1. Brainstorming
2. 메인 페이지 어떤걸로 쓸지 확실히
3. User가 team 생성 권한
4. 달력 view가 필요하지 않을까
5. 인터페이스 베이스를 게임으로 not 스케줄러 + 게임 but 게임 + 스케줄러
6. 방치형 게임(키우기류 게임) 성장 방식 사용 가능?

* 아이템을 통해서 얻을 수 있는 것
* 시간당 골드, 경험치 획득량 증가
* 퀘스트 당 골드, 경험치 획득량 증가

1. Chapter, quest 구분으로 팀 진행률 파악 가능할 듯
2. 창고 repository
3. 친구 기능이 필요하지 않을까
4. 랭킹? 같은거
5. 사용자 검색
6. 필요 페이지 및 기능
7. 메뉴바

* 홈 (메인 페이지로)
* 장비 page
* User page
* 노트..?
* 친구 관리
* 설정

1. 파티 페이지

* 전체 진행 상황 => chapter 별 진행상황으로 대체 가능할 듯
* 멤버 별 quest
* 창고
* 파티 초대 및 탈퇴
* 파티원? 검색 : user 검색

1. 개인 페이지

3-1) 캘린더 페이지가 있는게 좋을 것 같음

* 일자 별 user quest 표시

3-2) 장비창

* 보유 장비
* 착용 장비
* 능력치
* 상점
* 캐릭터

3-3) user 창 : 기본적으로 이력서에 들어갈만한 내용들

* 사진? Character 이미지?
* Stat (성격)