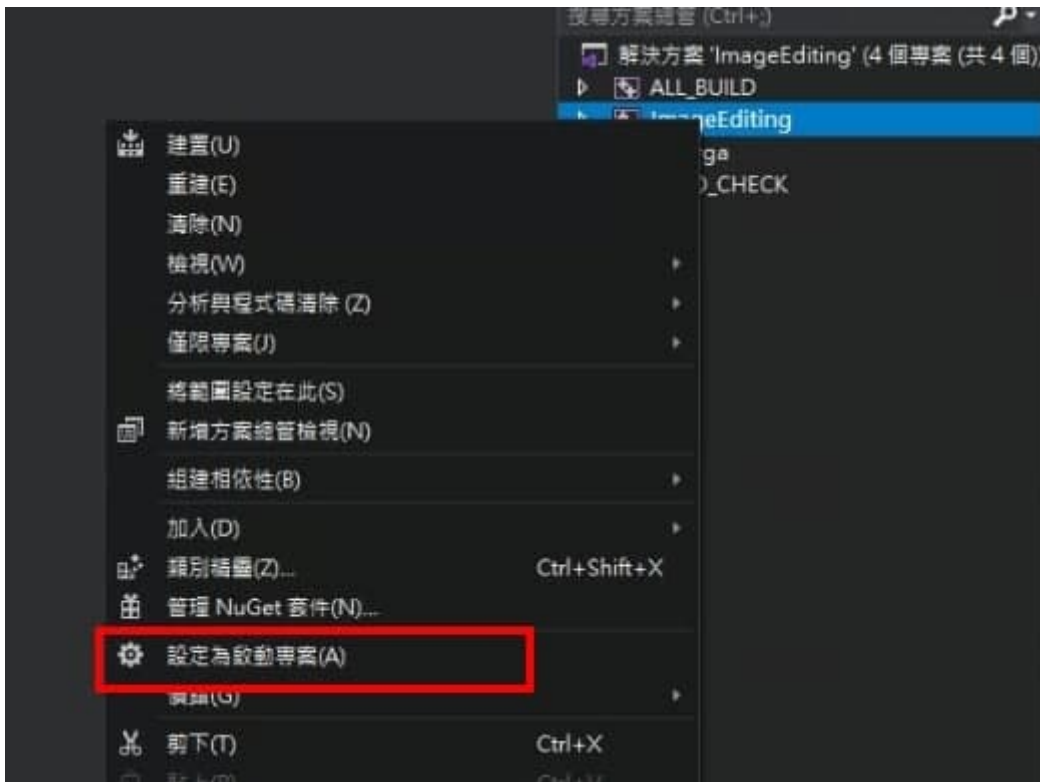
4. 檢查 FLTK 路徑下是否多了一個 build 資料夾，如果沒有的話，代表前面的步驟沒有成功

5. 開啟 build 資料夾中的 .sln 檔，並對 ALL_BUILD 專案建置

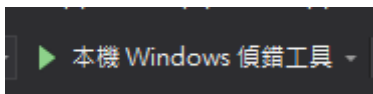


並等待建置完成

6. 將與方案名稱相同的專案設成 設定為啟動專案



7. 再點擊



，可以順利執行的話，就可以使用了