1. 스카이프 API를 이용한 클라이언트 샘플화면 개발

- 약식 스카이프 테스트 클라이언트
- 화면 1본
- 윈도10에서 설치/정상기동 가능
- 개발 소스 및 관련 DLL 제공

2. 사용기술

- 스카이프에서 제공하는 API(SkypeDLL 또는 SkypeUri) 기반으로 구현
- 비주얼스튜디오 C# 또는 VB로 구현 (또는 JNI기반 Java도 가능)

3. 구현기능

- 스카이프 로그인/로그아웃
- 연락처목록 조회
- 특정 연락처로부터의 연결수신/종료처리
- 메시지 전송
- 메시지 수신
- ※ 상세 화면 기능 및 내용은 뒷면 화면기획안 참고요망

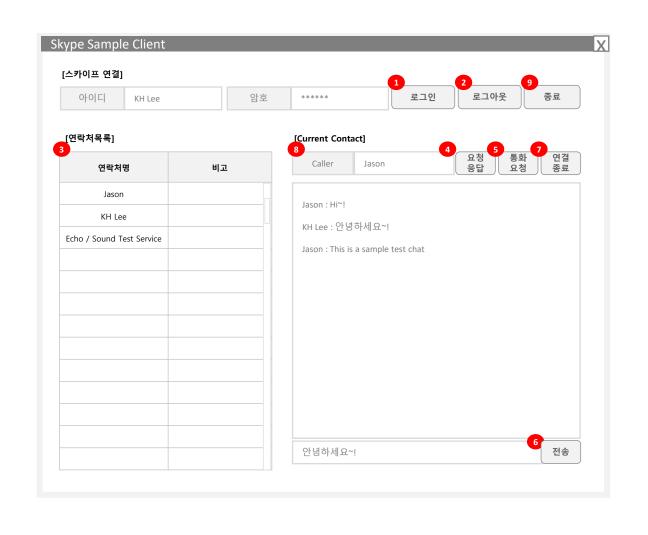
4. 완료조건

- 개발 후 최소 1회 본사방문
- 회사PC에 개발소스 제공 및 해당 PC에서 정상 컴파일 및 실행 확인
- 개발소스 설명

5. 기타 참고사항

- 연구차원에서 스카이프 API를 이용한 샘플 프로그램 소스에 대한 확인이 필요한 건으로, 상기 요청 건에 대한 기능이 충족된 소스와 설명을 필요로 합니다.
- 요청하는 기능 구현의 수준은 아래 링크와 같은 수준입니다. 하기 사이트 수준의 요건만 충족되고 저희가 구현내용을 설명받을 수 있으면 됩니다. 참조: https://blog.danggun.net/584
- 상기 참조사이트의 내용대로 구현하셔도 되나, 사이트 내용 자체가 오래전 것이기 때문에 이걸 보고 바로 되지는 않을 것이라서, 참고만 해주시기 바랍니다.
- 첨부파일의 화면기획안 내용으로 개발되면 되는 것이고, 특별한 그래픽적인 디자인은 필요없습니다. 기능구현만 정상적으로 되었음을 확인하면 됩니다.

화면ID



Description

스카이프에 로그인하여, 연결요청에 대한 응답(Inbound) 또는 Outbound 연결을 수행하고, 텍스트기반 채팅을 지원한다.

- 로그인 [버튼]
 - 클릭시 입력된 아이디/암호를 기준으로 스카이프에 로 그인 처리함.
 - 이미 로그인 상태인 경우, 비활성화 처리
- 로그아웃 [버튼]
 - 클릭시 현재 연결을 종료하고, 스카이프 로그아웃 처리 를 수행함
 - 로그인 되어 있지 않은 경우, 비활성화 처리
- 연락처목록 [그리드]
 - 로그인 성공시 연락처 목록을 가져와 그리드에 리턴함
 - 비고란에는 추가적으로 연락처별 정보가 있으면 표기
 - 채팅연결중이 아닌 경우, 1분 간격으로 목록을 가져와 그리드에 갱신처리함
- 요청응답 [버튼]
- 연락처의 사용자가 통화(채팅)연결을 요청한 경우에 해 당 버튼이 활성화됨
- 버튼 클릭시 통화요청에 대한 채팅연결 처리
- 연결에 성공한 경우 하단 채팅창 기능 활성화
- 통화요청 [버튼]
 - 현재 채팅연결중인 경우 비활성화
 - 좌측 연락처목록에서 대상을 선택한 다음, 버튼을 클릭 한 경우 해당 대상에게 통화(채팅)요청함
 - 연결에 성공한 경우 하단 채팅창의 기능 활성화
- 전송 [버튼]
 - 채팅연결이 된 경우 활성화
 - 버튼 클릭시 입력한 내용을 상대방에게 전송하며, 채팅 내역에 표기
- 연결종료 [버튼]
 - 클릭시 현재 채팅연결을 종료(대화방나감) 처리함
- Caller [텍스트]
- 통화요청이 온 경우에 요청자의 연락처명을 표기
- 통화연결중이 아닌 경우에 좌측 연락처 목록을 클릭(선 택)하면 해당 연락처명을 표기
- * 이후 통화요청 버튼을 눌러 대화를 요청함
- 종료 [버튼]
- 프로그램을 종료함
- N/A

10