

# 陈鸿远

(+86) 18226621082 · huanc2004@gmail.com · @hyuanChen.github.io ·

## 教育背景

吉林大学, 计算机科学与技术, 大学三年级在读本科生 2021.9 - 2025.6  
GPA 3.77/4 均分 90.45/100 排名 9/18 (实验班, 都有推免资格), 预计 2025 年 6 月毕业

## 相关能力

- 英语能力: 英语四级:602 英语六级:575
- 代码能力: 熟悉 pytorch 架构, 熟练使用 git, ipdb 等工具, 熟悉 Linux 环境配置

## 项目经历

国家级大创项目 | 文本分类 2023.3 - 2023.7

- 国家级大创项目负责人
- 独立进行项目调研, 自主领导课题, 培养了全面的文献调研和阅读能力。
- 研究方向为极端多标签分类, 针对长尾问题, 从对比学习和头尾权重域自适应角度进行了探索。

广泛涉猎文献 | 多模态 3D 2023.8-2023.10

- 广泛寻找自己更感兴趣的研究方向。
- Tranformer 为基础不断 scale up 的模型, 虽然效果很好, 但不够直观, 可解释性不好。
- 3D 引入了更多的人类理论先验, 不仅直观, 而且可解释性更好。

代码复现 | NeRF 2023.10-2023.11

- 使用 pytorch 复现并封装 NeRF(代码量:2000 行 +), 根据Pengsida 老师的架构进行复现。
- 相关代码放在@github 仓库中

论文投稿 | 3D 人体重建方向 2023.12-2024.3

- ACM MM 2024 论文三作在投
- 项目中主要负责了姿势优化问题的创新点, 针对人体重建提出了一种直观的新方法。

代码锻炼 | 3DGS 2024.3 - NOW

- 学习了 Gaussian Splatting 相关技术, 深度阅读了相关源码, 并在 dynamic 等方向进行了调研。
- 目前正在将一些有 insight 的代码融合到自己的 pipeline 中, 并进行实验测试。

## 个人总结

- 本人乐观向上, 自我驱动能力强, 喜欢思考问题, 乐意从零建立新事物的知识体系, 有读博的打算, 做有趣的研究。
- 阅读了众多领域的经典文章以及后续的改进拓展, 如 CLIP, NeRF, 3DGS 等, 积累了丰富的理论知识和一定实验能力。并且认识到科研是一个道阻且长, 需要不断学习和积累的过程。
- 对从 3D 角度更准确地表征人类对真实世界的感知感兴趣, 包括但不限于三维重建、生成和理解等问题。