소프트웨어공학 프로젝트

<과제2 : Requirement Analysis & Design – 의류 쇼핑 사이트>

B511222 함형우

B711232 정문기

B735156 노강일

0.팀 내 역할 분담

정문기 – use case 파트 중 구매자 파트 부분을 맡아서 requirement list, use case description, communication diagram 작성 및 class diagram을 작성해보았습니다.

노강일 – use case 파트 중 판매자 파트 부분을 맡아서 requirement list, use case description, communication diagram, class diagram을 작성했습니다.

1.Requirement list

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Requirement** | **use case** |
| functional | | |
| 1 | 비회원이 자신의 기본 정보와 ID/password 를 등록해서 의류 쇼핑 사이트의 사용 권한을 획득함 | 회원가입 |
| 2 | 회원이 시스템의 사용 권한을 포기하고 사이트에서 탈퇴 | 회원탈퇴 |
| 3 | 회원이 등록된 ID/password 를 입력하여 사이트에 접속 | 로그인 |
| 4 | 회원이 사이트에서 나가고 프로그램을 자동종료 | 로그아웃 |
| 5 | 구매자는 구매내역을 조회하고, 상품명을 기준으로 오름차순 정렬하기 위해 | 구매 완료 상품 조회 |
| 6 | 구매자는 구매한 상품에 대하여 구매 만족도를 1~5로 평가하기 위해 | 구매 만족도 평가 |
| 7 | 구매자는 상품명을 입력하여 상품을 검색하기 위해 | 상품 검색 |
| 8 | 구매자가 상품을 구매하고, 동일한 상품에 대해서는 하나만 구입하기 위해 | 상품 구매 |
| 9 | 판매자가 판매하려는 의류를 세부정보와 함께 등록하기 위해 | 판매 의류 등록 |
| 10 | 판매자가 자신이 등록한 판매 중인 상품 리스트를 조회하기 위해 | 판매 상품 조회 |
| 11 | 자신이 판매 완료한 상품을 세부정보와 함께 조회하기 위해 | 판매 완료 상품 조회 |
| 12 | 판매자가 판매한 상품에 대한 총액 및 평균 구매 만족도를 출력하기 위해 | 판매 총액 및 평균 구매 만족도 출력 |

2.Usecase description

|  |  |
| --- | --- |
| 회원가입 | |
| Actor Action | System Response |
| 1. 회원가입 버튼을 누른다  3. 회원정보를 입력한다 | 2. 회원정보 입력 창을 출력한다  4. 회원가입 완료 메세지를 출력한다 |

|  |  |
| --- | --- |
| 회원탈퇴 | |
| Actor Action | System Response |
| 1. 회원가입 버튼을 누른다  3. 탈퇴 버튼을 클릭한다 | 2. 탈퇴 동의 창을 출력한다  4. 회원탈퇴 완료 메세지를 출력한다 |
| Exceptional path  step3 에서 판매중인 물품이 있을 경우엔 회원탈퇴 불가 메세지를 출력한다 | |

|  |  |
| --- | --- |
| 로그인 | |
| Actor Action | System Response |
| 1. ID와 password를 입력한다 | 2. 판매자, 구매자 선택 페이지를 출력한다 |

|  |  |
| --- | --- |
| 로그아웃 | |
| Actor Action | System Response |
| 1. 로그아웃 버튼을 클릭한다 | 2. 처음 로그인 페이지를 출력한다 |

|  |  |
| --- | --- |
| 구매완료 상품 조회 | |
| Actor Action | System Response |
| 1.구매상품 조회 버튼을  누른다. | 2.구매한 상품과 상세정보들을 상품명을 기준으로 오름차순으로 진열한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 상품 검색 | |
| Actor Action | System Response |
| 1. 상품 검색 버튼을 클릭한다.  3.액터가 상품명을 입력한다. | 2. 상품 검색 화면을 출력한다.  4. 해당하는 상품의 상세정보들을 출력한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 상품 구매 | |
| Actor Action | System Response |
| 1. 구매를 원하는 상품에서 즉시 구매 버튼을 클릭한다. | 2. 동일한 상품을 구매한 적이 있는지 체크하고, 없을 시 구매완료 메세지를 출력한다. |
| Exceptional path  동일한 상품을 구매 시 동일한 상품은 한 번 밖에 구매가 안된다는 메시지를 출력한다. | |

|  |  |
| --- | --- |
| 구매 만족도 평가 | |
| Actor Action | System Response |
| 1. 조회된 구매 내역 중 하나의 상품을 선택한다.  3. 1~5 사이의 만족도 점수를 입력한다. | 2. 구매 만족도 화면을 출력한다.  4. 만족도 점수를 저장하고, 만족도 평가가 완료되었다는 메시지를 출력한다. |

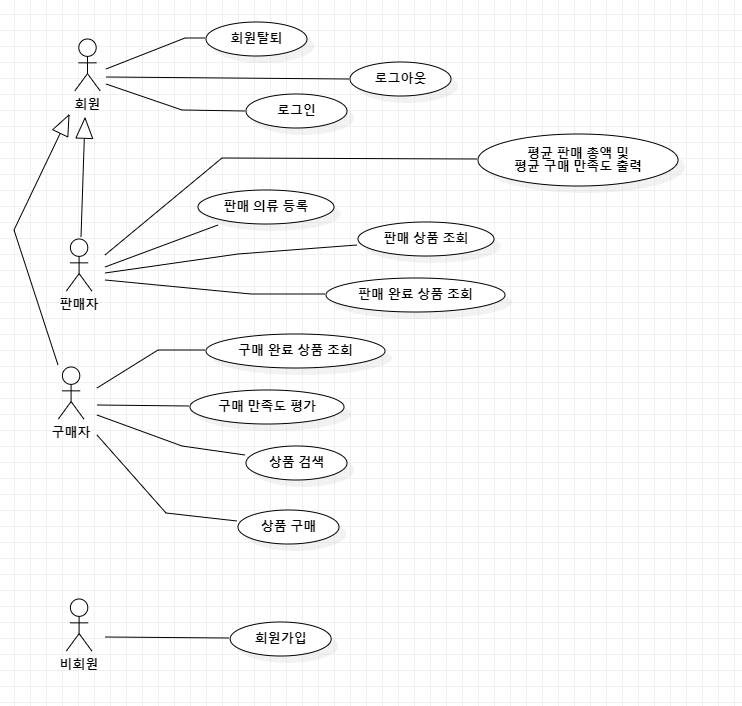
|  |  |
| --- | --- |
| 의류 등록 | |
| Actor Action | System Response |
| 1.의류등록 버튼을 누른다  3.의류정보를 입력한다 (상품명, 제작회사명, 가격, 수량, 추가상품, 추가상품 가격, 판매 종료일) | 2.의류정보 입력 창을 띄운다  4.등록 완료 메세지를 출력한다 |

|  |  |
| --- | --- |
| 판매 상품 조회 | |
| Actor Action | System Response |
| 1.판매상품 조회 버튼을 누른다 | 2.판매중인 모든 상품 리스트를 진열한다 |

|  |  |
| --- | --- |
| 판매 완료 상품 조회 | |
| Actor Action | System Response |
| 1.판매완료상품 조회 버튼을 누른다 | 2.판매된 상품들과 상세 정보를 상품명을 기준으로 오름차순으로 진열한다 |

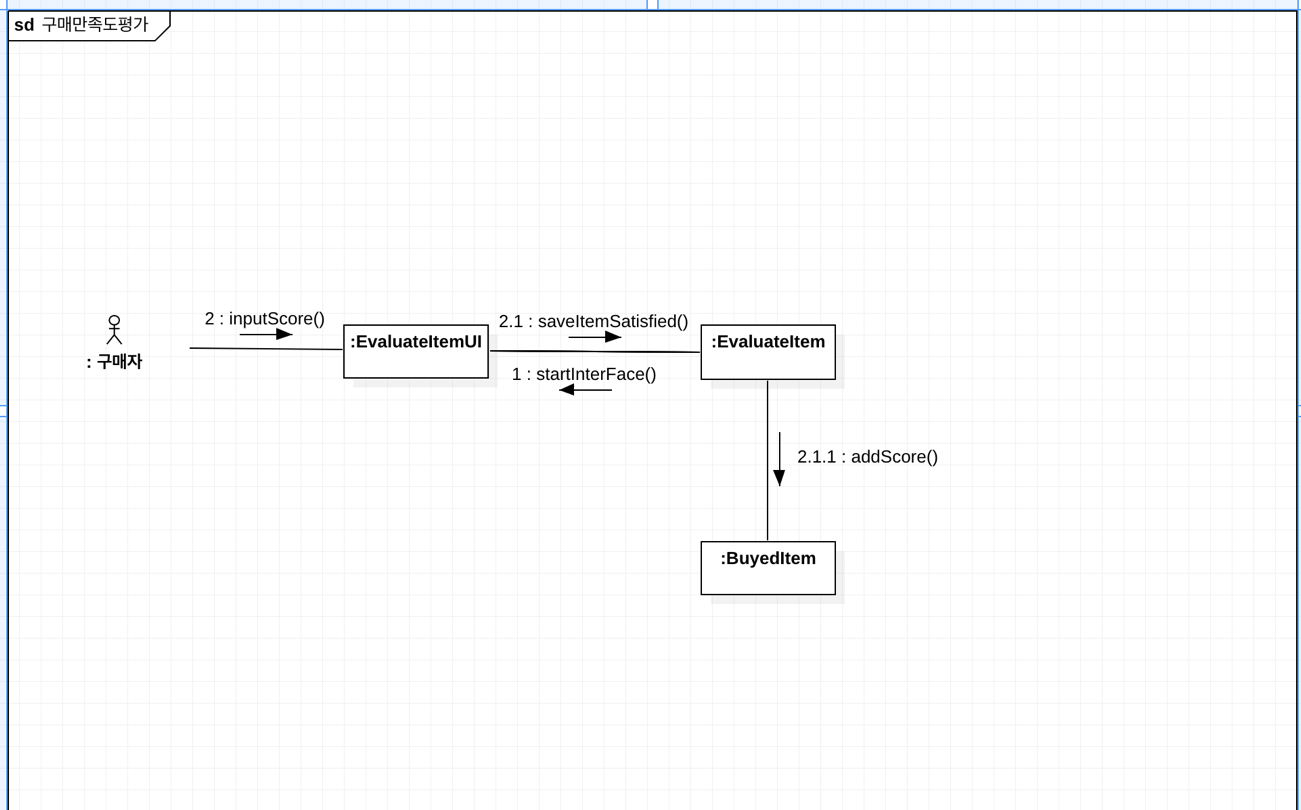
|  |  |
| --- | --- |
| 판매 총액 및 평균 구매만족도 출력 | |
| Actor Action | System Response |
| 1.판매 통계 버튼을 클릭한다 | 2.판매 총액 및 평균 구매 만족도를 출력한다 |

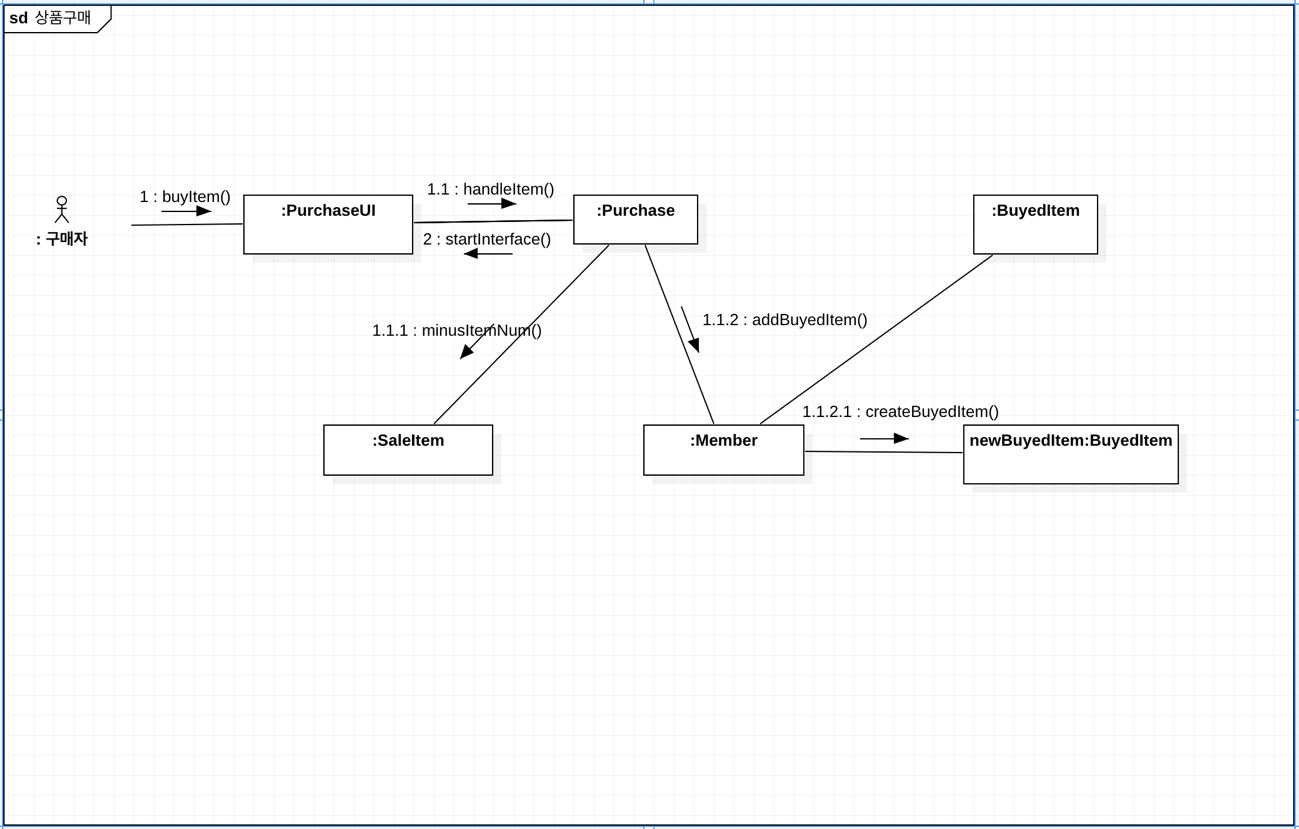
3.Use Case Diagram

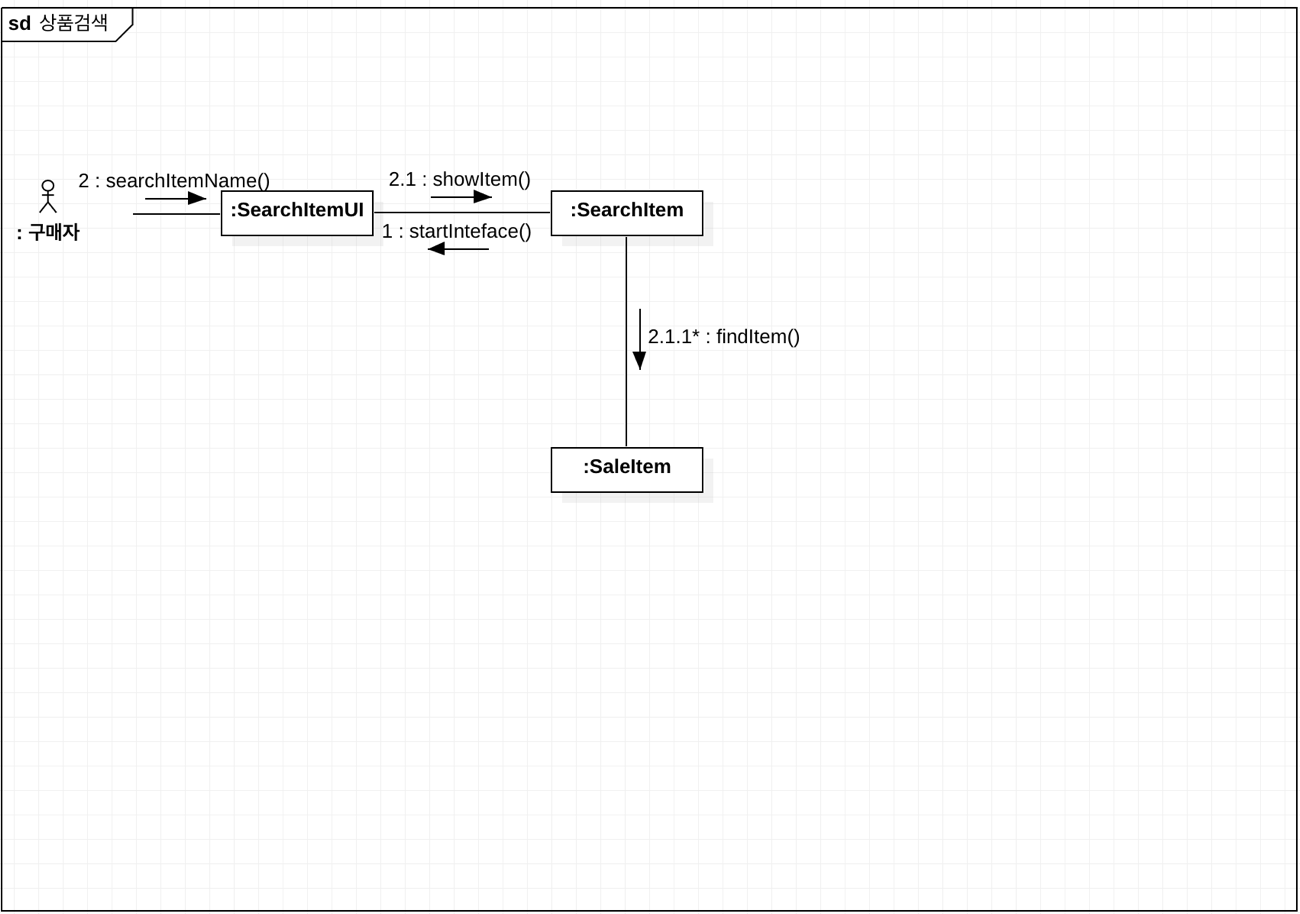
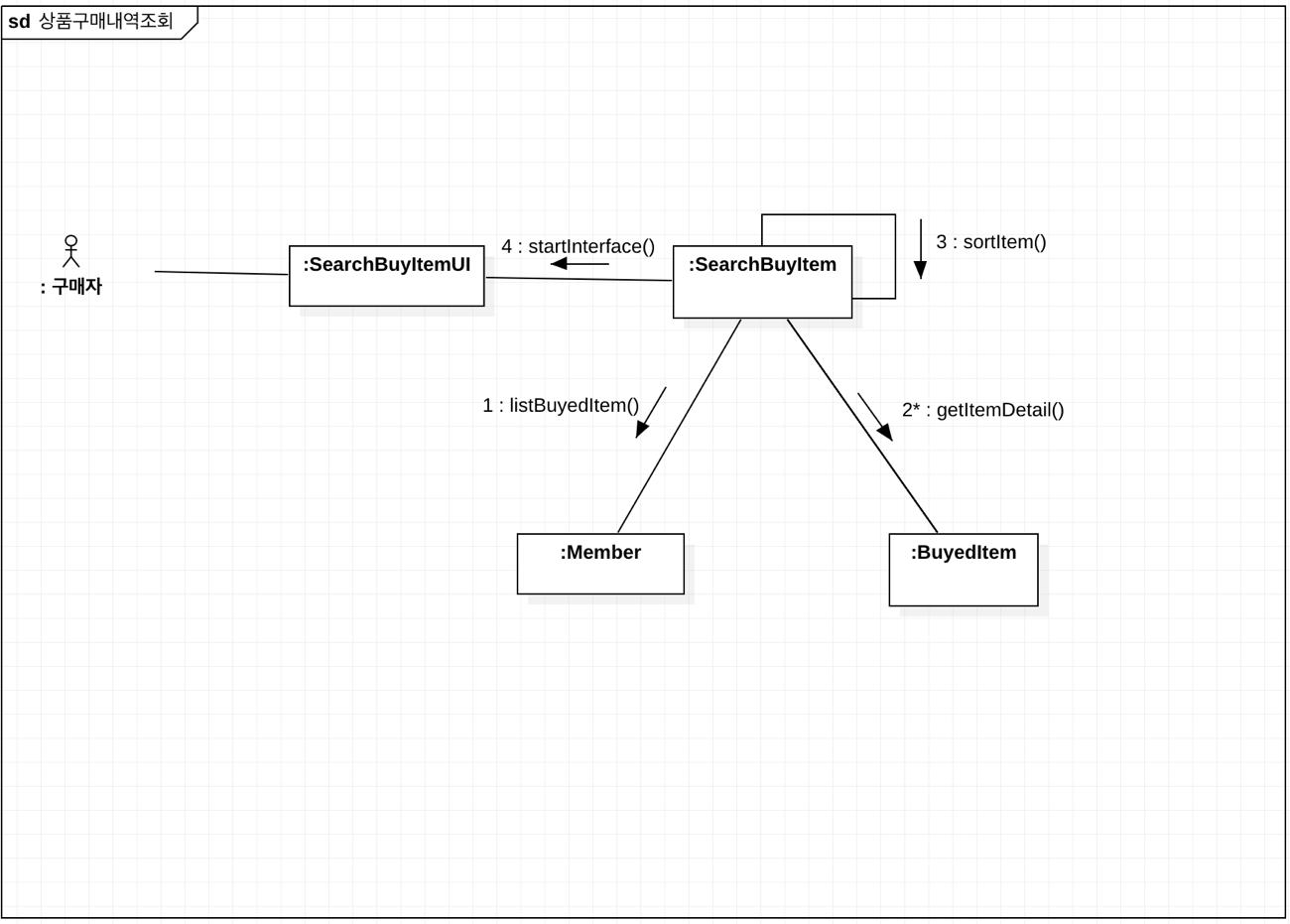


4.Communication diagram

4.1 구매자 파트







4.2 판매자 파트

