

陈鸿远

(+86) 18226621082 · huanc2004@gmail.com · @hyuanChen.github.io ·

教育背景

吉林大学, 计算机科学与技术, 大学三年级在读本科生 2021.09 - 2025.06
GPA 3.77/4 均分 90.45/100 排名 9/18 (拔尖计划 2.0, 均有推免资格), 预计 2025 年 6 月毕业

相关能力

- 英语能力: 英语四级:602 英语六级:575
- 代码能力: 熟悉 pytorch 架构, 熟练使用 git, ipdb 等工具, 熟悉 Linux 环境配置
- 其他经历: Web 前端开发, QT 开发, d2l, games101 等课程学习
- 项目代码: @github 仓库

项目经历

国家级大创项目 | 文本检索 2023.03 - 2023.06

- 国家级大创项目负责人
- 独立进行项目调研, 自主领导课题, 培养了全面的文献调研和阅读能力。
- 研究方向为极端多标签分类, 针对长尾问题, 从头尾权重域自适应角度进行了探索和实验。

广泛涉猎 AI 方向 2023.08 - 2023.09

- 广泛寻找自己更感兴趣的研究方向。
- 以 Tranformer 为基础不断 scale up 的模型, 是一条被认为可行的道路, 但是计算资源越来越大。
- 3D 引入了更多的人类先验, 可解释性更好, 表达方式多样且有趣。

代码复现 | NeRF 2023.10 - 2023.11

- 使用 pytorch 复现并封装 NeRF, 采用了 github 上的 learning_nerf 的实验架构。
- 相关代码放在 @github 仓库中。

论文参与 | 人体几何重建 / NeRF 2023.12 - 2024.03

- ACM MM 2024 论文三作在投。
- 针对人体及其服装细节建模困难的问题, 提出了一种针对人体的几何重建方法, 以更好地捕捉人体及其服装的细节。
- 在项目中, 我负责姿势优化问题的创新, 采用了一种直观的迭代式 backward 变换方法来学习人体移动。
- 项目主页链接如下: PGAHum。

项目 Lead | 人体重建 / 3DGS 2024.03 - NOW

- 不断积累相关领域论文, 自己找到的课题, 想到的 idea, 并进行实验验证。
- 针对于人体建模中宽松衣物的挑战, 我们提出了一种将人体移动和衣物移动解耦的方法, 以更好地建模宽松服装, 如长裙等。
- 主要的 pipeline 已经确定, 并在目标数据集上取得 SOTA 的表现。
- 目前的工作重点是进一步优化模型, 引入一些针对性的 trick 和小创新点, 并在更多数据集上进行广泛测试。预计将于八月份投稿至 AAAI 2025。

个人总结

- 我阅读了众多经典文章以及后续的改进拓展, 如 CLIP, NeRF, 3DGS 等, 积累了丰富的理论知识和实验能力。在科研道路上, 进行了许多尝试, 认识到科研是一个道阻且长, 需要不断学习和积累的过程。
- 本人乐观向上, 自我驱动能力强, 喜欢思考问题, 乐意从零建立新事物的知识体系。
- 想要读博, 打怪升级, 不断进步, 探索自己和知识的边界, 做有趣的研究。
- 我对如何从 3D 角度更准确地再现真实世界感兴趣, 包括但不限于三维重建、编辑、生成和理解等问题, 并期待着 3D 应用在现实世界的落地。